

Факультет інформатики та обчислювальної техніки  
Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Завідувач кафедри

\_\_\_\_\_ Едуард ЖАРІКОВ

“ \_\_\_\_ ” \_\_\_\_\_ 2025 р.

**ГРА У ЖАНРІ ROLE-PLAYING-GAME(RPG) НА UNREAL ENGINE 3  
ВИКОРИСТАННЯМ ШІ**

**Програма та методика тестування**

КПШ.ІІ-1107.045440.04.51

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник проєкту:

\_\_\_\_\_ Максим ГОЛОВЧЕНКО

Нормоконтроль:

\_\_\_\_\_ Максим ГОЛОВЧЕНКО

Виконавець:

\_\_\_\_\_ Олександр ГОЛОВНЯ

Київ – 2025

## ЗМІСТ

1	ОБ’ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ .....	3
2	МЕТА ТЕСТУВАННЯ.....	4
3	МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ .....	5
4	ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ.....	6

## **1 ОБ'ЄКТ ВИПРОБУВАНЬ**

Об'єктом випробування є мануальне тестування гри у жанрі RPG, розробленої на ігровому рушії Unreal Engine 5. Метою є перевірка ігрових механік, загального геймплею та візуальної частини гри. Під час тестування, акцентовано увагу на функціонування головного меню гри, безпосередньо ігрові механіки притаманні жанру, функціонування ігрового інтерфейсу, взаємодії з інвентарем, функціонування штучного інтелекту ворогів та взаємодії з колізією об'єктів.

## **2 МЕТА ТЕСТУВАННЯ**

Метою тестування є наступне:

- перевірка правильності роботи програмного забезпечення відповідно до функціональних вимог;
- знаходження проблем, помилок і недоліків з метою їх усунення;
- перевірка зручності графічного інтерфейсу;

### 3 МЕТОДИ ТЕСТУВАННЯ

Для тестування програмного забезпечення використовуються такі методи:

- функціональне тестування – полягає у перевірці відповідності реальної поведінки програмного забезпечення очікувань;
- системне тестування – перевіряється усе програмне забезпечення в цілому;
- мануальне тестування – тестування без використання автоматизації, тест-кейси пише особа, що тестує програмне забезпечення.

## **4 ЗАСОБИ ТА ПОРЯДОК ТЕСТУВАННЯ**

Під час проведення тестування будуть використовуватись допоміжні, вбудовані в Unreal Engine засоби, як-от: Output Log, Unreal Insights, Stat Commands(stat fps, stat unit, stat memory, stat ai, тощо), Gameplay Debugger, Crash Reporter.

Порядок проведення тестування буде наступним:

- мануальне тестування функціональності;
- тестування продуктивності та стабільності;
- тестування поведінки ШІ та внутрішніх систем;
- документування результатів.