

Александр Ершов

фронтенд-разработчик

yearshow@yandex.ru

t.me/a_yearshow

ТЕХНОЛОГИИ И НАВЫКИ

- HTML
- CSS
- JavaScript
- TypeScript
- React
- NextJS
- Astro
- SCSS
- Styled Components
- Tailwind
- Jest
- React testing library
- ESLint
- Stylelint
- Prettier
- Webpack
- Vite
- Docker
- nginx
- Kubernetes (базовый)
- Figma
- Pixso
- Material UI
- Ant Design
- PrimeReact
- Kendo UI
- Mantine
- Shadcn UI
- MobX
- Redux
- Effector
- Reatom
- Linux
- Git
- Virtual Box
- Jira
- Node.js
- Express
- NestJS (базовый)
- Prisma

Я фронтенд-разработчик с 4-летним опытом. Работал на множестве проектов и с широким стеком технологий. Быстро погружаюсь в проекты, умею разбираться в чужом коде и осваивать новые технологии в случае необходимости. Умею декомпозировать задачи и реально оцениваю сроки их выполнения, соблюдаю дедлайны. Принимаю участие в обсуждении проблем, предлагаю решения и беру за них ответственность, проактивен. Помимо написания кода могу развернуть проект и настроить инфраструктуру. В командной работе ценю экологичные отношения и взаимную помощь, в свою очередь принимаю правила, культуру и стиль кода команды.

ОПЫТ

АО НПО Русбитех Фронтенд-разработчик

АПРЕЛЬ 2022 - НАСТОЯЩЕЕ ВРЕМЯ (2 ГОДА)

Продуктовая компания, производитель высокотехнологичных решений для российских организаций. Наиболее известный продукт - Astra Linux.

Компания разрабатывает и поддерживает большое количество проектов, поэтому за время работы я успел поработать с широким стеком технологий и обширным спектром задач. React - от современных версий до легаси на классовых компонентах, множество UI-библиотек: Ant Design, PrimeReact, Kendo UI, собственные UI-киты, стейт-менеджеры Redux, MobX, Effector. Разрабатывал новые фичи с нуля, добавлял новый функционал и делал оперативные багфиксы. Помимо разработки разворачивал клиентские, серверные части и базы данных - как локально, так и на стендах.

Разработал интерфейсы для внутреннего ПО, упрощающего миграции БД и запуски пайплайнов, веб-конструктор десктопных приложений и другое.

Помимо этого проводил код-ревью, вел документацию и менторил стажёров.

Funlee Фронтенд-разработчик

2023 - 2024 (1 ГОД)

Сервис для создания видеоворонок - серий коротких рекламных видео с возможностью добавления мультиссылок, опросов, лид-форм и других инструментов интернет-маркетинга.

Работал в команде опытных разработчиков и экспертов.

Стек: React, Apollo, React Query, Tailwind, ReactFlow, Reatom, URQL, Mantine.

Разработал лэяуты и основные компоненты, потом команда начала расти, в её составе мигрировал приложение на изменившийся стек - Reatom, URQL, Mantine и разрабатывал фичи - личный кабинет, конструктор видеоворонок, анимированный промо-сайт и многое другое.

Unilogic Фронтенд-разработчик

2021 (1 ГОД)

Аутсорс-компания.

Разрабатывал реакт-компоненты, сделал рефакторинг легаси, мигрировал проект на TS.

Работал со стеком React, Material UI, Styled Components

Фриланс Верстальщик, JS-разработчик

2020 (1 ГОД)

Разработка на HTML, CSS, JavaScript на основе макетов веб-дизайнеров