

# Laporan Praktikum Algoritma dan Pemrograman

Semester Genap 2023/2024

NIM	71230997
Nama Lengkap	Christ Jevicto Ajimas Kirana
Minggu ke / Materi	14 / Fungsi Rekursif

SAYA MENYATAKAN BAHWA LAPORAN PRAKTIKUM INI SAYA BUAT DENGAN USAHA SENDIRI TANPA MENGGUNAKAN BANTUAN ORANG LAIN. SEMUA MATERI YANG SAYA AMBIL DARI SUMBER LAIN SUDAH SAYA CANTUMKAN SUMBERNYA DAN TELAH SAYA TULIS ULANG DENGAN BAHASA SAYA SENDIRI.

SAYA SANGGUP MENERIMA SANKSI JIKA MELAKUKAN KEGIATAN PLAGIASI, TERMASUK SANKSI TIDAK LULUS MATA KULIAH INI.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA
2024

# BAGIAN 1: MATERI MINGGU INI (40%)

Pada bagian ini, tuliskan kembali semua materi yang telah anda pelajari minggu ini. Sesuaikan penjelasan anda dengan urutan materi yang telah diberikan di saat praktikum. Penjelasan anda harus dilengkapi dengan contoh, gambar/ilustrasi, contoh program (source code) dan outputnya. Idealnya sekitar 5-6 halaman.

#### MATERI 1

#### 1.1 Pengertian Rekusif

Fungsi rekusif adalah fungsi yang memanggil dirinya sendiri untuk berkali-kali untuk menemukan hasil, namun kita harus berhati-hati dalam memakai fungsi rekrusif karena fungsi rekusif bisa jadi tidak dapat berhenti dan menjadi infinite loop yang akan menyebabkan program mengalami hung up. Contoh:

[Previous line repeated 996 more times]
RecursionError: maximum recursion depth exceeded

Fungsi ini tidak akan berhenti jika tidak ada kondisi yang terpenuhi, oleh karena itu fungsi rekrusif memiliki 2 poin penting dalam pembuatannya, yaitu blok yang menjadi titik berhentinya fungsi dan blok yang memanggil dirinya sendiri. Di dalam rekrusif memiliki 2 bagian:

- Base Case = adalah dimana rekrusif dapat berhenti
- **Rekrusif case** = adalah bagian dimana terdapat statement yang akan diulang hingga base case terpenuhi.

## 1.2 Kelebihan dan Kekurangan

Rekrusif case memiliki kekurangan dan kelebihan.

Kekurangan rekrusif yaitu:

- Memakan memori yang besar, karena setiap kali memanggil fungsi maka fungsi tersebut membutuhkan memory tambahan
- Mengorbankan efesiensi dan kecepatan
- Fungsi rekrusif cenderung sulit untuk di debugging karena kadang fungsi sulit untuk dimengerti

Sedangkan kelebihan rekrusif yaitu:

- Code program, lebih elegan dan singkat
- Masalah yang besar dapat dibagi menjadi masalah masalah kecil

#### 1.3 Bentuk Umum dan Studi Kasus

Dalam fungsi rekrusif pasti memiliki Solusi iterutif atau berulang ulang. Contoh pada soal menghitung angka 1x2x3x4x....x n

Algortima nya adalah

- 1. Menanyakan n
- 2. Siapkan variabel total untuk menampung hasil perkalian factorial dan set niali awal dengan 0
- 3. Loop dari I = 1 hingga n untuk mengerjakan
- 4. Total = total dikali I (total \* i)
- 5. Print total

$$\operatorname{fact}(n) = \left\{ egin{array}{ll} 1 & ext{if } n = 0 \ n \cdot \operatorname{fact}(n-1) & ext{if } n > 0 \end{array} 
ight.$$

Visualisasi rumus =

```
1  def perkalian(n):
2     if n == 0 or n == 1:
3         return 1
4     else:
5         return perkalian(n-1) * n
6
7     print (perkalian(4))

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL ...

PS D:\PRALPRO\71230997_minggu14> & C:/Users/ch
ata/Local/Programs/Python/Python311/python.exe
PRO/71230997_minggu14/latman.py
24
Contoh pada python =
```

## MATERI 2

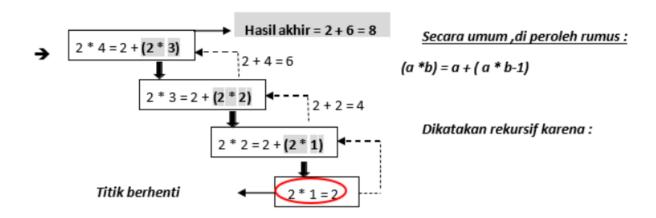
# **Kegiatan Praktikum**

## Kasus 1.1

Perkalian Menggunakan Fungsi Rekursif

Membuat program perkalian 2 angka yang menggunakan fungsi rekrusif misal angka 2 dengan 4 dengan metode seperti 2\*4 = 2+2+2+2=8

Dengan rumus =



#### Hasil=

Kasus 1.2

Bagaimana jika mencari pangkat dengan fungsi rekrusif

## Hasil =

Kasus 1.3

Membuat suatu bilangan fibonaci dengan user menginputkan Batasan atau n dari fibonaci tersebut

```
tabnine: test | explain | document | ask
       def fibonaci(n):
           if n == 1 or n == 2:
               return 1
           else:
               return(fibonaci(n-1)) + fibonaci(n-2)
       n = int(input('masukan sebuah bilangan= '))
       print(fibonaci(n))
PROBLEMS
           OUTPUT
                    DEBUG CONSOLE
                                    TERMINAL
                                               PORTS
                                                      COMM
PS D:\PRALPRO\71230997 minggu14> & C:/Users/chris/AppData/
masukan sebuah bilangan= 7
13
```

Kasus 1.4

Membuat konfersi suatu angka menjadi basis yang di inginkan menggunakan fungsi rekrusif

```
tabnine: test | explain | document | ask
      def toBasis(n,base):
           convertString = "0123456789ABCDEF"
           if n < base:</pre>
               return convertString[n]
           else:
               return toBasis(n//base,base) + convertString[n%base]
      print("Silahkan masukkan bilangan dan basis")
      angka = int(input("Bilangan : "))
      basis = int(input("Basis (2/8/16) : "))
      print(toBasis(angka, basis))
PROBLEMS
          OUTPUT
                   DEBUG CONSOLE
                                   TERMINAL
                                              PORTS
                                                     COMMENTS
PS D:\PRALPRO\71230997 minggu14> & C:/Users/chris/AppData/Local/Programs
Silahkan masukkan bilangan dan basis
Bilangan: 9
Basis (2/8/16): 8
11
```

# BAGIAN 2: LATIHAN MANDIRI (60%)

Pada bagian ini anda menuliskan jawaban dari soal-soal Latihan Mandiri yang ada di modul praktikum. Jawaban anda harus disertai dengan source code, penjelasan dan screenshot output.

#### SOAL 1

```
tabnine: test | explain | document | ask
   def mencaribilanganprima(n,p=None):
       if p is None:
       if n < 2:
           return False
       if p == 1:
           return True
       if n % p == 0:
           return False
       return mencaribilanganprima(n, p-1)
   bilangan = int(input('inputkan suatu bilangan = '))
   if mencaribilanganprima(bilangan):
       print(f'{bilangan} adalah bilangan prima')
   else:
       print(f'{bilangan} bukan bilangan prima')
 ✓ 0.0s
29 adalah bilangan prima
```

Penjelasan = n adalah inputan dari user untuk mencari bilangan prima atau bukan dengan menggunakan fungsi rekrusif

Pertama-tama user akan memberi input suatu bilangan lalu bilangan tersebut akan masuk ke dalam fungsi yang dimana jika p adalah none maka p adalah n-1 lalu fungsi akan berulang terus menerus hingga p=1 jika p=1 maka bilangan yang di inputkan adalah bilangan prima, jika bilangan yang diinputkan kurang dari 2 dan dapat di modulo dengan p yang menghasilakn 0 dalam perulangan fungsi maka bilangan tersebut bukan bilangan Prima.

```
tabnine: test | explain | document | ask
   def palindrome(s, start, end):
        if start >= end:
            return True
        if s[start] != s[end]:
            return False
        return palindrome(s, start + 1, end - 1)
   tabnine: test | explain | document | ask
   def membersihkan(s):
        bersih = []
        for i in s:
            if i.isalnum():
                bersih.append(i.lower())
        return ''. join(bersih)
   tabnine: test | explain | document | ask
   def adalahpalindrome(s):
        bersihbanget = membersihkan(s)
        return palindrome(bersihbanget, 0, len (bersihbanget)-1)
   kalimat = "A man, a plan, a canal, Panama"
   if adalahpalindrome(kalimat):
        print(f'{kalimat} adalah palindrome')
   else:
        print(f'{kalimat}bukan palindorme')
 ✓ 0.0s
A man, a plan, a canal, Panama adalah palindrome
```

## Penjelasan =

- 1. **Fungsi palindrome**: Mengecek secara rekursif apakah string adalah palindrome dengan membandingkan karakter dari ujung ke tengah.
- 2. **Fungsi membersihkan**: Membersihkan string dari karakter non-alfanumerik dan mengubah semua huruf menjadi kecil.
- 3. **Fungsi adalahpalindrome**: Menggunakan **membersihkan** dan **palindrome** untuk memeriksa apakah string yang telah dibersihkan adalah palindrome.
- 4. Blok utama: Memeriksa apakah kalimat adalah palindrome dan mencetak hasilnya.

## SOAL 3

```
def jumlahganjil(n):
    if n < 1:
        return 0
    if n % 2 == 0:
        n -= 1
    if n == 1:
        return 1
        return n + jumlahganjil(n-2)

n = int(input('masukan sebuah bilangan = '))
    hasil = jumlahganjil(n)
    if jumlahganjil(n):
        print(f"Jumlah deret bilangan ganjil hingga {n} adalah {hasil}.")

</pre>

Jumlah deret bilangan ganjil hingga 9 adalah 25.
```

## Penjelasan =

- Fungsi jumlahganjil: Menghitung jumlah bilangan ganjil dari 1 hingga n secara rekursif.
   Menangani kasus n genap dengan mengurangi 1.
- 2. Blok utama: Mengambil input n. Menghitung dan mencetak jumlah bilangan ganjil hingga n.

# SOAL 4

```
def jumlahdaridigit(n):
    if n == 0:
        return 0
    if n <= 10:
        return n
        return n % 10 + jumlahdaridigit(n // 10)

bilangan = int(input("masukan sebuah bilangan = "))
    hasil = jumlahdaridigit(bilangan)
    print(f'jumlah dari {bilangan} adalah {hasil}')

✓ 1.7s

jumlah dari 234 adalah 9</pre>
```

#### Penjelasan =

Fungsi jumlahdaridigit: Menghitung jumlah digit-digit dari bilangan n secara rekursif. Jika n adalah 0, mengembalikan 0. Jika n kurang dari atau sama dengan 10, mengembalikan n. Jika tidak, mengembalikan digit terakhir (n % 10) ditambah jumlah digit dari hasil pembagian n dengan 10 (jumlahdaridigit(n // 10)).

2. **Blok utama**: Mengambil input bilangan **n** dari pengguna. Menghitung hasil jumlah digit menggunakan **jumlahdaridigit**. Mencetak hasil jumlah digit dari bilangan tersebut.

#### SOAL 5

```
tabnine: test | explain | document | ask
def kombinasi(n, k):
    if k == 0 or k == n:
        return 1
        return kombinasi(n-1, k-1) + kombinasi(n-1, k)

lima = (int(input('masukan sebuah bilangan = ')))
dua = (int(input('masukan sebuah bilangan = ')))
hasil = kombinasi(lima, dua)
print (f"hasil kombinasi dari ({lima}, {dua}) adalah {hasil}")

✓ 2.0s

hasil kombinasi dari (10, 8) adalah 45
```

## Penejelasan =

- Fungsi `kombinasi`: Menghitung nilai kombinasi \(C(n, k)\) secara rekursif. Basis kasus: jika \(k = 0\) atau \(k = n\), mengembalikan 1. Kasus rekursif: menggunakan rumus rekursif \(C(n, k) = C(n-1, k-1) + C(n-1, k)\).
- 2. **Blok utama**: Mengambil dua input bilangan. Menghitung kombinasi dari kedua bilangan menggunakan fungsi `kombinasi`. Mencetak hasilnya.

LINK GITHUB = https://github.com/Yeeemeki/praktikum-algoritma-dan-pemograman.git