

# Interpreter

## 一. 模块概述

Interpreter 模块的基本功能是将用户输入的命令进行语法分析和语义解析，得到需要的命令参数，将命令参数封装成对应命令的参数类对象传给 API 执行相应的操作。同时对于不能识别的命令向用户提供错误信息。

## 二. 主要功能和对外提供的接口

### 1. select

- 需要查询的表的名字 `table_name`
- 需要查询的属性名字 `attribute_name`
- 需要查询的属性条件 `condition`
- 查询的属性条件的 “=” 等操作符 `operand`

### 2. insert

- 插入的表的名字 `table_name`
- 插入条目的信息 `vector data`
- 插入条目的信息对应的 `type datatype`

### 3. delete

- 要删除的表名 `table_name`
- 需要删除的属性名字 `attribute_name`
- 需要删除的属性条件 `condition`
- 删除的属性条件的 “=” 等操作符 `operand`

### 4. drop table

- 要删除的表的名字 `table_name`

### 5. drop index

- 要删除的 `index` 的名字 `index_name`
- 要删除的 `index` 所在的表名 `table_name`

## 6. create table

- 要创建的表的名字 `table_name`
- 要创建的表包含的属性的 `vector a`
- 要创建的表的主键 `primary`

## 7. create index

- 需要创建索引的表的名字 `table_name`
- 需要创建索引的属性的名字 `attribute_name`
- 要创建的索引的名字 `index_name`

## 8. execute file

不对外提供接口

读取用户提供的文件并执行其中的语句

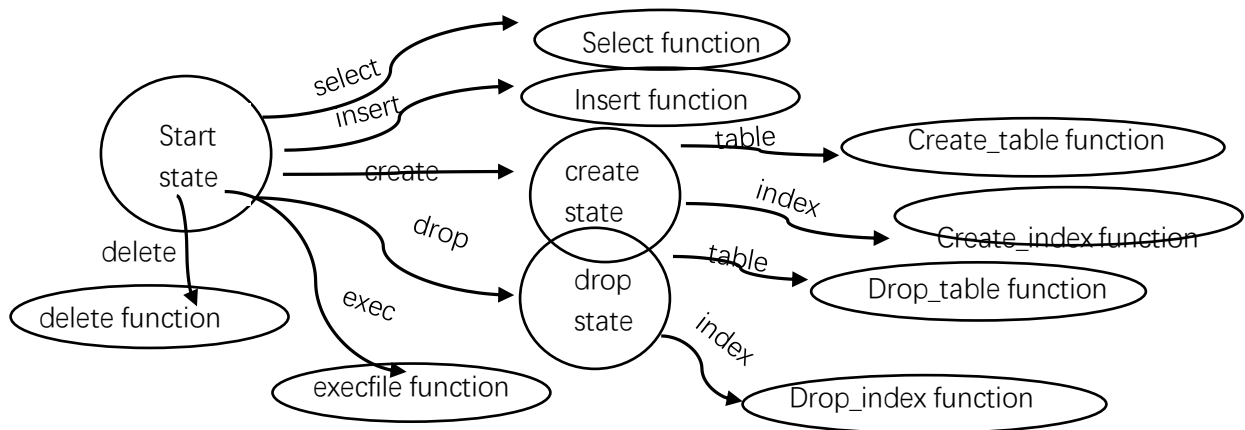
## 三. 设计思路

1. 读取用户输入的一条语句，以“;”字符作为一条语句结束的标记。将语句解析成为一个有意字符串的 `vector`（具体实现名称为 `tokens`）。例如下列语句

```
create table tablename
(
    variblename1 type1,
    variblename2 type2
);
```

“create”，“table”，“tablename”，“（”，“variblename1”，“type1”等都是一个有意字符串。

2. 对有意字符串进行分析处理, 状态图如下



#### 四. 关键函数和代码

由于函数大多都是用状态机的思想实现的，本节解释主要由状态图体现。

1. `int getTokens(const char* sql, vector<string>& tokens, vector<TOKEN>& type)`

负责将 `sql` 语句解析成有意字符串 `tokens` 和它们对应的 `type`。

`type` 主要类型有：

INVALID: 无效字符；

IDLE: 空闲状态，等待读取下一个字符串；

END: 语句读取结束状态，以 “;” 为跳转标志；

IDENTIFIER: 有实际意义的名字或单词，如 “create”，“table” 等；

NUMBER: 数字类型，包括整数和浮点数；

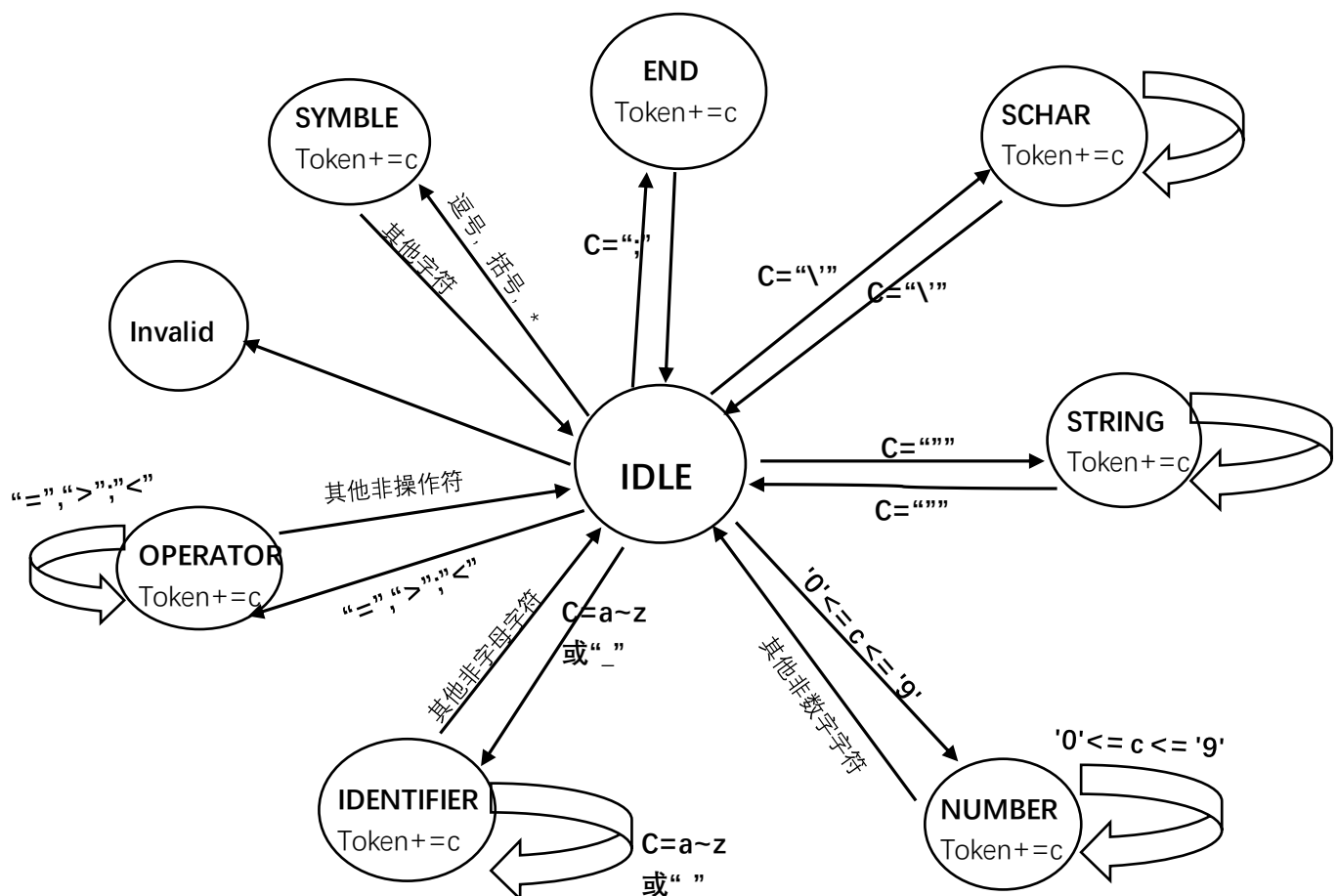
SCHAR: char 类型；

STRING: string 类型；

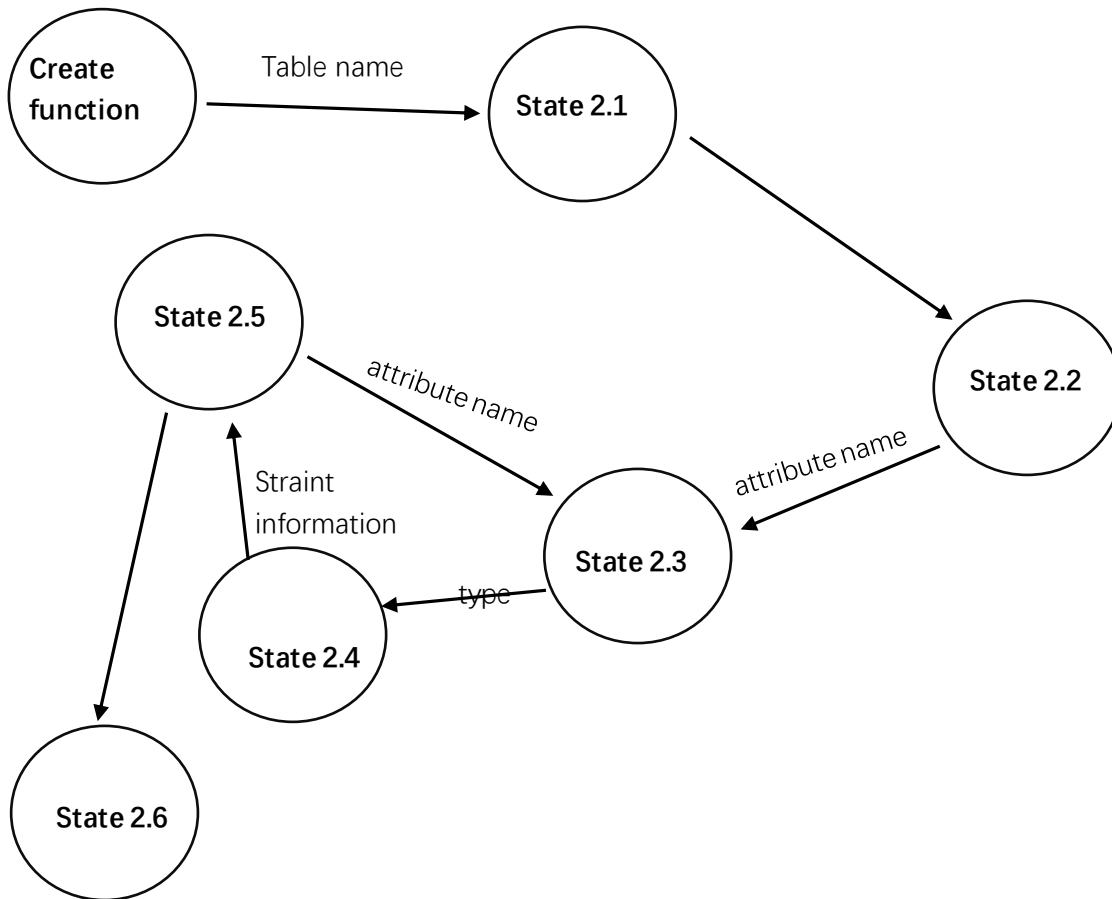
SYMBLE: “,”，“(”，“\*” 等 symble；

OPERATOR: “=”，“>” 等操作符。

次函数主要状态图如下，`c` 是每次从 `sql` 里读取的字符，`token` 是解析出来的单个有意字符串。每次回到 IDLE 状态时，`token` 和对应的 `type` 都加到相应的 `vector` 里。若出现不能识别的则给出错误信息。



## 2. `void create_table()`

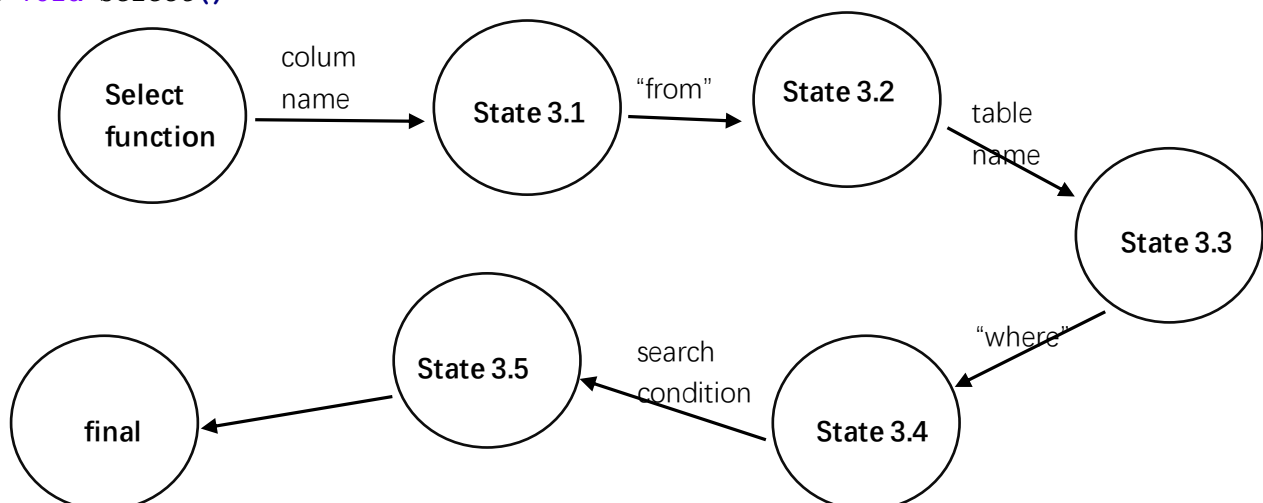


函数按照状态图所示顺序读取 `tokens` 中的有意字符串信息，每一步都会对信息进行合法性检验，若不合法，则抛出错误信息，执行下一条语句。

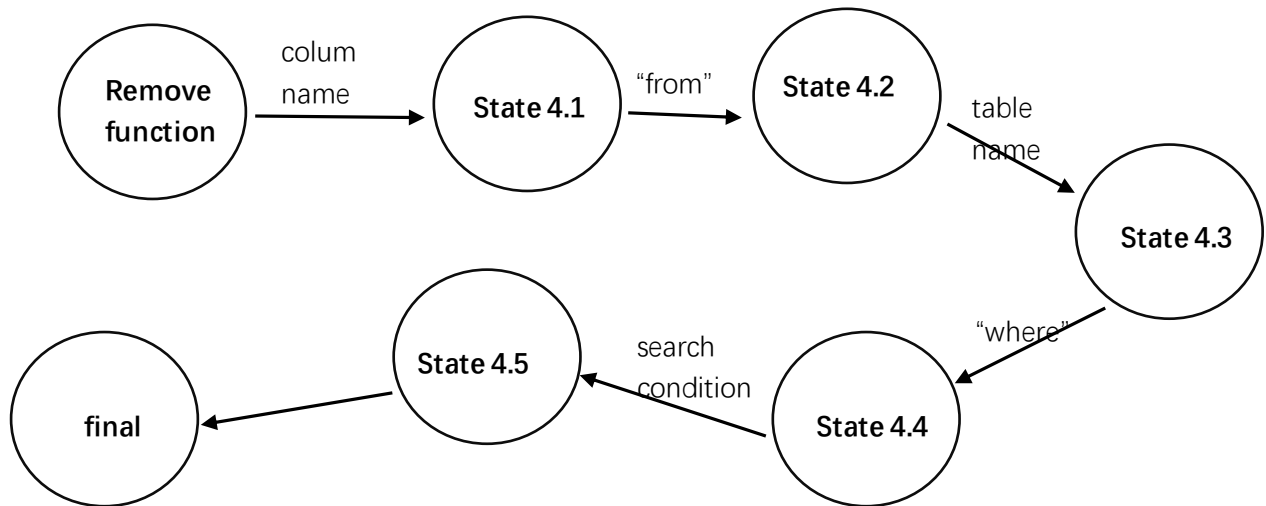
每一步得到信息时，都会对信息进行分析处理，得到例如表名，类型，约束条件等，将所得信息封装成对应的类，当顺利读取到“;”时，将所得信息传递给 API 里相应的函数执行相应操作。

对于之后的函数将不再赘述，只给出主要的状态图流程。

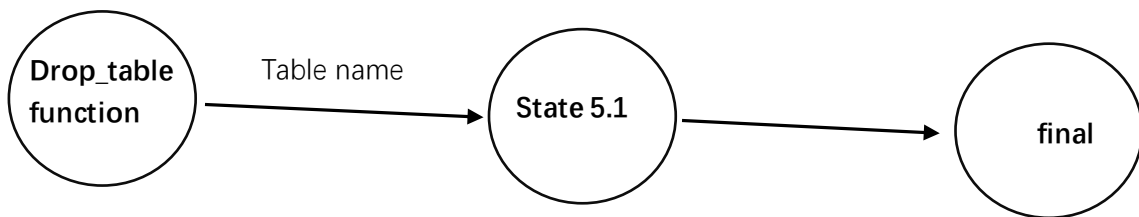
## 3. `void select()`



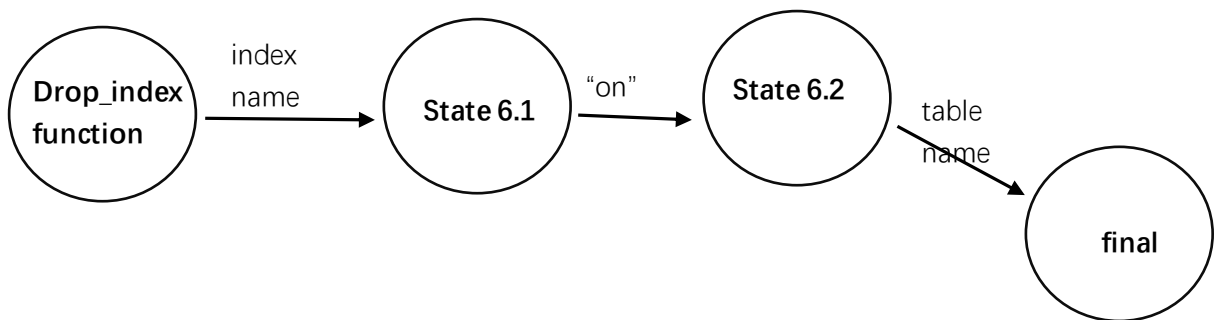
4. `void remove()`



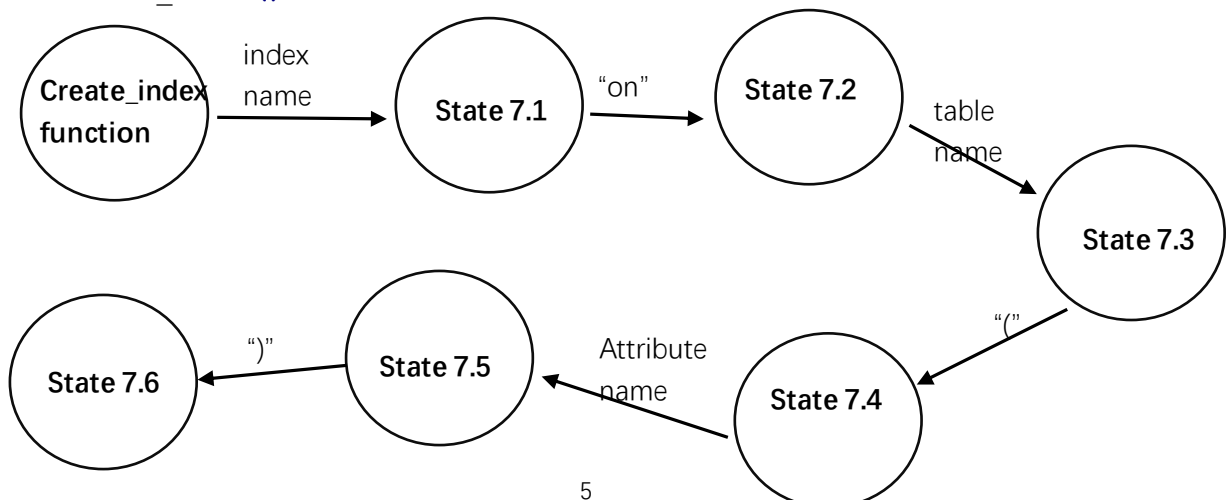
5. `void drop_table()`



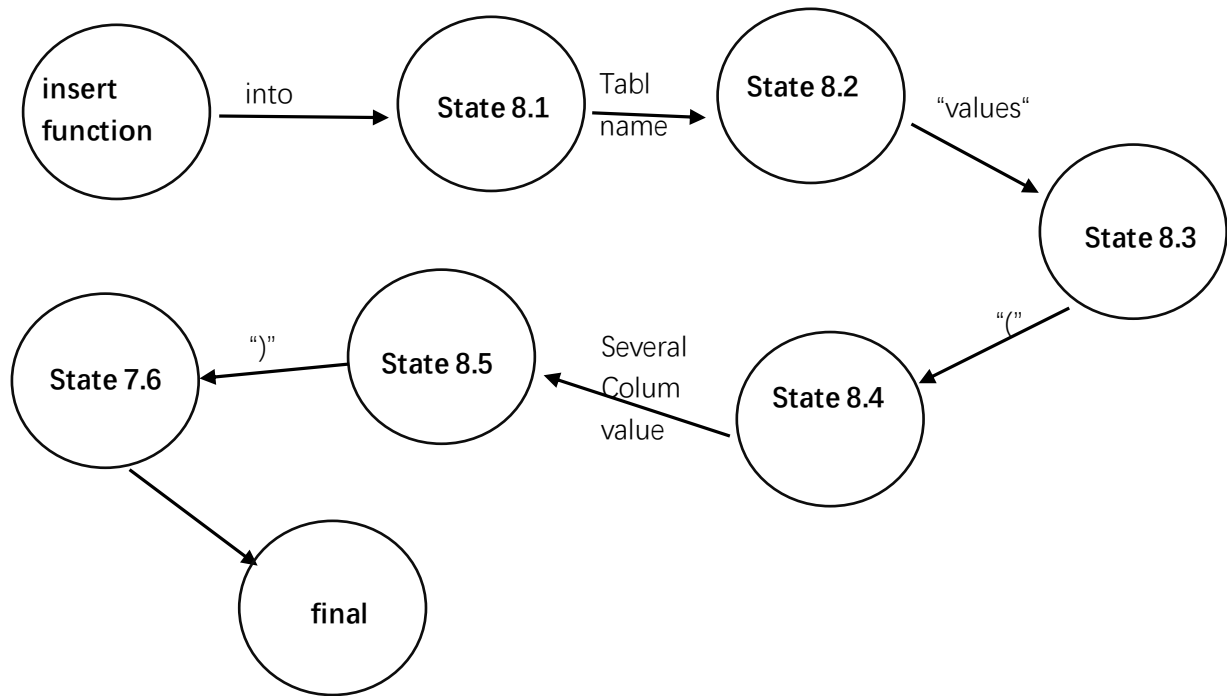
6. `void drop_index()`



7. `void create_index()`



8. `void insert()`



## 五. 测试样例

测试方法主要是输入各种类型的 sql 语句进行测试。

1. 输入语法正确的 sql 语句，打印出需要传给 API 的参数看是否符合要求。

如：

```
Create table book (  
    id int primary key,  
    name varchar(50),  
    age INT,  
    unique(id));
```

测试程序：

```
cout<<table_name<<endl;
```

```
for(vector<Attribute>::iterator iter=a.begin();iter!=a.end();++iter)  
{  
    Attribute k = *iter;  
    cout<<k.get_name()<<" "<<k.get_type()<<" "<<k.get_length()<<"  
    "<<k.is_primary()<<" "<<k.is_unique()<<endl;  
}
```

```
book
id 256 4 1 1
name 50 50 0 0
age 256 4 0 0
```

得到:

信息正确

2. 输入语法有问题的 sql 语句，看是否提示出错误信息。

如:

Drop table; (缺少 table name 信息)

得到:

```
ERROR: [Interpreter::drop_table] Expecting table name, but found ';'.
```

正确给出错误信息。

经过测试，各方面表现均达到目标。