



- 01 기획 배경 및 프로젝트 소개
- 02 프로젝트 기능 소개
- 03 프로젝트 시연
- 04 기술 스택 소개
- 05 추후 계획

기획 배경



올바른 토론 문화를 형성해 **의사소통** 능력을 함양할 수 있는 서비스를 만들자!



기획 배경





전남 OO고등학교 교사

<u>필수적이라고 생각합니다!</u> 자신의 의견을 합리적 근거를 들어 표현할 수 있는 능력은 향후 입시 면접에 큰 도움이 됩니다.

> 만약 온라인 화상 토론 플랫폼이 있다면, 해당 플랫폼 활동이 입시 준비에 도움이 될까요?



전남 OO고등학교 교사

네, 도움될 것 같습니다. 생기부에 <u>특색있는 활동으로 기재할 수 있을 것 같습니다</u>.



어린이 법제처

- **초등학교 고학년 대 대** 일정 회원만 참여 가능
- - #주제 제한적

#실시간 소통 채널 부재 # 한정된 주제 # 제한된 타겟층

교디베이틴 데이

토론 '대회' 중심

#실시간 소통 채널 부재 # 현장감 x

Debate for All

- 대회를 위한 교육에 초점

자율성 x #제한된 컨텐츠



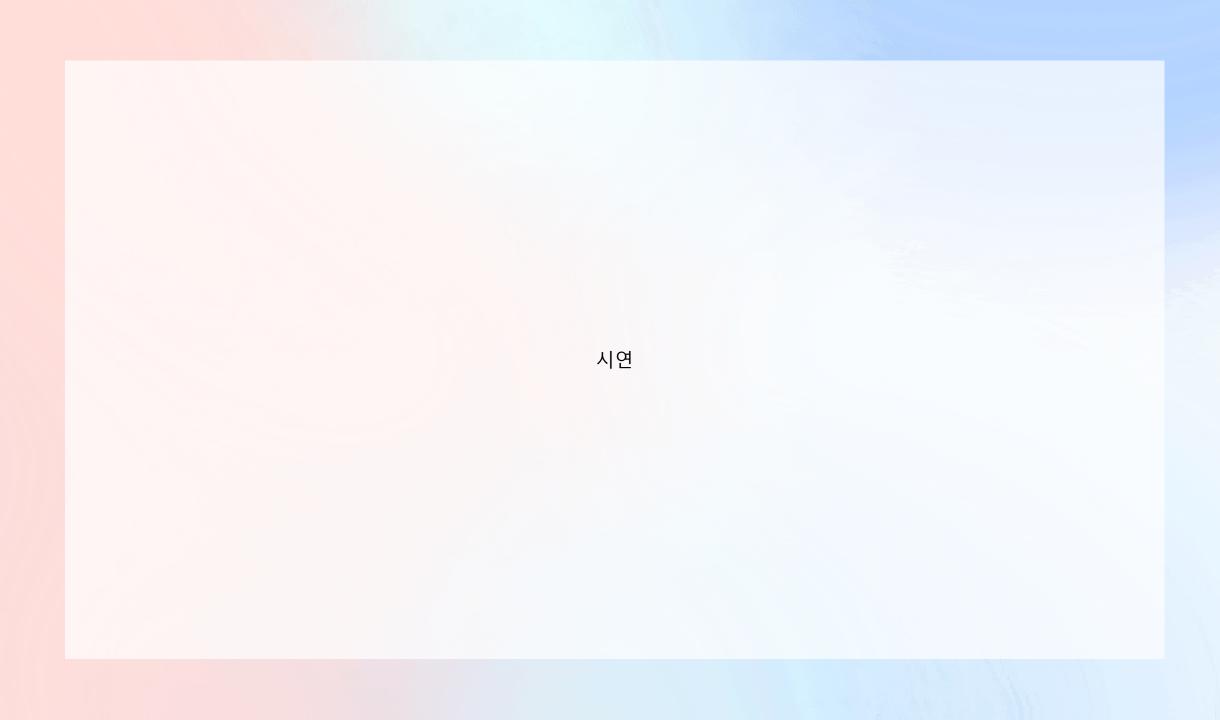


자유로운 토론 학습을 위한 온라인 화상 토론 플랫폼

- ✓ 비대면 실시간 소통 채널 제공하는 서비스
- ✓ 시공간적 제약을 받지 않는 플랫폼 서비스
- ✓ 토론을 매개로 의사소통 능력을 함양할 수 있는 온라인 서비스



시연 영상



기술 스택

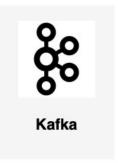




















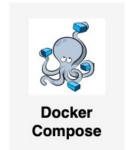














기술 스택





















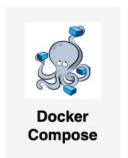








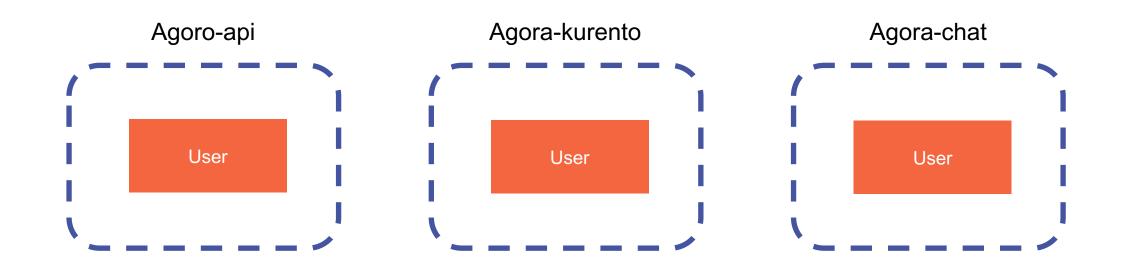




+멀티 모듈..



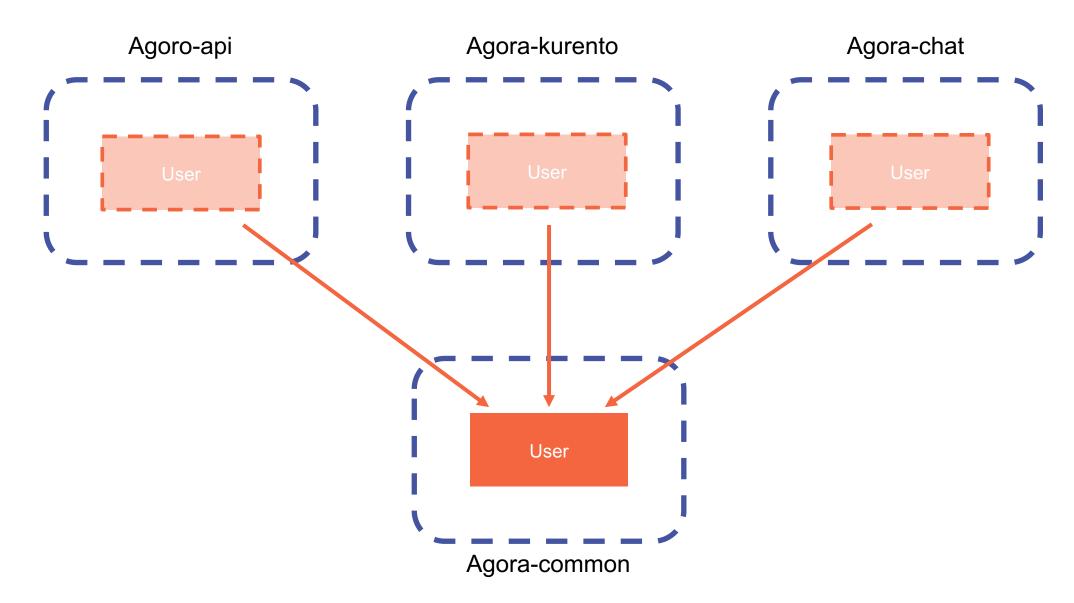
멀티 모듈 프로젝트



각 단일 프로젝트에서 공통적으로 사용되는 User 도메인을 복붙해야하는 문제 발생!

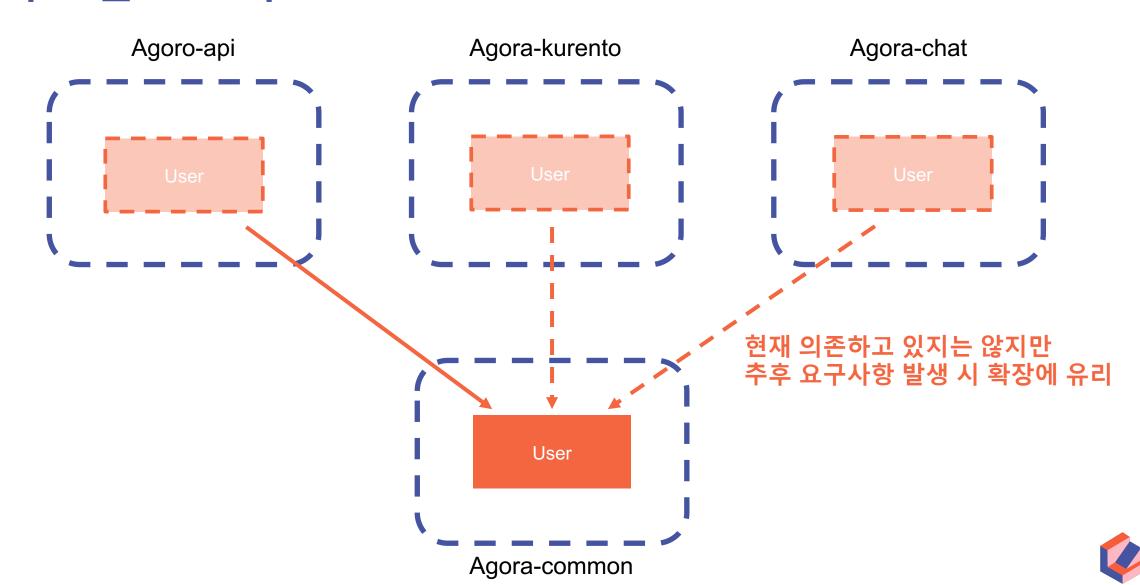


멀티 모듈 프로젝트



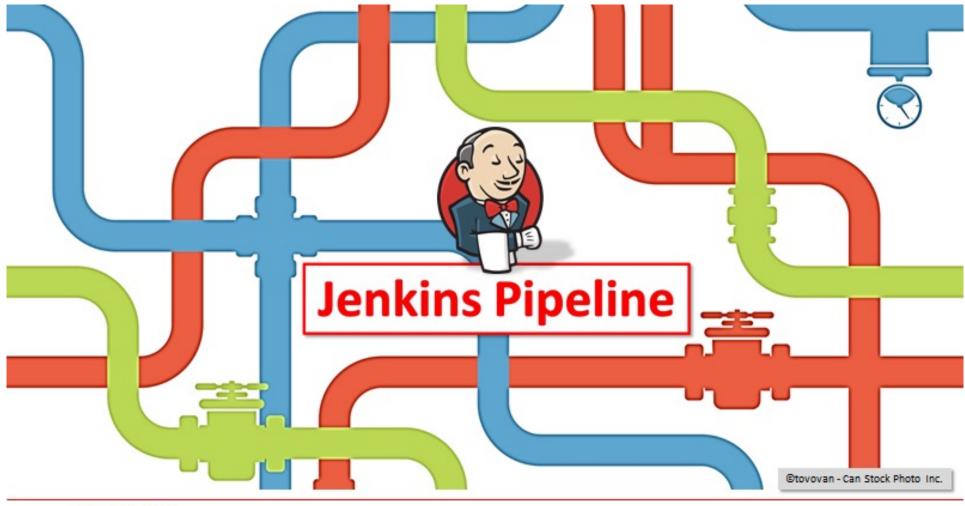


멀티 모듈 프로젝트



AGORA

Jenkins Pipeline을 통한 배포 자동화







Jenkins Pipeline을 통한 배포 자동화

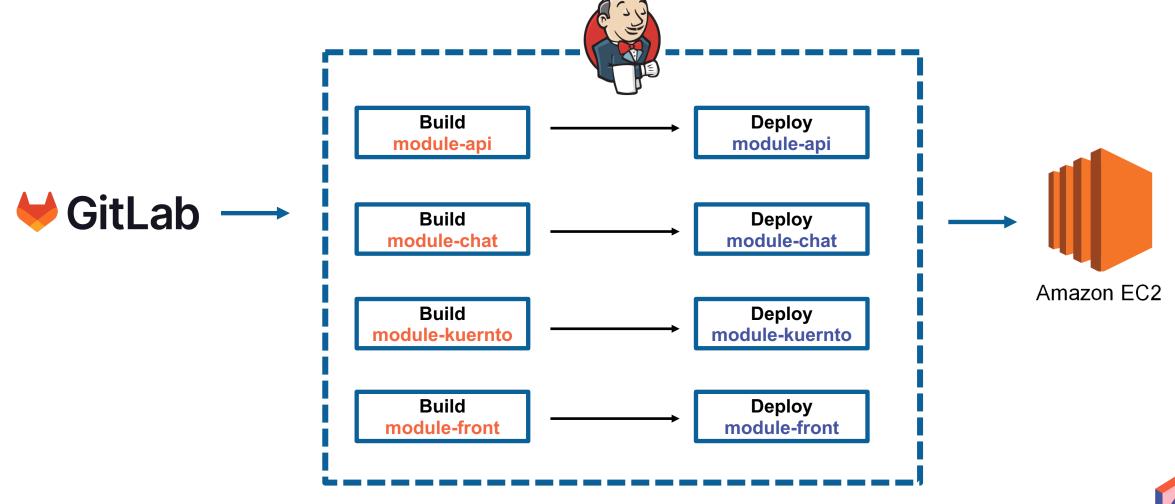
```
pipeline
  stages {
    stage('build-module-api') {
       when {
         anyOf {
            changeset "backend/module-core//*"
            changeset "backend/module-api//*"
       steps {
         echo 'Build Start "${APP_API}"
         sh 'chmod +x backend/gradlew'
         sh 'backend/gradlew -p backend/${APP API} build -x test'
         echo 'Build End "${APP_API}"
    stage('build-module-chat') {
    stage('build-module-kurento') {
    stage('build-front') {
```

when 구문에 지정한 디렉토리에 변경사항이 생기면 해당 stage가 실행되도록 지정

== 변경된 특정 모듈만 배포 자동화



Jenkins Pipeline을 통한 배포 자동화



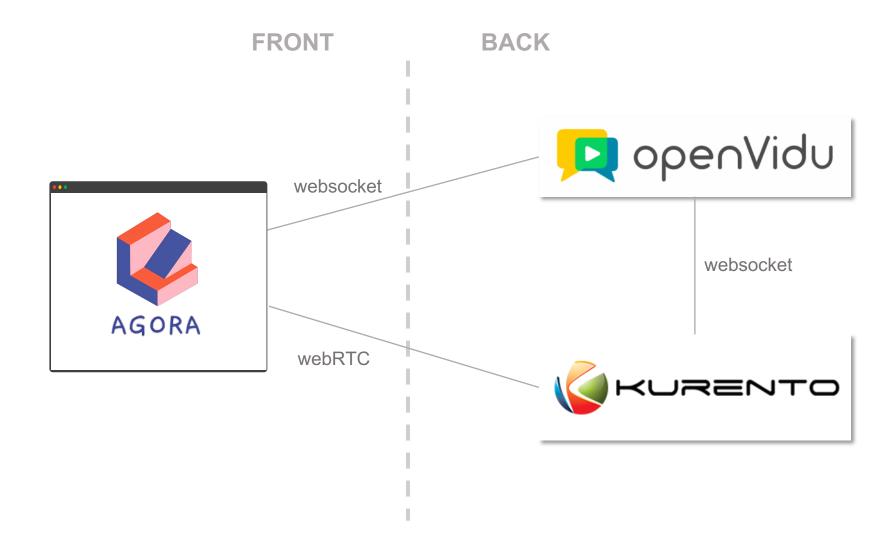


젠킨스 파이프라인을 통한 배포 자동화

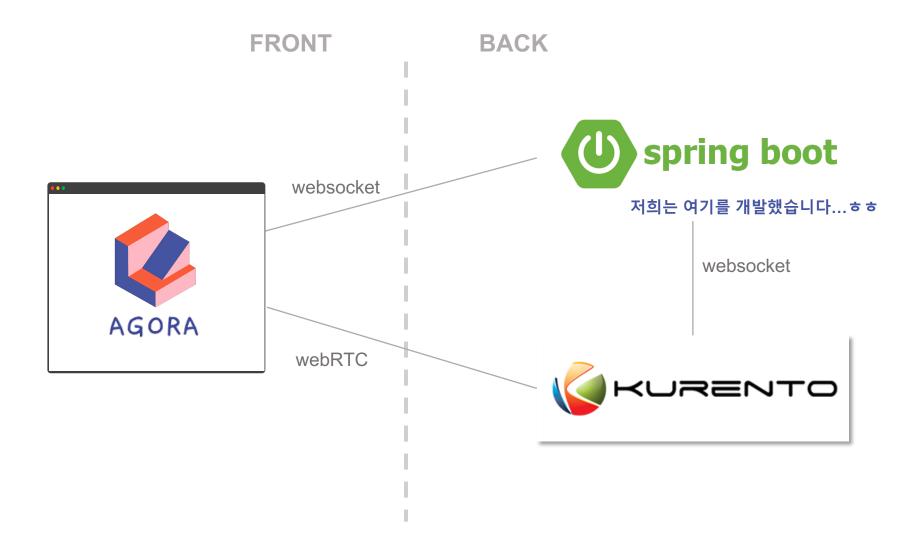
Stage View

	Declarative: Checkout SCM	Declarative: Tool Install	environment	build- module- api	build- module- chat	build- module- kurento	build- front	deploy- module- api	deploy- module- chat	deploy- module- kurento	build- deploy- front
Average stage times: (Average <u>full</u> run time: ~38s)	757ms	95ms	0ms	18s	0ms	0ms	2min 10s	49ms	50ms	50ms	790ms
#335 2월 16일 21:55 commit	890ms	108ms					1min 1s				1s
#334 2월 16일 21:52 commit	880ms	88ms					3min 0s				1s
#333 2월 16일 20:49 No Changes	531ms	91ms									
#332 2월 16일 20:41 commit	601ms	89ms					2min 58s				473ms
#331 2월 16일 20:31 commit	587ms	94ms					2min 15s	50ms	51ms	52ms	51ms
#330 2월 16일 17:48 commit	598ms	93ms									

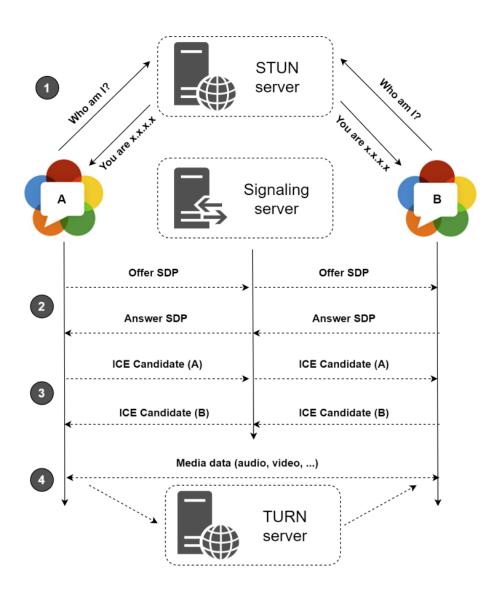














JSON 형태의 웹소켓 메시지

```
let message = {
    id: 'joinRoom',
    userName: name,
    debateId: debateId,
    title: title,
    position: position,
}
sendMessage(message);
```

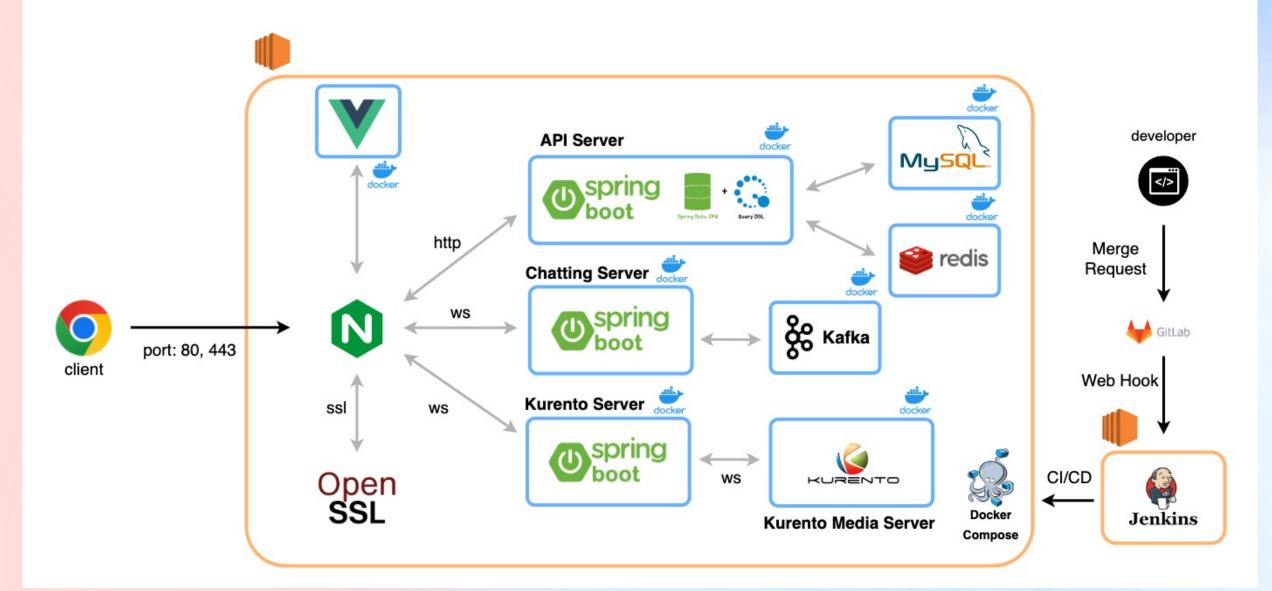
웹소켓으로 들어오는 메시지를 처리하는 Server 단 코드

```
switch (jsonMessage.get("id").getAsString()) {
    case "createRoom":
        createRoom(jsonMessage);
   case "joinRoom":
        joinRoom(jsonMessage, session);
        break;
    case "joinRoomAsAudience":
        joinRoomAsAudience(jsonMessage, session);
        break:
    case "receiveVideoFrom":
        final String senderName = jsonMessage.get("sender").getAsString();
        final Participant sender = registry.getByName(senderName);
        final String sdpOffer = jsonMessage.get("sdpOffer").getAsString();
        user.receiveVideoFrom(sender, sdpOffer);
        break:
   case "leaveRoom":
        leaveRoom(user);
        break;
```

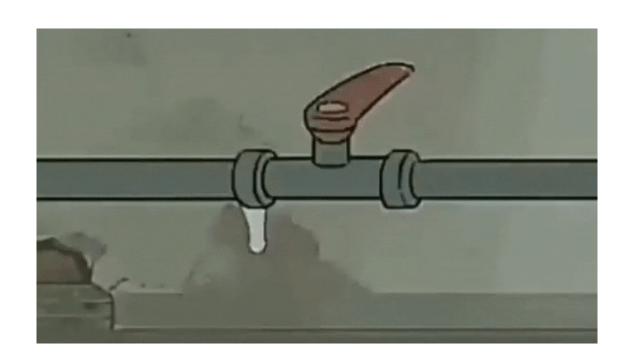
WebSocket을 통해 JSON 메시지를 주고 받고, 메시지의 id를 기준으로 기능을 분기



시스템 아키텍처



추후 계획



- ✓ 코드 리팩토링 및 아키텍처 재설계
- ✓ 토론 시스템 진행 기능 구현
- ✓ Kurento 서버 최적화



진짜 마지막으로...



"바퀴를 재발명하지 마라"



