

Patrones de diseño: Decorator

Programación científica.

**Yasmin Ceballos Ruiz** 

**Profesor:** Andrés Felipe Giraldo Forero

2022



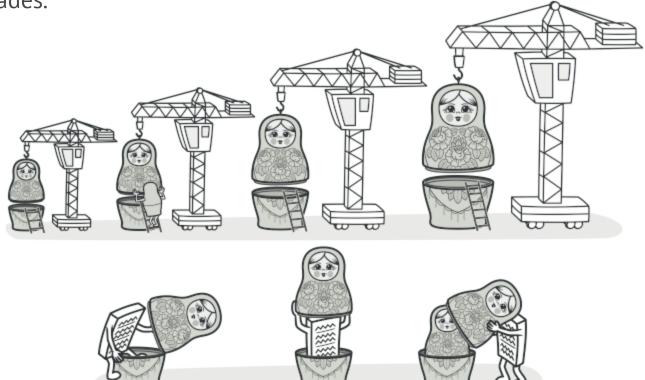




# Propósito

**Decorator** es un patrón de diseño estructural que te permite añadir funcionalidades a objetos colocando estos objetos dentro de objetos encapsuladores especiales que contienen



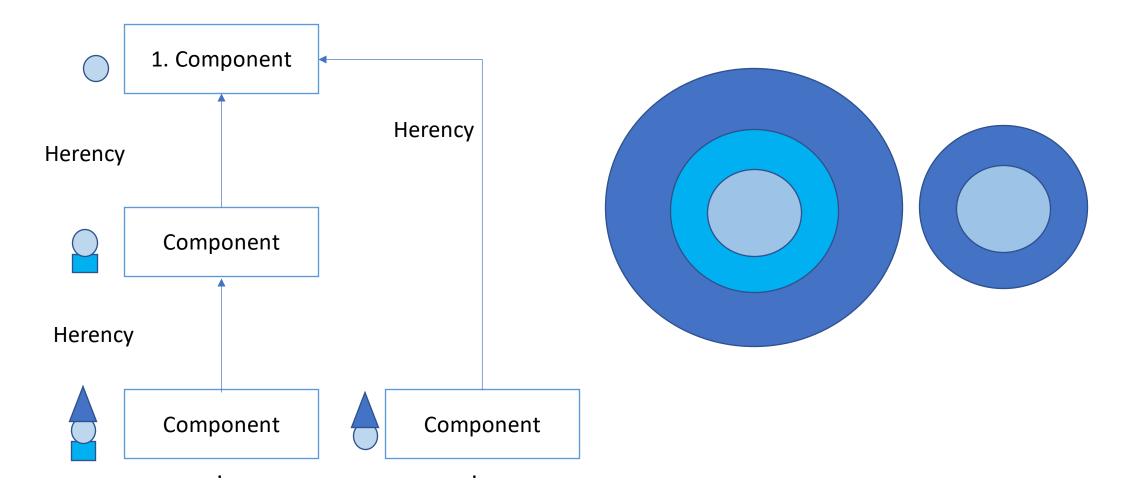


https://refactoring.guru/es/design-patterns/decorator

Vigilada Mineducació

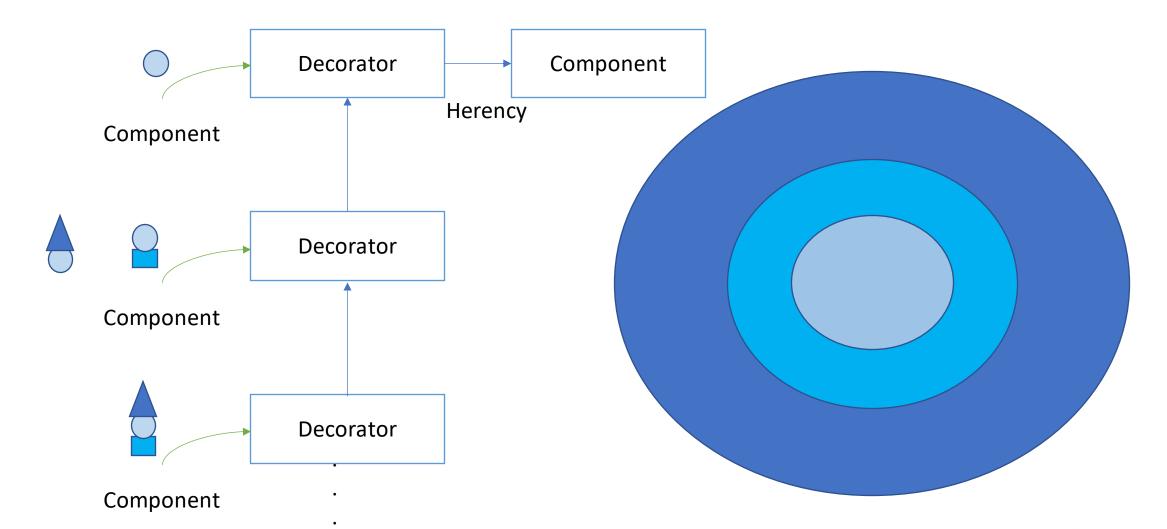


#### Herencia - estática





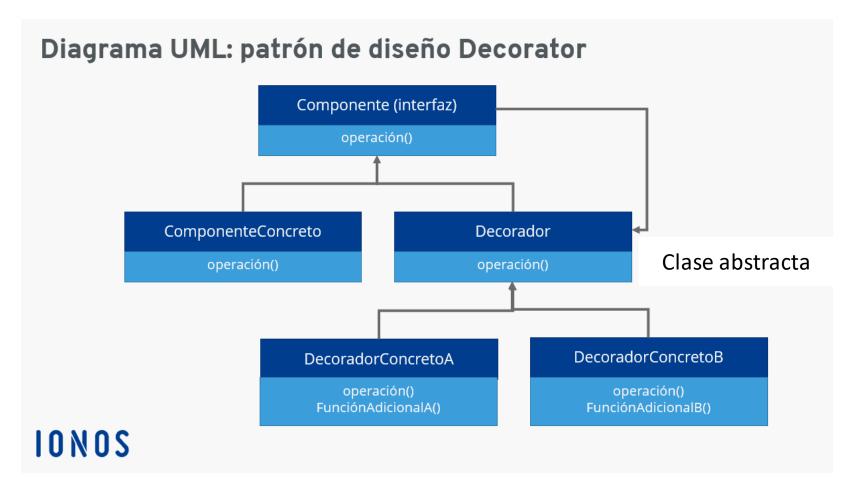
## Decorator - dinámica



Vigilada Mineducació



## Diagrama UML



https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/que-es-el-patron-de-diseno-decorator/

n Sentido Humano



#### Discusión

- El patrón Decorator tiene como objetivo hacer que los componentes del *software* orientado a objetos sean más flexibles y fáciles de reutilizar.
- Se deben definir clases abstractas que hagan referencia al objeto principal o interfaz.
- El orden en el que se añaden los decoradores afecta el resultado final.

¿En qué lo usarías?



#### Referencias

Alexander Shevets (2020). Sumérgete en los patrones de diseño. Obtenido de <a href="https://refactoring.guru/es/design-patterns/decorator">https://refactoring.guru/es/design-patterns/decorator</a>

Bettatech (2020). Decorator | Patrones de diseño. Obtenido de <a href="https://www.youtube.com/watch?v=nLy4x\_LPPWU&t=368s">https://www.youtube.com/watch?v=nLy4x\_LPPWU&t=368s</a>

Digital guide (2019). Decorator. Obtenido de <a href="https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/que-es-el-patron-de-diseno-decorator/">https://www.ionos.es/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/que-es-el-patron-de-diseno-decorator/</a>



# i Gracias!



