

Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

“ЗАТВЕРДЖЕНО”

Завідувач кафедри

_____ Едуард ЖАРІКОВ

“ ____ ” _____ 2025 р.

**ГРА У ЖАНРІ ROLE-PLAYING-GAME(RPG) НА UNREAL ENGINE 3
ВИКОРИСТАННЯМ ШІ
Графічний матеріал
КПШ.ІІІ-1107.045440.06.99**

“ПОГОДЖЕНО”

Керівник проєкту:

_____ Максим ГОЛОВЧЕНКО

Нормоконтроль:

_____ Максим ГОЛОВЧЕНКО

Виконавець:

_____ Олександр ГОЛОВНЯ

Київ – 2025