|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180012 박주용**  **2017180029 이예준**  **2017182030 이수민** | **팀명** | FruitsPangPang |
| **주차** |  | **기간** | **2022.05.11~2022.05.17** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **박주용**   **AI NavMesh 수정, 근접공격 AI Test**   * **이예준** * **이수민**   **로비서버/게임서버 연결** | | | | |

**<상세 수행내용>**

* + **박주용**
* AI Nav Mesh 수정: Nav Modifer Volume으로 연못, 이앙기 쪽 부분(낄 수 있으므로)으로 ai가 가지 못하도록 하였다.
* 근접공격 AI Test: 사용하는 컨트롤러가 기존 AI와 다르기 때문에 새로운 Character 클래스를 만들고 새로운 비헤이비어 트리와 블랙보드, AI 컨트롤러, 각종 Task 노드들을 만들었다.
  + **이예준**
  + **이수민**

서버-서버간 통신 전용 프로토콜 헤더 새로 생성

GL\_PACKET\_LOGIN - 100번, (cs\_packet이 사용하는 번호랑 "절대" 겹쳐서는 안됨.)

--게임서버--

main이 실행되고 workerthread를 구동시킨 뒤 server객체를 생성하고, 로비와 연결. createiocompletionport로 기존 iocp에 연결. wsaoverlapped 확장 구조체에서 command를 CMD\_RECV 말고 서버전용 CMD\_SERVER\_RECV를 두어 workerthread에서 서버간 패킷은 기존의 함수를 사용하지 않고 따로 process\_packet\_for\_Server를 사용하여 처리하도록 연결.

게임서버는 로비서버 1개와 연결만 하면 됨으로 패킷처리부분에 id를 보내줄 필요가 없으므로 제거 iocpkey 또한 아무 숫자나 넘겨줌 (현재는 1)

--로비서버--

서버관리하기 위한 서버용 클래스 따로 구현

게임서버와 마찬가지로 CMD\_SERVER\_RECV 따로 둠.

--연결 방법--

먼저 accept에서는 기존과 같이 player가 연결요청한것으로 간주.

이후 서버에서 특별한 login\_packet을 보내면 이는 player가 아닌 server임을 판단하고 해당 player의 socket만 복사해서 server class에 넣어주고 player부분은 비워버린다.

이후 Generate\_serverId() 함수를 통해 현재 대기중인 서버의 id를 얻어낸다.

또한 wsaoverlapped 확장 구조체를 c-s 가 사용하는 용도 말고 s-s간 사용을 위해 하나 더 만들었다.

wsa\_over\_only\_server 클래스이다.

필요한 이유: CreateIoCompletionPort 으로 iocpkey를 player id로 등록했기 때문에, 이를 수정해야한다.

CreateIoCompletionPort를 한 번 더 써서 덮어쓰기가 되는지 확인해보았지만 되지 않아서 iocpkey를 사용하지 않고 몇번째 server에서 온건지 알아내는 다른 방법을 시도. 따라서 다른 확장 구조체를 사용하게 됨. 기존 확장 구조체에 int serverID를 추가한 wsa\_over\_only\_server를 사용한다. 기존 wsa\_over\_ex와 변수 순서를 맞춰서 GQCS에서 뺀 다음 먼저 wsa\_over\_ex로 reinterpret\_cast했을 때 데이터 형태가 꼬이지 않도록 맨 뒤에 int serverID를 붙여줬다.

그래서 최종적으로

1. 게임서버에서 connect, 로비서버는 player와 똑같이 accept

2. 게임서버에서 login packet send

3. 로비서버에서 받고 해당 소켓의 player비워주고 server클래스로 변환작업.

이렇게 해서 최종적으로 server-server 관련 패킷을 관리할 수 있도록 했다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** |  | **다음 기간** | **2022.05.18~2022.05.24** |
| **다음주 할 일** |  | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |