

计算机原理

COMPUTER PRINCIPLE

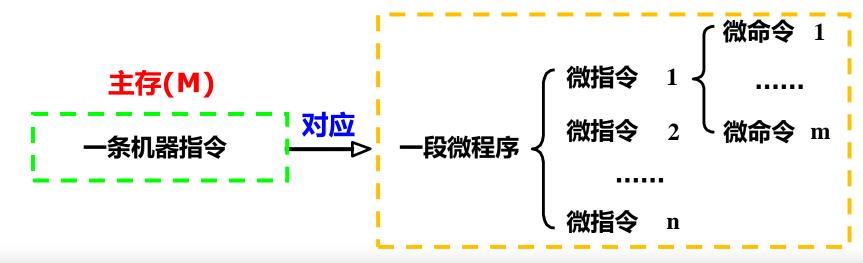
第四章 第五节 (3) 微程序控制器设计的关键问题



1. 微程序\微指令\微命令\微操作的关系

- □将机器指令的执行转换为微程序的执行
- □微程序是一个微指令序列
- □每条微指令是一串0/1序列,包含若干个微命令(即:控制信号)
- □每个微命令控制数据通路的执行

控制存储器(CM)





1. 微程序\微指令\微命令\微操作的关系

- □将机器指令的执行转换为微程序的执行
- □微程序是一个微指令序列
- □每条微指令是一串0/1序列,包含若干个微命令(即:控制信号)
- □每个微命令控制数据通路的执行

控制程序执行要解决什么问题?

(1)指令的编码和译码

(2)下条指令到哪里去取

微程序执行也要解决两个问题:

(1)微指令中如何对微命令编码

(2)下条微指令在哪里



□微指令中包含若干微命令、下条微指令地址(可选)、常数(可选)

微指令格式: μOP μADD 常数

μOP:微操作码字段,产生微命令

μADD: 微地址码字段,产生下条微指令地址

- □微指令格式设计风格取决于微操作码的编码方式
- □微操作码编码方式
 - 不译法(直接控制法)
 - 字段直接编码法
 - 字段间接编码法

■ 最短(垂直)编码法 —— 垂直型微指令风格

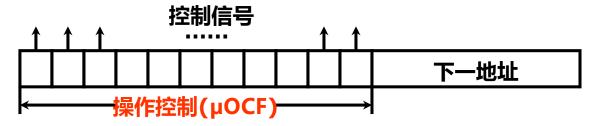
水平型微指令风格



□不译法(直接控制编码)

■ 微命令产生不必译码,从操作控制字段直接得到,即每一个微命令用一位

信息表示



- 优点:并行控制能力强 ,不需译码,控制电路简单、速度快,编制的微程序短
- 缺点:微指令字长,编码空间利用率低,控制存储器的容量大
- 适于简单、高速控制部件,比如YH-1指令流水部件



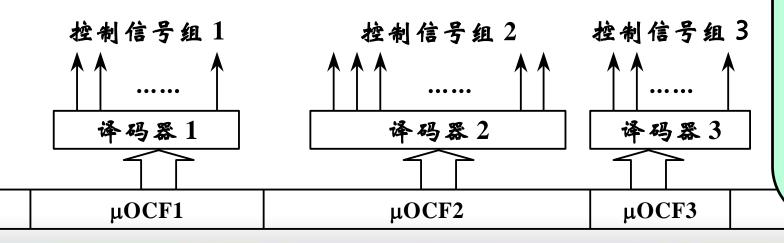
□字段直接编码

■ 将微操作控制字段划分为若干小字段,每个小字段单独编码,每个字段表示一种微命令,每段经译码后发出控制信号

■ <mark>优点:微指令分段数越多,并行控制能力越强;微指令字较短,能压缩到不译法的1/2到1/3,节省了控存容量</mark>

■ 缺点:增加译码电路,需开销一部分译码时间

■ 已为大多数微程序控制的计算机所采用



- 相容微操作:能同时进行的 微操作。对应的微命令称为 相容微命令。相容的微命令 分在不同字段。
- 互斥微操作:不能同时进行的微操作。对应的微命令称为互斥微命令。互斥的微命令分在同一字段。



□字段间接编码

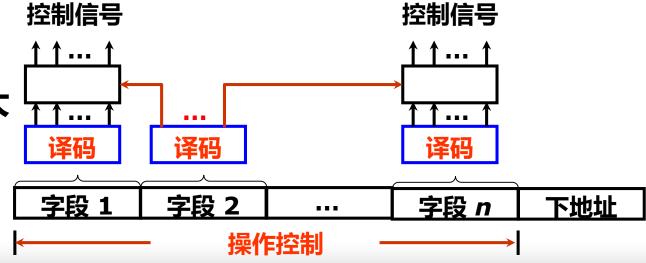
■ 某些参与编码的微命令不能由一个控制字段直接定义,而需要两个或两个以上的控制字段来定义。即:一个微命令字段可以表示多个微命令组,到底代表哪一组微命令,则由另一个专门的字段来确定

■ 优点: 牺牲并行性、速度换取微指令字长的缩短, 进一步节省控存容量。

(意义不大!)

■ 缺点:译码电路复杂,时间开销大

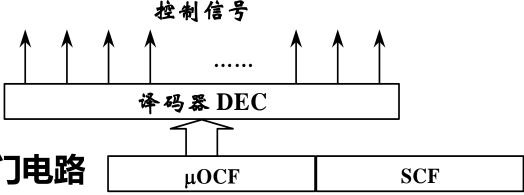
■ 只限于局部场合使用





□最短编码

- 将所有微命令统一二进制编码,每条微指令只包含一个微命令,每次只产生一个微操作,通过译码器产生微操作控制信号
- 优点:微程序规整、直观,易于编制,微指令字长短
- 缺点很严重(不实用!):
 - 口微程序长
 - 口 硬件设备复杂,需要大量的译码电路和门电路
 - 口 速度慢,每次只能产生一个微命令,难以提高微指令的执行速度





□水平型微指令

- ■内涵:相容微命令尽量多地安排在一条微指令中
- ■优点:微指令译码简单,微指令能最大限度地表示微操作的并行性,编制的微程序短,微程序的执行速度较快,适合于较高速度的场合
- ■缺点:微指令字较长,编码空间利用率较低,且编制最佳水平微程序难度 较大
- ■水平型微指令是面向处理器内部控制逻辑的描述

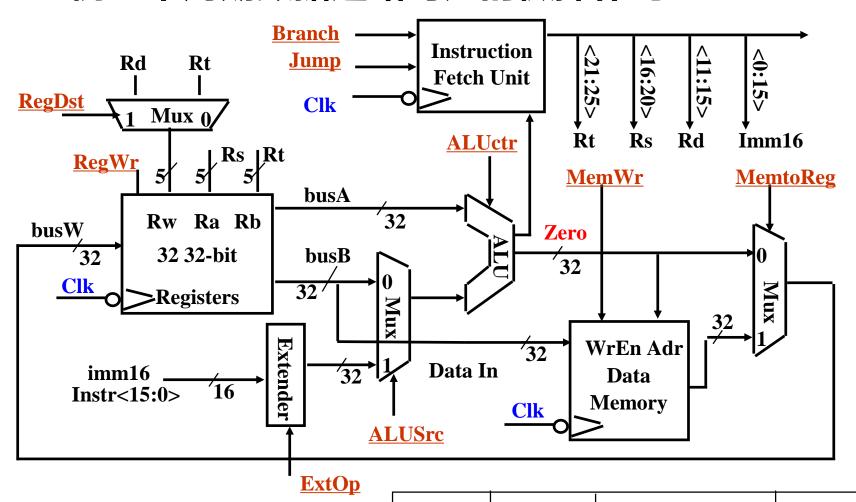


□垂直型微指令

- ■内涵:采用短格式,一条微指令只能控制一个微操作
- ■优点:微指令字长短,编码空间利用率高,格式与机器指令类似,故编写微程序容易
- ■缺点:微程序长,微指令的并行微操作能力有限,微指令译码比较复杂,速度慢
- ■垂直型微指令是面向算法的描述



□例:单周期数据通路对应的微操作码



控制字(即:微指令)的长

度等于控制信号(微命令)

的总位数。

采用不译法,则微操作码格式为

RegWr MemWr

ALUSrc

... ...

ALUctr

... ...



- □什么是微程序执行顺序的控制?
 - 在当前微指令执行完后,怎样控制产生下条微指令的地址



- □什么是微程序执行顺序的控制?
 - 在当前微指令执行完后,怎样控制产生下条微指令的地址
- □怎样控制微程序的执行顺序?
 - 微指令中明显或隐含地指定下条微指令在控存中的地址

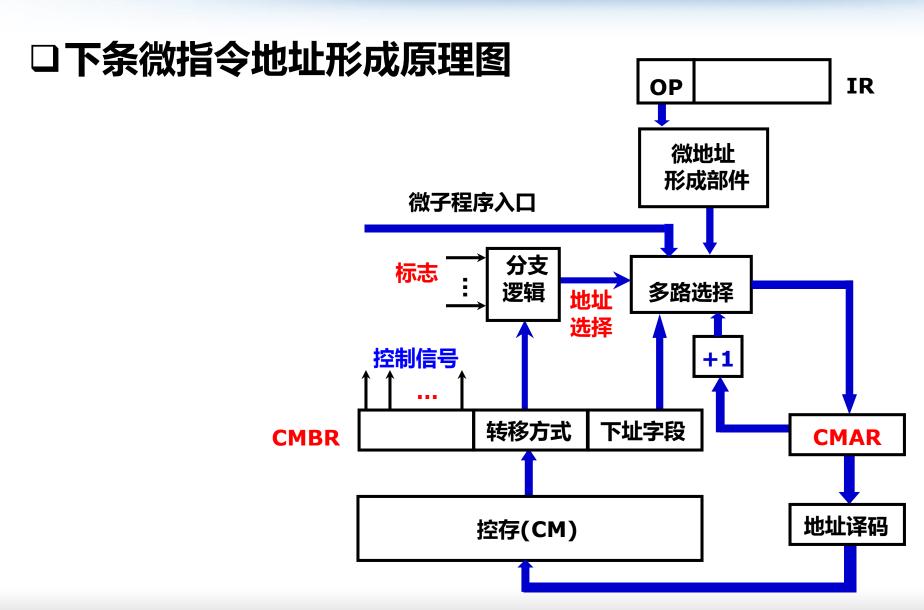


- □什么是微程序执行顺序的控制?
 - 在当前微指令执行完后,怎样控制产生下条微指令的地址
- □怎样控制微程序的执行顺序?
 - 微指令中明显或隐含地指定下条微指令在控存中的地址
- □微指令地址的产生方法有两种
 - ■顺序 转移(计数器)法:下条微指令地址隐含在微程序计数器µPC中
 - ■断定(下址字段)法:当前微指令中显式指定下条微指令地址



- □当前微指令执行结束后,下条要执行的微指令有三种情况
 - ① 取指微程序首址:每条指令都要先执行"取指微程序"
 - ② 某机器指令对应微程序的首条微指令:当执行完取指微程序的最后一条微指令,需根据当前指令的译码结果确定执行哪条指令所对应的微程序,然后转移到对应微程序的首条微指令执行
 - ③ 某个微程序执行过程中的一条微指令,又有三种情况:
 - 口顺序执行:按顺序取出下条微指令执行
 - 口无条件执行:无条件转到另一处微指令执行
 - 口分支执行:根据条件码或者指令操作码转移到不同微指令执行



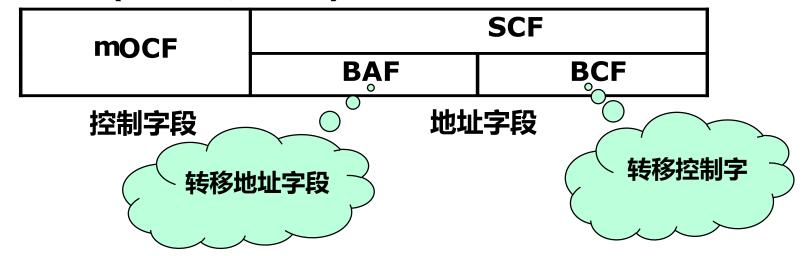




- □顺序-转移方式(基本思想)
 - 用类似程序计数器PC产生当前机器指令地址的方法
 - ■设置一个微程序计数器 μPC,指示当前微指令的地址
 - 顺序执行微指令时,下条微指令地址由μPC加上一个增量来产生
 - ■遇到转移时,由微指令给出转移微地址



□顺序-转移方式(微指令结构)



- BAF的位数决定了转移范围大小和灵活性
- BCF指出转移地址的来源
 - ●由BAF确定的地址
 - 机器指令所对应的微程序的入口地址
 - 微子程序的返回地址



□顺序-转移方式(实例分析)

■假设转移控制字段BCF为3位,用于实现顺序执行、初始转移、无条件转移、 条件转移、测试循环、转微子程序、微子程序返回等7种情况,如下表所示:

BCF编码	顺序控制	测试条件	后继微地址
000	顺序执行	_	μ PC + 1
001	初始转移	_	μ PC ← OP
010	无条件转移	_	μPC和BAF的组合
011	条件转移	成立	μPC和BAF的组合
011		不成立	μ PC + 1
100	测试循环	成立	μ PC + 1
100		不成立	μPC和BAF的组合
101	转微子程序	_	μPC和BAF的组合
110	微子程序返回	_	μ PC ← RR
111	(备用)		



- □顺序-转移方式(控制原理图)
 - 优点:微指令中SCF字段较短,下条微地址产生机构比较简单
- □缺点
 - 不利于解决两路以上的并行微程序转移,从而不利于提高微程序的执行速度
 - 微程序在CM中的物理分配不方便

 | LOCF | BAF | BCF | CM |
 | LOCF | BAF | BCF |
 | LOCF | BCF



- □断定方式(基本思想)
 - 下条微地址由微程序设计者直接指定,或者由微程序设计者指定的测试判别字段控制产生
 - 微地址码结构:非测试地址HF 测试地址TF
- □微指令结构
 - ■转移的并行度

OCE	SCF		
μOCF	非测试字段 HF	测试控制字段 TCF	

■测试地址的位数确定了转移的并行度:n位为2n路转移



□断定方式(基本思想)

■优点:能以较短的SCF配合实现多路并行转移,提高微程序执行效率和执行速

度;微程序在CM中分配物理空间方便、灵活

■缺点:下条微地址码的生成机构比较复杂

■例:具有两个测试字段的微地址码产生过程

