校聚活动平台

**项目理念：**

大学生校园活动交友，以匹配多人项目的伙伴和同学间交友为主要目的，解决一些大学生找不到合适活动伙伴的问题。

活动可多种多样，大型小型，只要是参与不止一人，且积极向上不违法犯罪的均可。主要分类有1.体育2.学术（如数模竞赛组队）3.艺术（如音乐节）4.手游5.端游6.桌游7.出行（如组队爬山）8.其他

**功能概述：**

**校内个人或组织**均可发布、浏览、报名、参与活动，并对活动及发布者可评分。另外可对活动信息和个人信息进行管理。

**需求分析：**

**1. 活动基本需求**

1.最新信息：用户希望在主页上能快速获取校内活动的最新通知、热门活动和近期活动信息。

2.活动参与：用户需要通过浏览和筛选功能，寻找感兴趣的活动，并能根据分类、状态和关键词快速找到活动。并且能够明确活动的基本信息（时间、地点、参与限制、联系方式等）。

3.发布活动：用户作为组织者需要设置活动的详细信息（活动名称、时间、地点、参与人数限制等），并能够选择合适的活动类型。在活动发布后，系统自动生成唯一的活动ID，以便后续管理和查找。

**2. 互动需求**

1.参与体验：用户希望能在查看活动详情后轻松报名参加活动，同时需要系统自动控制报名人数，确保活动不超员。

2.活动评价：用户希望能够对活动进行评分，发布评价，激励活动组织者优化活动体验。

**3. 信息管理需求**

1.个人信息管理：用户需要能够随时更新和管理自己的个人信息，包括昵称、联系方式和密码，以确保信息的安全性和时效性。

2.活动管理：用户希望能够查询自己发布的活动、参与的活动信息，并查看报名的进展情况，以便更好地组织和参与活动。

3.注册与登录：用户需要一个安全的注册与登录机制，包括忘记密码和邮箱验证，以便管理自己的账户信息。

**4. 交流需求**

1.留言和反馈：用户希望有一个留言板，能够提出建议或感想，其他用户可以进行互动，以强化社区氛围。

2.管理员角色：管理员需要能够审核活动信息，删除不当留言，以维护平台的健康发展。

**5. 便捷性操作需求**

1.页面过长时希望能一键返回顶部。

2.查看信息表格时希望可以折叠。

**6. 非功能性需求**

1.可用性：平台需支持多种设备访问，提供友好的用户界面，移动端与Web端数据互通。

2.安全性：确保用户信息传输安全，防止数据泄露。

3.性能：在高并发情况下，系统应保持良好的响应时间，确保活动发布和报名过程的流畅。

**功能模块**

1. **用户注册与登录**
   * 兼有忘记密码功能，可给用户邮箱发送邮件。
2. **首页**
   * 网站的统一通知
   * 展示评分最高的热门活动和近期活动
3. **活动发布**
   * 发布者可以创建新活动，填写活动名称、分类标签、时间、地点、活动开始与结束时间、参与人数限制、活动封面图片、报名要求、联系方式、其他活动说明等信息。
   * 活动可以选择类别（1.体育2.学术3.艺术4.手游5.端游6.桌游7.出行8.其他）。
   * 活动发布后，系统生成唯一的活动ID。
4. **活动浏览与分类展示**
   * 用户可以浏览所有活动，可以按类别、状态或者人数进行筛选和排序。
   * 提供活动搜索功能，支持关键词搜索。
5. **参与活动**
   * 用户可以查看活动详情，报名参加活动。
   * 根据活动限制，系统自动控制报名人数。
6. **活动评分**
   * 参与者可以在活动结束后对活动进行评分（百分制），并最后通过算法形成活动发布人的评分。
   * 活动发布者的评分在活动详情页展示。
7. **活动管理**
   * 显示用户发布活动的报名信息和进展。
   * 显示待参加和已结束的活动信息。
8. **个人信息管理**
   * 用户可以对自己的昵称、手机号、邮箱、密码进行修改。
9. **留言板**
   * 用户可公开地对官方留言，或发布自己的感想及其他合法言论。
   * 其他用户可对留言进行回复。
10. **返回顶部与折叠表格**
    * 页面滑动过长时可一键返回到顶部。
    * 活动管理页面的表格可以折叠，方便直接查看自己寻找的表格。
11. **管理员**
    * 管理员可以审核活动，删除留言板的违规帖子。
12. **移动端与Web端数据互通**