**프로젝트 계획서**

**1. 프로젝트 개요**

이 프로젝트는 "경성 미니 맵" 프로젝트로서 코로나 19로 인해 아직 대학교를 구경하지 못한 학생들을 위한 경성대 미니 맵을 구현한 것이다. 단순 미니 맵이 아닌 직접 조작키를 이용하여 학생의 입장으로 학교를 구경하고, 건물들의 정보를 얻을 수 있는 것을 목표로 한다.

프로젝트 기간은 3월 15일 ~ 6월 17일까지다.

**2. 주요 일정(개발일정)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **프로젝트 수행 단계** | **기간** | **내용** |
| 계획 및 분석 | 3월 15일 ~ 3월 17일 | 개발일정과 구현기능 등을 계획하고, 학교 건물별로 사진자료 및 위치 수집 |
| 설계 | 3월 17일 ~ 3월 31일 | 경성대 건물별로 위치구성을 잡아 미니 맵을 구성하고, 기본적인 틀을 디자인한다. |
| 구현 및 인수 테스트 | 4월 1일 ~ 6월 10일 | 팀원들 각자 구역을 맡아서 포토샵을 이용하여 픽셀아트를 제작하고, 유니티를 이용해 전체적인 맵을 구성한다. 맵을 구성한 후, 학생의 입장인 캐릭터를 추가하고, 비주얼 스튜디오 코드를 사용하여 돌아다니면서 발생하는 이벤트 코드를 구현한다. |
| 6월 11일 ~ 6월 17일 | 버그 수정 및 추가 보완 |
| 프로젝트 종료 | 6월 17일 | 프로젝트 종료 |

**3. 프로젝트 팀 조직**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **성명** | **학번** | **역할** |
| 고미선 | 2019575001 | 맵 구성 및 픽셀아트 제작 및 코드 구현 |
| 윤지현 | 2019675041 | 맵 구성 및 픽셀아트 제작 및 코드 구현 |
| 황예림 | 2019675073 | 맵 구성 및 픽셀아트 제작 및 코드 구현 |

**4. 주요 컴퓨터 자원(개발환경)**

|  |  |
| --- | --- |
| **이름** | **자원명** |
| 고미선 | 맥북 프로 터치바 2018  i5 CPU  RAM 8GB |
| 윤지현 | 맥북 프로 m1  i8 CPU  RAM 16GB |
| 황예림 | 삼성 노트북 펜S  i3 CPU  RAM 8GB |

**5. 개발 도구**

|  |  |
| --- | --- |
| **도구명** | **사용** |
| 포토샵, Aseprite | 픽셀아트 제작 |
| 유니티 | 전체적인 맵을 구성하고 앱 제작 |
| 비주얼 스튜디오 코드 | 이벤트 코드 구현 |

**6. 개발 비용**

(참여 인원/월) \* 단위비용(1인당 월 평균 인건비)  
 3/3 \* 3,000,000(예상) = 3,000,000

**7. 구현할 기능(개발범위)**

- 경성대 미니 맵, 캐릭터 등 제작 (픽셀아트)

- 해당 화면 밖으로 이동할 때 씬 전환

- 경성대 고양이를 추가하여 고양이 클릭 시 고양이 정보 출력(말풍선)

- 캐릭터를 움직이는 조작키 구현

- 건물 클릭 시 건물명 출력

- 공대버스 추가하여 바로 인문대, 공대로 이동가능

- 공대버스 시간표 클릭 시 실제 시간표 출력(일반 시간표, 방학X)

- 화면에 있는 미니 지도를 누르면 한눈에 볼 수 있는 지도 창 출력

**8. 위험 관리 계획**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **위험 요소** | **발생 상황** | **대처 방안** | **발생 가능성** | **위험 영향도** |
| 기술력 부족 | 개발 인력의 품질관련  업무 수행능력 부족 | - 개발인력에 대한 충분한 교육 실시  - 팀원 간 주기적인 테스트와 검토를 통해 보완 | 상 | 상 |
| 일정 지연 | 선구축 일정지연으로 인한 전체 일정지연가능성 | 개발 주간, 월간  일정 관리 철저 | 하 | 상 |
| 모델링 물량 과다 | 일정 대비  업무 과다 | 개발요원 능력  향상 및 일정조절 | 중 | 중 |
| 자원도입  지원 | 타 업무와 중복되어  적극참여가 어려움 | 팀원간 업무 분배를  적절히 조절 | 중 | 중 |