



南京理工大学  
NANJING UNIVERSITY OF SCIENCE & TECHNOLOGY

## 软件课程设计（II）报告

作 者： 叶健博  
学 院： 计算机科学与工程学院  
专 业： 计算机科学与技术  
班 级： 9201062302  
学 号： 9201080N0139  
指导老师： 项欣光

2023 年 3 月

## 一、设计总览

### 1. 设计要求

- (1) 创建一个词法分析程序, 该程序支持分析常规单词。

要求: 必须使用 DFA (确定性有限自动机) 或 NFA (不确定性有限自动机) 来实现此程序。程序有两个输入: 一个文本文档, 包括一组 3° 型文法 (正规文法) 的产生式; 一个源代码文本文档, 包含一组需要识别的字符串 (程序代码)。程序的输出是一个 token (令牌) 表, 该表由 5 种 token 组成: 关键词, 标识符, 常量, 限定符和运算符。词法分析程序可以准确识别科学计数法形式的常量 (如 0.314E+1), 复数常量 (如 10+12i), 可检查整数常量的合法性, 标识符的合法性 (首字符不能为数字等), 尽量符合真实常用高级语言要求的规则。

- (2) 创建一个使用 LL(1) 方法或 LR(1) 方法的语法分析程序。

要求: 程序有两个输入: 1) 一个是文本文档, 其中包含 2° 型文法 (上下文无关文法) 的产生式集合; 2) 任务 1 词法分析程序输出的 (生成的) token 令牌表。程序的输出包括: YES 或 NO (源代码字符串符合此 2° 型文法, 或者源代码字符串不符合此 2° 型文法); 错误提示文件, 如果有语法错标示出错行号, 并给出大致的出错原因。

### 2. 项目基本内容

- (1) 词法分析器

a) 输入: 一组正规文法、程序源代码

b) 输出: Token 表

c) 流程: 读入正规文法, 根据该文法构建 NFA, 确定化该 NFA 得到 DFA, 根据 DFA 对输入的程序源代码进行分析, 生成 Token 表。

- (2) 语法分析器

a) 输入: 一组二型文法、词法分析产生的 Token 表

b) 输出: LR(1) 分析结果 (接收: YES; 不接收: NO)

c) 流程: 读入上下文无关文法, 构造 LR(1) 项集族, 同时生成 LR(1) 自动机与 ACTION、GOTO 表, 根据 DFA 与 ACTION、GOTO 表对词法分析得到的 Token 表进行语法分析, 得到接收结果。

### 3. 开发环境

- (1) 程序设计语言: C++

- (2) 操作系统: Microsoft Windows 11

- (3) 编译工具: MinGW64 9.0 CMake 3.23.2 GDB 12.1

- (4) IDE: JetBrains CLion 2022

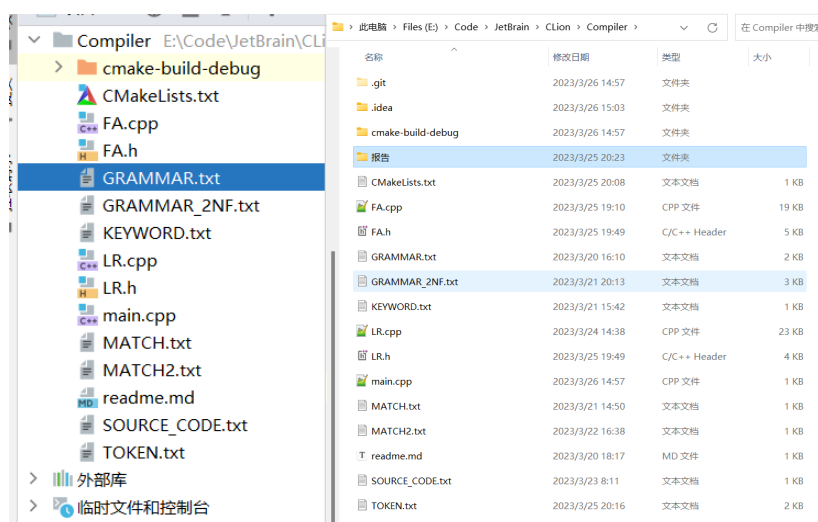
### 4. 项目结构

- (1) 文件夹: Compiler 项目文件夹

- (2) 源代码文件

a) FA.cpp / FA.h 自动机类, 包含词法分析相关代码

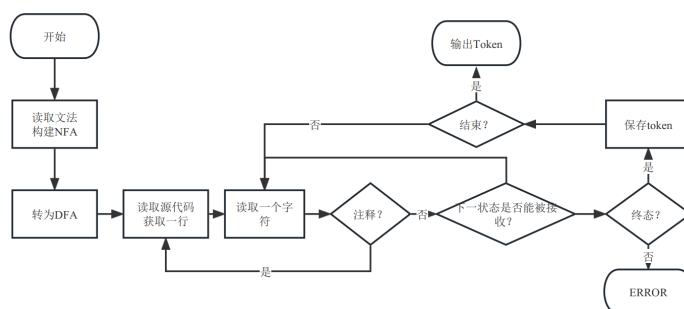
- b) LR.cpp / LR.h 包含 LR(1)语法分析相关代码
- c) main.cpp 程序主函数，用于调试代码以及展示结果
- (3) .txt 文件
  - a) GRAMMAR.txt: 词法分析需要的正规文法（三型文法）
  - b) SOURCE\_CODE.txt: 词法分析中需要的源程序
  - c) KEYWORD.txt: 关键字列表，用于区分标识符与关键字
  - d) TOKEN.txt: Token 表，词法分析程序处理后得到的 Token 表保存在这里，同时作为语法分析程序的输入
  - e) GRAMMAR\_2NF.txt: 语法分析程序需要的上下文无关文法（二型文法）
  - f) MATCH.txt/MATCH2.txt: 语法分析程序中字符与字符串（特定类型）的对应，方便语法分析的处理



## 二、各模块详细设计

### 1. 词法分析器（主体为 FA 类）

原理：基于类似 C/C++ 的语法，添加复数类型，先根据语法的输入生成 NFA 再确定化为 DFA，存储到对应的数据结构中，逐行读取输入的源代码，每行逐个字符分析，若遇到空格则判断是否可推出终态；若不是空格，则根据 DFA 中存储的映射判断是继续读入字符还是推出终态。每推出一次终态就将当前的分析结果存储到 token 列表中，并记录行号和判断类型。分析完毕输出结果。



(1) 识别类型：

类型	具体说明
关键字	"if"、"then"、"else"、"bool"、"char"、"int"、"double"、"const"、"while"、"do"、 "begin"、"end"
标识符	可以由数字、字母、下划线组成。
常量	可以识别整数、小数、科学计数法、复数
运算符	单目： "=", "+", "-", ">", "<", "*", "/", "%" 双目： "==" ">=" "<="
界符	";", "(", ")", "{", "}", ",", "

(2) 正规文法:

```
// 开始 -> 标识符(关键字)|常量|分隔符|运算符
Start -> Identifier | Constant | Separator | Operator
//标识符(关键字): 字母或者下划线开头
Identifier -> aI | bI | cI | dI | eI | fI | gI | hI | iI | jI | kI |
lI | mI | nI | oI | pI | qI | rI | sI | tI | uI | vI | wI | xI | yI |
zI | _I
I -> $ | aI | bI | cI | dI | eI | fI | gI | hI | iI | jI | kI | lI |
mI | nI | oI | pI | qI | rI | sI | tI | uI | vI | wI | xI | yI | zI |
_I | 0I | 1I | 2I | 3I | 4I | 5I | 6I | 7I | 8I | 9I
//常量: 整数、小数、虚数、科学计数法
Constant -> A | B | C | D
//整数
A -> +A0 | -A0 | A0 | 0
A0 -> 1A1 | 2A1 | 3A1 | 4A1 | 5A1 | 6A1 | 7A1 | 8A1 | 9A1
A1 -> $ | 0A1 | 1A1 | 2A1 | 3A1 | 4A1 | 5A1 | 6A1 | 7A1 | 8A1 | 9A1
//小数
B -> 0B3 | 1B1 | 2B1 | 3B1 | 4B1 | 5B1 | 6B1 | 7B1 | 8B1 | 9B1
B1 -> .B2 | 1B1 | 2B1 | 3B1 | 4B1 | 5B1 | 6B1 | 7B1 | 8B1 | 9B1 | 0B1
B2 -> 0B2 | 1B2 | 2B2 | 3B2 | 4B2 | 5B2 | 6B2 | 7B2 | 8B2 | 9B2 | $
B3 -> .B2
//虚数
C->1C1|2C1|3C1|4C1|5C1|6C1|7C1|8C1|9C1
C1->0C1|1C1|2C1|3C1|4C1|5C1|6C1|7C1|8C1|9C1|iC2|C2
C2->$|+C
//科学计数法
D -> +D0 | -D0 | D0
D0 -> 1D1|2D1|3D1|4D1|5D1|6D1|7D1|8D1|9D1
D1 -> .D2 | D3
D2 -> 0D4 | 1D4 | 2D4 | 3D4 | 4D4 | 5D4 | 6D4 | 7D4 | 8D4 | 9D4
D3 -> eD5
D4 -> eD5 | 0D4 | 1D4 | 2D4 | 3D4 | 4D4 | 5D4 | 6D4 | 7D4 | 8D4 | 9D4
D5 -> +D6 | -D6 | D6
D6 -> 0D7 | 1D7 | 2D7 | 3D7 | 4D7 | 5D7 | 6D7 | 7D7 | 8D7 | 9D7
D7 -> $ | 0D7 | 1D7 | 2D7 | 3D7 | 4D7 | 5D7 | 6D7 | 7D7 | 8D7 | 9D7
//分隔符
```

```

Separator -> , | ; | ( | ) | { | } | [ | ] | \t | \n | \0 | #
//运算符
Operator -> +0 | -0 | *0 | /0 | %0 | =0 | <0 | >0
0 -> $ | =

```

(3) 数据结构:

```

struct Node{    //节点 (状态)
    int id;
    string name;
    bool operator < (const Node &o) const;
    bool operator == (const Node &o) const;
};

enum TokenType {    //Token 类型枚举
    KEYWORD,        //关键词, 比如if、for、while、int
    IDENTIFIER,     //标识符, 一般的单词, 字母或下划线开头
    CONSTANT,       //常量, 数字, 比如29+52i (虚数)、1.14 (小数)、514 (整数)
    DELIMITER,      //界符, 比如{、(、"、"、[]
    OPERATOR,       //运算符, 比如"+、"-、"*、"/、"+="
    ERROR           //单独的错误信息标识
};

//Token 结构体
struct Token {
    TokenType type; //Token 类型
    string value;   //Token 值
    int line;      //所在行数
};

class FA{
public:
    //自动机  $M = (K, \Sigma, f, S, Z)$ 
private:
    Node startState;           //初态 S
    set<Node> endState;         //终态集 Z
    set<Node> States;           //状态集 K
    set<char> charSet;          //字母表
    map<Node, map<char, set<Node>>>> transNFA; //NFA 状态转移 fN
    map<Node, map<char, Node>>> transDFA;      //DFA 状态转移 fD
    int count = 0;             //节点计数
    map<string, set<Node>>> stateCorr;         //状态对应关系
public:
    //获取非终结符集合
    const set<char> &getCharSet() const;
    //获取 DFA 状态转移
    const map<Node, map<char, Node>>> &getTransDfa() const;

```

```

//分析输入的语法，将其转换为NFA
void GrammarToNFA(const string& path);
//输出NFA 的状态转移关系
void printNFA();
//输出DFA 的状态转移关系
void printDFA();
//输出字母表中所有的字母
void printCharSet();
//分析处理一行数据
void deal(const string& l, const string& r);
//将一个状态加入初态集（同时加入状态集），如果存在，返回该节点
Node insertIntoStartState(const string& name);
//将一个状态加入终态集
Node insertIntoEndState(const string& name);
//将一个状态加入状态集
Node insertIntoState(const string& name);
//求输入节点的 $\epsilon$ -闭包
set<Node> closure(const Node& node);
//NFA 转 DFA
void TransToDFA(FA nfa);
//NFA 转 DFA 的处理
void getDFA(FA nfa,const Node& start, const set<Node>& n);
//获取该自动机的初态
const Node &getStartState() const;
//获取该自动机的终态集
const set<Node> &getEndState() const;
//输入字符，求在传入的NFA 经过该字符到达的下一状态的集合，将集合返回
set<Node> move(char input,const set<Node>& node,FA nfa);
};

```

（4）运行相关信息：

测试代码：

```

//
using namespace std;
void func(){}
void aaa();
//这是一条注释
int main(){
    int i = 8629;
    float a = 94.52;//这是一条注释
    float b = 1.145e+14;
    double c = a + b;//没有
    complex d = 29+52i;//没有
    int x = 0;
    int y = 0;
}

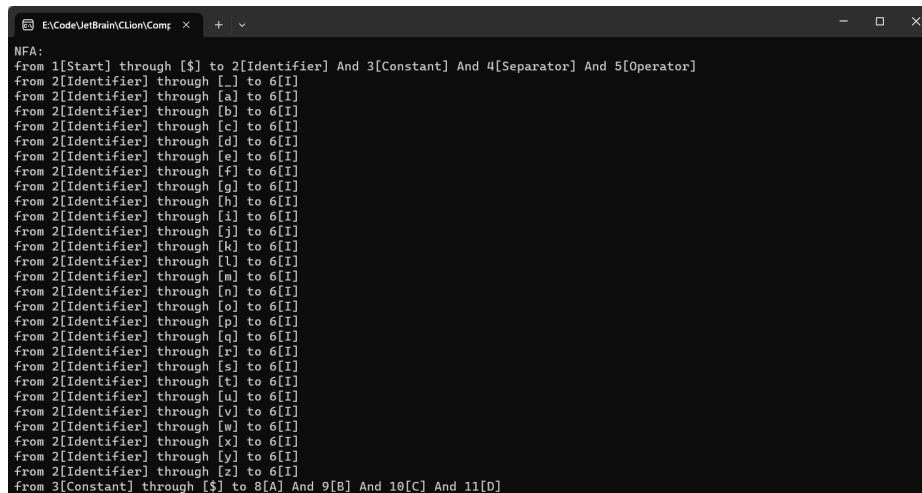
```

```

do{
    if(i == 2952){
        y += x;
        i -= 1;
        //没有
    }else{
        y -= x;
    }
}while(x < i);
return 0;
}
//通过

```

输出通过语法构建的 NFA（部分）：

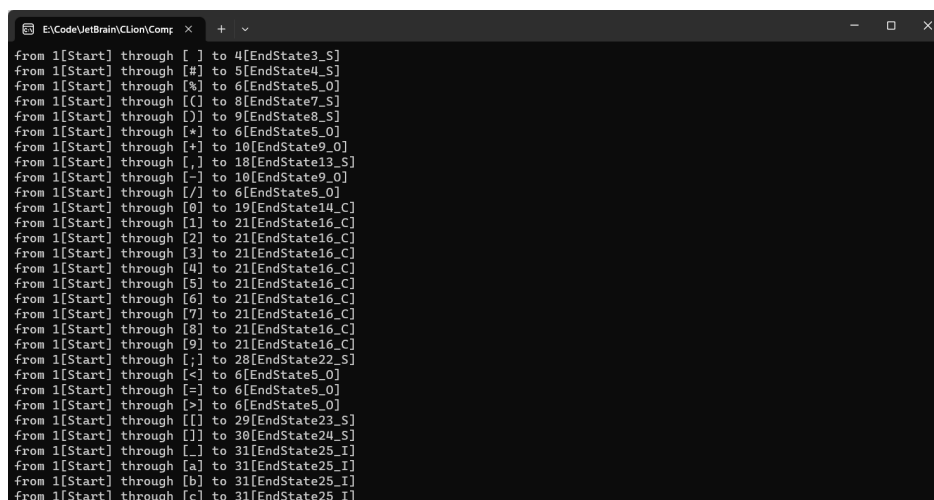


```

NFA:
from 1[Start] through [$] to 2[Identifier] And 3[Constant] And 4[Separator] And 5[Operator]
from 2[Identifier] through [.] to 6[I]
from 2[Identifier] through [a] to 6[I]
from 2[Identifier] through [b] to 6[I]
from 2[Identifier] through [c] to 6[I]
from 2[Identifier] through [d] to 6[I]
from 2[Identifier] through [e] to 6[I]
from 2[Identifier] through [f] to 6[I]
from 2[Identifier] through [g] to 6[I]
from 2[Identifier] through [h] to 6[I]
from 2[Identifier] through [i] to 6[I]
from 2[Identifier] through [j] to 6[I]
from 2[Identifier] through [k] to 6[I]
from 2[Identifier] through [l] to 6[I]
from 2[Identifier] through [m] to 6[I]
from 2[Identifier] through [n] to 6[I]
from 2[Identifier] through [o] to 6[I]
from 2[Identifier] through [p] to 6[I]
from 2[Identifier] through [q] to 6[I]
from 2[Identifier] through [r] to 6[I]
from 2[Identifier] through [s] to 6[I]
from 2[Identifier] through [t] to 6[I]
from 2[Identifier] through [u] to 6[I]
from 2[Identifier] through [v] to 6[I]
from 2[Identifier] through [w] to 6[I]
from 2[Identifier] through [x] to 6[I]
from 2[Identifier] through [y] to 6[I]
from 2[Identifier] through [z] to 6[I]
from 3[Constant] through [$] to 8[A] And 9[B] And 10[C] And 11[D]

```

输出 NFA 确定化后得到的 DFA（部分）：



```

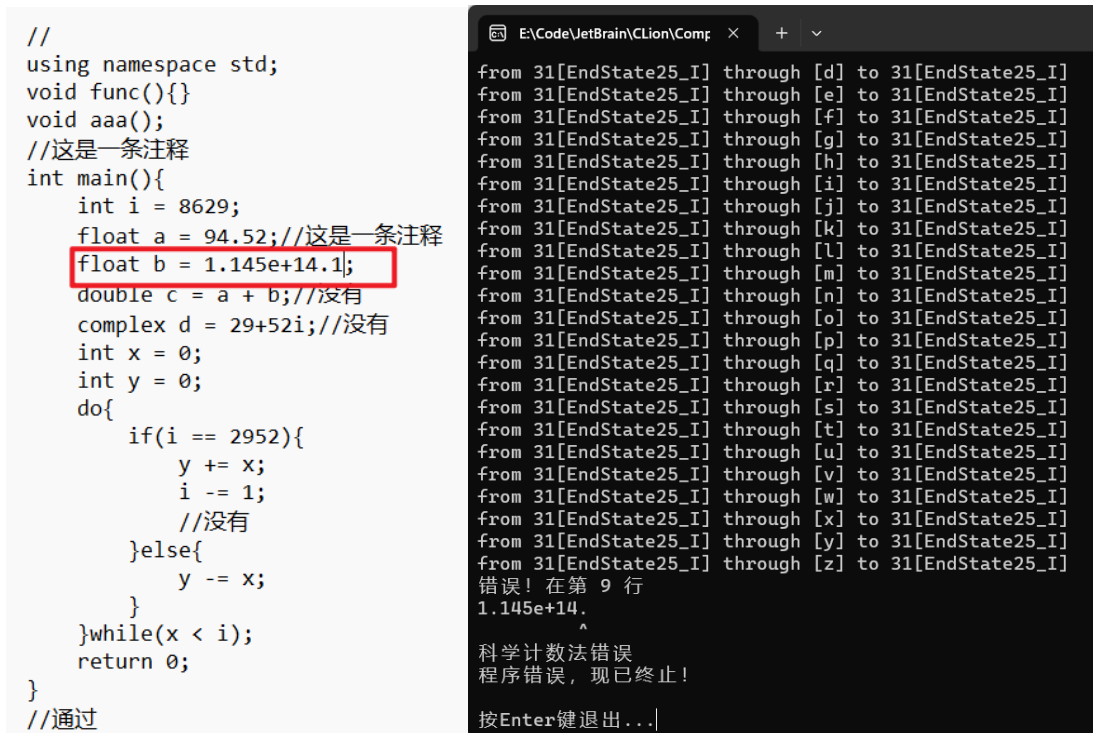
from 1[Start] through [ ] to 4[EndState3_S]
from 1[Start] through [#] to 5[EndState4_S]
from 1[Start] through [%] to 6[EndState5_0]
from 1[Start] through [C] to 8[EndState7_S]
from 1[Start] through [)] to 9[EndState8_S]
from 1[Start] through [*] to 6[EndState5_0]
from 1[Start] through [+] to 10[EndState9_0]
from 1[Start] through [,] to 18[EndState13_S]
from 1[Start] through [-] to 10[EndState9_0]
from 1[Start] through [/] to 6[EndState5_0]
from 1[Start] through [0] to 19[EndState14_C]
from 1[Start] through [1] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [2] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [3] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [4] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [5] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [6] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [7] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [8] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [9] to 21[EndState16_C]
from 1[Start] through [:] to 28[EndState22_S]
from 1[Start] through [<] to 6[EndState5_0]
from 1[Start] through [=] to 6[EndState5_0]
from 1[Start] through [>] to 6[EndState5_0]
from 1[Start] through [[] to 29[EndState23_S]
from 1[Start] through [[] to 30[EndState24_S]
from 1[Start] through [_] to 31[EndState25_I]
from 1[Start] through [a] to 31[EndState25_I]
from 1[Start] through [b] to 31[EndState25_I]
from 1[Start] through [c] to 31[EndState25_I]

```

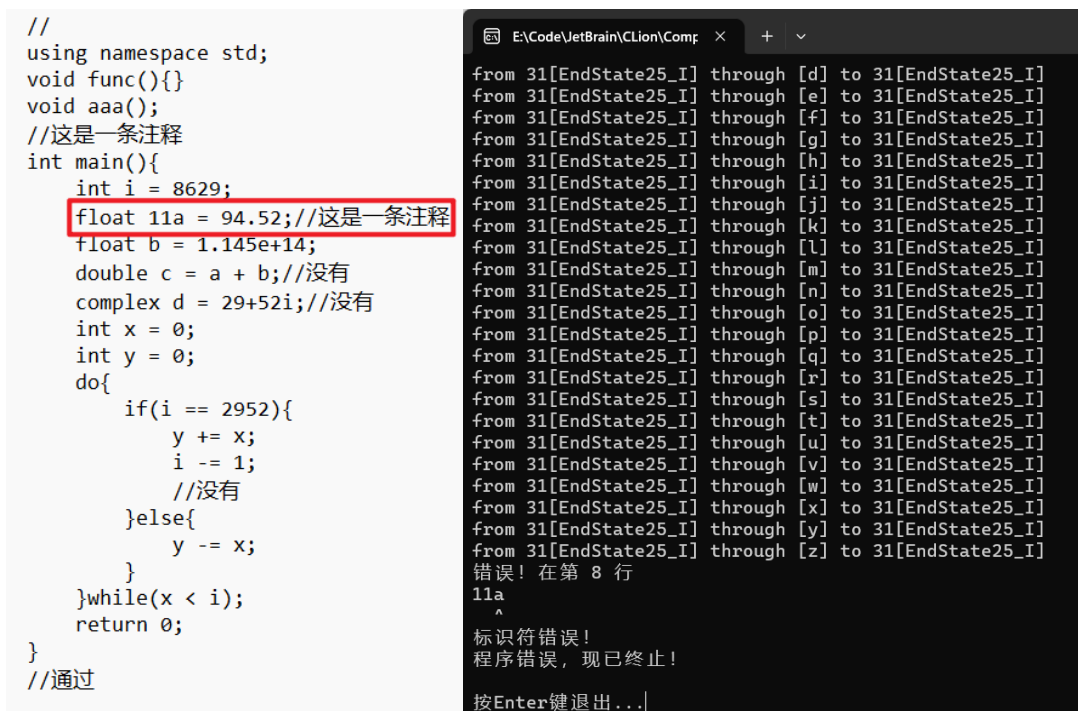
得到的 Token 表(部分)：



修改代码，制造一些非法数据，会提示对应错误：

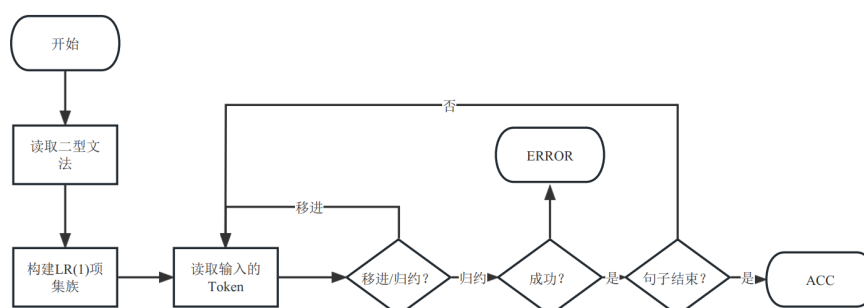






## 2. 语法分析器

原理：读取上下文无关文法（文件中给出），保存产生式，增广产生式，计算 LR(1) 项集族，通过项集族构造 LR(1) 自动机，根据自动机得到 ACTION 表及 GOTO 表，根据得到的 LR(1) 分析表对输入的 Token 表进行语法分析，得到分析结果。



(1) 使用的上下文无关文法：

//<程序> -> 《头文件》《程序》| 《using》《程序》| 《变量常量声明》《程序》| 《函数》《程序》| 《类/结构体》《程序》| 《程序 1》

//头文件、类与结构体这里不实现

S -> US | IS | FS | P

//<程序 1> -> 《头文件》| 《using》| 《变量常量声明》| 《函数》| 《类/结构体》

P -> U | I | F | C | Y

//<程序 2> -> 《变量常量声明》| 《函数》

C -> I | F

//《头文件》-> # (include) 《头文件名》

//H -> #aN

//《头文件名》 -> "《名》" | <《名》>

2023 年软件课程设计（II）报告 代码说明文档

9201080N0139 叶健博

第 8 页 共 14 页

```

//N -> "j" | <j>
//《using》 -> (using) (namespace) 《命名空间》; | (using) 《标识符》 = 《类型》;
U -> uls; | ut=g;
//《命名空间名》 如 std, 用 s 表示
//字母不够, 不给字母了
//标识符, 用 t 表示
//B -> t
//《类型》 -> (int|bool|complex|char|double|float|void)
//T -> g
//int i = 0;
//const int i;
//《变量常量声明》 -> (const) 《变量常量类型说明 1》 | 《变量常量类型说明 1》
I -> cJ | J
//《变量常量类型说明 1》 -> 《类型》 《标识符》; | 《类型》 《标识符》 = 《标识符/常量》; | 《类型》 《标识符》 = 《运算结果》;
J -> gt; | gt=t; | gt=d; | gt=0; | t=d;
//《运算结果》 -> 《运算参数》 【+-*/】 《运算参数》
O -> RQR
//运算符
Q -> m | p
//运算参数
R -> d | t
//《运算 2》 -> 《identifier》 【+= -= *= /=】 《Identifier/常量》
V -> tWR;
//W -> += | -= | *= | /=
W -> y
//《函数》 -> 《返回值》 《函数名 (identifier)》 (《类型声明》){《程序》}????????
F -> gt()Y | gt();
//for(;;){}
//《for》 -> for(《语句》; 《语句》; 《语句》) 《单条语句》 | {《多条语句》}
K -> n(G;G;G)Y | n(G;G;G)I | n(G;G;G);
//《while》 -> while(《单条语句》){《多条语句》}
L -> w(G)Y | w(G)I | w(G);
//《do while》 -> do{<多条语句>}while(《单条语句》);
D -> fYw(G); | fIw(G);
//《空语句》 -> ;
//《单语句不带;》
G -> gt=d | gt=t | tWR | trR
//《if》 -> if(<语句>){}else if{}else{}
M -> i(G)YeMeY|i(G)YeM|i(G)Y|i(G)IeMeI|i(G)IeM|i(G)I | i(G)YeY |
i(G)IeI | i(G);
//《跳转语句》 -> break;|continue;|return|return <identifier/Constant>

```

```

X -> o; | q; | qR;
//《代码块》-> {《语句》}
Y -> {A} | {}
//《多语句》->《for》|《while》|《do while》|《》
//注意：for、while 等应属单语句，但是此处作为多语句来处理。
A -> KA | LA | DA | XA | YA | IA | CA | MA | VA | T
T -> K | L | D | X | Y | I | C | M | V

```

## (2) 数据结构:

//产生式

```

struct Production{
    char l;           //产生式左部
    string r;         //产生式右部
    bool operator==(const Production& o) const;
    bool operator<(const Production& o) const;
};

```

//项

```

struct Item{
    Production rule;   //产生式
    int dot;           //产生式中点的位置
    set<char> lookahead; //展望符
    bool operator==(const Item& o) const;
    bool operator<(const Item& o) const;
};

```

//项集

```

struct ItemSet{
    string name;
    set<Item> items;
    bool operator==(const ItemSet& o) const;
    bool operator<(const ItemSet& o) const;
};

```

/\* 语法分析 步骤

- \* 读取上下文无关文法（文件给出），保存产生式，增广产生式，计算LR(1)项集族，
- \* 通过项集族构造LR(1)自动机，根据自动机得到ACTION表及GOTO表，
- \* 根据得到的LR(1)分析表对输入的Token表进行语法分析，得到分析结果\*/

```

class LR {           //LR 类

```

```

private:

```

```

    //终结符集合

```

```

    set<char> terminals;

```

2023 年软件课程设计（II）报告 代码说明文档

9201080N0139 叶健博

第 10 页 共 14 页

```

//非终结符集合
set<char> nonTerminals;
//产生式集合
vector<Production> Productions;
//DFA 对应关系，一个Node，输入一个Symbol1，展望符为Symbol2 到达新状态
map<Node,map<char,map<char,Node>>>> transDFA;
//ACTION 表，项集（状态）输入一个 Vn（小写字母），到达一个新的 ItemSet，此时需
要归约，bool 取 true，移进取 false
map<ItemSet,map<char,pair<ItemSet,bool>>>> Action;
//GOTO 表，itemSet（状态）输入 Vt，到达新项集，此时为待约项
map<ItemSet,map<char,ItemSet>>> Goto;
//FIRST 表
map<char, set<char>>> first_set;
//项集族
set<ItemSet> is;
//Token 表
vector<Token> tokens;
//token 处理后的移入串
stack<char> tokenString;
//符号与字符的对应关系
map<string,char> dic;
//记录 token
map<int,Token> tokenLine;
//字符与符号的对应关系
map<char,string> dic2;

```

public:

```

//从path 中读取上下文无关文法，保存到产生式集合中，并将该集合返回
vector<Production> readGrammar(const string& path);
//对文法进行增广（添加一个新的符号，以便起始状态仅在产生式左边出现一次）
static void augmentGrammar(vector<Production>& grammar);
//计算 LR(1) 项集族，并生成 LR(1) 自动机
set<ItemSet> construct_LR1_itemSets();
//计算项集族闭包
ItemSet closure(ItemSet &productions);
//输出项集族以及状态转移关系
void printItemSet();
//输出读入的产生式
void printProduction();
//语法分析
//path:Token 文件的路径
void parse(const string& path);
//输出读入的Token，用于验证
void printToken();

```

```

//读取 Token
string readToken(const string& path);
//读取 MATCH.txt，用于匹配字符串到字符的映射
void readDic(const string& path1, const string& path2);
};

```

(3) 运行结果：  
输出通过产生式构建的项集族以及对应的状态转移关系（包含展望符、ACTION 及 GOTO 表）

```

I0:
C -> .F, lookahead: { $ }
C -> .I, lookahead: { $ }
F -> .gt(), lookahead: { $ }
F -> .gt(), lookahead: { c g t u { }
F -> .gt(), lookahead: { $ }
F -> .gt(), lookahead: { c g t u { }
I -> .J, lookahead: { $ }
I -> .J, lookahead: { c g t u { }
I -> .cJ, lookahead: { $ }
I -> .cJ, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt, lookahead: { $ }
J -> .gt, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt=0, lookahead: { $ }
J -> .gt=0, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt=d, lookahead: { $ }
J -> .gt=d, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt=t, lookahead: { $ }
J -> .gt=t, lookahead: { c g t u { }
J -> .t=d, lookahead: { $ }
J -> .t=d, lookahead: { c g t u { }
P -> .C, lookahead: { $ }
P -> .F, lookahead: { $ }
P -> .I, lookahead: { $ }
P -> .U, lookahead: { $ }
P -> .Y, lookahead: { $ }
S -> .FS, lookahead: { $ }
S -> .IS, lookahead: { $ }
S -> .P, lookahead: { $ }
S -> .US, lookahead: { $ }
U -> .uls, lookahead: { $ }
U -> .uls, lookahead: { c g t u { }
U -> .ut=g, lookahead: { $ }
U -> .ut=g, lookahead: { c g t u { }

Y -> .{A}, lookahead: { $ }
Y -> .{ }, lookahead: { $ }
Z -> .S, lookahead: { $ }
--c-->I9 --g-->I10 --t-->I11 --u-->I12 --{-->I13 --C-->I1 --F-->I2 --I-->I3 --J-->I4 --P-->I5 --S-->I6 --U-->
I7 --Y-->I8
I1:
P -> C., lookahead: { $ }
--$--> {P -> C}
I2:
C -> .F, lookahead: { $ }
C -> F., lookahead: { $ }
C -> .I, lookahead: { $ }
F -> .gt(), lookahead: { $ }
F -> .gt(), lookahead: { c g t u { }
F -> .gt(), lookahead: { $ }
F -> .gt(), lookahead: { c g t u { }
I -> .J, lookahead: { $ }
I -> .J, lookahead: { c g t u { }
I -> .cJ, lookahead: { $ }
I -> .cJ, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt, lookahead: { $ }
J -> .gt, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt=0, lookahead: { $ }
J -> .gt=0, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt=d, lookahead: { $ }
J -> .gt=d, lookahead: { c g t u { }
J -> .gt=t, lookahead: { $ }
J -> .gt=t, lookahead: { c g t u { }
J -> .t=d, lookahead: { $ }
J -> .t=d, lookahead: { c g t u { }
P -> .C, lookahead: { $ }
P -> .F, lookahead: { $ }
P -> .I, lookahead: { $ }
P -> .U, lookahead: { $ }
P -> .Y, lookahead: { $ }

```

输出词法分析过程：

```
E:\Code\JetBrain\CLion\Comp x + v
第 1 次处理
当前读取字符: u
charStack: $ u
stateStack:I0 I12
动作: 移进

第 2 次处理
当前读取字符: l
charStack: $ u l
stateStack:I0 I12 I21
动作: 移进

第 3 次处理
当前读取字符: s
charStack: $ u l s
stateStack:I0 I12 I21 I52
动作: 移进

第 4 次处理
当前读取字符: ;
charStack: $ u l s ;
stateStack:I0 I12 I21 I52 I94
动作: 移进

第 5 次处理
当前读取字符: g
charStack: $ U
stateStack:I0 I7
动作: 通过产生式 [U -> u!s;] 归约

第 6 次处理
当前读取字符: g
charStack: $ U g
stateStack:I0 I7 I10

动作: 通过产生式 [P -> F] 归约

第 157 次处理
当前读取字符: $
charStack: $ U F F S
stateStack:I0 I7 I2 I2 I14
动作: 通过产生式 [S -> P] 归约

第 158 次处理
当前读取字符: $
charStack: $ U F S
stateStack:I0 I7 I2 I14
动作: 通过产生式 [S -> FS] 归约

第 159 次处理
当前读取字符: $
charStack: $ U S
stateStack:I0 I7 I16
动作: 通过产生式 [S -> FS] 归约

第 160 次处理
当前读取字符: $
charStack: $ S
stateStack:I0 I6
动作: 通过产生式 [S -> US] 归约

第 161 次处理
当前读取字符: $
charStack: $ S $
stateStack:I0 I6 ACC
动作: 移进

接收状态: YES
```

可以看到接收状态为 YES，语法分析通过  
此时我们修改代码，人为制造一些错误：

```
//
using namespace std;
void func(){}
void aaa()
//这是一条注释
int main(){
    int i = 8629;
    float a = 94.52; //这是一条注释
    float b = 1.145e+14;
    double c = a + b; //没有
    complex d = 29+52i; //没有
    int x = 0;
    int y = 0;
    do{
        if(i == 2952){
            y += x;
            i -= 1;
            //没有
        }else{
            y -= x;
        }
    }while(x < i);
    return 0;
}
//通过
```

```
E:\Code\JetBrain\CLion\Comp x + v
当前读取字符: g
charStack: $ U F g
stateStack:I0 I7 I2 I10
动作: 移进

第 15 次处理
当前读取字符: t
charStack: $ U F g t
stateStack:I0 I7 I2 I10 I19
动作: 移进

第 16 次处理
当前读取字符: (
charStack: $ U F g t (
stateStack:I0 I7 I2 I10 I19 I48
动作: 移进

第 17 次处理
当前读取字符: )
charStack: $ U F g t ( )
stateStack:I0 I7 I2 I10 I19 I48 I88
动作: 移进

错误: 输入字符【type】，找不到下一状态! 行数: 4
void aaa ( )
      ^
期望的输入: ; {
接收状态: NO

按Enter键退出...|
```

去除函数声明后的”;”，此时语法分析将不通过，提示不被接受，函数声明后需要接字符”;”或者”{”

### 三、个人体会

经过多日的不断努力，这次课程设计终于完成，通过本次课程设计，我对编译原理相关知识有了进一步的加深，同时，提升了自己的编程能力。通过这次课程设计，我深刻意识到自己仍然有很多不足，知识仍有较多欠缺，还有很多要学。今后我也会认真对待每次项目实践，为今后的学习与工作打下坚实基础。