算法分析与设计

Analysis and Design of Algorithm

第4次课

4

上课堂练习

$\sqrt{n} - 1 = \Theta(\sqrt{n})$

- 先证明f(n)=O(g(n)),显然,当 $c \ge 1$ 时,对于任意n>0均有g(n)>f(n);
- 所以命题成立。

例子: 素数测试

算法PrimalityTest(n)

输入: n,大于2的奇整数

输出: true 或者false

- 1. $s \leftarrow n^{1/2}$
- 2. for $j \leftarrow 2$ to s
- if j 整除 n
- then return false
- 5. return true

问题:

若n1/2 可在O(1) 计算,基本运算 是整除,以下表 示是否正确?

$$W(n)=O(n^{1/2})$$

$$W(n)=\Theta(n^{1/2})$$

$$W(n) = \Theta(n^{1/2})$$

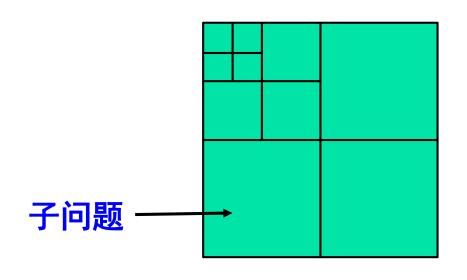
课程回顾

- 理解递归的概念
- 几个递归算法的例子
 - Fibonacci数列
 - 双递归函数
 - 整数划分
 - 汉诺塔
- 递推公式

分治策略



基本思想:将一个规模为n的问题分解为k个规模较小的子问题,这些子问题互相独立且与原问题相同。递归解这些子问题,再将子问题合并得到原问题的解。



中国MOOC: 3.2 分治策略的设计思想

3.3 分治策略的一般描述和分析方法

分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征:

■ 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;

因为问题的计算复杂性一般是随着问题规模的增加而增加,因此大部分问题满足这个特征。

分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征:

- 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;
- 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题,即该问题具有 最优子结构性质

这条特征是应用分治法的前提,它也是大多数问题可以满足的,此特征反映了递归思想的应用

分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征:

- 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;
- 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题,即该问题具有 最优子结构性质
- 利用该问题分解出的子问题的解可以合并为该问题的解;

能否利用分治法完全取决于问题是否具有这条特征,如果具备了前两条特征,而不具备第三条特征,则可以考虑<mark>贪心算法</mark>或动态规划。

分治法所能解决的问题一般具有以下几个特征:

- 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;
- 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题,即该问题具有 最优子结构性质
- 利用该问题分解出的子问题的解可以合并为该问题的解;
- 该问题所分解出的各个子问题是相互独立的,即子问题之间不包含公共的子问题。

这条特征涉及到分治法的效率,如果各子问题是不独立的,则分治法要做许多不必要的工作,重复地解公共的子问题,此时虽然也可用分治法,但一般用动态规划较好。

回顾: 归并排序

划分 5 8 1 3 6 2 4 划分 5 8 1 3 6 2 4	7
划分 5 8 1 3 6 2 4	7
停止 划分 5 8 1 3 6 2 4	7
合并 5 8 1 3 2 6 4	7
合并 1 3 5 8 2 4 6	7
输出 1 2 3 4 5 6 7	8

4

分治法的基本步骤

```
void divide_and_conquer(P)
 if (|P| <= n0) adhoc(P); //解决小规模的问题
 divide P into smaller sub instances P1,P2,...,Pk; //分解问题
 for (i=1,i<=k,i++)
   yi=divide-and-conquer(Pi); //递归的解各子问题
 return merge(y1,...,yk); //将各子问题的解合并为原问题的解
```



分治法的问题

- 将问题分为多少个子问题?
- 子问题的规模是否相同/怎样才恰当?

- 人们从大量实践中发现,在用分治法设计算法时,最好使子问题的规模大致相同。
- 这种使子问题规模大致相等的做法是出自一种 平衡(balancing)子问题的思想,它几乎总是比 子问题规模不等的做法要好。



一分治法的计算效率

分治法解规模为n的问题的效率:

- 分成k个规模为n/m的子问题去解。
- 解规模为1的问题耗费1个单位时间。
- · 分解为k个子问题和将k个子问题的解合并需用f(n)个单位时间。

用T(n)表示该分治法解规模为|P|=n的问题所需的计算时间:

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1\\ kT(n/m) + f(n) & n > 1 \end{cases}$$

可以用换元迭代法求解

几个经典的分治算法



从游戏开始。。。





问题: 给定已按升序排好序的n个元素a[0:n-1],现要在这n个元素中找出一特定元素x。

分析:

1. 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;

- 如果*n*=1即只有一个元素,则只要比较这个元素和*x*就可以确定*x*是否在表中
- 满足分治法的第一个适用条件

二分搜索技术

问题: 给定已按升序排好序的n个元素a[0:n-1],现要在这n个元素中找出一特定元素x。

分析:

- 1. 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;
- 2. 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题;
- 3. 分解出的子问题的解可以合并为原问题的解;

比较x和中间元素a[mid],若x=a[mid],则x在L中的位置就是mid;如果x < a[mid],由于a是递增排序的,因此假如x在a中的话,x必然排在a[mid]的前面,所以只要在a[mid]的前面查找x即可;如果x > a[i],同理只要在a[mid]的后面查找x即可。

二分搜索技术

问题: 给定已按升序排好序的n个元素a[0:n-1],现要在这n个元素中找出一特定元素x。

分析:

- 1. 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;
- 2. 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题;
- 3. 分解出的子问题的解可以合并为原问题的解;
- 无论是在前面还是后面查找*x*,其方法都和在*a*中查找*x* 一样,只不过是查找的规模缩小了
- 满足分治法的第二、三个适用条件

二分搜索技术

问题: 给定已按升序排好序的n个元素a[0:n-1],现要在这n个元素中找出一特定元素x。

分析:

- 1. 该问题的规模缩小到一定的程度就可以容易地解决;
- 2. 该问题可以分解为若干个规模较小的相同问题;
- 3. 分解出的子问题的解可以合并为原问题的解;
- 4. 分解出的各个子问题是相互独立的。
- 很显然此问题分解出的子问题相互独立,即在*a[i]*的前面或后面查找*x*是独立的子问题
- 满足分治法的第四个适用条件

二分搜索算法

据此容易设计出二分搜索算法:

```
int binarySearch(int[] a, int start, int end, int target) {
   if(start > end)
      return -1;
   int mid = start + (end - start) / 2;
   if(a[mid] == target)
      return mid;
   else if(a[mid] > target)
      return binarySearch(a, start, mid-1, target);
   else
      return binarySearch(a, mid+1, end, target);
}
```

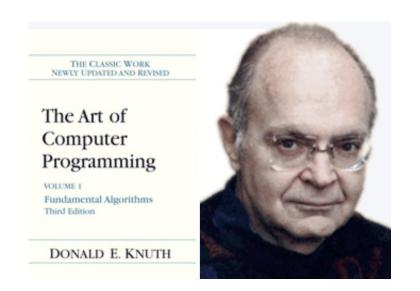
算法复杂度分析:

每执行一次算法的递归,待搜索数组的大小减少一半。因此,在最坏情况下,递归被执行了 $O(\log n)$ 次。函数体内除去递归的运算需要O(1) 时间,因此整个算法在最坏情况下的计算时间复杂性为 $O(\log n)$ 。



二分搜索算法易于理解。

■ 编写正确的二分搜索算法不易,90%人在2 个小时内不能写出完全正确的二分算法。



第一个二分搜索算法在 1946年提出,但是第一个 完全正确的二分搜索算法 却直到1962年才出现。

二分搜索算法(cont.)

```
public static int binarySearch(int[] a, int key) {
1:
2:
           int low = 0;
3:
           int high = a.length - 1;
4:
5:
           while (low <= high) {
6:
               int mid = (low + high) / 2;
7:
               int midVal = a[mid];
8:
9:
               if (midVal < key)
10:
                    low = mid + 1
11:
               else if (midVal > key)
12:
                    high = mid - 1;
13:
                else
14:
                    return mid; // key found
15:
16:
           return -(low + 1); // key not found.
17:
```

分治法算法的时间复杂度

中国MOOC: 02-04 迭代法求解递推方程

02-05 差消法求

02-06 递归树

02-07 主定理及其证明(选学)

02-08 主定理的应用(选学)



基本方法

■ 递推方程的求解(以大整数的乘法为例)

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 4T(n/2) + O(n) & n > 1 \end{cases} \qquad T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 3T(n/2) + O(n) & n > 1 \end{cases}$$

■ 求解方法

- 迭代法
- 递归树
- 公式法

迭代法

迭代法算出该算法的复杂度:

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 4T(n/2) + O(n) & n > 1 \end{cases} \Rightarrow T(n) = O(n^2)$$

$$T(n) = 4T(n/2) + O(n)$$

$$= 4(4T(n/4) + O(n/2)) + O(n)$$

$$= 4^{\log_2 n} + O(n) + 2O(n) + \dots + 2^{\log_2 n-1}O(n)$$



 $=O(n^2)$

太抽象啦!有没有更形象的方法呢?

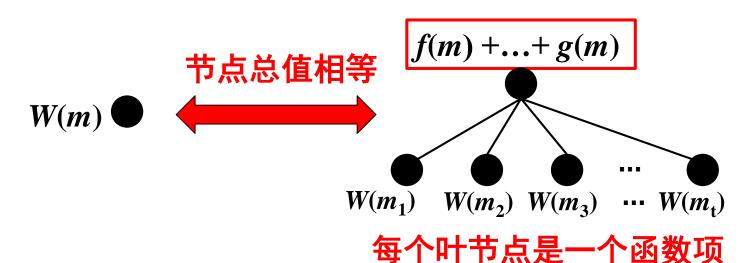


递归树验证迭代法

- 递归树的概念
 - 递归树是迭代计算的模型(图形表示)
 - 递归树的生成过程与迭代过程一致
 - 树上所有项恰好是迭代之后产生和式中的项
 - 对递归树上的项求和就是迭代后方程的解

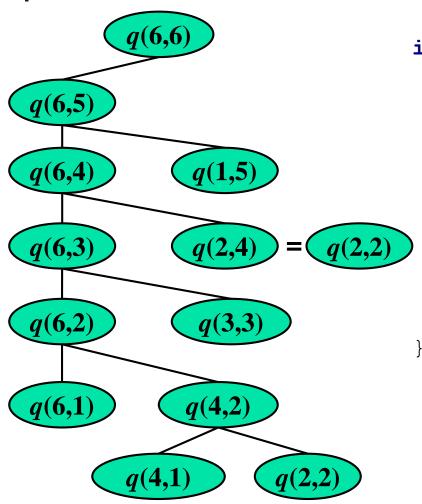
递归树验证迭代法

- 迭代在递归树中的表示
 - 如果递归树上某节点标记为*W(m)*
 - $W(m) = W(m_1) + ... + W(m_t)$ + f(m) + ... + g(m), $m_1, ..., m_t < m$ 其中 $W(m_1)$,..., $W(m_t)$ 称为函数项





回顾:整数划分问题



```
int q(int n, int m) {
    if ((n<1)||(m<1))
        return 0;
    if ((n==1)||(m==1))
        return 1;
    if (n<m)
        return q(n, n);
    if (n==m)
        return q(n, m-1)+1;
    return q(n, m-1)+q(n-m, m);
}</pre>
```

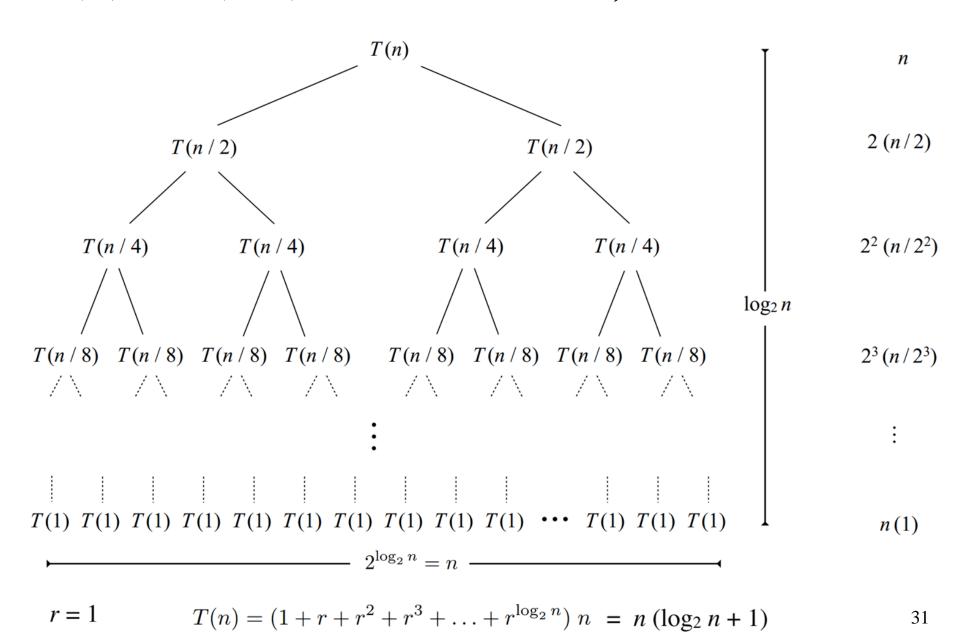
例子: 画出归并排序的递归树

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ 2T(n/2) + O(n) & n > 1 \end{cases}$$

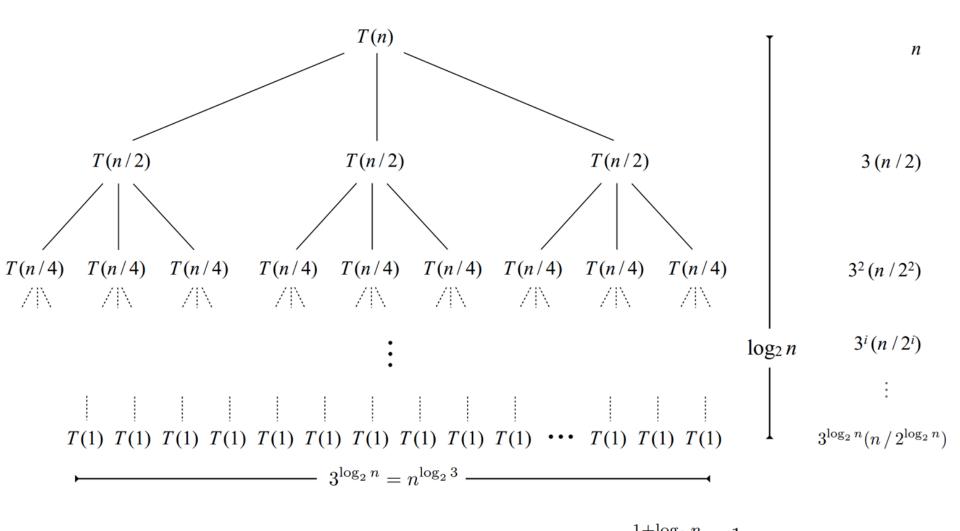
T(n)=2T(n/2)+n

$$k=2, m=2$$

r=k/m



递归树求解: T(n)=3T(n/2)+O(n)



$$r = 3 / 2 > 1 \qquad T(n) = (1 + r + r^2 + r^3 + \ldots + r^{\log_2 n}) \ n = \frac{r^{1 + \log_2 n} - 1}{r - 1} \ n \ = \ 3n^{\log_2 3} - 2n$$

公式法

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1 \\ kT(n/m) + f(n) & n > 1 \end{cases}$$

方程的解:

$$T(n) = n^{\log_m k} + \sum_{i=0}^{\log_m n-1} k^j f(n/m^j)$$



回到公式法

$$T(n) = \begin{cases} O(1) & n = 1\\ kT(n/m) + f(n) & n > 1 \end{cases}$$

方程的解:

$$T(n) = n^{\log_m k} + \sum_{j=0}^{\log_m n-1} k^j f(n/m^j)$$

- 第一项为所有最小子问题的计算工作量
- 第二项为迭代过程归约到子问题及合并解的工作量

哪一项更主要?



上主定理(Master定理)

定理:设 $a \ge 1$, b > 1为常数, f(n)为函数, T(n)为非负数, 且T(n)=kT(n/m)+f(n), 则:

- 1. 若 $f(n) = O(n^{(\log_m k) \varepsilon})$, 存在 $\varepsilon > 0$ 是常数, 则有 $T(n) = O(n^{\log_m k})$
- 2. 若 $f(n) = \Theta(n^{\log_m k})$,则 $T(n) = \Theta(n^{\log_m k} \log n)$
- 3. 若 $f(n) = \Omega(n^{(\log_m k) + \varepsilon})$, 存在 $\varepsilon > 0$ 是常数, 且对所有充分大的 n 有 $kf(\frac{n}{m}) \le cf(n)$, c < 1 是常数, 则有 $T(n) = \Theta(f(n))$



■ 例子1: 求解 $T(n) = 9T\left(\frac{n}{3}\right) + n$

$$k=9, m=3, f(n)=n, n^{\log_m k}=n^2$$

$$f(n) = n < O(n^{(\log_m k)}) = n^2$$
 取 $\varepsilon = 1$ 即可

$$T(n) = \Theta(n^{\log_m k}) = \Theta(n^2)$$



■ 例子2: 求解 $T(n) = T\left(\frac{2n}{3}\right) + 1$

$$k = 1, m = \frac{3}{2}, f(n) = 1, n^{\log_m k} = n^{\log_3/2} = 1$$

- $: f(n) = 1 = \Theta(n^{\log_m k}),$
- $\therefore T(n) = \Theta(n^{\log_m k} \log n) = \Theta(\log n)$



■ 例子3: 求解 $T(n) = 3T\left(\frac{n}{4}\right) + n\log n$

$$k=3, m=4, f(n)=n\log n, \quad n^{\log_m k}=n^{\log_4 3} \approx n^{0.793}$$
 $f(n)=n\log n=\Omega(n^{\log_4 3+\varepsilon}) pprox \Omega(n^{0.793+\varepsilon})$ 取 $\varepsilon=0.2$ 即可



■ 例子3: 求解 $T(n) = 3T\left(\frac{n}{4}\right) + n\log n$

条件验证
$$kf(\frac{n}{m}) \leq cf(n)$$

$$k=3, m=4, f(n)=n\log n$$
,代入上式

$$3\left(\frac{n}{4}\right)\log\left(\frac{n}{4}\right) \le c \times n\log n$$
 只要 $c \ge 3/4$ 即可

$$\therefore T(n) = \Theta(f(n)) = \Theta(n \log n)$$



递归算法分析

■ 二分检索: T(n) = T(n/2) + 1, T(1) = 1

$$k = 1, m = 2,$$
 $n^{\log_2 1} = 1,$ $f(n) = 1$

属于第二种情况

$$T(n) = \Theta(\log n)$$

-

不能使用主定理的例子

■ 例如: 求解 $T(n) = 2T(n/2) + n \log n$

$$m = k = 2, n^{\log_2 2} = n, f(n) = n \log n$$

不存在 $\varepsilon > 0$ 使右式成立 $n \log n = \Omega(n^{1+\varepsilon})$

不存在c < 1使 $af(\frac{n}{b}) \le cf(n)$ 对所有充分大的n成立

$$2(n/2)\log(n/2) = n(\log n - 1) \le cn\log n$$

可以考虑递归树或公式法!!!