1.熟练掌握HTML5、CSS/CSS3等web前端技术制作丰富的页面效果， 熟悉W3C标准，熟悉盒子模型、圣杯布局等页面架构和布局，可以单独编写静态页面。

2.熟练掌握JavaScript、jQuery，能够运用原生JS实现网页特效和用户交互体验。

3.熟练掌握Ajax、JSON、JSONP、DOM、BOM，熟悉前后端数据交互。

4.熟练运用AngularJs、Vue实现前端MVVM架构以及运用NodeJs框架实现前端MVC架构，数据双向绑定等。

5.熟练运用Bootstrap前端开发框架，能够开发单页面应用。

6.熟练使用git/github代码管理工具。

7.熟练掌握Gulp等前端自动化构建工具。

8.掌握MySQL数据库基本操作；掌握PHP服务端语言。

9.熟悉Less、Canvas、Echarts、ES6等。

10.熟练运用Sublime Text、Visual Studio Code等编译器。

11.能够解决各主流浏览器兼容问题。



**专业技能**



工作经验

2016/03-2017/10 二十四小时网络科技有限公司 前端开发工程师工作职责：负责公司项目前端开发，根据项目经理的要求完成前端页面和逻辑的编写；后期项目上线后的细节调试，配合后端开发人员完成数据交互及绑定；完成网站的日常维护与内容更新。

。。。

邮 箱：luyi19911101@126.com

电 话：18761660440

现居地：南京

2010/09/01-2014/06/30 江西农业大学 本科（计算机信息与科学）

陆逸

到 岗：随时

求职意向：Web前端工程师



**教育经历**

**项目二：微信小程序（音乐播放器---独立完成）**

核心技术：JSON、ES6解构赋值、Swiper、CSS、CSS3

项目描述：

1. 弹性盒子布局实现移动端音乐播放器的页面布局；
2. 通过wx.request发起网络请求，获取JSON对象并对JSON对象进行解构，获取请求得到的实时更新的音乐信息；
3. 使用wx.playBackgroundAudio获取音乐链接，实现后台播放音乐的功能；使用wx.seekBackgroundAudio控制音乐播放进度的功能；
4. 使用Swiper滑动插件实现轮播效果；
5. 通过CSS3实现页面图片的旋转动画效果。

**项目一：驴游记（PC端）**

核心技术：前台页面Angular Js、Bootstrap、jQueryUI、Swiper；

服务器端 PHP+MySQL；

项目描述：负责前端页面以及部分后台和数据库程序的编写以及修复

所负责部分的Bug；

1. 使用Bootstrap框架快速搭建前台页面；
2. 使用Swiper滑动插件实现轮播效果；
3. 基于Angular Js开发的PC端页面，进行模块化开发，实现前后端分离；
4. 后台运用PHP+MySQL，实现用户登录、注册、验证码以及游记、结伴文章的添加、删除、修改、批量删除以及分页和图片文件上传等功能。

项目心得：在Angular的service一定不要有DOM操作，否则有可

能会出现错误，因为Angular自身的数据绑定也在对DOM

进行操作，就会出现逻辑的混淆；把一些公共的逻辑放到

service里可以提高代码的重用。



**项目经验**

* 有较强的学习能力，能够较快的适应新环境，抗压能力强，善于掌握工作重心；
* 对前端相关编程技术有浓厚的兴趣，喜欢阅读有关书籍；
* 非常注重团队合作，善于总结项目经验，能独立或合作完成项目需求。
* 英语CET-4，计算机二级证书

**项目四：**

核心技术：

项目描述：

**项目三：易果生鲜 APP**

核心技术：HTML5、CSS3、JavaScript、Swiper、Echarts、Ajax

项目描述：

1. 根据UI提供的设计方案，使用HTML5以及CSS3实现页面布局；
2. 使用rem来适配不同浏览器，实现响应式布局；
3. Ajax从后台获取数据，利用JavaScript与后台交互数据以及页面的逻辑切换、弹窗等动态效果；
4. 使用Swiper实现指定模块的自动滚动效果；
5. 使用Echarts引用百度地图获取当前地理位置。



**自我评价**



**项目经验**