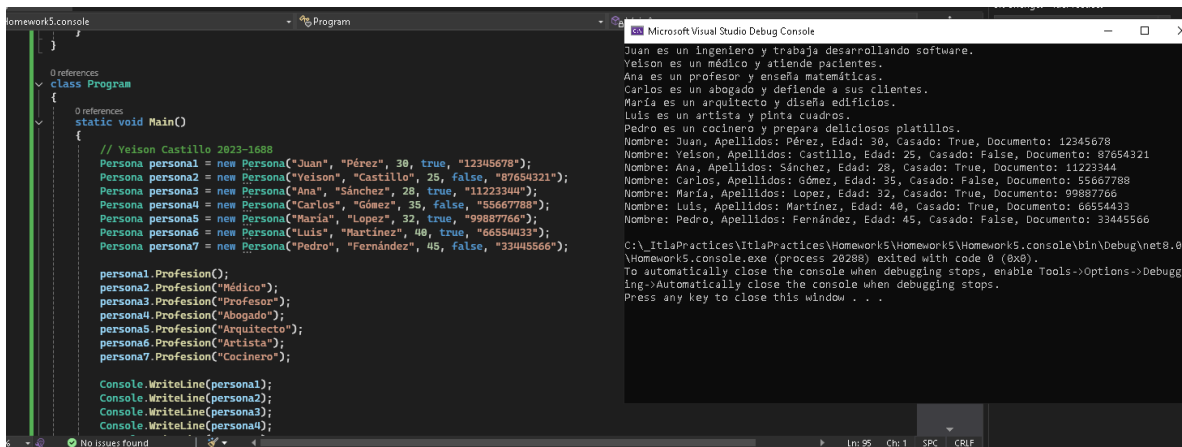


1. Considera estás desarrollando un programa donde necesitas trabajar con objetos de tipo Persona. Define una clase Persona, pero en este caso considerando los siguientes atributos de clase: nombre (String), apellidos (String), edad (int), casado (boolean), numeroDocumentoIdentidad(String) y 3 metodos como acciones diferentes por persona de acuerdo a una profesión. Define un constructor y los métodos para poder establecer y obtener los valores de los atributos. Mínimo 7 personas diferentes con acciones diferentes.

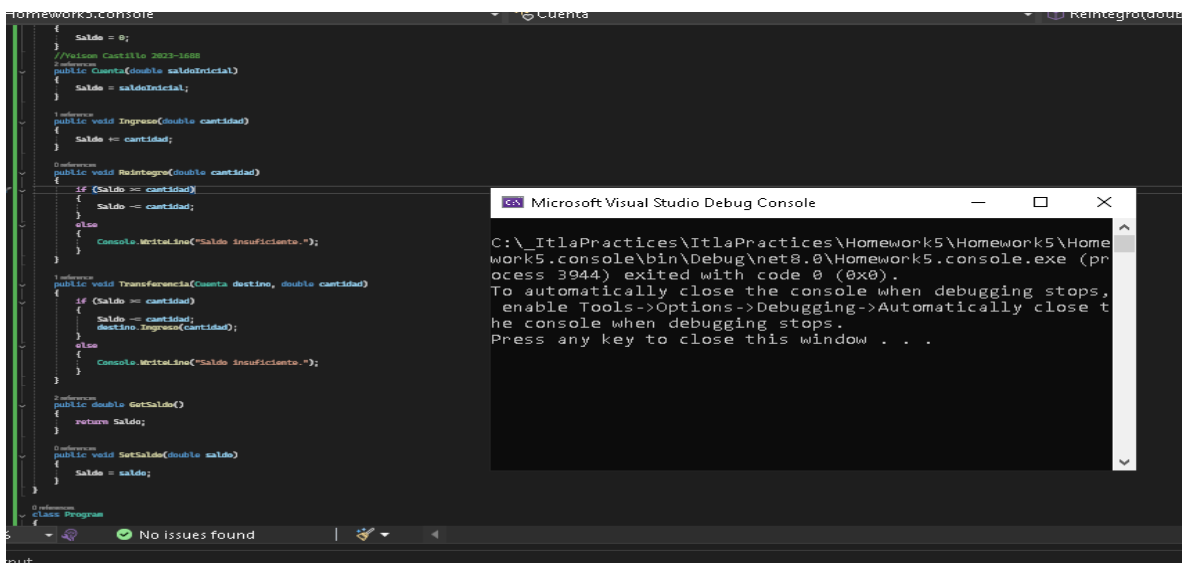


```
class Program
{
    static void Main()
    {
        // Veison Castillo 2023-1688
        Persona persona1 = new Persona("Juan", "Pérez", 30, true, "12345678");
        Persona persona2 = new Persona("Veison", "Castillo", 25, false, "87654321");
        Persona persona3 = new Persona("Ana", "Sánchez", 28, true, "11223344");
        Persona persona4 = new Persona("Carlos", "Gómez", 35, false, "55667788");
        Persona persona5 = new Persona("María", "López", 32, true, "99887766");
        Persona persona6 = new Persona("Luis", "Martínez", 40, true, "66554433");
        Persona persona7 = new Persona("Pedro", "Fernández", 45, false, "33445566");

        persona1.Profesion();
        persona2.Profesion("Médico");
        persona3.Profesion("Profesor");
        persona4.Profesion("Abogado");
        persona5.Profesion("Arquitecto");
        persona6.Profesion("Artista");
        persona7.Profesion("Cocinero");

        Console.WriteLine(persona1);
        Console.WriteLine(persona2);
        Console.WriteLine(persona3);
        Console.WriteLine(persona4);
    }
}
```

2. Crea una clase Cuenta con los métodos ingreso, reintegro y transferencia. La clase contendrá un constructor por defecto, un constructor con parámetros y los métodos getters y setters para mostrar e ingresar.



```
class Cuenta
{
    Saldo = 0;
    //Veison Castillo 2023-1688
    public Cuenta(double saldoInicial)
    {
        Saldo = saldoInicial;
    }

    public void Ingreso(double cantidad)
    {
        Saldo += cantidad;
    }

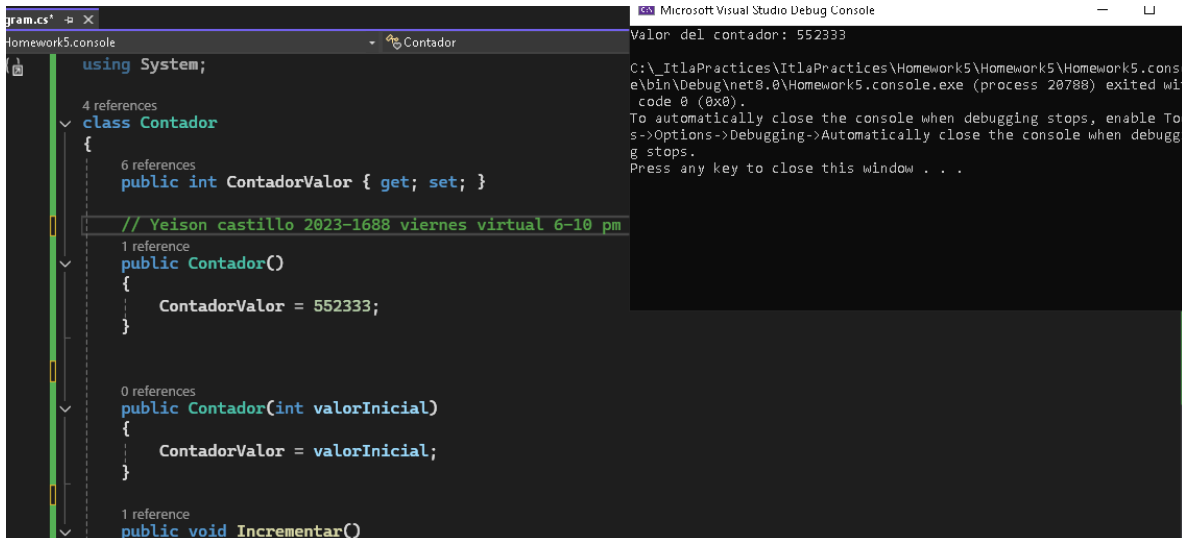
    public void Reintegro(double cantidad)
    {
        if (Saldo == cantidad)
        {
            Saldo -= cantidad;
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Saldo insuficiente.");
        }
    }

    public void Transferencia(Cuenta destino, double cantidad)
    {
        if (Saldo == cantidad)
        {
            Saldo -= cantidad;
            destino.Ingreso(cantidad);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Saldo insuficiente.");
        }
    }

    public double GetSaldo()
    {
        return Saldo;
    }

    public void SetSaldo(double saldo)
    {
        Saldo = saldo;
    }
}
```

3. Crea una clase Contador con los métodos para incrementar y decrementar el contador. La clase contendrá un constructor por defecto, un constructor con parámetros, y los métodos getters y setters.



The screenshot shows the Visual Studio IDE with a C# file named `Homework5.console.cs` and a `Contador` class. The class has a `ContadorValor` property with `get` and `set` methods. It includes two constructors: a default constructor that sets `ContadorValor` to 552333, and a parameterized constructor that sets it to `valorInicial`. There is also an `Incrementar()` method. The `Microsoft Visual Studio Debug Console` on the right shows the output: `Valor del contador: 552333`, followed by a message indicating the application exited with code 0.

```
using System;

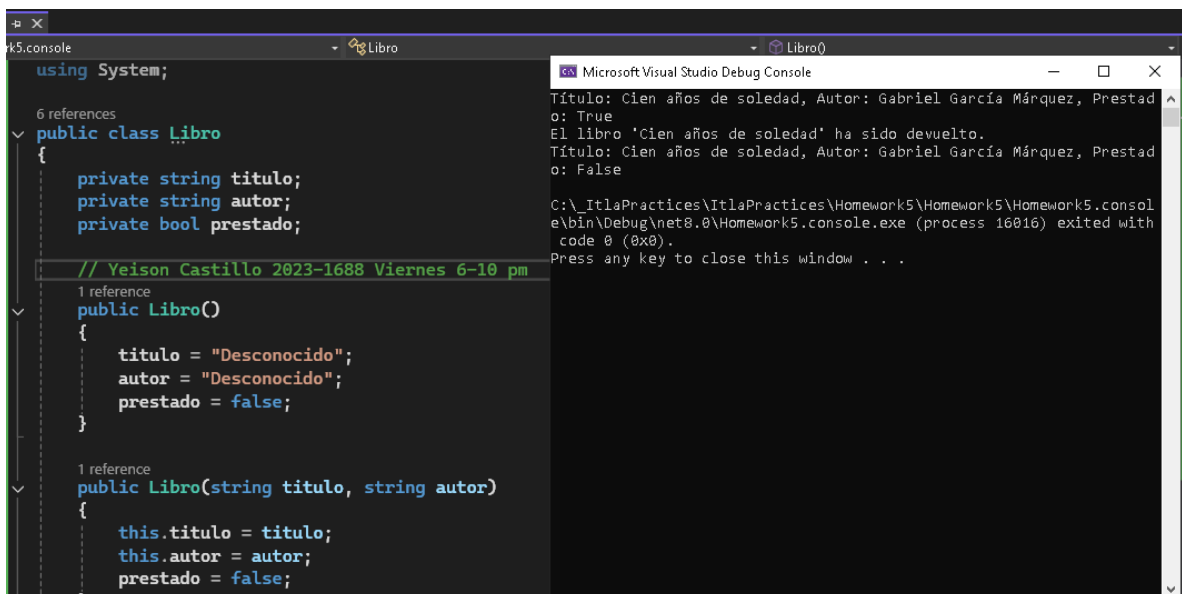
class Contador
{
    public int ContadorValor { get; set; }

    // Yeison castillo 2023-1688 viernes virtual 6-10 pm
    public Contador()
    {
        ContadorValor = 552333;
    }

    public Contador(int valorInicial)
    {
        ContadorValor = valorInicial;
    }

    public void Incrementar()
```

4. Crea una clase Libro con los métodos préstamo, devolución y ToString. La clase contendrá un constructor por defecto, un constructor con parámetros y los métodos getters y setters.



The screenshot shows the Visual Studio IDE with a C# file named `Homework5.console.cs` and a `Libro` class. The class has private fields for `titulo`, `autor`, and `prestado`. It includes two constructors: a default constructor that sets `titulo` and `autor` to "Desconocido" and `prestado` to false, and a parameterized constructor that sets these fields from the provided `titulo` and `autor` strings. The `Microsoft Visual Studio Debug Console` on the right shows the output of the `ToString` method: `Título: Cien años de soledad, Autor: Gabriel García Márquez, Prestado: True`, followed by a message indicating the application exited with code 0.

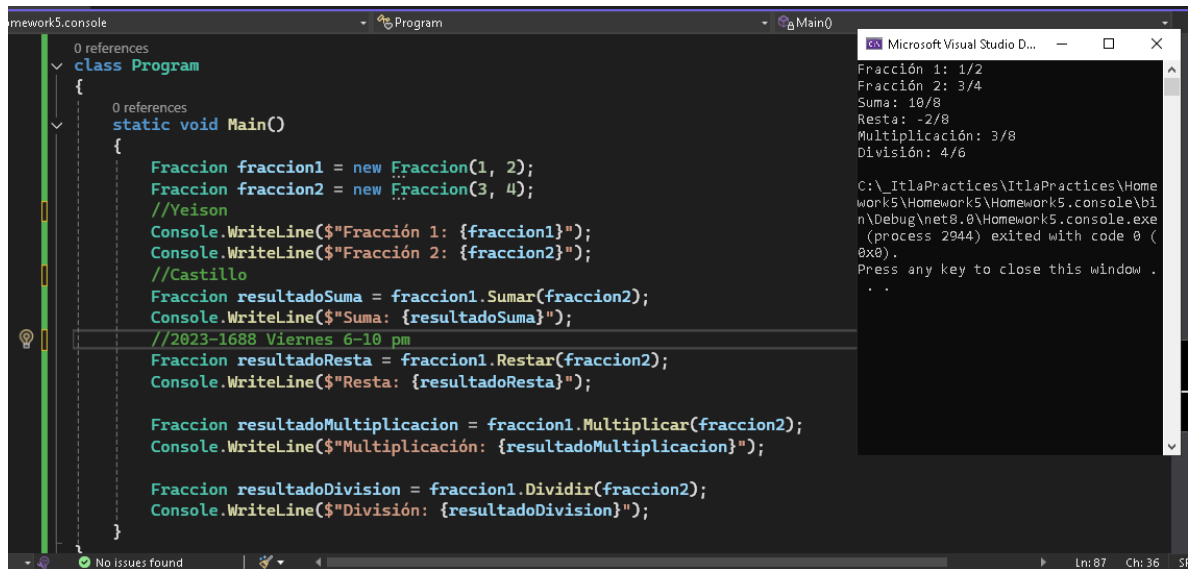
```
using System;

public class Libro
{
    private string titulo;
    private string autor;
    private bool prestado;

    // Yeison Castillo 2023-1688 Viernes 6-10 pm
    public Libro()
    {
        titulo = "Desconocido";
        autor = "Desconocido";
        prestado = false;
    }

    public Libro(string titulo, string autor)
    {
        this.titulo = titulo;
        this.autor = autor;
        prestado = false;
    }
}
```

5. Crea una clase Fracción con métodos para sumar, restar, multiplicar y dividir fracciones.



The screenshot shows a Visual Studio IDE with a C# console application. The code defines a `Program` class with a `Main` method. It creates two `Fraccion` objects: `fraccion1` (1/2) and `fraccion2` (3/4). It then performs four operations: addition, subtraction, multiplication, and division, displaying the results in the console. A second window shows the output of the program.

```
0 references
class Program
{
    0 references
    static void Main()
    {
        Fraccion fraccion1 = new Fraccion(1, 2);
        Fraccion fraccion2 = new Fraccion(3, 4);
        //Yeison
        Console.WriteLine($"Fracción 1: {fraccion1}");
        Console.WriteLine($"Fracción 2: {fraccion2}");
        //Castillo
        Fraccion resultadoSuma = fraccion1.Sumar(fraccion2);
        Console.WriteLine($"Suma: {resultadoSuma}");
        //2023-1688 Viernes 6-10 pm
        Fraccion resultadoResta = fraccion1.Restar(fraccion2);
        Console.WriteLine($"Resta: {resultadoResta}");

        Fraccion resultadoMultiplicacion = fraccion1.Multiplicar(fraccion2);
        Console.WriteLine($"Multiplicación: {resultadoMultiplicacion}");

        Fraccion resultadoDivision = fraccion1.Dividir(fraccion2);
        Console.WriteLine($"División: {resultadoDivision}");
    }
}
```

Microsoft Visual Studio D...  
Fracción 1: 1/2  
Fracción 2: 3/4  
Suma: 10/8  
Resta: -2/8  
Multiplicación: 3/8  
División: 4/6  
C:\ItlaPractices\ItlaPractices\Home  
work5\Homework5\Homework5.console\bi  
n\Debug\net8.0\Homework5.console.exe  
(process 2944) exited with code 0 (0x0).  
Press any key to close this window .  
..

No issues found | Ln: 87 | Ch: 36