

Proposta de Jogo: Duet

Objetivo

Nesse jogo, o jogador controla 2 círculos que giram em relação a um centro específico, e terá que desviar de diversos obstáculos (a maioria deles retângulos) rotacionando os círculos.

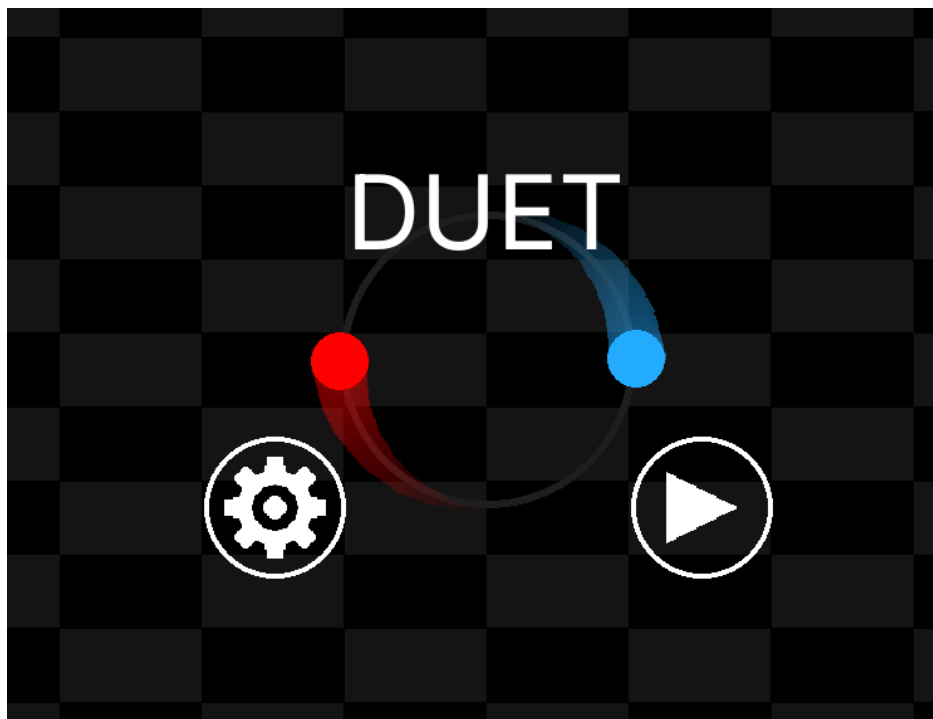
Descrição do Jogo

O jogo acontece em uma única tela na qual obstáculos (a maioria deles retângulos) “cairão” de cima e o jogador em um ponto fixo terá que desviar deles rotacionando os círculos através das teclas direcionais, A e D ou usando o mouse.

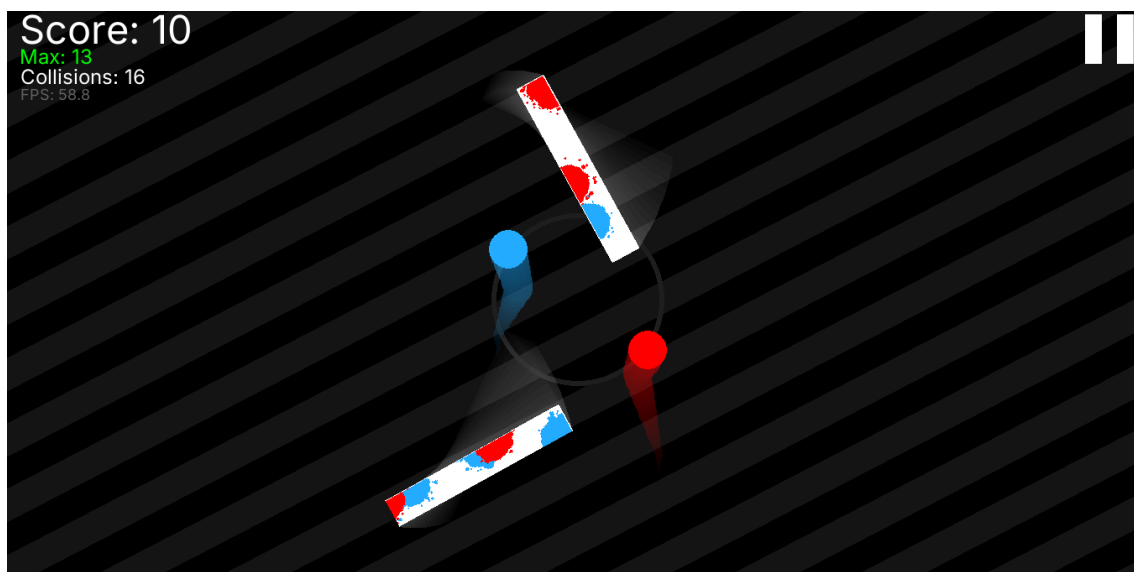
O jogo terá 2 modos principais: o modo “infinito”, em que obstáculos são gerados infinitamente e o único objetivo do jogador é desviar da maior quantidade deles, acumulando pontos, e o modo de níveis, em que os obstáculos já são pré-definidos e o jogador tem como objetivo terminar todos esses níveis.

Esboços de Tela

Tela de Abertura



Tela do Jogo em Andamento



Tela de “Novos Obstáculos Gerados”

