

## Práctica 4: Diagrama de flujo

### -Introducción:

Los diagramas de flujo son representaciones de un algoritmo, y más simplificado, de cualquier proceso o sucesión de pasos que representa gráficamente los pasos a realizar para la resolución de un problema.

En programación se utiliza más para la representación gráfica de un algoritmo.

### -Actividades de la práctica:

Diagrama de flujo para determinar que una calificación mayor a 6 es aprobatoria.

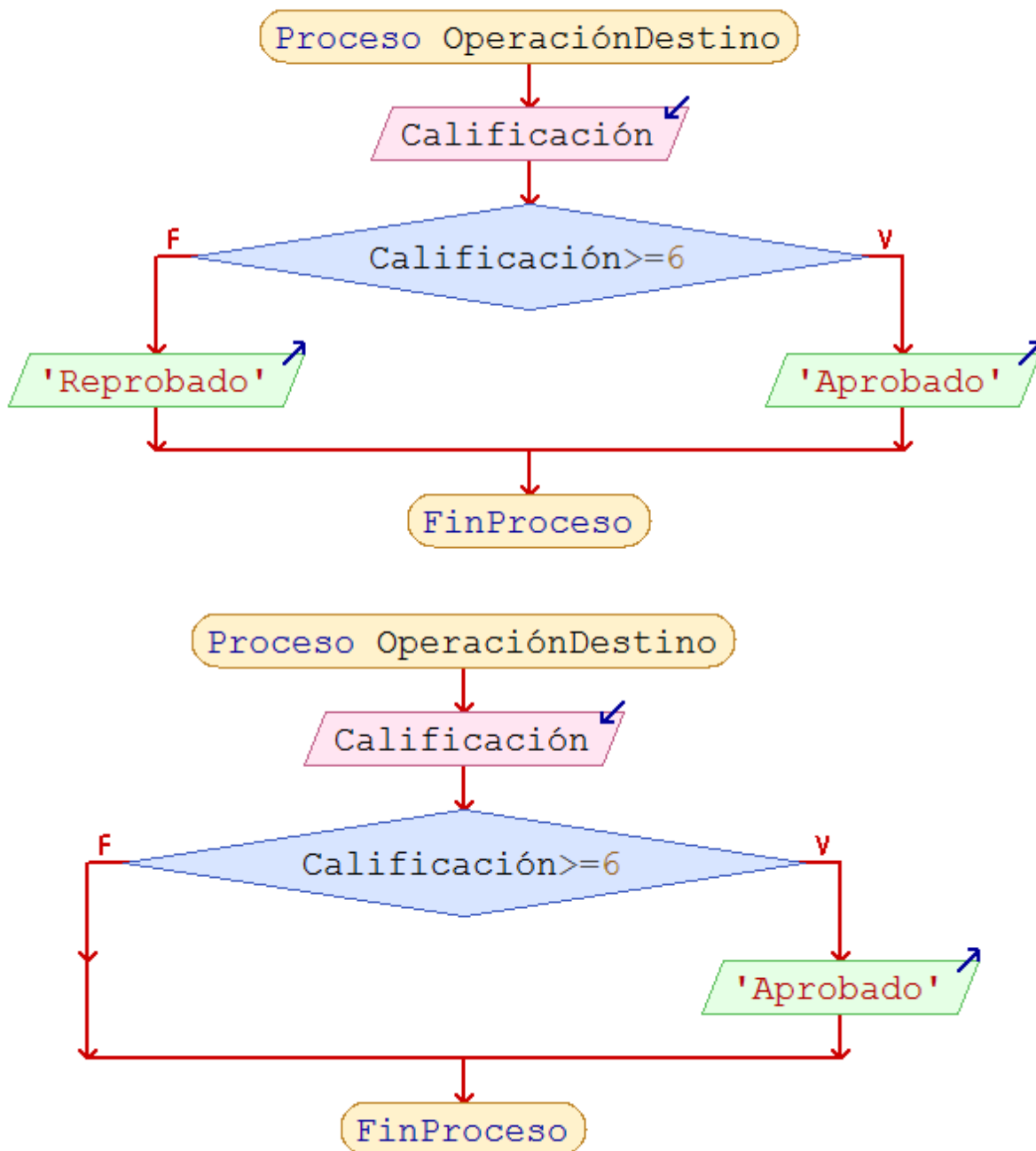


Diagrama para determinar qué número es mayor. (Condición de Verdadero-Falso)

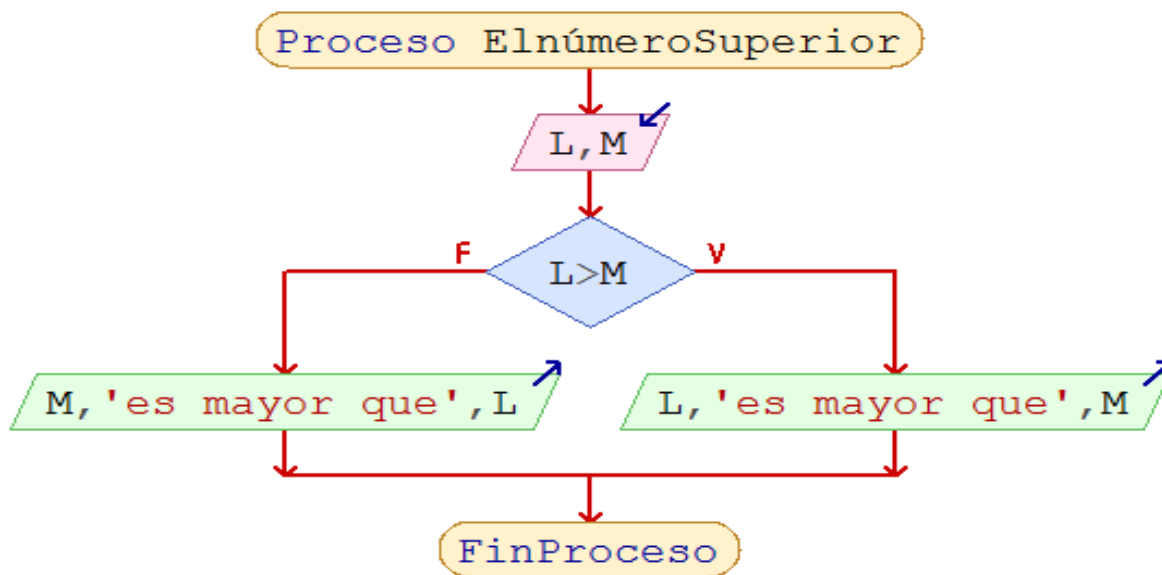


Diagrama para determinar el perímetro y el área de un cuadrado. (Sucesión)

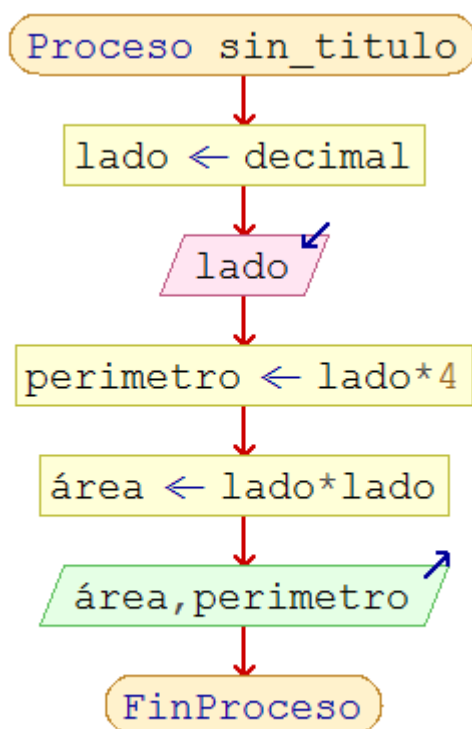


Diagrama para asignar un color a un número. (Seleccionar caso)

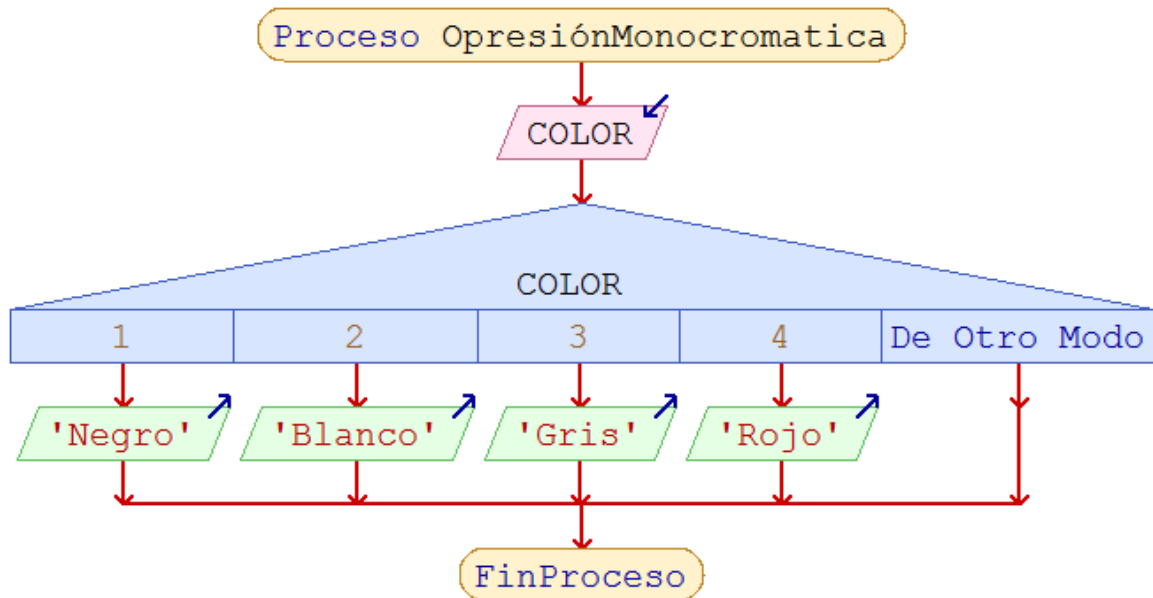


Diagrama de repetición con condición.

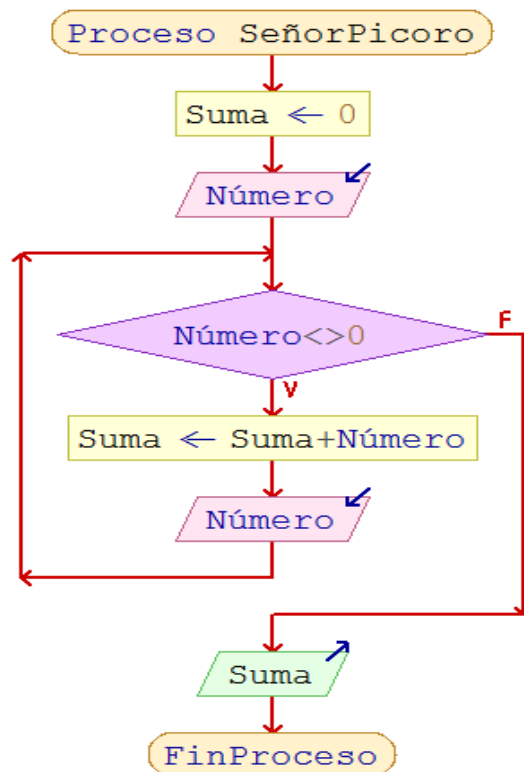


Diagrama de suma

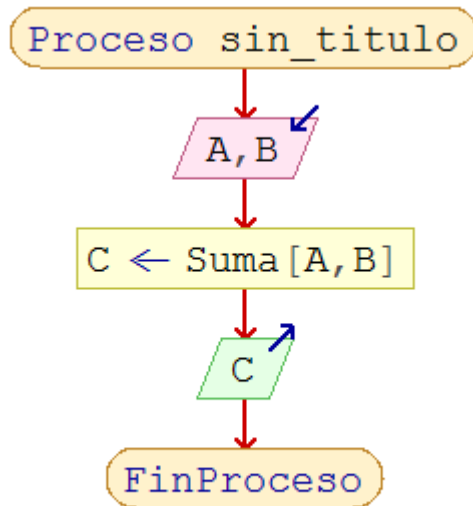
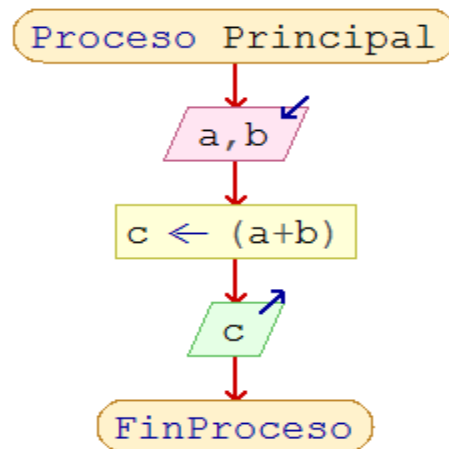


Diagrama con Proceso principal y proceso secundario.



Conclusiones:

Como se dijo en la práctica anterior, un algoritmo es de lo más importante ya que, como se ve en esta disciplina, es la base para la programación. Siendo que, como se dijo en la introducción, un diagrama de flujo es la representación gráfica de un algoritmo, aprender a utilizar bien un diagrama de flujo es básico para la programación, e incluso, para fines más prácticos y de enseñanza, un diagrama de flujo puede ser más utilizado que el mismo algoritmo.

En esta práctica aprendimos distintas “formas” que pueden ser incluidas en un diagrama de flujo a la vez que veíamos su equivalencia en el algoritmo, algo realmente útil ya que nos ayuda para poder emplear ambas formas a la vez o, dependiendo de lo que se busque, encontrar la más práctica.