COSAS QUE SALIERON BIEN

* Entrega del módulo que teníamos previsto
* Asignación de las tareas a los miembros del equipo
* Las citas con el cliente
* La retroalimentación que se hacía a diario en la revisión del Dealy Scrum
* El diseño de la interfaz fue del agrado del cliente

COSAS QUE SALIENRON MAL

* La impuntualidad en el Dealy Scrum
* Errores del sistema
* Entrega tardada de listas de productos por parte del cliente
* Manejo del versionador GitHub, ya que era una herramienta nueva

COSAS QUE SALIENRON BIEN, PERO SE PUEDEN MEJORAR

* Llevarle el sistema al cliente a antes de lo previsto para corregir posibles errores en el actual Sprint
* Medir los tiempos estimados para cada tarea, para hacer una distribución justa de tareas.