

计算机原理

COMPUTER PRINCIPLE

第四章 第五节 (2) Wilkes模型



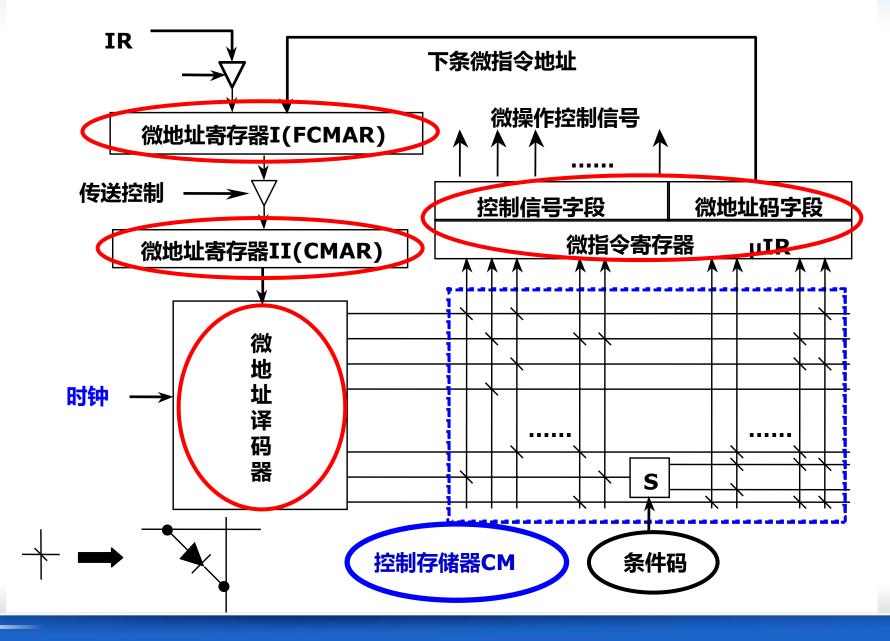
- □1951年,M.V. Wilkes提出了微程序的概念
 - 是一种控制器设计的系统化方法
 - 给计算机控制器部件的设计和实现技术带来巨大的影响
- □1953年,Wilkes给出了微程序工作模型,称为Wilkes模型
- □1965年, IBM 360首先成功地运用了微程序技术
 - 第一次提出了系列计算机的概念:系列具有大、中、小型计算机
 - 不同型号的机器在程序指令的层面上是互相兼容的



- □第三代计算机的里程碑—IBM system/360-1964年
- □最早使用半导体元件的通用计算机系列







一计算机原理一

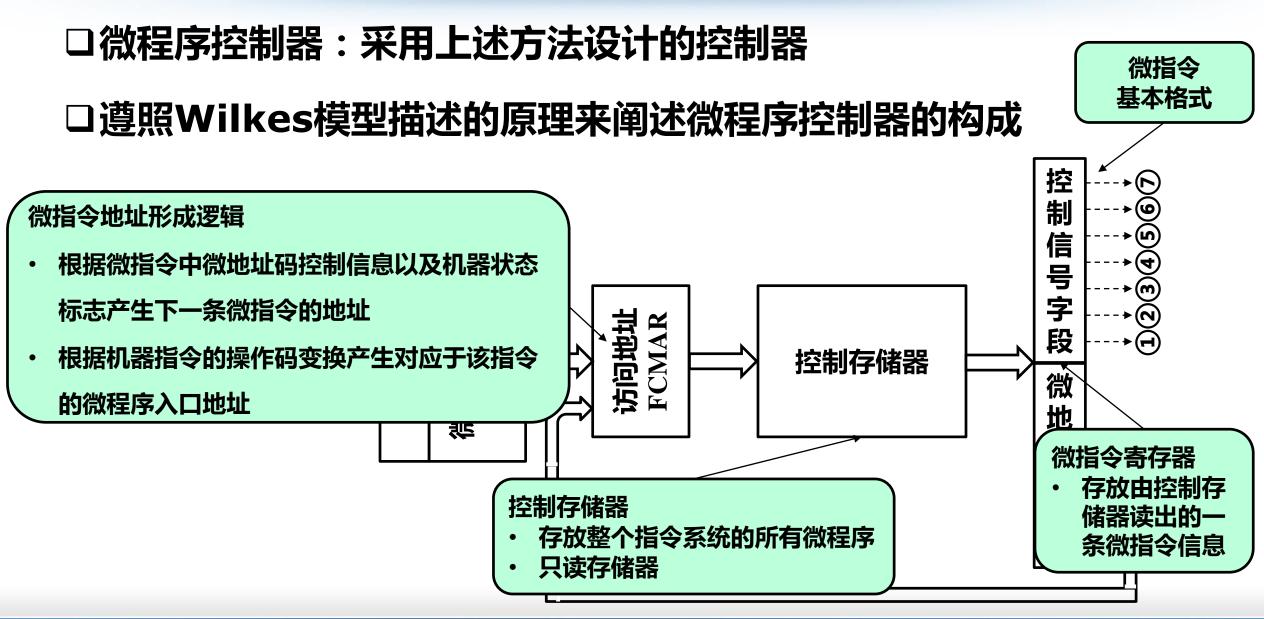


□微程序控制器:采用上述方法设计的控制器

- 用软件的程序设计方法来设计硬件。
- ・速度慢。

— 计算机原理——

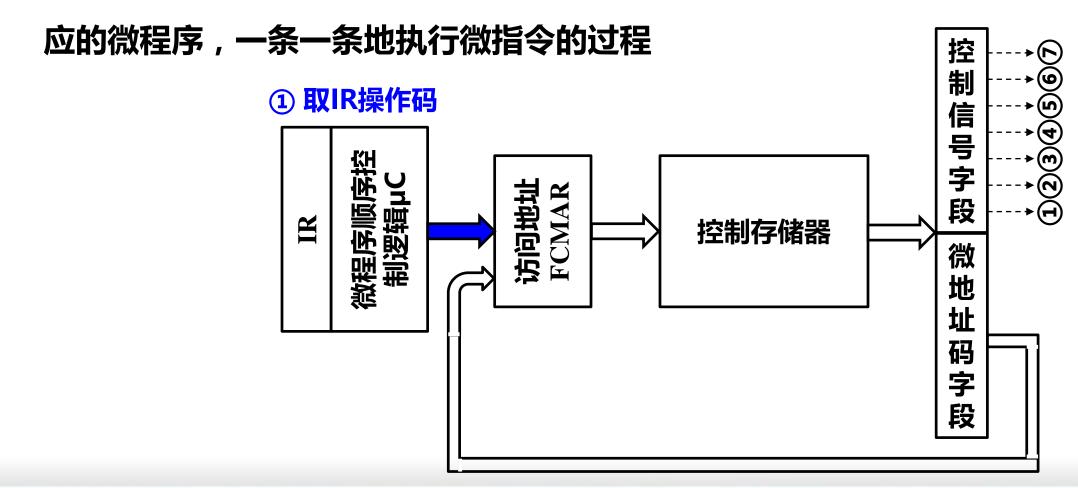




一计算机原理一

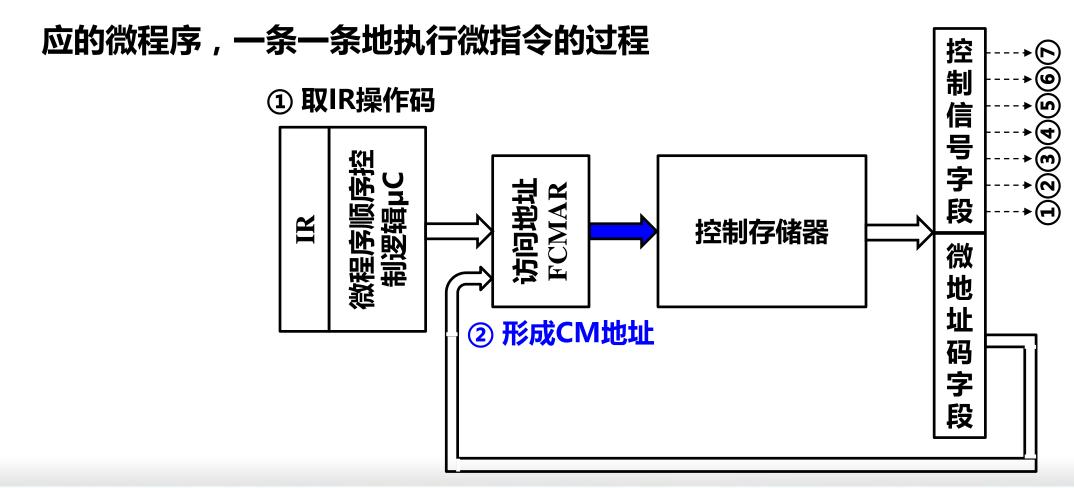


■ 控制器处理一条指令的工作过程,就是启动这条指令在控制存储器中所对



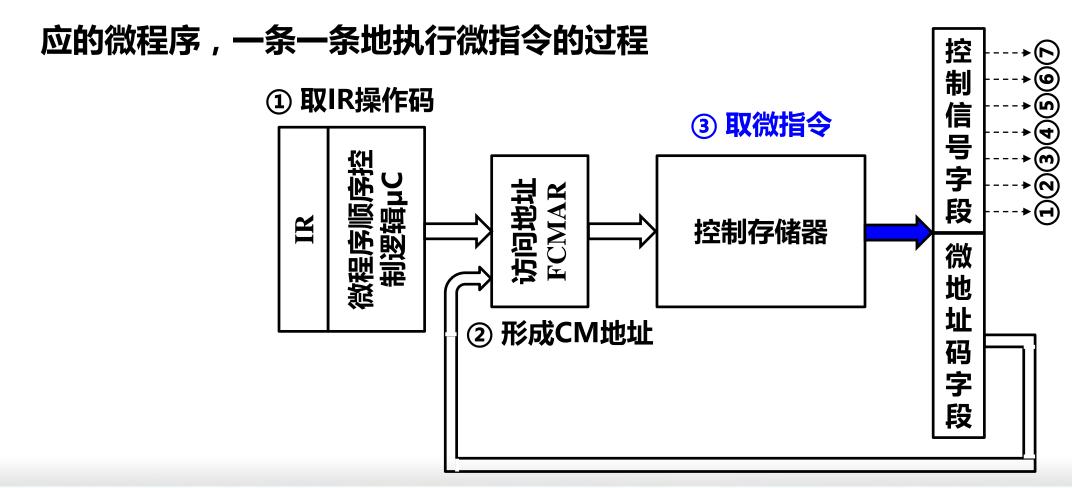


■控制器处理一条指令的工作过程,就是启动这条指令在控制存储器中所对



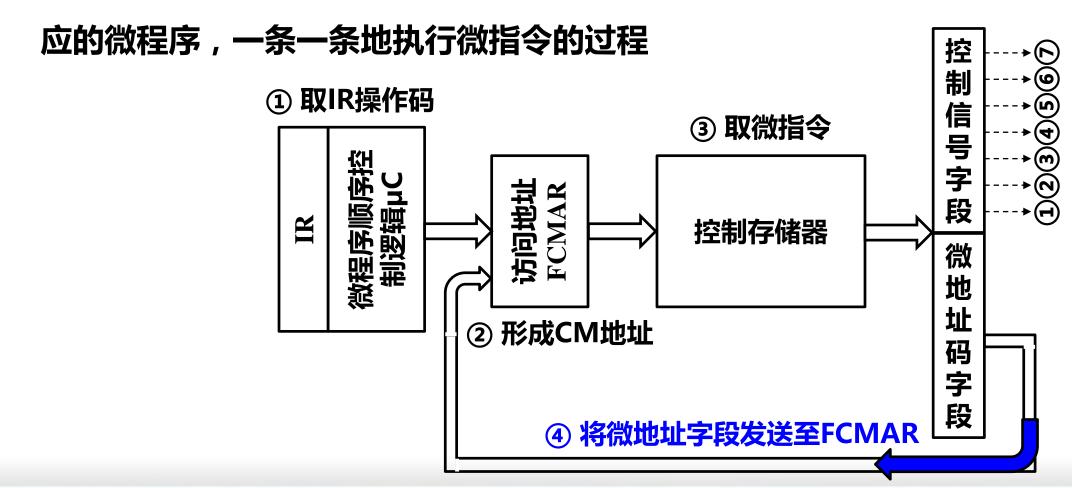


■控制器处理一条指令的工作过程,就是启动这条指令在控制存储器中所对





■控制器处理一条指令的工作过程,就是启动这条指令在控制存储器中所对





- ① IR中操作码经微程序顺序控制逻辑µC变换为该条指令微程序入口的微地址码
- ② 访问地址部件FCMAR选择微地址码,作为当前控制存储器的访问地址
- ③ 根据地址从控制存储器读出一条微指令存入微指令寄存器中,其控制信号字段表示了当前运算器、存储器、控制器及FCMAR所需要执行的所有微操作
- ④ 重复②、③,用微指令寄存器中地址码作为当前微地址码,直到一条指令对应的微程序执行完毕;接着执行一段微程序取下一条指令存放在IR中,然后返回①

− 计算机原理 −−−−−− COMPUTER PRINCIPLE