

解三次方程——一种行不通的思路

叶卢庆*

杭州师范大学理学院, 浙江 杭州 310036

2014 年 2 月 14 日

根据分解定理, 寻求三次方程 $x^3 + bx^2 + cx + d = 0$ 的根 x, y, z 等价于求解下述方程组:

$$\begin{cases} x + y + z = -b \\ xy + yz + xz = c \\ xyz = -d. \end{cases}$$

其中 x, y, z 是复数. 为了求解方程组, 我们先介绍一种思路. 但是这是一种行不通的思路.

1 行不通的思路

复数 x, y, z 在复平面上对应于点 X, Y, Z , 这是三角形的三个顶点 (当然, 如果 X, Y, Z 有重合, 则三角形为退化的三角形, 因此我们假设 X, Y, Z 两两不重合). 由于 $x + y + z = -b$, 因此三角形的重心对应于复数 $-\frac{b}{3}$. 我们只要将三个顶点 X, Y, Z 平移成 X', Y', Z' , 其中 X', Y', Z' 对应的复数分别为 x', y', z' , 且 $x' = x + \frac{b}{3}, y' = y + \frac{b}{3}, z' = z + \frac{b}{3}$. 就得到了重心位于原点的三角形 $X'Y'Z'$. 可得

$$\begin{cases} x' + y' + z' = 0 \\ x'y' + y'z' + x'z' = c' \\ x'y'z' = -d' \end{cases}.$$

现在, 我们考虑从 \mathbf{R}^2 到 \mathbf{R}^2 的可逆线性映射 T , 该可逆线性映射要把三角形 $X'Y'Z'$ 变成顶点在单位圆上的三角形 $X''Y''Z''$, 其中点 X' 被 T 映射成 X'' , Y' 被 T 映射成 Y'' , Z' 被 T 映射成 Z'' . 且 $X'' = (1, 0), Y'' = (\cos \frac{2\pi}{3}, \sin \frac{2\pi}{3}), Z'' = (\cos \frac{4\pi}{3}, \sin \frac{4\pi}{3})$. 然而事实上这是不可能的, 因为 \mathbf{R}^2 到 \mathbf{R}^2 的可逆线性映射不可能把平面上的非正三角形变成正三角形. 因此这种思路行不通. 我们换一种思路.

*叶卢庆 (1992—), 男, 杭州师范大学理学院数学与应用数学专业本科在读, E-mail: h5411167@gmail.com