## 嗨 (hi)

Time Limit:1000ms Memory Limit:128MB

## 题目描述

LYK 最近学了最长子序列。发现这玩意儿太简单了。

它发明了属于自己的子序列。

即:给定 n 个数 ai,选择其中若干个数按顺序形成子序列,要求满足这个子序列中任 意相邻两个数做位运算与运算后都不等于 0。(例如 2&4=0,1&3=1) LYK 想知道这个子序列最长有多长。

## 输入格式(hi.in)

第一行一个数 n。 接下来一行 n 个数表示 ai。

# 输出格式(hi.out)

一个数表示这个子序列最长多长。

## 输入样例

3

1 2 3

# 输出样例

2

## 数据范围

对于 20%的数据 n<=10。

对于 60%的数据 n<=1000。

对于 100%的数据 1<=n<=100000, 0<=ai<=10^9。

### 一道计算几何题(haha)

Time Limit:1000ms Memory Limit:128MB

#### 题目描述

LYK 在一个 K 维空间中。

它有 n 条飞船, 第 i 条飞船所在的位置是 {s[i][1], s[i][2],..., s[i][K]}。

它想利用这 n 条飞船去摧毁水晶,这个水晶是一个中心点在 $\{c1,c2,\ldots,cK\}$  且半径为 r 的范数球。

所谓半径为r 的范数球是指: 任意距离这个水晶中心点的曼哈顿距离(每维坐标差的绝对值的和)小于等于r 的点,都处于这个水晶中。

你想用这些飞船攻击这个水晶,但是进攻的能量会随着距离衰减,因此对于每条飞船,你都需要找一个水晶的位置,使得离这条飞船的欧式距离(每维坐标差的平方和再开根)最短。

LYK 保证这 n 条飞船都不在水晶所在的范数球中。

LYK 想知道这 n 个最短的欧氏距离之和是多少。

## 输入格式(haha.in)

一行两个数 n, K。表示有 n 条飞船, LYK 在 K 维空间中。

接下来一行一个数r。

接下来一行 K 个数,表示这个水晶的中心点。

接下来 n 行,每行 K 个数,表示每条飞船所在的位置。

## 输出格式(haha.out)

一个数表示所有欧氏距离之和,答案保留3位小数。(四舍五入)

## 输入样例

22

1

00

1 1

13

#### 输出样例

2.943

#### 样例解释

- 二维空间中半径为 1 的范数球就是旋转 45 度后的正方形。 第一条飞船进攻 {0.5,0.5},第
- 二艘飞船进攻 $\{0,1\}$ ,因此答案是 sqrt(2)/2 + sqrt(5)。

# 数据范围

对于 30%的数据 K=1。

对于 60%的数据 K<=2。

对于 100%的数据 1 <= K <= 50, 1 <= n <= 100, 1 <= r <= 1000, -1000 <= s[x][y], c[x] <= 1000。输入的数都是整数。

## 一道数学题 (math)

Time Limit:1000ms Memory Limit:128MB

## 题目描述

LYK 看到一个题:

计算 $(3+2*\sqrt{2})^n$ 的整数部分对 1000000007 取模后的结果。 LYK 不会做,来问你。你帮他做出来就能获得 100 分。

# 输入格式(math.in)

一行两个数 n, p。

## 输出格式(math.out)

一个数答案。

# 输入样例

9

## 输出样例

193

# 数据范围

对于 20%的数据 n<=4。

对于 40%的数据 n<=10。

对于 60%的数据 n<=100。

对于 80%的数据 n<=10^7。

对于 100%的数据 1<=n<=10^9。