Record Manager 设计报告 🥯

by 李易非

一、设计简介

Record Manager 具体管理各个表的记录,依据 API 提供的需求来进行相应数据文件的更新,因为之前 File Manager 的实现,Record Manager 的实现被大大化简,从物理层操作上升到了逻辑层操作。

Record Manager 具有的功能如下 (简化版):

```
class RecordManager
{
   bool create_table(表名);
   bool drop_table(表名);
   int insert(表名, rawdata);
   int select(表名, 属性名, 条件, 操作数);
   int Delete(表名, 属性名, 条件, 操作数);
   const char * GetRecordByAddr(表名, 地址);
   bool DeleteRecordByAddr(表名, 地址);
};
```

二、具体实现

- bool create table(表名)
 - 。 调用 Catalog Manager 获得对应表名的 Record Length;
 - o 创建数据区文件 data/表名

```
get Record Length from Catalog Manager;
CreateFile("data/表名", 记录长度)
```

- bool drop_table(表名)
 - o 删除数据区文件 data/表名
- int insert(表名, rawdata)
 - o 通过表名构建一个 File Manager, 调用 File Manager 的 add_record(rawdata) 函数

```
FileManager file(表名);
file.add_record(rawdata);
```

- int select(表名,属性名,条件,操作数)
 - 调用 Catalog Manager 通过表名获得表信息;
 - 。 遍历文件, 判断每一条记录是否符合条件; 若符合, 打印对应记录;
 - 。 返回符合条件的记录总数;

```
Table = CatalogManager.get_table(表名);
FileManager file("data/" + 表名);

int NumOfRecord = 0;
while file.getNextRecord != -1
   if Table.isSatisfyAllCondition(记录rawdata, 属性名,条件,操作数);
   print the record;
   NumOfRecord++;

return NumOfRecord;
```

- int Delete(表名,属性名,条件,操作数)
 - o 调用 Catalog Manager 通过表名获得表信息;
 - 遍历文件, 判断每一条记录是否符合条件; 若符合, 删除记录与对应的索引;
 - 。 返回删除的记录总数;

- const char * GetRecordByAddr(表名, 地址)
 - o 构建 File Manager, 调用 File Manager 的 GetRecordByAddr 函数,并返回记录的 rawdata;

```
FileManager file("data/" + 表名);
return file.GetRecordByAddr(地址);
```

- bool DeleteRecordByAddr(表名,地址)
 - o 构建 File Manager, 调用 File Manager 的 DeleteRecordByAddr 函数;

```
FileManager file("data/" + 表名);
return file.DeleteRecordByAddr(地址);
```