许磊

■ 安徽大学 数据科学与大数据技术

J 180-8926-9945

github: https://github.com/Ye-Yu-Mo

● 博客链接: https://ye-yu-mo.github.io

个人技能

编程技能/数据结构

• 熟悉C/C++的基本语法体系, 熟悉面向对象三大特性, 具有C++的项目经验

• 熟悉常见的数据结构和排序算法,如顺序表、链表、栈、队列、堆、哈希表等

• 熟悉常见的排序算法和搜索结构,如堆排序、快速排序、AVL树、红黑树等

• 熟悉C/C++的动态内存管理,泛型编程与模板的使用,以及C/C++异常处理的方式

• 熟悉C++11特性,如智能指针、类型转换、右值引用、包装器、线程库等

• 熟悉STL标准库中主要容器的使用,熟悉其底层实现原理,对部分容器有实现经验

• 熟悉基础的设计模式,如单例模式、工厂模式、建造者模式、代理模式等

Linux/网络/数据库

• 熟悉Linux环境的常用指令和相关开发工具

- 熟悉Linux的进程概念,进程状态,进程地址空间,进程控制,进程间通信,基础IO等
- 熟悉Linux的线程概念,线程安全,熟悉多线程,线程池,同步互斥机制,生产消费模型等
- 熟悉Linux的网络编程概念,Linux下的socket编程
- 熟悉TCP/IP四层体系结构,熟悉各层常用协议及其原理,如HTTP、TCP、UDP等
- 熟悉多路转接技术及其原理,如select、poll、epoll,编写过基于epoll的简单Reactor模型
- 熟悉MvSQL的基础语法,了解数据库的索引和数据库的事务,了解一定的数据库原理
- 熟悉Docker的用法,能够使用Docker进行环境的打包和部署

项目经验

基于C++的消息队列的实现

技术栈: C++、Protobuf、muduo库、SQLite3、g++、gdb、Gtest

№ 求职意向:后端研发实习生

2908156919@qq.com

项目介绍:在学习阻塞队列(BlockingQueue)的基础上,模拟实现一个简单的消息队列(Message Queue, MQ),参考 RabbitMQ 的功能特性。旨在通过生产者消费者模型解耦后端开发,提高并发处理能力,支持跨主机消息传递。

• 实现生产者消费者模型,支持高效的消息的生产和消费

- 自定义应用层协议,使用原生 socket 和 muduo 库封装 TCP 长连接,提升高并发处理能力
- 采用 Protobuf进行消息序列化,确保数据传输高效且稳定
- 支持数据持久化,使用 SQLite3 存储消息信息

核心功能:通过消息队列、路由等机制实现生产者与消费者的解耦和可靠的消息传递功能

开发环境: WSL(Ubuntu 22.04), VSCode/Vim, Makefile 项目链接: https://github.com/Ye-Yu-Mo/Message-Queues

基于C++的同步异步日志系统 技术栈: C++,单例模式,建造者模式,生产消费模型,原生socket封装项目介绍:通过双缓冲区机制,多设计模式实现一个可扩展落地方式的同步异步日志系统

- 支持多方向日志落地,自带控制台、单个文件、滚动文件模式,支持自行实现扩展落地
- 支持同步和异步写日志,避免日志线程阻碍业务线程的执行
- 支持多线程并发写入,利用双缓冲区减少生产消费模型间的锁冲突
- 支持通过服务器落地,通过INI文件配置服务端

项目链接: https://github.com/Ye-Yu-Mo/LogSystem

获奖经历

CET-4, 蓝桥杯省赛三等奖, 软件著作权

CSDN博客访问量超15万(https://blog.csdn.net/ve_vumo)