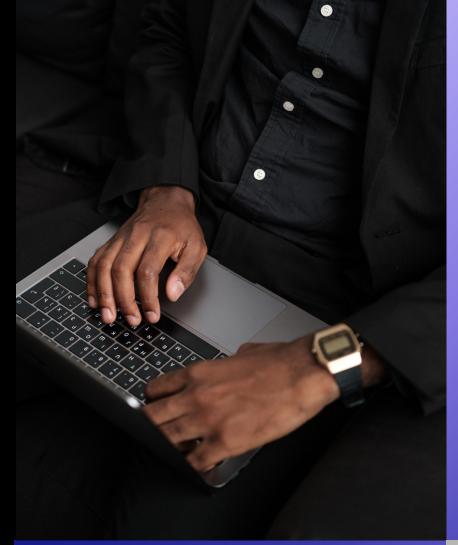
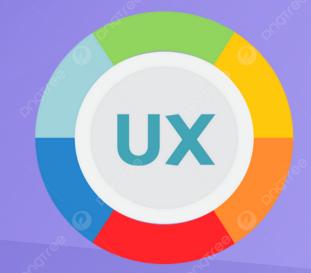
Mejoras para una Experiencia de Usuario más optima: Un Enfoque en Eficiencia y Accesibilidad

Presented by: Stephanie Lopez R







# Problema

El objetivo principal de este proyecto se centra en la experiencia de usuario (UX) de la página Prototipo – Transparencia en Compras Publicas para Datos/Modelo.

Optimizar la interfaz existente, ya que lo que ofrece se percibe como desconectado de las necesidades del usuario según las historias de usuario, lo cual afecta la usabilidad y la satisfacción del usuario.

# UX - Modelo

### Contenido de la sección

1 Variables

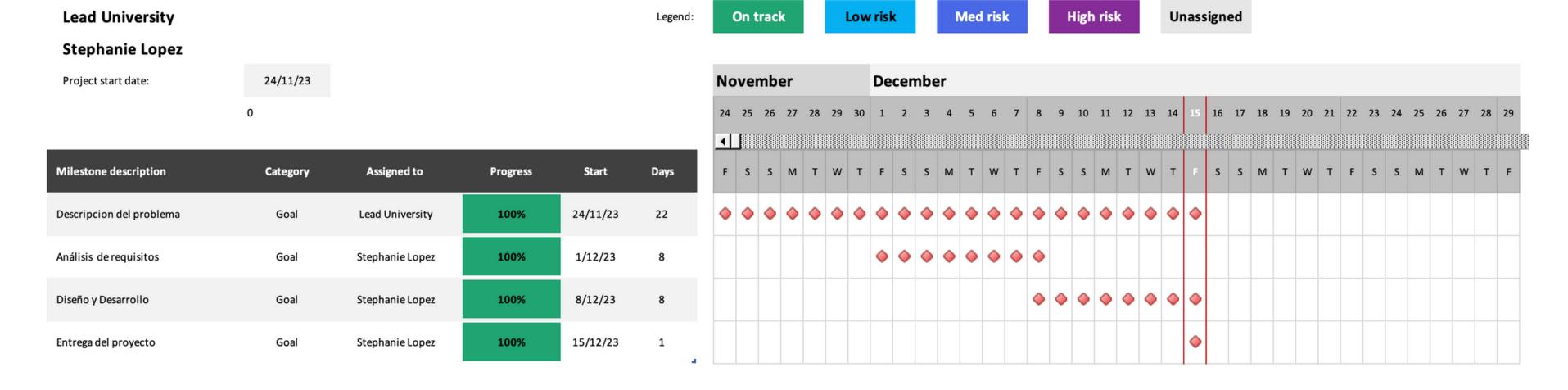
3 Indicadores de calidad

2 Indicadores de alcance, costo y plazo

4 Modelo

# Gantt Chart

### PROJECT: Mejoras para una Experiencia de Usuario más optima: Un Enfoque en Eficiencia y Accesibilidad



# UX - Desarrollo

### Sistema de Filtrado y Consulta:

Reordenar y optimizar la funcionalidad de filtros y consultas.

Identificar y resaltar campos clasificados como "fuera de lo común" para evidenciar información incompleta o anomalías.



### Barra de Navegación Mejorada:

Implementación de una barra de navegación que permita a los usuarios desplazarse fácilmente entre las diferentes secciones de la página.



### **Iconografía Intuitiva:**

Utilizar iconos intuitivos para representar acciones específicas

# UX - Recomendaciones

#### • Generación de Reportes:



Listado de proveedores por categoría de bienes y servicios.

Cantidad de contrataciones por proveedor.

Reportes de cumplimiento de plazos de entrega y documentos legales.



### • Visualización Ágil y Actualizada:

Mejorar de la capacidad de descarga de información con formatos amigables.

#### Automatización del Análisis:



Implementación de automatizaciones para realizar análisis rutinarios. Ofrecer opciones de descarga automática de informes previamente configurados.

#### • Apartado de Preguntas Frecuentes:



Agregar un apartado de preguntas frecuentes para responder a las dudas comunes de los usuarios.





Implementar elementos visuales para proporcionar retroalimentación instantánea a los usuarios.

Ejemplos: cambios de color al aplicar filtros, animaciones suaves al descargar informes, mensajes de confirmación visualmente claros.

#### Ayuda Contextual y Guías Rápidas:



Proporcionar ayudas contextuales y guías rápidas integradas que los usuarios puedan activar según sea necesario. Ejemplos: consejos de uso, enlaces a recursos de ayuda más detallados.



# Gracias!