

이성훈

신입

1999 (26세)



이메일 dgh*****@naver.com | 휴대폰 010-****-6719

주소 (01764) 서울 노원구 동일로215길

학력

가톨릭관동대학교

대학교(4년) 졸업

전공

소프트웨어

경력

-

희망연봉

회사내규에 따름

포트폴리오

총 4건

간략 소개

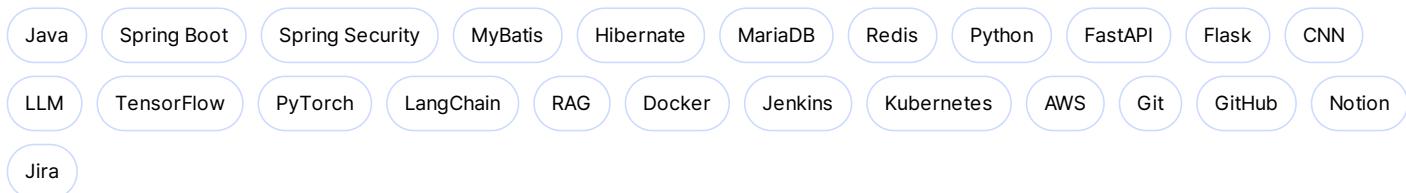
저는 Java 기반 Spring Boot와 React/Vue.js로 웹 서비스를 구축하고, FastAPI 기반 AI 모델을 인터페이스에 통합해 온 개발자입니다. Docker와 Jenkins를 활용해 애플리케이션 컨테이너화 및 CI/CD 파이프라인을 설계하여 자동 배포 환경을 운영하고 있습니다. 특히 Spring Boot와 Flask/FastAPI 서버 간의 REST API 통신 구조를 설계하고, AWS S3를 연동해 AI 분석 결과물과 시각화 데이터를 관리하는 파이프라인을 구축했습니다. Scikit-learn 기반 심혈관 질환 예측, CNN 구조의 실시간 흡연 행위 감지, LangChain/RAG 기반 LLM 시스템 등 다양한 AI 모델을 설계하고 이를 웹 비즈니스로직에 결합했습니다.

데이터 전처리부터 모델 서빙, 백엔드 통합에 이르는 전 과정을 수행하며 AI 기술이 실제 웹 서비스 환경에서 안정적으로 작동하도록 구현합니다.

핵심 역량

- FastAPI·Spring Boot·React 기반의 폴스택 서비스 설계 및 구현
- Security-JWT 활용 토큰 인증 및 Redis 기반 세션 관리 최적화
- CNN 기반 이미지 분류 모델 설계 및 데이터 증강을 통한 성능 최적화
- LangChain 및 RAG 기반 LLM 최적화로 신뢰성 높은 데이터 분석 시스템
- Git-flow 협업 및 Docker·Jenkins 기반 CI/CD 구축

나의 스킬



학력 대학교(4년) 졸업

경험/활동/교육

2025.12 ~ 2026.02

휴먼IT교육센터교육이수내역

[과정개요]

- Python의 Pandas와 NumPy를 활용한 데이터 전처리 및 탐색적 데이터 분석을 통한 인사이트 도출 역량 확보
- Scikit-learn 기반의 다양한 머신러닝 알고리즘을 설계하고 피처 엔지니어링을 통한 모델 예측 성능 고도화 수행
- TensorFlow와 Keras를 활용한 인공 신경망 구축 및 CNN 구조를 적용한 이미지 객체 인식 모델 구현
- 이미지 데이터 증강 기술을 적용하여 데이터 불균형을 해소하고 딥러닝 모델의 정확도 최적화 달성
- LangChain 프레임워크와 RAG 기법을 활용하여 외부 데이터를 참조하는 신뢰성 높은 LLM 기반 응용 서비스 설계
- 프롬프트 엔지니어링과 페르소나 설정을 통해 특정 도메인에 최적화된 생성형 AI 분석 리포트 생성 로직 구축
- Flask 및 Streamlit을 활용하여 개발된 AI 모델을 웹 인터페이스와 연동하고 실시간 데이터 통신 API 설계 및 구현
- 디자인 씽킹 방법론을 적용한 사용자 중심의 아이디어 도출부터 프로토타입 구축까지의 전 과정 주도

[프로젝트]

Listify : 음악 검색 및 플레이리스트 관리 서비스

- Flask 프레임워크를 기반으로 Spotify API와 연동하여 실시간 음악 데이터 및 앨범 정보를 제공하는 백엔드 API 설계
- 사용자별 맞춤형 플레이리스트 저장 및 관리를 위한 MySQL 데이터베이스 모델링 및 CRUD 비즈니스 로직 구현
- React와 TypeScript를 활용하여 음악 검색 결과와 개인별 리스트를 동적으로 관리하는 반응형 프론트엔드 인터페이스 구축

심부전 및 심혈관 질환 예측 모델 개발

- 프레이밍 험 보건 데이터를 활용하여 10년 내 질환 발병 가능성을 확률로 산출하는 로지스틱 회귀 기반 이진 분류 모델 구축
- Pandas와 NumPy를 활용한 결측치 처리 및 히트맵 상관관계 분석을 통해 혈압, 혈당 등 핵심 생체 지표 도출
- Streamlit을 활용하여 사용자 건강 데이터를 실시간으로 입력받고 위험도를 자가 진단하는 인터랙티브 대시보드 구현

CNN 기반 흡연 행위 예측 모델 개발

- CNN 아키텍처를 비교 분석하여 이미지 및 영상 속 흡연 여부를 판별하는 고정밀 딥러닝 모델 구현
- 이미지 증강 기술을 적용하여 데이터 불균형을 해소하고 학습 데이터셋의 다양성을 확보하여 모델 일반화 성능 향상
- Streamlit 기반 프로토타입을 구축하여 업로드된 이미지와 동영상에서 흡연 가능성을 확률로 시각화하는 인터페이스 구현

LLM 기반 게이밍 성능 분석 시스템

- LangChain과 RAG 기법을 활용하여 최신 하드웨어 벤치마크 데이터를 참조하는 신뢰성 높은 LLM 시스템 구축
- Ollama 환경 내 Gemma2 모델을 서빙하고 전문가 페르소나 설정을 위한 프롬프트 엔지니어링을 통해 정밀 분석 리포트 생성 로직 구현
- 사용자 PC 사양과 게임 최소/권장 사양을 수치형 매트릭스로 변환하여 시각화하고 맞춤형 하드웨어 솔루션을 제안하는 기능 개발

2024.12 ~ 2025.06

한화시스템 Beyond SW 캠프교육이수내역

[과정개요]

- MariaDB와 ERDCloud를 활용한 비즈니스 요구사항 중심의 논리 및 물리 DB 모델링 수행
- Git-flow 전략 수립과 GitHub 이슈 관리 및 코드 리뷰를 통한 팀 프로젝트 협상 관리 주도
- Java 객체지향 원칙을 적용한 RESTful API 설계 및 비즈니스 로직 최적화 구현

- Spring Security와 Redis 및 JWT를 활용한 토큰 기반 보안 인증 시스템과 권한 관리 구축
- HTML·CSS·JS와 Vue.js 컴포넌트 아키텍처를 기반으로 반응형 웹 인터페이스 및 UI 구현
- Docker와 Jenkins를 활용한 애플리케이션 컨테이너화 및 CI/CD 배포 자동화 파이프라인 운영

[프로젝트]

1. 프로젝트 명 : 다구독

개요 : 취업 준비생들을 위한 멘토링 및 정보 공유 커뮤니티 서비스

기간 : 2025.02 ~ 2025.03 (5명)

백엔드

- 유저 프로필 CRUD API 개발
- Redis 기반 Refresh Token 도입 전략 제안 및 토큰 재발급 로직에 대한 기술 검증 및 단위 테스트 참여

프론트엔드

- 유저 프로필 조회 및 수정 페이지 UI 구현
- 멘토링 매칭 및 신청 페이지 구현
- 멘토, 멘티 관리 인터페이스 구현
- 게시판 페이지 구현
- 게시판 목록/상세 페이지 및 댓글 UI 구현

프로젝트 이슈와 해결 과정

- 문제 : JWT Access Token만 사용할 경우 토큰 탈취 시 보안에 취약하며, 강제 로그아웃 기능을 구현하기 어려운 구조적 한계 발견.
- 해결 : 수업자료 분석 후 내 개발 환경에 맞게 Redis를 활용한 Refresh Token 관리 전략 도입. Access Token 만료 시 Redis에 저장된 Refresh Token을 대조하여 자동으로 재발급하는 로직 구현.
- 결과 : 보안성과 사용자 편의성(자동 로그인 유지)을 동시에 확보하고, 서버 부하를 최소화한 상태 관리 구현.

2. 프로젝트 명 : 허겁지업

개요 : B2B 데이터 기반 고객 구독 관리 시스템

기간 : 2025.04 ~ 2025.06 (6명)

백엔드

- ERDCloud를 활용해 erd 구축 및 백엔드 Entity 작업
- Spring Security 및 JWT 기반 보안 아키텍처 설계
- Access Token 만료 대응 및 Redis를 활용한 Refresh Token 관리 시스템 구현
- 인증 및 권한 부여(RBAC) 로직을 통한 보안 무결성 확보
- 멘토 및 멘티 프로필 CRUD API 개발
- Flask 기반 세그먼트 분류 모델 개발 및 초기 개발 환경 설정
- Spring Boot와 Flask를 연동해서 분석 파일 S3 저장 밀 호출 기능 개발

프론트엔드

- 세그먼트 분석 페이지 및 분석 결과 시각화 페이지 구현
- 사용자 정보 관리 페이지 구현

DevOps

- AWS EC2에 Python Flask 환경 구축 및 배포
- S3를 활용한 세그먼트 분석 파일 저장/관리 시스템 구현

프로젝트 이슈와 해결 과정

- 문제 : Flask에서 생성된 세그먼트 분석 파일을 AWS S3에 업로드하는 과정에서 파일 경로가 유실되거나, Spring Boot에서 해

당 파일을 호출할 때 아직 업로드가 완료되지 않아 '파일을 찾을 수 없음(404)' 에러가 발생.

- 해결 : Flask와 Spring Boot 간의 통신 구조 개선을 통해 Flask에서 S3 업로드가 최종 완료된 후, 업로드 성공 메시지와 함께 탐색할 수 있는 S3 파일 저장 경로 응답.
- 결과 : 분석 결과와 시각화 이미지 간의 데이터 정합성을 100% 확보하였으며, 사용자가 대기 시간 없이 실시간으로 분석 리포트를 확인할 수 있는 안정적인 대시보드 환경 구축.

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

☞ [Flask기반 Listify 프로젝트.pdf](#)

작업기간 2025.12.16~2025.12.22 | 작업인원 5명

작업 툴 Visual Studio Code

작품소개 Spotify API를 연동해서 노래를 불러오고 자신만의 플레이리스트를 직접 만들고 다른 사람들과 공유해서 마음에 드는 플레이리스트를 가져올 수 있는 프로젝트

포트폴리오

☞ [ML기반 심부전 및 심혈관 질환 예측 시스템.hwp](#)

작업기간 2025.12.16~2025.12.22 | 작업인원 1명

작업 툴 Visual Studio Code

작품소개 심부전 데이터를 가지고 머신러닝을 통해 학습하고 나의 정보를 입력했을 때 심부전 가능성을 수치로 위험성을 알리는 프로젝트

포트폴리오

☞ [CNN기반 흡연 예측모델 개발 및 시각화.pdf](#)

작업기간 2025.12.23~2025.12.30 | 작업인원 1명

작업 툴 Visual Studio Code

작품소개 CNN 기반으로 흡연 데이터셋을 훈련하고 실전에서 이미지를 넣었을 때 해당 이미지가 흡연하는 이미지인지 판단하는 프로젝트

포트폴리오

☞ [LLM기반 게이밍 성능 분석 시스템.pdf](#)

작업기간 2026.01.08~2026.01.13 | 작업인원 1명

작업 툴 Visual Studio Code

작품소개 사용자의 하드웨어 사양 데이터를 분석하여 특정 게임의 구동 가능 여부를 판별하고, 하드웨어 업그레이드 및 소프트웨어 설정 최적화 솔루션을 제공하는 서비스

자기소개서

지원동기

소프트웨어학 전공과 한화시스템 부트캠프를 통해 Spring Security, JWT, Redis 보안 체계와 Docker, Jenkins CI/CD 환경을 단독 구축하며 실무 인프라 역량을 쌓았습니다. 이어지는 휴먼IT 과정에서는 팀장으로서 Git-flow 기반의 협업 관리를 주도하고, LangChain과 RAG 기법을 활용해 LLM의 신뢰성을 높인 지능형 시스템을 구현했습니다. 특히 Spring Boot와 FastAPI를 연동하는 데이터 파이프라인을 구축하며, 복잡한 AI 모델을 견고한 웹 아키텍처 위에 안정적으로 서빙하는 기술적 기틀을 마련했습니다.

저는 단순히 기술을 구현하는 것에 그치지 않고, AI 어시스턴트를 활용한 바이브 코딩과 같은 최신 트렌드를 연구하며 개발 생산성을 극대화하는 방안을 끊임없이 시도하고 있습니다. 이러한 기술적 유연함과 실행력을 바탕으로, 급변하는 패러다임 속에서 문제 해결에 최적화된 기술 스택을 통합하여 서비스의 혁신을 이끄는 풀스택 전문가가 되겠습니다.

팀워크 경험

[한화시스템 Beyond SW 캠프]

세 차례의 프로젝트를 수행하며 풀스택 개발 역량을 쌓았습니다. 최종 프로젝트에서는 ERDCloud를 활용한 DB 모델링부터 Spring Security, JWT, Redis를 결합한 보안 인증 시스템 구축까지 백엔드의 핵심 설계를 전담하였습니다. 특히, AWS EC2 환경에서 AI 모델을 배포하던 중, 분석 결과(S3)가 Spring Boot 서버에 제때 전달되지 않는 데이터 정합성 문제를 겪었습니다. 당시 Flask에서 S3로 업로드가 완료되기 전에 Spring Boot가 파일 조회를 시도하여 '404 에러'가 발생하는 상황이었습니다. 이를 해결하기 위해 API 통신 구조를 동기적 확인 절차로 개선하였습니다. Flask 서버가 S3 업로드 완료를 확인한 후, 생성된 객체 URL(S3 Path)을 응답 데이터에 포함하여 Spring Boot에 전달하게 함으로써, 파일 존재가 보장된 상태에서만 DB 기록 및 화면 렌더링이 이루어지도록 로직을 설계했습니다. 그 결과, 데이터 유실 없이 분석 결과를 시각화하는 안정적인 파이프라인을 구축할 수 있었습니다.

[휴먼IT 교육센터]

팀장으로 두개의 프로젝트를 맡아서 진행했습니다. 두 차례의 프로젝트에서 팀장을 맡아 백엔드 개발 환경 구축과 형상 관리를 총괄했습니다. 프로젝트 초기, 팀원들이 Fork 기반의 협업 방식에 익숙하지 않아 메인 레포지토리에 직접 Push하며 빈번한 코드 충돌과 정합성 오류가 발생하는 위기를 겪었습니다. 이를 해결하기 위해 즉시 Git-flow 전략을 도입하고 팀 내 형상 관리 표준을 정립했습니다. 각 팀원이 개인 레포지토리로 Fork 후 Pull Request를 통해 코드 리뷰를 거쳐 병합하는 프로세스를 교육하고 적용했습니다. 특히 복잡한 충돌 이슈를 전담하여 해결하며 기술적 병목을 해소했습니다. 그 결과 프로젝트 후반부에는 충돌 사고 없이 안정적인 코드 통합이 가능해졌습니다. 또한, 개발 효율성을 위해 Docker와 Jenkins 기반의 CI/CD 파이프라인을 직접 구축하여 배포 과정을 자동화했습니다. DB ERD 설계부터 데이터베이스 구축 전반을 주도하는 한편, ngrok을 활용해 로컬 환경의 서비스를 외부에서도 즉시 테스트할 수 있는 환경을 마련했습니다. 이러한 인프라 구축과 Jira를 활용한 체계적인 일정 관리를 통해, 팀원들이 개발에만 몰두할 수 있는 최적의 협업 환경을 조성하며 프로젝트를 이끌었습니다.