

## A. 芽芽疊畫框

### Description

芽芽是個藝術品收藏家，平時喜歡蒐集各種由小寫英文字母組成的字串。覺得很荒謬嗎？那是你不懂藝術。

這天，芽芽出高價請人製作一批名作摹本，打算放在家每天欣賞。但鑑賞經驗豐富的芽芽很快就發現有些不對勁，這些仿品怎麼和真跡一點都不像！於是他決定帶著他的收藏到博物館比對，只要把他手上的摹本疊（stack）在真跡的畫框（frame）上一比，就知道到底芽芽是不是遇到奸商了。

芽芽決定請公正的你來幫他鑑定看看他和博物館收藏的字串，是不是長得像同一個。你能幫幫芽芽看看這兩個字串是不是同樣的字串嗎？

### Implementation details

你的程式碼必須引入標頭檔「my\_strcmp.h」，並實做以下函數：

```
1 int my_strcmp(char *a, char *b);
```

你可以參考附件中的「my\_strcmp.cpp」並直接修改、上傳，同時參考「grader.cpp」來了解該函數如何被呼叫。

### Input

輸入共有一行，包含兩個需要比較的字串，字串之間以一個空白分隔。

- $1 \leq \text{字串長度} < 10$
- 字串僅包含小寫英文字母

### Output

輸出僅有一行一個整數，代表「my\_strcmp()」的回傳值。如果輸入的兩個字串不一樣，則my\_strcmp() 應該回傳 1，否則應該回傳 0。

### Sample 1

Input	Output
sprout sprout	0

### Sample 2

Input	Output
csie sprout	1

### Sample 3

Input	Output
sprou sprout	1

### Hint 1

輸入輸出應該由主程式進行；在你的程式中嘗試進行輸入輸出可能造成非預期的結果。

### Hint 2

以下是一份上傳後可以成功編譯但不保證能產生正確答案的程式碼。

```
1  #include "my_strcmp.h"
2
3  int my_strcmp(char *a, char *b) {
4      return 2024;
5  }
```