

# 011174.01: Operating System 操作系统原理与设计

Project 1: Startup

陈香兰(xlanchen@ustc.edu.cn)

高能效智能计算实验室, CS, USTC @ 合肥 嵌入式系统实验室, CS, USTC @ 苏州



#### 温馨提示:



为了您和他人的工作学习,请在课堂上关机或静音。

不要在课堂上接打电话。

# Steps



- 【非必须】建立Ubuntu和主机的共享文件夹
- 【必须】了解必要的multiboot协议相关内容
- 【必须】安装QEMU,了解QEMU对multiboot的 支持情况 可以使用其他虚拟机或模拟器
- 【必须】遵守multiboot协议,写multiboot header
- 【必须】直接在VGA的显存中写"helloworld"
- 【可选】使用串口输出"HELLOWORLD"
- 【必须】了解并掌握必要的汇编
- 【必须】了解Makefile和链接描述文件

# 1、共享文件夹



- 【原来就有】从Ubuntu中浏览主机中的盘符 (仅子系统方式适用,其他方式"具体问题具体分析")
  - 以C盘为例,在Ubuntu中输入"mount"命令查看C盘 挂载情况 (在/mnt/c上)
- 【动手】建立Ubuntu用户目录下"workspace" 到主机工作目录"workspace"的符号链接
  - 在Windows中选择一个文件夹位置(如,我的桌面) ,建立"workspace"子文件夹
  - 在Ubuntu用户目录下使用 "In -s"命令建立符号链接 "workspace",如

In -s /mnt/c/Users/ *你的Window用户名*/Desktop/workspace workspace (完成后,使用 "Is -Ia" 查看是否成功)

#### 2 Multiboot & QEMU



- 【浏览】 Multiboot Specification version 0.6.96
- 【动手】QEMU: <a href="https://www.qemu.org/">https://www.qemu.org/</a>
  - 安装qemu: sudo apt-get install qemu
- 【知道】Multiboot specification (i386) (version 0.6.96)
  - Multiboot-compliant bootloader sets the system to well-defined state, most notably:
    - Transfer CPU to protected mode to allow you access all the memory
    - Enable A20 line
    - Global descriptor table and Interrupt descriptor table are undefined
  - Multiboot-compliant OS kernels:
    - Can (and should) be in ELF format
    - Must set only 12 bytes to correctly boot



#### The layout of Multiboot header

Offset	Type	Field Name	Note
0	u32	magic	required, should 0x1BADB002
4	u32	flags	required, can be 0
8	u32	checksum	required, magic + checksum + flags =0
12	u32	header_addr	if flags[16] is set
16	u32	load_addr	if flags[16] is set
20	u32	load_end_addr	if flags[16] is set
24	u32	bss_end_addr	if flags[16] is set
28	u32	entry_addr	if flags[16] is set
32	u32	mode_type	if flags[2] is set
36	u32	width	if flags[2] is set
40	u32	height	if flags[2] is set
44	u32	depth	if flags[2] is set

# 3、VGA输出简介



- 【非完整版,仅本实验用】
- 本实验中字符界面规格:25行80列
- VGA显存的起始地址: 0xB8000
- 每个字符需要2个字节:一个用于存放字符的ASCII码,一个用于存 放该字符的显示属性

Attribute							Character								
7	6	5	4	3	2	1	0	7	6	5	4	3	2	1	0

• 显示属性

Attribute									
7	6	5	4	3	2	1	0		
Blink	Ва	ckgı	round	Foreground					
DITHK		co1	or	co1or					

• 直接写VGA显存可以输出信息

例如: movl \$0x2f4b2f4f, 0xB8000 可以输出 "OK" (绿底白字)

# 4、串口编程简介



- 【非完整版,仅本实验用】
- UART Universal Asynchronous Receiver/Transmitter
  - QEMU中,即使MyOS不对uart进行初始化,也可以正确输出
    - 端口地址: 0x3F8
    - 输出字符的汇编代码为:

```
/*在没有初始化波特率等情况下,直接写UART,QEMU上不出错*/movb $0x46, %al /* 输出字母F */movw $0x3F8, %dx outb %al, %dx /* put char */nop
```

# 5、必要的汇编



- 【非完整版,仅本实验用】
- Multiboot header特有的数据段
  - 使用 ".section SECNAME"
- 32位代码段
  - ".text" ".code32"
- 定义一个标号,例如 "XXLabel:"
- ".globl XXLabel"
- ".align 4"
- ".long XXX"
- 可能用到的指令助记符: nop, mov[lwb], xor[lwb], out[lwb], in[lwb], and[lwb], jz, hlt

#### Makefile



- 【非完整版,仅本实验用】
- Makefile的内容:

ASM\_FLAGS= -m32 --pipe -Wall -fasm -g -O1 -fno-stack-protector

multibootHeader.bin: multibootHeader.S

gcc -c \${ASM\_FLAGS} multibootHeader.S -o multibootHeader.o

ld -n -T multibootHeader.ld multibootHeader.o -o multibootHeader.bin

#### clean:

rm -rf ./multibootHeader.bin ./multibootHeader.o

- 源代码有3个文件
  - Makefile (提供,可根据需要修改)
  - multibootHeader.S (自己编写)
  - multibootHeader.ld (提供,可根据需要修改)

# 链接描述文件



• 链接描述文件"multibootHeader.ld"的内容

```
OUTPUT_FORMAT("elf32-i386", "elf32-i386", "elf32-i386")
OUTPUT_ARCH(i386)
ENTRY(start)
SECTIONS {
    . = 1M;
    .text:{
         *(.multiboot_header)
         . = ALIGN(8);
         *(.text)
```

#### 部分汇编代码(仅供参考)



.globl start #一般都用start

/\*此处,按照multiboot协议要求定义必要的参数\*/

/\*格式: XXX\_ITEM\_NAME=value\*/

/\*value可以是十六进制的(0x开头)、十进制的等等\*/

/\*为便于阅读,可以适当增加一些注释和空行\*/

/\*此处开始,按协议标准来定义必须的multiboot header\*/

.section ".xxx" #先起一个section的名字

/\*使用.long和前面定义的参数构建头结构,每次32位,格式为:.long XXX\_ITEM\_NAME\*/

.text #进入代码段

.code32 #32位代码

start: #这个跟第一行的声明要一致

/\*下面屏幕输出OK或其他字符序列\*/

/\*使用指令movl \$0x12345678, 0xB8000\*/ #0x1234和0x5678各自输出1个字符

/\*根据需要输出多个字符,也可以使用其他mov指令\*/

/\*可以根据需要使用nop指令隔开不同功能片段,也可以适当使用空行\*/

/\*根据需要初始化串口\*/

/\*根据需要串口输出你的字符序列,详见前面串口编程简介\*/

/\*实验结束,让计算机停机,方法:使用hlt指令,或者死循环\*/

#### 可能遇到的其他问题



- 为支持QEMU的虚拟机界面,需要安装Xserver
  - 请自行了解一下Window10中ubuntu的原理、WSL、图 形界面相关的内容