N3 프로젝트 중간보고서

2019675001 고미선 2019675041 윤지현 2019675073 황예림

기간 : 3월 15일 ~ 3월 17일

개발 일정과 구현기능 등을 계획하고, 학교 건물별로 사진자료 및 위치 수집

내 드라이브 > 프로젝트 N3 ▼ 🚜					∄	(i)
폴더				이름 ↑		
	고양이	□ 멀티미디어관	▲ 씬 초안			
중앙도서관	프로젝트 보고서(계획	학교외부				

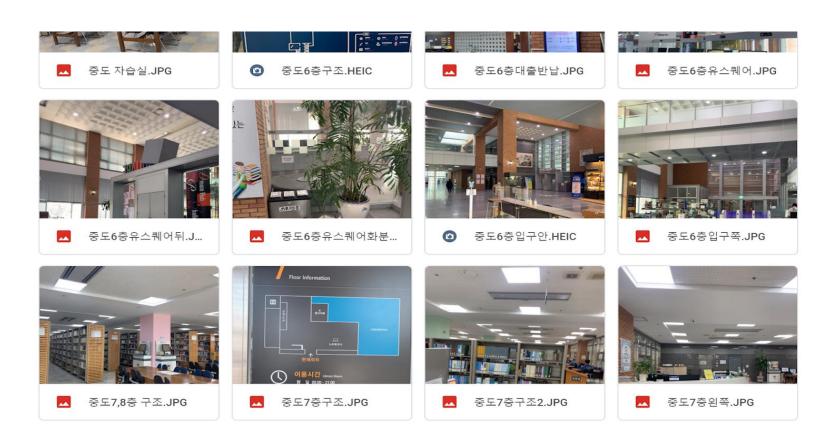
팀원들과 원활한 소통과 자료 공유를 위한 구글 공유 드라이브 생성







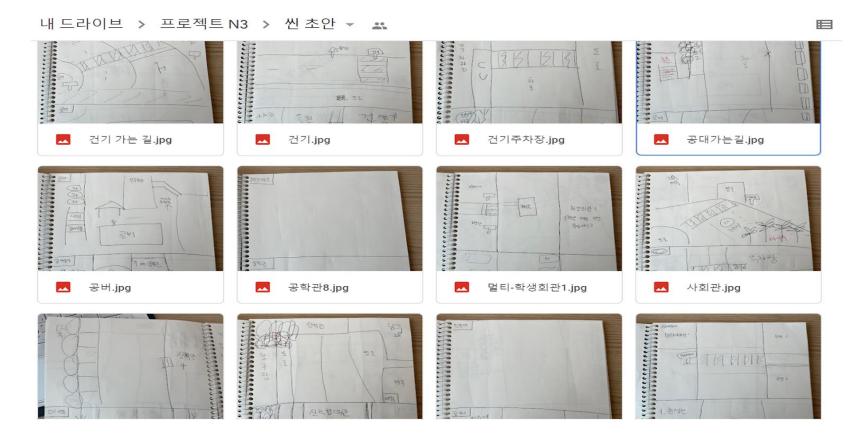
학교 외부와 길은 네이버 지도 거리뷰 참고 학교 내부(중앙도서관,건학기념관 등)는 직접 사진 자료 수집



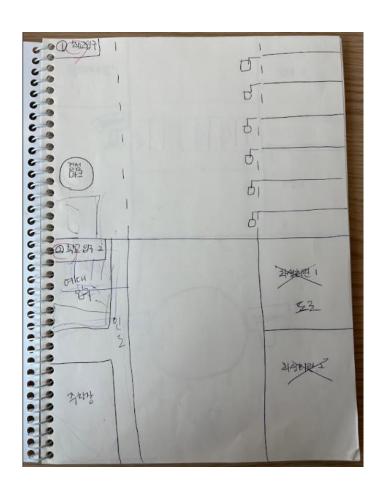
자료들을 공유 드라이브에 폴더 생성 후 파일 이름을 알아보기 쉽게 정리

기간: 3월 17일 ~ 3월 31일

경성대 건물별로 위치구성을 잡아 미니 맵을 구성하고, 기본적인 틀을 디자인한다.

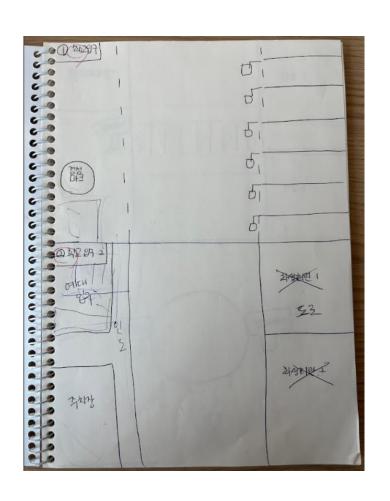


씬을 그리며 기본적인 틀 구성 부족한 자료 수집 : 학교 입구 계단, 인도 블록, 멀티미디어관 등



픽셀아트 제작에 대한 기본기를 잡기 위해 중간 발표까지 구현할 장면(학교입구)을 정하여 제작할 픽셀아트를 논의 (인도타일, 계단타일, 도로타일, 횡단보도타일, 가로등 등)

유니티의 화면비율과 화면에 들어갈 타일 수를 정함(20:10)



▶ 제작할 픽셀아트 역할분담

윤지현 : 인도 블록(학교 입구 왼쪽),가로등,주차금지표지판 황예림 : 계단 블록, 학교 입구 왼쪽 경성대 마크 벽 고미선 : 인도 블록(학생회관 오른쪽), 차 도로 블록

구현 및 인수 테스트

기간 : 4월 1일 ~ 4월 7일

팀원들 각자 구역을 맡아서 픽셀아트 제작툴을 이용하여 픽셀아트를 제작하고 유니티를 이용하여 전체적인 맵을 구성

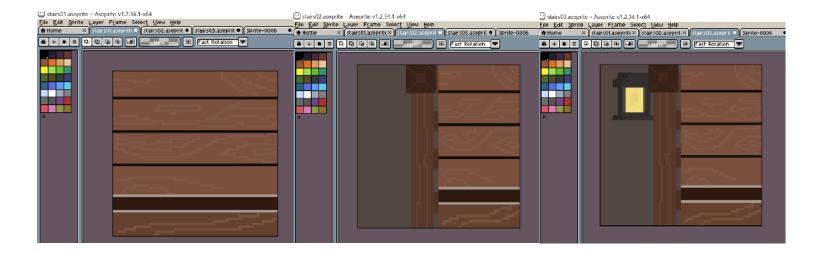
구현 및 인수 테스트

기간: 4월 1일 ~ 4월 7일



팀원 모두 steam에서 aseprite를 구입하여 픽셀아트를 제작 후 역할분담으로 맡은 구역을 수집한 자료를 바탕으로 픽셀아트를 제작하고 타일을 맞춰보는 작업을 진행함

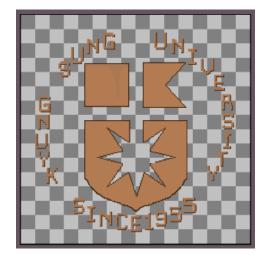
구현 및 인수 테스트 _ 황예림



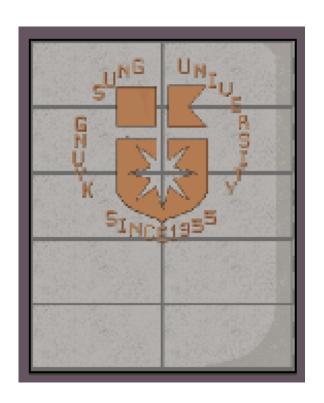


계단 블록의 픽셀아트를 제작하여 학교 첫 입구 오른쪽 배경을 완성

구현 및 인수 테스트 _ 황예림

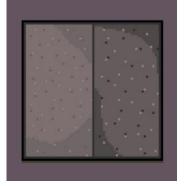


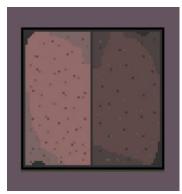


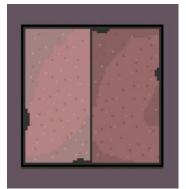


학교 입구 왼쪽에 위치한 경성대 마크와 경성대 마크가 전시된 돌 블록(벽)을 제작

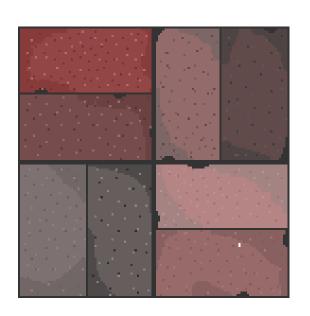
구현 및 인수 테스트 _ 윤지현









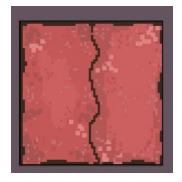


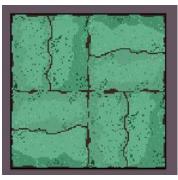
학교 입구 왼쪽의 인도 블록을 4가지 종류의 픽셀아트로 제작하여 조합

구현 및 인수 테스트 _ 윤지현

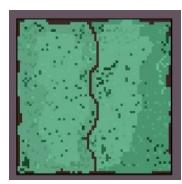


학교 블록 쪽에 놓을 가로등의 픽셀아트를 제작 학교 차 도로 쪽에 놓을 주정차금지 표지판의 픽셀아트를 제작



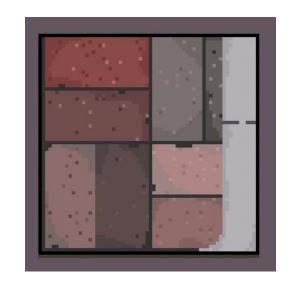


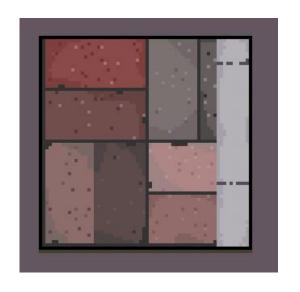






인도 블록 중 학생회관 쪽 오른쪽 인도 블록의 픽셀아트를 제작

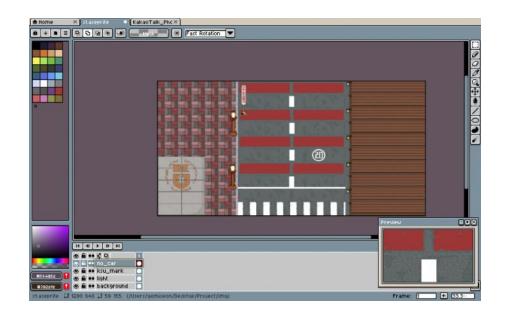


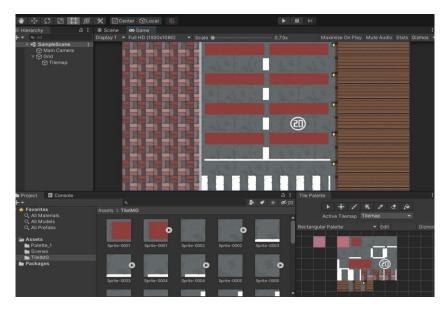


팀원이 제작한 인도 블록에 차 도로 부분과 자연스럽게 연결하기 위한 부분을 추가



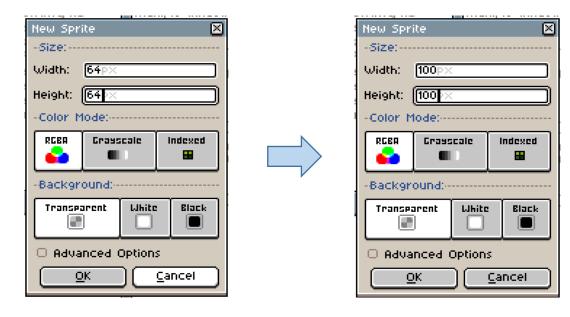
학교 입구 쪽의 횡단보도와 차 도로 픽셀아트를 제작





팀원들이 제작한 배경과 픽셀아트를 모아 유니티에 조합하여 학교 입구 씬(1)을 완성

구현 및 인수 테스트



첫 씬을 제작하고 나서, 픽셀아트 제작에 대한 기본기를 잡고 학교 입구 씬에 들어가면 좋을 픽셀아트를 추가로 구상

픽셀비율과 크기가 수정됨 (64px -> 100px)

감사합니다.

2019675001 고미선 2019675041 윤지현 2019675073 황예림

템플릿 출처 : https://blog.naver.com/kingstargirl/222671918834?isInf=true