## HW<sub>3</sub>

# PB21111686 赵卓

#### 6.5

- 计算步骤如下:
  - 。  $C_{1000}$ 取值为0或1,由向前检验知:  $\mathsf{F} = C_{1000}$ ,而 $\mathsf{F} \neq \mathsf{0}$ ,因此 $C_{1000} = \mathsf{1}$ , $\mathsf{F} = \mathsf{1}$ 。
  - 。由MRV,接下来选择 $C_{100}$ ,因为 $C_{100}$ 对其他变量约束最大。而 $C_{100}$ 取值为0或1,由最小约束值, $C_{100}$ 取0时对其他变量约束最小,因此 $C_{100}$  =1.
  - 。 与上一步相同,选择 $C_{10}$ ,且取值为0。
  - 。由MRV,下一步选择O,因为O对其他变量约束最大。而O取值范围为0-9。同时由向前检验可知,O+10=2T,R=2O,因此O必须取值为偶数且 O≤4。再由最小约束值,可取O=4。
  - 。由O=4,可得T=7,R=8。
  - 。接着考虑U, U=2W, 因此U为偶数。由最小约束值, 取U=8即可, 则W=4。
  - 。 至此全部变量得到符合约束的求解。 O=4,W=4,T=7,R=8,U=8,F=1, $C_{1000}$ =1, $C_{100}$ = $C_{10}$ =0是一组解。

## 6.11

- AC-3算法步骤如下: (由广度优先遍历结点, Q为处理队列)
  - 。 处理(WA,SA), 此时WA={red}, 则SA={green,blue}
  - 。 处理(WA,NT), 此时WA={red}, 则NT={green,blue}
  - 。 处理(SA,V), 此时V={blue}, 则SA={green}
  - 。 处理(SA,NSW), 此时SA={green}, 则NSW={red,blue}
  - 。 处理(SA,Q), 此时SA={green}, 则Q={red,blue}
  - 。 处理(SA,NT), 此时SA={green}, 则NT={blue}
  - 。 处理(NT,Q), 此时NT={blue}, 则Q={red}
  - 。 处理(NSW,Q), 此时Q={red}, 则NSW={blue}
  - 。 处理(NSW,V), 此时NSW={blue}, V={blue}, 则NSW={}, 由此得到不相容。
- 由上步骤可知, AC-3算法可得到不相容。

## 6.12

- 假设有n个结点,每个结点的值域最大为d。由于为树状CSP,因此边数为n-1,处理一条边耗时为 $d^2$ 。
- 由于是树状CSP, 因此每条边处理一次即可, 证明如下:
  - 。 任选一个结点作为根节点,则假设树状CSP有k层。
  - 。 从根节点开始,根节点可确定下一层的可取值。
  - 。 第i层可确定第i+1层的可取值。
  - 。 类似数学归纳法,从根节点开始递推至第k层,可知一次即可确定所有结点的可取值,实现弧相容。
- 因此最坏时间复杂度为 $O((n-1)d^2)$ 。