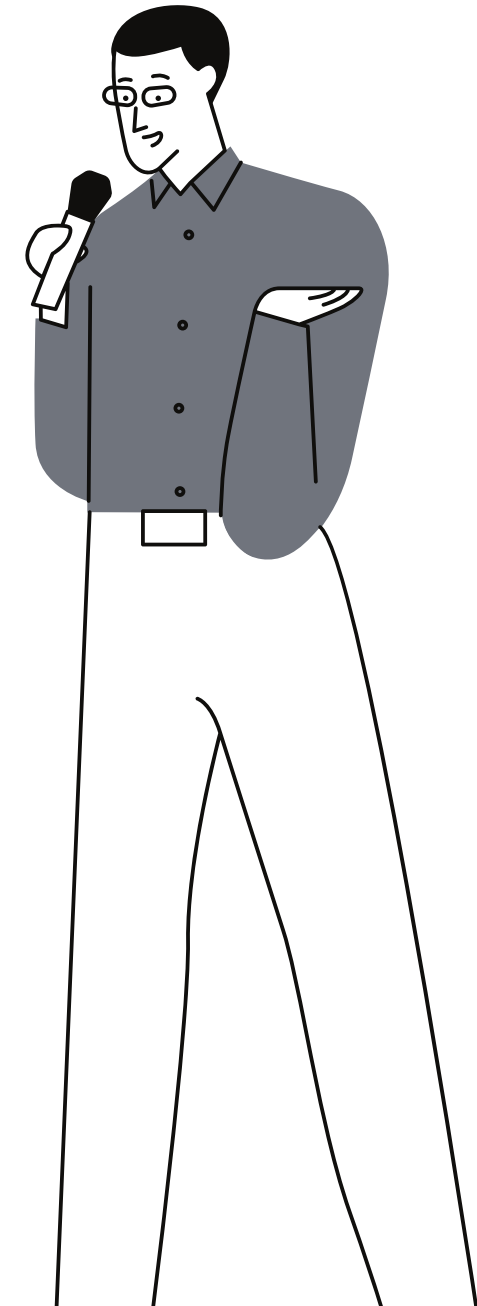


Are you ready?

Snake



Snake game

Snake (Питон, Удав, Змейка и др.) — компьютерная игра, возникшая в середине или в конце 1970-х. Игрок управляет длинным, тонким существом, напоминающим змею, которое ползает по плоскости (как правило, ограниченной стенками), собирая еду (или другие предметы), избегая столкновения с собственным хвостом и краями игрового поля. В некоторых вариантах на поле присутствуют дополнительные препятствия. Каждый раз, когда змея съедает кусок пищи, она становится длиннее, что постепенно усложняет игру. Игрок управляет направлением движения головы змеи (обычно 4 направления: вверх, вниз, влево, вправо), а хвост змеи движется следом. Игрок не может остановить движение змеи.

1

Управляйте змейкой!

2

Остерегайтесь краев!

3

Собирайте очки!

We're done!

A green speech bubble with a white border and a small tail pointing downwards and to the left.

Thank you for
participating. Have a
great day ahead.