

# 第三章 初等分析方法

谭忠





#### 3.2应用导数思想建模









#### 3.1应用积分思想建模



Part 1

# 应用积分思想建模



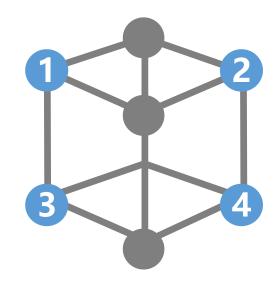
## 3.1应用积分思想建模

#### 3.1.1 催生积分思想产生的源头问题

#### 十七世纪, 四类问题催生了微积分的诞生:

1、求瞬时速度的问题

3、求函数的最大值和 最小值问题



2、求曲线的切线问题

4、求曲线长、曲线围成的面积、曲面围成的体积、物体的重心、一个体积相当大的物体作用于另一物体上的引力



#### 3.1.1 催生积分思想产生的源头问题

显然:

第一类和第二类问题产生了导数思想;

第三类问题产生了初等优化思想;

第四类问题产生了积分思想.



# 3.1.1 催生积分思想产生的源头问题 第四类问题的现代提法可以写为:

问题 1:一维情形 一根长度为L的细的直杆,它在取定的坐标轴 x 上占据闭区间[0,L] , 设其密度为 $\rho=\rho(x)$ ,求此杆的质量.

问题 2:二维情形 物体是一薄的平板,它在取定的坐标系 xy 平面上占据区域 $\Omega$ ,设其密度 $\rho = \rho(x,y)$  不等于常数。求此板的质量。



3.1.1 催生积分思想产生的源头问题 问题 3:三维情形 如果物体占据xyz空间区域G, 其密度 为ρ=ρ(x,y,z), 求其质量.

问题4: 一维不规则情形-第一型曲线积分 设曲线型细长铁丝形成空间上的一根曲线I, 其上任一点(x,y,z) 的线密度为 $\rho=\rho(x,y,z)$ , 试求此铁丝的质量.



#### 3.1.1 催生积分思想产生的源头问题

问题5: 二维不规则情形-第一型曲面积分 空间中一薄板呈现曲面Σ形式, 任一点(x,y,z)的面密度(单位面积上的质量)有分布函数 ρ=ρ(x,y,z)确定,问如何求此板Σ的总质量.

问题6:一维不规则情形-第二型曲线积分 设有一个质点,在平面(或空间)力场F(x,y)(F(x,y,z))的作用下,从一光滑的平面(空间)曲线C之一端A至另一端B。试求力场F所做的功.



#### 3.1.1 催生积分思想产生的源头问题

问题7: 二维不规则情形-第二型曲面积分 考虑空间定常 流,设其速度场为v(x,y,z)=(P(x,y,z),Q(x,y,z),R(x,y,z)),  $(x,y,z) \in \Omega$ 试计算流体沿指定的法线方向v通过 $\Omega$ 内某光 滑曲面Σ的流量(即单位时间内通过Σ的流体体积). 在解决这些问题的过程中就产生了积分思想,形成了积 分建模的方法.



通过回答上述三个问题介绍积分思想.

问题 1 的解答:对区间作任意分割:

$$\Delta : 0 = x_0 < x_1 < \cdots < x_K = l$$

并任意取介点  $\xi_i \in [x_{i-1}, x_i]$  在每个区间  $[x_{i-1}, x_i]$  上,以"常(密度)代变(密度)",计算出质量的近似值,然后通过一个极限过程,使得此杆的质量

•



$$m = \lim_{\|\Delta\| o 0} \sum_{i=1}^K 
ho(\xi_i) \Delta x_i$$

$$=\int_0^l 
ho(x)dx$$

其中  $\Delta x_i = x_i - x_{i-1}$ ,  $||\Delta|| = \max_{1 \le i \le K} \Delta x_i$ . 这样,计算直杆的质量引出一元函数的定积分. 同理,计算直线上变速运动的路程以及曲边梯形的面积都可以引出一元函数的定积分概念.



问题 2 的解答: 现设所考虑的物体是一薄的平板,不妨认为它在取定的坐标系xy 平面上占据区域Ω,设其密度ρ=ρ(x,y) 不等于常数. 将 Ω 分割为 K 个彼此没有公共内点的闭子域:

$$\Omega_1,\cdots,\Omega_K$$



#### 3.1.2积分思想与建模方法 并任取点 $(x_i, y_i) \in \Omega_i$ ,求得此板的质量:

$$egin{aligned} m &= \lim_{\|\Delta\| o 0} \sum\limits_{i=1}^K 
ho(x_i,y_i) \Delta A_i \ &= \iint_{(x,y) \in \Omega} 
ho(x,y) dx dy \end{aligned}$$

其中  $\triangle A_i$  表示  $\Omega_i$  的面积,而  $||A_i|$  表示  $\Omega_i$ 中直径 最大者. 所谓点集 E 的直径,是指 E 中任意两点的距离所构成的数集的上确界.



问题 3 的解答: 如果物体占据xyz空间区域G, 其密度为 $\rho = \rho(x,y,z)$ , 并取任意点  $(x_i,y_i,z_i) \in G_i$ , 其质量就是:

$$egin{aligned} m &= \lim_{\|\Delta\| o 0} \sum\limits_{i=1}^K 
ho(x_i, y_i, z_i) \Delta V_i \ &= \iiint_{(x,y,z) \in G} 
ho(x, y, z) dx dy dz \end{aligned}$$



其中  $\Delta V_i$  表示分割区域G所得的闭子域  $G_i$  的体积, 而  $\|\Delta\|$  表示  $G_i$  中直径最大者.



问题4的解答:如果密度为 $\rho=\rho(x,y,z)$ ,则对此曲线作任意分割所得之微小弧段 $C_i$ ,并任取介点 $(x_i,y_i,z_i)$ ,便可求出其质量是:

$$m = \lim_{\|\Delta\| \to 0} \sum_{i=1}^{N} \rho(x_i, y_i, z_i) \Delta s_i = \int_{C} \rho(x, y, z) ds$$



其中 $\Delta s_i$ 表示分割曲线所得之微小弧段 $C_i$ 的弧长, $\Delta l$ 表示诸 $C_i$ 的直径中之最大者。这是第一型曲线积分。



问题5的解答:空间中一薄板呈现曲面 $\Sigma$ 形式,任一点(x,y,z)的面密度(单位面积上的质量)有分布函数 $\rho=\rho(x,y,z)$ 确定,则对此曲面作任意分割所得之小块曲面的 $\Sigma_i$ ,并任取介点 $(x_i,y_i,z_i)\in\Sigma_i$ ,便可求出其质量是:

$$m = \lim_{\|\Delta\| \to 0} \sum_{i=1}^{N} \rho(x_i, y_i, z_i) \Delta S_i = \iint_{\Sigma} \rho(x, y, z) dS$$



称为函数ρ(x,y,z)在曲面 $\Sigma_i$ 上的第一型曲面积分. 其中 $\Delta S_i$ 表示分割曲面所得之小块曲面的 $\Sigma_i$ 面积,  $\Delta S_i$ 表示诸 $\Delta S_i$ 的直径中之最大者.



问题6的解答:如果质点受常力f的作用沿直线运动,位移为s,那么这个常力所作的功就是

$$W = \|\mathbf{f}\| \|\mathbf{s}\| \cos(\mathbf{f}, \mathbf{s}) = \mathbf{f} \cdot \mathbf{s}, \tag{*}$$

这里『表示向量的模, (f,s)和f·s分别表示两个向量的夹角和内积.



现在问题的难点是,质点所受的力随处改变,所走的路线弯弯曲曲. 怎么办呢?

还是用局部以常代变和折线逼近曲线的方法来解决这个问题.



任意对曲线C进行分割. 设分点依次为 $A=A_0,A_1,...,A_{k-1},A_k=B$ 假定F是连续的. 在分割相当细密时,F在有向弧段  $\widehat{A_{k-1}A_k}$  上便可以看作常力  $F_k=F(A_k)$ ,



而弧段  $\widehat{A_{k-1}A_k}$  便近似于有向线段  $\overline{A_{k-1}A_k}$  . 按照(\*),常力F沿有向线段  $\overline{A_{k-1}A_k}$  所作的功为  $F_k \cdot \overline{A_{k-1}A_k}$  . 因此,力场F沿曲线弧  $\widehat{AB}$  所作之功

$$W pprox \sum_{k=1}^{N} \mathbf{F}_k \cdot \overrightarrow{A_{k-1}A_k}.$$
 (\*\*)



设  $A_k = (x_k, y_k)$ ,  $\Delta x_k = x_k - x_{k-1}$ ,  $\Delta y_k = y_k - y_{k-1}$ , 有向线段  $\overrightarrow{A_{k-1}A_k}$  的长度为 $\Delta s_k$ , 它与x轴的夹角为  $\tau_k$  . 于是, (\*\*)式右端的和可以表示为

$$\sum_{k=1}^{K} [P(x_k, y_k) \Delta x_k + Q(x_k, y_k) \Delta y_k] = \sum_{k=1}^{K} [P(x_k, y_k) \cos \tau_k + Q(x_k, y_k) \sin \tau_k] \Delta s_k$$



#### 由此可见

$$W = \int_{\mathcal{C}} P(x, y) dx + Q(x, y) dy = \int_{\mathcal{C}} (P(x, y) \cos \tau + Q(x, y) \sin \tau) ds$$

其中 $\tau = \tau(x,y)$  是曲线C在点(x,y)处与曲线方向一致的切向量同x轴的夹角.

此外, (\*\*)式左端还向人们提示了一种 新的积分和.



设C是xy平面上一条分段光滑的有向线段,如上所述, F(x, y)=(P(x, y), Q(x, y))是定义在C上的向量场. 如果下列两式右端的第一型曲线积分存在, 我们就定义

$$\int_{C} P(x, y) dx = \int_{C} P(x, y) \cos \tau ds,$$

$$\int_{C} Q(x, y) dy = \int_{C} Q(x, y) \sin \tau ds,$$



# 并分别称之为函数P(x, y)和Q(x, y)沿曲线C的第二型曲线积分,而称

$$\int_C P(x,y)dx + Q(x,y)dy = \int_C P(x,y)\cos \tau ds + \int_C Q(x,y)\sin \tau ds$$

#### 为向量场沿曲线C的第二型曲线积分.



问题7的解答:考虑空间定常流,设其速度场为

 $v(x,y,z)=(P(x,y,z),Q(x,y,z),R(x,y,z)), (x,y,z)\in G$  而要计算流体沿指定的法向方向v通过G 内某光滑曲面 $\Sigma$ 的流量,即单位时间内通过 $\Sigma$ 的体积.



在Σ上任取一曲面微元dS. 显然在单位时间内沿法线方向v通过dS的流体,形成一个微柱体,其底为dS,高为V在v上的投影,因此体积为

 $\|\mathbf{V}\|\cos(\mathbf{V},\nu)d\mathbf{S} = \mathbf{V}\cdot\nu d\mathbf{S}$ 



# 3.1.2积分思想与建模方法 于是单位时间内沿法方向ν通过Σ的流量为

$$m = \iint_{\Sigma} \mathbf{V} \cdot \nu d\mathbf{S} = \iint_{\Sigma} (P\cos\alpha + Q\cos\beta + R\cos\gamma) d\mathbf{S}$$

此处设  $\nu = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$  ,  $\alpha$  ,  $\beta$  ,  $\gamma$  是速度场分别与三个坐标方向的夹角. 舍去流量这个具体的力学内容,我们抽象出下述的积分概念.



定义(沿曲面 $\Sigma$ 的第二型曲面积分)设 $\Sigma$ 是一个分块光滑的有界曲面,  $\nu = (\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$ 

是随曲面上的点分块连续变动的单位外法向量,

V(x, y, z) = (P(x, y, z), Q(x, y, z), R(x, y, z))是定义在 $\Sigma$ 上的向量场.



# 3.1.2积分思想与建模方法如果下列各式右端的第一型曲面积分存在,

定义: 
$$\iint_{\Sigma} P(x,y,z)dydz = \iint_{\Sigma} P(x,y,z)\cos\alpha dS$$

$$\iint_{\Sigma} Q(x,y,z)dzdx = \iint_{\Sigma} Q(x,y,z)\cos\beta dS$$

$$\iint_{\Sigma} R(x,y,z)dxdy = \iint_{\Sigma} R(x,y,z)\cos\gamma dS.$$

并分别称之为函数P(x, y, z), Q(x, y, z), 和 R(x, y, z)沿曲面 $\Sigma$ 的第二型曲面积分



#### 而称:

$$\iint_{\Sigma} P dy dz + Q dz dx + R dx dy = \iint_{\Sigma} P dy dz + \iint_{\Sigma} Q dz dx + \iint_{\Sigma} R dx dy$$

$$= \iint_{\Sigma} P \cos \alpha dS + \iint_{\Sigma} Q \cos \beta dS + \iint_{\Sigma} R \cos \gamma dS$$

$$= \iint_{\Sigma} F \cdot \nu dS$$

#### 为向量场F=(P, Q, R)沿曲面Σ的第二型曲面积分.



# 3.1.2积分思想与建模方法如果下列各式右端的第一型曲面积分存在,

定义: 
$$\iint_{\Sigma} P(x,y,z)dydz = \iint_{\Sigma} P(x,y,z)\cos\alpha dS$$

$$\iint_{\Sigma} Q(x,y,z)dzdx = \iint_{\Sigma} Q(x,y,z)\cos\beta dS$$

$$\iint_{\Sigma} R(x,y,z)dxdy = \iint_{\Sigma} R(x,y,z)\cos\gamma dS.$$

并分别称之为函数P(x, y, z), Q(x, y, z), 和 R(x, y, z)沿曲面 $\Sigma$ 的第二型曲面积分



### 3.1.3 案例分析

案例一:已知某种物理量的分布求该物理量

的总量

问题背景:设一根长度为!的直线段上分布着某种物理量(如质量、热量、电荷量等等),将其平放在x轴的正半轴上,使它的一头与原点重合,若它在x处的密度(称为线密度)可由某个连续的分布函数ρ(x)表示.试由分布函数求该物理量的总量Q.



### 3.1.3 案例分析

解 由微元法, 该物理量在 [x, x+dx] 上 具有 dQ 为

$$dQ = \rho(x)dx$$

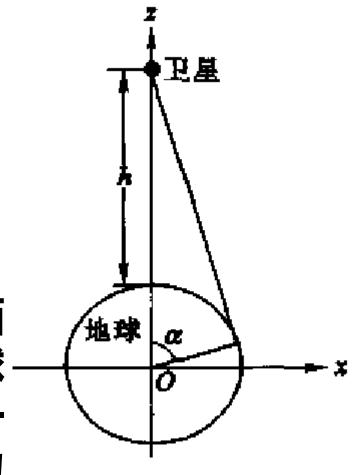
对等式两边在 [0,/]上积分,就得到由分布函数求总量的公式

$$Q = \int_0^l 
ho(x) dx$$
.



案例二: 通讯卫星的电波覆盖的地球面积

问题背景:将通讯卫星发射到赤道的上空,使它位于赤道所在的平面内。如果卫星自西向东地绕地球飞行一周的时间正好等于地球自转一周的时间,那么它始终在地球的某一个位置的上空,即相对静止.这样的卫里称为地球同步卫星。试计算该卫星的电波所能覆盖的地球的表面积.





解: 1、问题的假设:

把地球看成一个球体,且不考虑其它天体对卫星的影响。设地球的半径 R=6371km, 地 球 自 转 的 角 速 度  $\omega=2\pi/(24\times3600)$ , 设卫里离地面的高度h。



2、问题的分析:由于卫星绕地球飞行一周的时间,正好等于地球自转一周的时间,因此ω也就是卫里绕地球飞行的角速度。要使卫星不会脱离其预定轨道,卫星所受的地球的引力必须与它绕地球飞行所受的离心力相等,即

$$\frac{gMm}{(R+h)^2} = m\omega^2(R+h)$$



其中M为地球的质量,m为卫星的质量,G是引力常数。由于重力加速度(即在地面的单位质量所受的引力),  $g = \frac{GM}{R^2}$ 。那么从上式得

$$(R+h)^3 = \frac{GM}{\omega^2} \frac{GM}{R^2} \frac{R^2}{\omega^2} = g \frac{R^2}{\omega^2}$$

#### 于是

$$h = \sqrt[3]{g\frac{R^2}{\omega^2}} - R$$



将R=6371000,  $\omega = \frac{2\pi}{24 \times 3600}$ , g=9.8代入上式,就得到卫星的离地面的高度为

$$h = \sqrt[3]{9.8 \times \frac{6371000^2 \times 24^2 \times 3600^2}{4\pi^2}} - 6371000 = 36000000(m) = 36000(km)$$



3、模型的构建:为计算卫星的电波所覆盖的地球表面的面积,取地心为坐标原点。取过地心与卫星中心、方向从地心到卫星中心的有向直线为z轴(见图),为简明起见,只画出了xz平面),则卫星的电波所覆盖的地球表面的面积为

 $S = \int \int_{\Sigma} dS$ 



# 其中 $\Sigma$ 是上半球面 $x^2 + y^2 + z^2 = R^2(z \ge 0)$ 上满 $\mathbb{Z}$ Lz≥ Rcos $\alpha$ 的部分,即

$$\Sigma: z = \sqrt{R^2 - x^2 - y^2}, \quad x^2 + y^2 \le R^2 \sin^2 \alpha$$

#### 利用第一类曲面积分的计算公式,

$$S = \int \int_{D} \sqrt{1 + (\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2} dx dy = \int \int_{D} \frac{R}{\sqrt{R^2 - x^2 - y^2}}$$

# 这里D为xy平面上区域 $\{(x,y)|x^2+y^2 \leq R^2\sin^2\alpha\}$



#### 4、模型的求解:利用极坐标变换,得

$$S = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^{R \sin \alpha} \frac{R}{\sqrt{R^2 - r^2}} r dr = 2\pi R^2 (1 - \cos \alpha)$$

#### 因为 $\cos \alpha = \frac{R}{R+h}$ , 所以

$$S = 2\pi R^2 \frac{h}{R+h} = 2\pi \times 6371000^2 \times \frac{36000000}{6371000 + 36000000} = 2.16575 \times 10^8 (km^2)$$



由于 
$$S = 2\pi R^2 \frac{h}{R+h} = 4\pi R^2 \frac{h}{2(R+h)}$$
 且  $4\pi R^2$  正是地球的表面积,而

$$\frac{h}{2(R+h)} = \frac{36000000}{2(6371000 + 36000000)} = 0.4248$$

# 即卫星的电波搜盖了地球表面1/3以上的面积。



案例三: 消费者剩余与生产者剩余

**问题背景:消费者剩余**是经济学中的重要概念,是

指消费者对某种商品所愿意付出的代价超过他实际

付出的代价的金额,即:消费者剩余可用来衡量消

费者所得到的额外满足.用公式表示为:

消费者剩余 = 愿意付出的金额 -实际付出的金额



案例三: 消费者剩余与生产者剩余

**问题背景:消费者剩余**是经济学中的重要概念,是

指消费者对某种商品所愿意付出的代价超过他实际

付出的代价的金额,即:消费者剩余可用来衡量消

费者所得到的额外满足.用公式表示为:

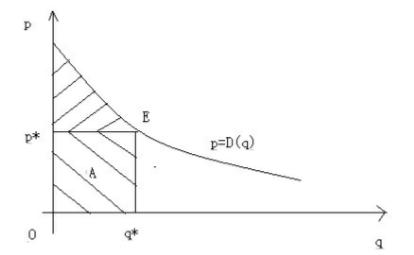
消费者剩余 = 愿意付出的金额 -实际付出的金额



#### 【模型构建】

假定消费者愿意为某种商品所付出的价格 p 是由其需求曲线 p = D(q). (其中 q 为需求量)决定的,它是需求量的减函数,

如下图所示:





这表明,某消费者对价格 p\* 的某商品的购买量为 q\* 时由于价格不断变化,所愿意付出的金额为曲边梯形的面积

$$A=\int_0^{q^*}D(q)dq$$

而实际付出金额为矩形面积  $A_0$ 则消费者剩余  $CS = A - A_0$ ,

所以当价格为 p\*时, 消费者剩余的计算公式为

$$CS = \int_0^{q^*} D(q)dq - p^*q^*$$
.



# Part 2

# 应用导数思想建模



3.2.1 催生导数思想产生的源头问题和当今应用

十七世纪,四类问题催生了微积分的诞生.其中

- 1、求瞬时速度的问题;
- 2、求曲线的切线的问题;

催生了导数的产生



#### 3.2.1 催生导数思想产生的源头问题和当今应用

#### 1、第一类问题的现代提法可以写为:

变速直线运动物体的瞬时速度: 设想有一个在运动着的物体,用t表示从某一起始时刻算起所经过的时间,用 S 表示经过时间 t 以后物体所走过的路程,那么 S 应该是 t 的函数 S=S(t).

现在随便指定一个时刻  $t_0$ , 问应怎样描述在时刻  $t_0$ 物体运动的快慢? 即问应该怎样理解物体在时刻  $t_0$ 的运动速度?



- 3.2.1 催生导数思想产生的源头问题和当今应用
- 2、第二类问题的现代提法可以写
- 为: 曲线在其上一点处的切线方程。
- 设曲线C 是函数 y = f(x)(a < x < b) 的图
- 象,  $(x_0, y_0) = (x_0, f(x_0))$  是曲线C上的一定
- 点,L是C在这一点处的切线. 我
- 们怎样来确定L的方程式呢?



问题 1 的解答:

设想物体从时刻  $t_0$  继续运动了一 (小)段时间  $\Delta t$  , 这时物体所走过的路程也相应增加了一段  $\Delta S$ 

$$\triangle S = S(t_0 + \triangle t) - S(t_0)$$

于是在从  $t_0$  到  $t_0 + \Delta t$  段时间内,物体运动的平均速度应为  $\frac{\triangle S}{\triangle t}$ 





如果物体是作匀速运动的,这个比值不因 $\Delta t$ 的变化而改变,这个不变的比值就是物体在时刻  $t_0$  的运动速度.

但如果物体的运动是变速的,即物体的运动是时快时慢的,则这个比值  $\frac{\Delta S}{\Delta t}$  就会随  $\Delta t$  的变化而变化,它反映的只是在从  $t_0$  到  $t_0 + \Delta t$  这段时间中,物体运动的平均快慢,即平均速度,它并不能代表在  $t_0$  时刻物体运动的情况.



这个平均速度  $\frac{\Delta S}{\Delta t}$  就会随  $\Delta t$  而变的,因此应看作 $\Delta t$  的一个函数:

$$f( riangle t) = rac{ riangle S}{ riangle t} = rac{S(t_0 + riangle t) - S(t_0)}{ riangle t}$$





但是如果 |△t| 很小,在这段时间中物休运动的 快慢变化不大,那么  $f(\Delta t)$  的大小在相当大的 程度上反映了在 to 时刻物体的运动情况的. 一般说来,  $|\Delta t|$  愈小,  $f(\Delta t)$  也就愈能反映在 时物体的运动情况. 这说明如果要用一个数 量来描述物体在 to 时刻的运动状况,这个数 量应该是  $\lim_{\Delta t \to 0} f(\Delta t)$  , 它通常称为在  $t_0$  时刻这 个运动的物体的瞬时速度,我们将它记为 \(\nu(t\_0)\)



# 3.2.2 导数思想与建模方法即有了函数 S = S(t),为了求瞬时速度 $v(t_0)$ ,我们要先作出一个新的函数 (自变量是 $\Delta t$ )

$$f( riangle t) = rac{ riangle S}{ riangle t} = rac{S(t_0 + riangle t) - S(t_0)}{ riangle t}$$

然后再去考虑这个新的函数在 △t→0

时的极限,
$$\lim_{\triangle t o 0} rac{S(t_0 + \triangle t) - S(t_0)}{\triangle t}$$

#### 3.2.2 导数思想与建模方法

#### 也可以 t 为自变量的新函数:

$$g(t) = rac{S(t) - S(t_0)}{t - t_0}$$

### 然后再考虑当 $t \to t_0$ 时 g(t) 的极限:

$$\lim_{t o t_0} rac{S(t) - S(t_0)}{t - t_0}$$

#### 3.2.2 导数思想与建模方法

问题 2 的解答: 在C上邻近 (x<sub>0</sub>, y<sub>0</sub>) 点另

取一点 $(x_1, y_1) = (x_1, f(x_1))$ ,过 $(x_0, y_0)$ 和 $(x_1, f(x_1))$ 

#### 作一割线 L', 其方程式是:

$$\frac{y-y_0}{y_1-y_0} = \frac{x-x_0}{x_1-x_0}$$

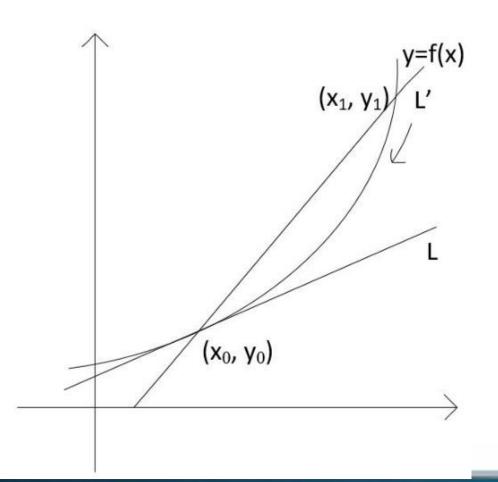
#### 其斜率是:

$$m = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} = \frac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$



#### 3.2.2 导数思想与建模方法

#### 图形如下:



#### 3.2.2 导数思想与建模方法

由于 L' 随  $(x_1, y_1)$  点的变动而变动,所以 m 也随  $(x_1, y_1)$  的变动而变动,即 m 应看成  $x_1$  的函数

$$m = m(x_1) = rac{f(x_1) - f(x_0)}{x_1 - x_0}$$

这个函数在  $x_0$  点附近有定义,但  $x_1$  不能 等于  $x_0$ .



#### 3.2.2 导数思想与建模方法

注意当 $x_1$ 逐渐接近 $x_0$ , 从而使 $(x_1,y_1)$ 沿 C逐渐接近 $(x_0,y_0)$ 时,L'便逐渐接近L,于是L'的斜率 $m(x_1)$  也就接近L的斜率 $m_0$ ,所以为了求得 $m_0$ ,应考虑极限 $\lim_{x_1\to x_0} m(x_1)$ ,即

$$\lim_{x \to x_0} \frac{f(x) - f(x_0)}{x - x_0}$$



#### 3.2.3 案例分析

案例一: 非恒稳电流的电流强度

问题背景: 电流强度是表示电流强弱的一个物理量. 对于恒稳电流来说, 电流强度就是单位时间内通过导体的某一固定横截面的电量. 因而求电流强度很简单, 只需计算任意一段时间内通过导体这一横截面的电量与这段时间长度的比值.

#### 3.2.3 案例分析

但对于非恒稳电流,情况就不同了.为了刻画各个时刻电流的强弱,需要引入瞬时电流强度的概念.

#### 【问题分析】

假设到某一时刻 t 为止,从导体的指定横截面流过的电量为 Q,则 Q 是 t 的函数,可记为

$$Q=Q(t).$$

#### 3.2.3 案例分析

于是从时刻 $t_0$  到 $t_0 + \Delta t$  通过导体该横截面的

电量是
$$\triangle Q = Q(t_0 + \triangle t) - Q(t_0)$$
.

#### 而这段时间内的平均电流强度为

$$egin{aligned} f( riangle t) &= rac{ riangle Q}{ riangle t} \ &= rac{Q(t_0 + riangle t) - Q(t_0)}{ riangle t} \end{aligned}$$

这是一个在 $t_0$  附近 (不含 $t_0$ 点)有定义的 $\Delta t$ 的函数.

#### 3.2.3 案例分析

#### 【模型构建】

 $\diamondsuit$   $\Delta t \to 0$  , 考虑  $f(\Delta t)$  的极限  $\lim_{\Delta t \to 0} f(\Delta t)$  或与 之等效地考虑的函数  $g(t) = \frac{Q(t) - Q(t_0)}{t - t_0}$  的极限

$$\lim_{t o t_0}g(t)=\lim_{t o t_0}rac{Q(t)-Q(t_0)}{t-t_0}$$

便得到所谓  $t_0$  时刻的瞬时电流强度,可以记之为  $I(t_0)$  .





#### 3.2.3 案例分析

案例二:人口学中的人口增长速率

问题背景:设函数 p = p(t) 表示某个地区在 t

时刻的人口数目,那么在  $t+\Delta t$  时刻的人口

数目就是  $p(t + \Delta t)$  了. 求人口的增长速率,

即:单位时间内的人口增长数.

# 3.2.3 案例分析

【问题分析】

这个地区在从t 到  $t + \Delta t$  的时段中,增加

的人口数应为  $\triangle p = p(t + \triangle t) - p(t)$ .

于是在[t,t+\Dt]时段中该地区的人口平均

增长速率为

$$\frac{\triangle p}{\triangle t} = \frac{p(t+\triangle t)-p(t)}{\triangle t}$$
.

#### 3.2.3 案例分析

#### 【模型构建】

当  $\Delta t \rightarrow 0$  时,便求得了该地区在 t 时刻的人

#### 口增长速率为

$$p'(t) = \lim_{\Delta t \to 0} \frac{\Delta p}{\Delta t}$$

$$= \lim_{\Delta t \to 0} \frac{p(t + \Delta t) - p(t)}{\Delta t}$$

即人口增长速率是人口数量函数的导数.



#### 3.2.3 案例分析

案例三、边际分析

问题背景: 边际成本 (Marginal cost, MC)和边际收益 (Marginal Contribution(Revenue), MR). 增加一单位的产量(Output)随即而产生的总成本变化量即称为边际成本. 增加一单位的额外销售量所引起的总收益的改变量称为边际收益.



#### 3.2.3 案例分析

【问题分析】

由定义得知总成本和总收益都是产量(Q)的函数,边际成本(MC)和边际收益 (MR)都可用数学描述:

边际成本 = 总成本的变化量 / 产量变化量.



# 3.2.3 案例分析

### 【模型构建】

$$MC(Q) = \triangle TC(Q) / \triangle Q$$

经济学上,边际利润就是产量(或销售量)增加 1 单位时利润的相应增加量(或减少量)即 $\Delta x=1$ ,亦即当  $\frac{\Delta L}{\Delta x}$  时  $\Delta L$  的值.

# 3.2应用导数思想建模

## 3.2.3 案例分析

在经济问题上,  $\Delta x = 1$  已是非常小的变化,如果 撇开实际问题,  $\Delta x$  可以无穷小,即  $\Delta x \to 0$  此时,由导数的定义有

$$MC(Q) = \lim_{ riangle Q 
ightarrow 0} rac{TC(Q)}{ riangle Q} = rac{dTC}{dQ}$$

边际收益 (MR)= 总收益的变化量/ 产量变化量

## 3.2应用导数思想建模

# 3.2.3 案例分析

### 用数学模型表示

$$MR(Q) = \triangle TR(Q) / \triangle Q$$

或

$$MR(Q) = \lim_{\triangle Q 
ightarrow 0} rac{TR(Q)}{\triangle Q} = rac{dTR}{dQ}$$

总之,任何经济函数的边际概念都可以用总 函数的导数来表示.



Part 3

# 初等连续优化方法



# 3.3初等连续优化方法

### 3.3.1 催生优化思想产生的源头问题

催生微积分产生的四类问题中的第三类问题是求函数的最大值和最小值问题,这正是产生初等连续优化问题的关键.实际上这是我们在高等数学或数学分析中学过的求函数的极值问题.



# 3.3初等连续优化方法

### 3.3.2初等连续优化思想与建模方法

一、无约束优化思想与建模方法

一般来说,一旦函数建立起来,我们就可以应用高等数学中学过的导数判断极值的方法.因此建模的思想实际上就是对实际问题找准对那个变量优化。



# 3.3初等连续优化方法

### 1、一元函数极值问题

定义 如果存在 $\delta > 0$ , 使当 $|x-x_0| < \delta$ 时, f(x)在 点x都有定义, 并且或者总有  $f(x) ≥ f(x_0)$ 或者总 有  $f(x) \leq f(x_0)$  , 称函数f(x)在点 $x_0$  取极值. 如果 总有 $f(x) \ge f(x_0)$ ,则说f(x)在 $x_0$ 点取极小值,这 时 $x_0$  就称为f(x) 的极小值点. 如果总有有  $f(x) \leq f(x_0)$  ,则说f(x)在 $x_0$ 点取极大值,这时 $x_0$ 就称为f(x)的极大值点.



称f'(x)=0的点为"驻点"或"稳定点". 函数在稳定点上不一定取局部极值,例如: 函数  $f(x) = x^3$ ,  $f'(x) = 3x^2$ , 显然只有一个稳定点  $\mathbf{0}$ , 但是函数  $f(x) = x^3$  在点  $\mathbf{0}$  处并不取局部极 值。那么函数在什么样的稳定点上取局部极 值呢? 如果取局部极值的话,究竟是取局部 极大值还是局部极小值呢?



- 第一判别法 设f(x)在 $x_0$  点连续,在 $(x_0-\delta, x_0)$  和  $(x_0, x_0+\delta)$  可导  $(\delta>0)$  ,则
- (1)若在  $(x_0-\delta, x_0)$ 内f'(x) ≤0,在  $(x_0, x_0+\delta)$ 内f'(x)≥0,则f(x)在 $x_0$ 点取得极小值;
- (2)若在  $(x_0-\delta, x_0)$ 内f'  $(x) \ge 0$  ,在  $(x_0, x_0+\delta)$ 内 f'  $(x) \le 0$  ,则 f(x) 在 $x_0$ 点取得极大值;
- (3)若f' (x)在 ( $x_0$ -δ,  $x_0$ )和( $x_0$ ,  $x_0$ +δ)同时为正或同时为负,则 $x_0$ 点不是极值点.



若函数 f(x)可导,且  $f'(x_0) = 0$ ,存在一个正数  $\delta$ ,有

$$f'(x) egin{cases} > 0 ( 或 < 0 ), \ \exists x \in (x_0 - \delta, x_0) \ < 0 ( 或 > 0 ), \ \exists x \in (x_0, x_0 + \delta) \end{cases}$$

则函数 f(x)在点  $x_0$ 处取局部极大值(或局部极小值).



综上所述,求可导函数f(x)的局部极值,应按下列步骤:

- (1)确定函数 f(x)的定义域;
- (2)求 f'(x) = 0 的解,即稳定点;
- (3)用稳定点将定义域分成若干个开区间;
- (4)根据 f'(x) 在每个开区间上的符号,可确定函数 f(x) 的严格单调性,并可判别函数 f(x) 在稳定点  $x_0$  是否取局部极值,如果取局部极值,是取极大值还是极小值。



**第二判别法** 若 f(x)在  $x_0$  点有二阶导数,且  $x_0$ 是 f(x)的稳定点,则

(1)若 $f''(x_0) < 0$ ,则  $x_0$ 是 f(x)的极大值点;

(2)若  $f''(x_0) > 0$ ,则  $x_0$ 是 f(x)的极小值点;

(3)若  $f''(x_0) = 0$ , 则  $x_0$  可能是也可能不是 f(x)的极值点.



若函数 f(x) 在  $x_0$ 存在 n 阶的导数,  $x_0$ 是 f(x)的稳定点, 而

$$f'(x_0) = 0$$

$$f''(x_0) = f'''(x_0) = \dots = f^{(n-1)}(x_0) = 0$$

$$\overline{f} f^{(n)}(x_0) \neq 0.$$



#### 则

(1)当 n 是奇数时,则函数  $f(x_0)$ 在点 $x_0$ 不取局部极值;

(2)当 n 是偶数时,则函数 $f(x_0)$ 在点 $x_0$  取局部极值,当  $f^{(n)}(x_0) > 0$ 

时, f(x)在点  $x_0$  取局部极小值; 当  $f^{(n)}(x_0) < 0$  时, f(x)在点  $x_0$  取局部极大值.



#### 2、多元函数极值问题

**定义** 设  $X_0 \in \mathbb{R}^N$ , 如果函数 u = f(X)在  $X_0$  的某邻域内满足不等式

$$f(X_0) \geq f(X)($$
或 $f(X_0) \leq f(X))$ 

就说 u = f(X) 在点  $X_0$  处有极大值 (极小值),称  $X_0$  为极大值点 (极小值点).



(必要条件)若 $X_0$ 为 f 的极值点,且f 在 $X_0$  点可偏导,则它在 $X_0$ 

处的各个一阶偏导数都为零,即

$$f_{X_1}(X_0) = f_{X_2}(X_0) = \cdots = f_{X_N}(X_0)$$

或

$$\nabla f(X_0) = 0$$

该定理是说凡极值点必为驻点(稳定点),但反之不然.



**定理** 设  $(x_0, y_0)$  为 的驻点,在 $f(x_0, y_0)$  附近具有二阶连续偏导数、记

$$A=f_{xx}(x_0,y_0)$$

$$B=f_{xy}(x_0,y_0)$$

$$C=f_y(x_0,y_0)$$

并记

$$\Delta = B^2 - AC$$



#### 那么

(1)  $\Delta < 0$  时,函数 z = f(x, y) 在点  $P_0(x_0, y_0)$  处有极值,且当 A > 0 时,  $f(x_0, y_0)$ 是极小值;且当 A < 0 时,  $f(x_0, y_0)$ 是极人值.

- (2)  $\Delta > 0$  时,函数 z = f(x, y)在点  $P_0(x_0, y_0)$  处无极值.
- (3)  $\Delta = 0$  时,函数z = f(x, y)在点  $P_0(x_0, y_0)$  处可能有极值,也可能无极值.



**(极值的充分条件)** 设 u = f(X) ,  $X_0 \in \mathbb{R}^N$  的所有二阶偏导数都在  $X_0$ 附近连续,  $X_0$ 是 f(X)的稳定点,由f(X) 在点 $X_0$ 的二阶偏导数组成的方阵称为 f(X) 在  $X_0$ 的Hesse 矩阵,记作  $H_f(X_0)$ 

即:





#### 那么

(1)如果  $H_f(X_0)$ 是正定矩阵,则f(x)在  $X_0$ 处有极小值;

(2)如果  $H_f(X_0)$ 是负定矩阵,则f(x)在 $X_0$ 处有极大值.



### 3.3.2 约束优化方法

#### 一、约束优化思想与建模方法

在考虑函数的极值或最值问题时,经常需要对函数的自变量附加一定的条件,比如有时需要考虑自变量被限制在平面的一些特定子集(如圆盘、直线、封闭的三角形区域)内时的最大值和最小值.



条件极值问题的提法是: 求目标函数

在约束条件

$$G(x, y, z) = 0, \quad H(x, y, z) = 0$$

下的极值.



在本节中假定 Jacobi 矩阵

$$J = \left|egin{array}{cccc} G_x & G_y & G_z \ H_x & H_y & H_z \end{array}
ight|$$

是满秩的,即 rank J=2.



先考虑取到条件极值的必要条件. 上述约束条件实际上是空间曲线的方程,设曲线上一点  $(x_0,y_0,z_0)$  为条件极值点,由于 rank J=2,不妨假设在  $(x_0,y_0,z_0)$  点  $\frac{\partial (G,H)}{\partial (y,z)} \neq 0$  ,则由隐函数存在定理,在 $(x_0,y_0,z_0)$  附近由该方程可以唯一确定  $y=y(x),z=z(x),x\in O(x_0,\rho)$   $(y_0=y(x_0),z_0=z(x_0)).$ 

它是这个曲线方程的参数形式.



将它们代入目标函数,原问题就转化为函数

$$\Phi(x) = f(x,y(x),z(x)), x \in O(x_0,\rho)$$

的无条件极值问题,  $x_0$  是函数  $\Phi(x)$  的极值点.



因此 
$$\Phi'(x_0) = 0$$
 ,即

$$egin{aligned} f_x(x_0,y_0,z_0) \ +f_y(x_0,y_0,z_0) rac{dy}{dx} \ +f_z(x_0,y_0,z_0) rac{dz}{dx} = 0. \end{aligned}$$



#### 这说明向量

$$egin{aligned} & ext{grad} f(x_0, y_0, z_0) = \ & f_x(x_0, y_0, z_0) ext{i} \ & + f_y(x_0, y_0, z_0) ext{j} \ & + f_z(x_0, y_0, z_0) ext{k} \end{aligned}$$

与向量  $\tau = (1, \frac{dy}{dx}, \frac{dz}{dx})$  ,即曲线在  $(x_0, y_0, z_0)$  点的切向量正交,因此  $gradf(x_0, y_0, z_0)$  是曲线在  $(x_0, y_0, z_0)$  点处的法平面上的向量.



这个法平面是由  $gradG(x_0, y_0, z_0)$ 与  $gradH(x_0, y_0, z_0)$  张成的,因此  $gradf(x_0, y_0, z_0)$ 可以由  $gradG(x_0, y_0, z_0)$ 和  $gradH(x_0, y_0, z_0)$ 

线性表示,或者说,存在常数  $\lambda_0,\mu_0$  使得

 $\operatorname{grad} f(x_0, y_0, z_0)$ 

 $= \lambda_0 \operatorname{grad} G(x_0, y_0, z_0)$ 

 $+\mu_0$ grad $H(x_0,y_0,z_0),$ 

这就是点  $(x_0, y_0, z_0)$  为条件极值点的必要条件.



#### 将这个方程按分量写开就是:

$$egin{aligned} f_x(x_0,y_0,z_0) - \lambda_0 G_x(x_0,y_0,z_0) - \mu_0 H_x(x_0,y_0,z_0) &= 0, \ f_y(x_0,y_0,z_0) - \lambda_0 G_y(x_0,y_0,z_0) - \mu_0 H_y(x_0,y_0,z_0) &= 0, \ f_z(x_0,y_0,z_0) - \lambda_0 G_z(x_0,y_0,z_0) - \mu_0 H_z(x_0,y_0,z_0) &= 0. \end{aligned}$$



#### 那么,如果我们构造 Lagrange 函数

$$L(x,y,z) = f(z,y,z) - \lambda G(x,y,z) - \mu H(x,y,z)$$

(λ, μ称为**Lagrange 乘数**).



#### 则条件极值点就在方程组

$$\left\{egin{aligned} L_x = f_x - \lambda G_x - \mu H_x = 0 \ L_y = f_y - \lambda G_y - \mu H_y = 0, \ L_z = f_z - \lambda G_z - \mu H_z = 0, \ G = 0, \ H = 0 \end{aligned}
ight.$$

的所有解 $(x_0, y_0, z_0, \lambda_0, \mu_0)$ 所对应的 $(x_0, y_0, z_0)$ 中. 用这种方法来求可能的条件极值点的方法,称为 Lagrange **乘数法**.



一般地,考虑目标函数  $f(x_1, x_2, \dots, x_N)$ 在 m 个约束条件

$$egin{aligned} g_i(x_1,x_2,\cdots,x_N) &= 0,\ i=1,2,\cdots,m; m < N \end{aligned}$$

下的极值,这里  $f,g_i,i=1,2,\cdots m$  具有连续偏导数



#### 且 Jacobi 矩阵

为满秩的,即 rankJ = m,那么我们有类似的下述结论:





**(条件极值的必要条件)** 若点  $x_0 = (x_1^0, x_2^0, \dots, x_N^0)$ 为函数f(x)满足约束条件的极值点,则必存在 m 个常数  $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$  ,使得在  $x_0$  点成立

 $\operatorname{grad} f = \lambda_1 \operatorname{grad} g_1 + \lambda_2 \operatorname{grad} g_2 + \cdots + \lambda_m \operatorname{grad} g_m$ 



# 于是可以将拉格朗日乘数法推广过去.同样地构造拉格朗日函数

$$egin{aligned} L(x_1,x_2,\cdots,x_N,\lambda_1,\lambda_2,\cdots,\lambda_m) = \ f(x_1,x_2,\cdots,x_N) - \ \sum\limits_{i=1}^m \lambda_i g_i(x_1,x_2,\cdots,x_N). \end{aligned}$$



#### 那么条件极值点就在方程组

$$egin{cases} rac{\partial L}{\partial x_k} = rac{\partial f}{\partial x_k} - \sum\limits_{i=1}^m \lambda_i rac{\partial g_i}{\partial x_k} = 0, \ g_i = 0, \ k = 1, 2, \cdots, N; l = 1, 2, \cdots, \end{cases}$$

的所有解  $(x_1, x_2, \dots, x_N, \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m)$ 所对应的点  $(x_1, x_2, \dots, x_N)$ 中.



判断如上所得的点是否极值点需要一些特殊的方法.但在实际问题中往往遇到的是求最值问题,这时可以根据问题本身的性质判定最值的存在性,这样,只要把如上所得的点的函数值加以比较,最大的(最小的)就是所考虑问题的最大值(最小值).



### 3.3初等连续优化方法

- 3.3.3 案例分析
- 一、无约束优化案例分析

案例一:不允许缺货贮存模型—如何订货费用最省

问题背景: 商店或工厂需储存一定的原料,如果储存量太少,会影响销售或生产;储存量太大,要为仓库的占用和进行必要的保管而付出过多的费用。因此,确定一个最优的储存策略是必要的.



### 【问题分析】

工厂要定期订购各种原料,存在仓库里以供生产之用,有个贮存多少的问题。存得太多,贮存费用高;存得太少,则无法满足需求.在不允许缺货的情形下,只考虑两种费用。

(1)订货时需付的一次性订货费; (2)货物的贮存费.



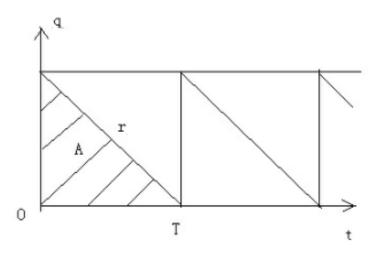
设每次 订 货 费 为  $c_1 = 4000$  , 每天每顿货物贮存费为  $c_2 = 200$  , 每天货物需求量为 r = 10 吨, 每 T 天订货量为 Q 吨, 并假设当贮存量为 0 时, 订货立即到达. 现在要以费用 C 为目标函数确定订货周期 T 与订货量 Q 的最优值.

一个订货周期的总费用 C= 订货费 + 总贮存费



注意到每天销售r件商品和进货Q件商品在 T天内售完的事实,显然有: Q = rT

订货后贮存量随 t 均匀下降, 记任意时刻的贮存量为 q,则 q(t) 是 t 的线性递减函数, 其变化规律可以用下图表示:





### 【模型构建】现在考察一个订货周期的总费用

C(T)=订货费  $c_1$  + 总贮存费

总贮存费=
$$\Sigma_{t=0}^T c_2 imes q(t)$$

=每天每顿货物的贮存费 $c_2 imes$ 

平均每天的贮存吨数×天数

$$= c_2 imes rac{Q+0}{2} imes T$$

$$=rac{1}{2}c_2QT$$



$$C(T) = c_1 + \frac{1}{2}c_2rT^2$$

### 所以平均每天费用为:

$$ar{C}(T)=rac{C(T)}{T} \ =rac{c_1}{T}+rac{1}{2}c_2rT.$$



### 【模型求解】

现在要求 T 使  $\overline{C}(T)$  的值最小,由  $\overline{C}'(T)=0$  ,

得最佳进货周期:

$$T=\sqrt{rac{2c_1}{rc_2}}$$

或

$$T = rac{Q}{r}$$



### 此时最佳进货量:

$$Q=\sqrt{rac{2c_1r}{c_2}}$$

这就是经济理论中著名的经济订货批量公式.



把  $c_1 = 4000$  ,  $c_2 = 200$  , r = 10 代人上面的公式得:

$$Q = \sqrt{\frac{2c_1r}{c_2}} = \sqrt{\frac{2 \times 4000 \times 10}{200}} = 20$$
 \text{\text{\text{\text{\$\delta}\$}}}.

注意:上面的最佳进货周期和进货量公式表明,订货越高,需求量越大,则订货批量 Q 应越大;单位贮存费越高,则订货批量 Q 应越小.



案例二:允许缺货的存储模型

考察一个存储和销售行为是周期性的企业。在每个周期之初一次性进货,且货源立即送达,企业按一定的速度销售。当销售完毕时企业并非马上进货而是允许缺货,但缺货会产生缺货损失费。已知进货手续费,单位产品单位时间的存储费和单位商品单位时间的缺货损失费,如何确定最佳的进货周期?



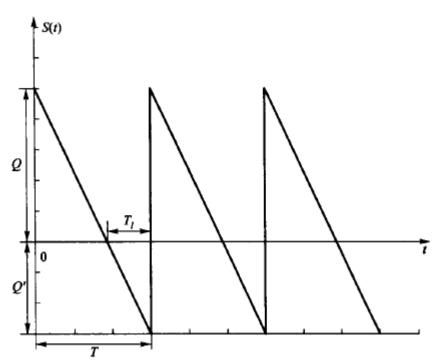
### 【问题假设】

设T为进货周期,R为销售速度,A为订货费用,B为每件商品存储单位时间的费用,C为一件商品缺货单位时间的损失费用,H为一个周期中的缺货时间。



### 【模型构建】

在T-H时间里工厂一直有货,以R速度销售<sup>2</sup>完,因此最大储存量Q满足 Q=(T-H)R, 同理最大缺货量Q'满足 Q'=HR <sup>2</sup>令S(t)表示t时刻的存储量,则S(t)的图形如右图所示.





每件商品储存单位时间的费用为B,那么 $\Delta t_i$ 时段每件商品储存费为B $\Delta t_i$ ,此时有商品量 $S(t_i)$ ,此时段储存费为 $S(t_i)$ B $\Delta t_i$ 。于是整个有货的时间[0,T-H]。因此,一个周期内的总储存费用为 $\sum_{i=1} S(t_i)$ B $\Delta t_i$ 。



### 由定积分定义有

$$\lim_{|\Delta| \to 0} \sum S(t_i) B \Delta t_i = \int_0^{T-H} S(t) B dt$$

### 注意S(t)的直线方程为

$$\mathbf{S(t)} = \mathbf{Q} - \frac{Q + Q'}{T} \mathbf{t} = (\mathbf{T} - \mathbf{H})\mathbf{R} - \mathbf{R}\mathbf{t}$$

#### 于是得到

$$\int_{0}^{T-H} S(t)Bdt = \int_{0}^{T-H} ((T-H)R - Rt)Bdt = \frac{(T-H)^{2}}{2} RB$$



### 同理分析一个周期内缺货损失的费用为

$$\int_{T-H}^{T} S(t)Cdt = \int_{T-H}^{T} ((T-H)-Rt)Cdt$$

$$=-\frac{H^2}{2}$$
RC(负号表示损失)



因此,一周期内的总费用为订货手续费加上总的存储费和缺货损失费,所以单位时间的费用为

$$C(T,H) = \frac{A}{T} + \frac{(T-H)^2}{2T}RB + \frac{H^2}{2T}RC$$



单位时间费用最省的数学模型为,求T'和H'使C(T,H)取到的最小值,或

$$C(T,H) = \min_{T,H} C(T,H)$$



### 【模型的求解】

根据极值必要条件,T'和H'应满

### 足

$$\frac{\partial C(T,H)}{\partial T} = -\frac{A}{T^2} + \frac{RB}{2} - \frac{H^2}{2T^2} R(B+C) = 0$$

$$\frac{\partial C(T,H)}{\partial H} = -RB + R(B+C)\frac{H}{T} = 0$$



### 解此二式,得

$$T' = \sqrt{\frac{2A(B+C)}{RBC}}, \qquad H' = \sqrt{\frac{2AB}{RC(B+C)}}$$

### 进一步可得最优进货量

$$\mathbf{Q'} = \sqrt{\frac{2RAC}{B(B+C)}}$$



- 3.3.3 案例分析
- 二、约束优化案例分析
- 案例一:无盖长方形水箱用料问题
- 要制造一个容积为 αm³的无盖长方形水箱,问这个水箱的长、宽、
- 高为多少米时,用料最省?



解 设水箱的长为 x、宽为 y、高为 z(单位:m), 那么问题实际上要求的是, 在水箱容积

 $xyz = \alpha$ 

的约束条件下, 求水箱表面积

$$S(x,y,z) = xy + 2xz + 2yz$$

的最小值.



# 3.3.3 案例分析 作 Lagrange 函数 L(x,y,z,λ)=xy+2xz+2yz-λ(xyz-α) 从方程组

$$\frac{\partial L}{\partial x} = y + 2z - \lambda yz = 0, \quad \frac{\partial L}{\partial y} = x + 2z - \lambda xz = 0,$$

$$\frac{\partial L}{\partial z} = 2x + 2y - \lambda xy = 0, \quad xyz - \alpha = 0,$$



# 3.3.3 案例分析得到唯一解.

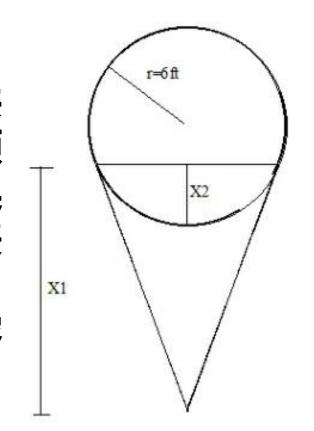
$$X = \sqrt[3]{2\alpha}, y = \sqrt[3]{2\alpha}, z = \frac{\sqrt[3]{2\alpha}}{2}$$

由于问题的最小值必定存在. 因此,它就是最小值点,也就是说,水箱的底为边长为  $\sqrt[3]{2\alpha}$  m 的正方形,高为 $\frac{\sqrt[3]{2\alpha}}{2}$ 时,用料最省.



案例三: 航天飞机的水箱

问题背景:考虑航天飞机上固定在飞机墙上供宇航员使用的水箱.水箱的形状为在直圆锥顶上装一个球体(像冰激凌的形状,下图).如果球体的半径限定为正好 6 英尺,设计的水箱表面积为 450 平方英尺, $x_1$ 为直圆锥的高, $x_2$ 为球冠的高,请确定 $x_1$ , $x_2$ 的尺寸,使水箱容积最大.



表面积=450ft^2



【问题分析】水箱容积是锥体体积与被锥所截后球体部分的体积之和,水箱表面积为锥的表面积与被锥所截后球体部分的表面积之和,我们的问题是在水箱表面积一定的前提下,为宇航员最大化水箱容积.



【符号假设】记锥顶体积为 $V_c$ ,被 锥所截后球体部分的体积为V。. 那 么水箱容积为 $V_c + V_s$ , 记为 $V_w$ , 记锥的表面积为Sc,被锥所截后球 体部分的表面积为S。,那么水箱表 面积为 $S_T$ 。



### 3.3.3 案例分析 【模型构建】

先求出锥顶的体积 $V_c$ 的表达式:设直

圆锥底园半径为R。则 $R^2=r^2$ 

 $-(r-x_2)^2$ 。从而锥顶的体积为

$$V_c = \frac{1}{3}x_1\pi R^2 = \frac{\pi}{3}(2rx_1x_2 - x_1(x_2)^2)$$



被锥所截后球体部分的体积 $V_s$ 就是整个球体的体积减掉被锥截掉的那部分,或者半个球的体积 $\frac{2}{3}\pi r^3$ 加上另外一半球体减掉被锥截掉的那部分,这部分始终是半径变化的圆从水平面变化到 $z=r-x_2$ ,这个圆的面积为 $\pi(r^2-z^2)$ ,z的变化范围是 $(0,r-x_2)$ 。

#### 因此,被锥所截后球体部分的体积

$$V_s = \frac{2}{3}\pi r^3 + \int_0^{r-x_2} \pi(r^2 - z^2) dz = \frac{\pi}{3} (4r^3 + (x_2)^3 - 3r(x_2)^2)$$



### 那么水箱的体积

$$V_w = V_c + V_s = \frac{\pi}{3} (2rx_1x_2 - x_1 (x_2)^2)$$

$$+ \frac{\pi}{3} (4r^3 + (x_2)^3 - 3r(x_2)^2)$$

$$= \frac{\pi}{3} (4r^3 + (x_2)^3 - 3r(x_2)^2 + 2rx_1x_2 - x_1 (x_2)^2)$$



锥的表面积 $S_c$ 可看成锥面直线 $\mathbf{y} = \frac{\sqrt{r^2 - (r - x_2)^2}}{x_1}$  x绕中间线旋转一周所得,因此

$$S_c = \int_0^{x_1} 2\pi \frac{\sqrt{r^2 - (r - x_2)^2}}{x_1} x \sqrt{1 + (\frac{dy}{dx})^2} dx$$

$$= \int_0^{x_1} 2\pi \frac{\sqrt{r^2 - (r - x_2)^2}}{x_1} x \sqrt{1 + (\frac{\sqrt{r^2 - (r - x_2)^2}}{x_1})^2} dx$$

$$= \pi \sqrt{(2rx_2 - (x_2)^2 + (x_1)^2)(2rx_2 - (x_2)^2)}$$



为求被锥所截后球体部分的表面积,我们先求被锥所截的球体部分的表面积:

$$S = \int \int_{\Sigma} dS$$

其中Σ是上半球面  $x^2 + y^2 + z^2 = R^2(z \ge 0)$  上满足 $z \ge R\cos\alpha$ 的部分,即

$$\Sigma: z = \sqrt{R^2 - x^2 - y^2}, \quad x^2 + y^2 \le R^2 \sin^2 \alpha$$



# 利用第一类曲面积分的计算公

$$\mathbf{T} \mathbf{L} \quad S = \int \int \int \int \sqrt{1 + (\frac{\partial z}{\partial x})^2 + (\frac{\partial z}{\partial y})^2} dx dy = \int \int \int \frac{R}{\sqrt{R^2 - x^2 - y^2}}$$

# 这里D为xy平面上区域

$$\{(x,y)|x^2 + y^2 \le R^2 \sin^2 \alpha\}$$



# 被锥所截的球体部分的表面积的求解:

$$S = \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^{R \sin \alpha} \frac{R}{\sqrt{R^2 - r^2}} r dr = 2\pi R^2 (1 - \cos \alpha)$$

因为 
$$1-\cos\alpha = 1-\frac{r-x_2}{r} = \frac{x_2}{r}$$
 , 所以 
$$S = 2\pi r^2 \frac{x_2}{r} = 2\pi r x_2$$



### 被锥所截后球体部分的表面积为

$$S_s = 4\pi r^2 - 2\pi r x_2$$

### 那么水箱表面积为

$$S_T = S_s + S_c = 4\pi r^2 - 2\pi r x_2$$

+ 
$$\pi \sqrt{(2rx_2 - (x_2)^2 + (x_1)^2)(2rx_2 - (x_2)^2)}$$



# 我们希望总的表面积一定的情况下,最大化水箱的体积,所以问题是

$$egin{align} Maxf(x_1,x_2) &= rac{\pi}{3}(4r^3+x_2^3-3x_2^2r\ &+2rx_1x_2-x_1x_2^2), \end{gathered}$$

### 使得:

$$4\pi r^2 - 2\pi r x_2 \ + \pi \sqrt{(2rx_2 - x_2^2 + x_1^2)(2rx_2 - x_2^2)} = 450.$$



# 【模型求解】用拉格朗日乘子法来求解这个具有等式约束的优化问题. 定义函数

$$egin{align} L(x_1,x_2,\lambda) \ &= rac{\pi}{3}(4r^3+{x_2}^3-3{x_2}^2r+2r{x_1}{x_2}-{x_1}{x_2}^2) \ &-\lambda(4\pi r^2-2\pi r{x_2} \ &+\pi\sqrt{(2r{x_2}-x_2^2+x_1^2)(2r{x_2}-x_2^2)}-450) \ \end{array}$$



### 将 r = 6,代人上式, 化简表达式得到

$$egin{aligned} L(x_1,x_2,\lambda) \ &= \pi(864-18x_2^2+x_2^3+12x_1x_2-x_1x_2^2)/3 \ &-\lambda(144\pi-12\pi x_2 \ &+\pi\sqrt{(12x_2-x_2^2+x_1^2)(12x_2-x_2^2)}-450) \end{aligned}$$



# 3.3.3 案例分析 将L对变量 $x_1, x_2, \lambda$ 分别求偏导数,并令它们为 0,即

$$egin{array}{l} rac{\partial L}{\partial x_1} &= \pi (12x_2 - {x_2}^2)/3 \ &- rac{\lambda \pi x_1 (12x_2 - {x_2}^2)}{\sqrt{(12x_2 - {x_2}^2)(x_1^2 + 12x_2 - {x_2}^2)}} \ &= 0 \end{array}$$



$$\begin{split} \frac{\partial L}{\partial x_2} &= \pi (12x_1 - 36x_2 - 2x_1x_2 + 3x_2^2)/3 \\ &- \lambda \pi (-12 \\ &+ \frac{(12 - 2x_2)(12x_2 - x_2^2) + (12 - 2x_2)(x_1^2 + 12x_2 - x_2^2)}{2\sqrt{(12x_2 - x_2^2)(x_1^2 + 12x_2 - x_2^2)}}) \\ &= 0 \end{split}$$



$$egin{aligned} rac{\partial L}{\partial \lambda} &= \pi (144 - 12 x_2 \ &+ \sqrt{(12 x_2 - x_2^2 + x_1^2)(12 x_2 - x_2^2)} - 450/\pi) \ &= 0 \end{aligned}$$



## 3.3.3 案例分析 使用计算机求解,我们找到解

 $x_1 \approx 1.18585$ (英尺)

 $x_2 \approx 1.20233$ (英尺)

 $\lambda \approx 3.84181$ 

 $f(x_1, x_2) \approx 895.472$ (立方英尺).



# 3.3.3 案例分析【敏感性分析】

拉格朗日乘子的值  $\lambda = 3.84$ ,意思是如果表面积增加 1 平方英尺,水箱的体积大约增加3.84(立方英尺).



# THANK YOU