1.Linux启动过程；

2.linux内核框架；

3.设备驱动框架；

4.miniGUI

5.视频解码算法

6.QQ程序实现过程（框架图）

7.QT下VOD实现过程（框架图）

8.软件设计模式

9.数据结构

10.指针

11.常见汇编使用

12.常见电路图

13.常见linux指令

14.socket编程框架

15.tcp/ip协议

16.udp协议

17.c＋＋

18.计算机原理

19.操作系统

20.数电、模电

数电：要会应用各种逻辑元件设计电路，而对原件内部电流大小等定量计算要求较少；还应当对离散数学，二进制算法有一定的理解，思路清晰，设计规范。设计过程中免不了通过计算机进行辅助设计，因此不提倡在思维混乱的状态下学习。

模电：偏重于pn结内部参量的计算，放大电路结构及相应特点、应用；而且也要求设计满足一定放大功能的电路。学习过程中一定要细心、大胆。有耐心及毅力；还有一点就是在公式推导中有不少地方用到近似的思想，这让一些习惯用等号或是全等号的同学感到不习惯，但是不用担心，多训练就会慢慢适应的。