시스템명	피자 자동화 가게 시스템
71280	JANGS IN NICE

유스케이스명	회원 가입
개요	고객은 피자 결제를 위해 시스템에 회원 가입할 수 있다.
관련 액터	회원
사전 조건	<ul> <li>고객은 회원 가입에 필요한 주소와 전화번호를 가지고 있어야 한다.</li> <li>고객은 시스템에 등록되지 않은 사람이다.</li> </ul>
이벤트 흐름	<ol> <li>고객은 시스템에서 회원 가입 메뉴를 선택한다. (트리거)</li> <li>시스템은 고객에게 이메일 주소, 비밀번호, 휴대폰 번호, 주소를 요구한다.</li> <li>고객은 각 정보를 입력한다.</li> <li>시스템은 이메일 주소 중복 검사를 실시한다.</li> <li>중복 검사 통과 시 시스템은 입력 받은 정보를 회원 목록에 등록한다.</li> <li>등록 완료 메시지가 출력되고 초기 화면으로 돌아간다.</li> </ol>
사후 조건	<ul> <li>고객은 시스템에 등록된다. 회원 목록에 사용자가 입력한 이메일 주소, 비밀번호, 휴대폰 번호, 주소가 반영된다.</li> <li>로그인 화면을 띄운다.</li> <li>이메일이 중복되거나 부정확하다면 재입력하라고 출력된다.</li> </ul>
대안 흐름	<ol> <li>이미 등록된 사용자일 경우         <ul> <li>a. 이미 등록되었다는 사실을 알리고 로그인 화면을 띄운다.</li> </ul> </li> <li>2. 이메일 중복될 경우         <ul> <li>a. 이메일이 중복되었다고 출력하고, 회원가입화면을 띄운다.</li> </ul> </li> <li>3. 입력된 정보가 조건에 맞지 않을 경우         <ul> <li>a. 정보에 맞는 조건을 알리고 재입력하라고 한다.</li> </ul> </li> </ol>

וו א בווח	피지 지도를 가게 시시되
시스템명	피자 자동화 가게 시스템

유스케이스명	회원 로그인
개요	사용자는 피자를 주문하기 위해 로그인을 할 수 있다.
관련 액터	회원
사전 조건	● 고객은 회원 가입을 완료하여 시스템에 등록되어 있어야 한다.
이벤트 흐름	<ol> <li>고객은 시스템에서 로그인 메뉴를 선택한다. (트리거)</li> <li>시스템은 사용자에게 아이디와 비밀번호 입력을 요구한다.</li> <li>고객은 각 정보를 입력한다.</li> <li>시스템은 아이디 및 비밀번호가 일치하는 회원의 정보를 찾는다.</li> <li>로그인 완료 되었다는 메시지가 출력되고 회원용 메인 화면이 출력된다.</li> </ol>
사후 조건	<ul> <li>고객이 정상적으로 인증에 성공한다.</li> <li>고객은 피자 메뉴 조회에 접근해 피자를 주문할 수 있다.</li> </ul>
대안 흐름	<ul> <li>1. 아이디 혹은 비밀번호가 일치하지 않을 경우</li> <li>a. 시스템은 아이디 혹은 비밀번호가 올바르지 않음을 알리고 로그인 메뉴를 재출력한다.</li> <li>b. 3회째 로그인에 실패할 경우 초기 화면으로 돌아간다.</li> </ul>

시스템명	피자 자동화 가게 시스템
------	---------------

유스케이스명	관리자 로그인
개요	관리자는 시스템에 로그인할 수 있다.
관련 액터	관리자
사전 조건	● 관리자는 아이디와 비밀번호를 알고 있어야 한다.
이벤트 흐름	<ol> <li>관리자는 시스템에서 관리자 로그인 메뉴를 선택한다.</li> <li>관리자는 아이디와 비밀번호를 입력한다.</li> <li>시스템은 등록된 아이디, 비밀번호와 일치할 경우 로그인을 완료한다.</li> </ol>
사후 조건	● 관리자는 관리자 메뉴를 이용할 수 있다.
대안 흐름	<ul> <li>1. 아이디 혹은 비밀번호가 일치하지 않을 경우</li> <li>a. 시스템은 아이디 혹은 비밀번호가 올바르지 않음을 알리고 로그인 메뉴를 재출력한다.</li> <li>b. 3회째 로그인에 실패할 경우 초기 화면으로 돌아간다.</li> </ul>

시스템명	피자 자동화 가게 시스템
------	---------------

유스케이스명	피자 메뉴 조회 및 장바구니 담기
개요	회원은 피자 메뉴를 조회하고 장바구니에 담을 수 있다.
관련 액터	회원
사전 조건	<ul> <li>회원은 자신의 계정에 로그인해야 한다.</li> <li>매장이 오픈된 상태여야 한다.</li> </ul>
이벤트 흐름	<ol> <li>회원은 피자 메뉴 확인 메뉴를 선택한다. (트리거)</li> <li>회원 로그인 여부를 확인한다.</li> <li>회원은 피자 메뉴를 선택하여 장바구니에 추가한다.</li> <li>회원은 추가 메뉴를 선택해 장바구니에 추가한다.</li> <li>회원은 요구사항을 적을 수 있다.</li> <li>회원은 테이크 아웃 여부를 선택할 수 있다.</li> <li>회원용 메인화면으로 돌아간다.</li> </ol>
사후 조건	● 사용자는 장바구니에 접근해 내역을 확인할 수 있다.
대안 흐름	<ol> <li>품절된 메뉴를 선택할 경우 품절된 메뉴입니다. 라고 출력된다.</li> <li>메뉴는 10개 이상 담을 수 없으며, 수량을 10 이상으로 입력할 경우 "잘못된 입력값입니다." 라고 출력된다.</li> </ol>

시스템명	피자 자동화 가게 시스템
------	---------------

유스케이스명	장바구니 조회
개요	회원은 장바구니를 조회할 수 있다.
관련 액터	회원
사전 조건	<ul> <li>회원은 로그인한 상태여야 한다.</li> <li>매장이 오픈된 상태여야 한다.</li> <li>회원은 메뉴를 선택해 장바구니에 담아야 한다.</li> </ul>
이벤트 흐름	<ol> <li>회원은 장바구니 조회 메뉴를 선택한다. (트리거)</li> <li>회원은 장바구니에서 메뉴의 수량을 조절할 수 있다.</li> </ol>
사후 조건	● 회원이 조절한 수량을 장바구니에 적용한다.
대안 흐름	1. 장바구니에 추가된 메뉴가 없는 경우 "장바구니가 비어있습니다." 라고 출력된다.

시스템명	피자 자동화 가게 시스템
------	---------------

유스케이스명	장바구니 결제
개요	회원은 장바구니에 담은 메뉴를 결제할 수 있다.
관련 액터	회원
사전 조건	<ul> <li>회원은 로그인한 상태여야 한다.</li> <li>매장이 오픈된 상태여야 한다.</li> <li>장바구니에 메뉴를 1개 이상 담아야 한다.</li> <li>매장 운영 시간이어야 한다.</li> </ul>
이벤트 흐름	<ol> <li>회원은 장바구니 조회 메뉴를 선택한다.</li> <li>회원은 장바구니 조회에서 결제를 선택할 수 있다. (트리거)</li> <li>회원은 결제 화면에서 '카드 결제'와 '돌아가기' 중 선택한다.</li> <li>회원은 카드 번호와 카드 비밀번호를 입력한다.</li> <li>시스템은 카드 번호가 정규표현식과 일치할 경우, 주문 내역을 출력하고 회원용 메인 화면으로 돌아간다.</li> </ol>
사후 조건	<ul> <li>사용자가 결제에 성공한다. 주문내역 확인에서 결제한 내용을 확인할 수 있다.</li> <li>사용자가 결제에 실패한다.</li> </ul>
대안 흐름	<ol> <li>사용자의 카드 번호가 정규표현식에 일치하지 않는다.         <ul> <li>a. "카드 번호가 올바르지 않습니다."를 출력한 후 전 단계로 돌아간다.</li> </ul> </li> <li>대장 운영 시간이 아니다.         <ul> <li>a. "죄송합니다. 재고가 부족합니다."를 출력한 후 회원용 메인 화면으로 돌아간다.</li> </ul> </li> </ol>

유스케이스명	피자 만들기
개요	피자 기계는 주문 내역에 맞는 피자를 제작할 수 있다.
관련 액터	피자 팩토리
사전 조건	<ul> <li>매장이 오픈된 상태여야 한다.</li> <li>피자 주문이 완료되어야 한다.</li> <li>메뉴에 맞는 재료의 재고가 남아있어야 한다.</li> </ul>
이벤트 흐름	<ol> <li>시스템은 주문 내역을 받아온다.</li> <li>시스템은 받아온 주문 내역 중 피자만을 피자 제작 대기열에 올린다.</li> <li>시스템은 피자 제작을 시작한다.         <ul> <li>a. 도우를 준비해 도우 재고에서 수량을 줄인다.</li> <li>b. 피자 종류에 맞게 재료의 재고량을 수정한다.</li> <li>c. 굽는 시간에 맞게 소요 시간을 증가시킨다.</li> <li>d. 포장용 박스의 재고량을 수정한다.</li> </ul> </li> <li>시스템은 제작이 끝나면 피자 제작 대기열에서 해당 피자를 삭제한다.</li> </ol>
사후 조건	● 피자 대기열 및 대기 시간을 출력함
대안 흐름	1. 재료의 재고가 없는 경우, 해당 메뉴는 품절 상태로 변경한다.

시스템명	피자 자동화 가게 시스템
------	---------------

유스케이스명	매출 관리
개요	관리자는 매장의 매출 현황을 확인할 수 있다.
관련 액터	관리자
사전 조건	● 관리자 계정으로 로그인해야한다.
이벤트 흐름	<ol> <li>관리자는 시스템에서 관리자 계정으로 로그인 한다.</li> <li>관리자는 매출 확인 메뉴를 선택한다.</li> <li>관리자는 월별, 일별, 총계 중 원하는 메뉴를 선택한다.</li> <li>관리자는 해당되는 기간의 매출을 확인할 수 있다.</li> </ol>
사후 조건	
대안 흐름	1. 매출 내역이 없는 경우 "0원"을 출력한다.

시스템명	피자 자동화 가게 시스템
------	---------------

유스케이스명	매장 관리
개요	회원의 주문 내역 확인
관련 액터	관리자
사전 조건	● 관리자 계정으로 로그인해야 한다.
이벤트 흐름	1. 관리자 계정으로 로그인 한다. 2. 관리자는 매장관리 메뉴를 선택한다. 3. 관리자는 오픈/마감 시간 설정을 선택한다. a. 관리자는 오픈시간 설정을 선택한다. i. 시스템은 입력받은 오픈시간으로 재정의한다. b. 관리자는 마감시간 설정을 선택한다. i. 시스템은 입력받은 마감시간으로 재정의한다. 4. 관리자는 오픈/마감 시간 보기를 선택한다. a. 시스템은 설정된 오픈/마감시간을 출력한다 5. 관리자는 오픈하기를 선택한다. 6. 관리자는 마감하기를 선택한다. 7. 다시 관리자 초기 메뉴로 돌아간다.
사후 조건	● 입력한 오픈/마감 시간 및 오픈/마감하기를 통해 매장을 열고 닫는다.
대안 흐름	1. 오픈되어있으면 관리자 시스템에서 "true"를 아니면 "false"를 보여줌

시스템명	피자 자동화 가게 시스템
------	---------------

유스케이스명	회원 관리
개요	관리자는 회원 가입된 사용자들의 목록을 확인할 수 있다.
관련 액터	관리자
사전 조건	● 관리자 계정으로 로그인해야 한다.
이벤트 흐름	<ol> <li>관리자 계정으로 로그인한다.</li> <li>관리자는 회원 관리를 선택한다. (트리거)</li> <li>관리자는 회원 목록 조회를 선택한다.         <ul> <li>a. 시스템은 현재 회원 가입된 사용자의 정보를 출력한다.</li> </ul> </li> <li>관리자는 회원 삭제를 선택한다.         <ul> <li>a. 시스템은 관리자로부터 회원 아이디를 입력 받는다.</li> </ul> </li> <li>다시 관리자 초기 메뉴로 돌아간다.</li> </ol>
사후 조건	● 시스템은 사용자의 이름, 전화번호, 이메일을 출력한다.
대안 흐름	1. 가입된 사용자가 없는 경우, 가입 회원이 존재하지 않습니다. 라고 출력된다.