



Seminář PRG

3. hodina - 20.9.2024

Gymnázium Voděradská 2024/2025
Jan Borecký



Program dneška

1. If
2. Cykly
 - For
 - While
 - Do-While
3. Cvičení Kámen-Nůžky-Papír
4. Cvičení Deathroll (když budeme stíhat)



If statement

if (*podmínka*)

{

co se má stát, když je podmínka splněná

}

else if (*jiná podmínka*)

{

co se má stát, když je splněná jiná podmínka

}

else

{

žádná z podmínek nebyla splněna

}



Podmínka

- Musí být logický výraz, neboli musí nám dát True nebo False
- `prvniCislo == druheCislo`
- `prvniCislo != druheCislo`
- `prvniCislo > druheCislo`
- `prvniCislo >= druheCislo`
- `boolovskaPromenna == true NEBO boolovskaPromenna`
- `boolovskaPromenna == false NEBO !boolovskaPromenna`
- Podmínky lze spojovat pomocí `&&` (a zároveň) a `||` (nebo)



Jednořádkový if

Podmínka ? když je pravda : když není pravda

```
int value = random.Next(0, 100);
```

```
value > 50 ? score++ : score--;
```



For cyklus

- Využijeme, když víme, kolikrát chceme něco opakovat
- For (hodnota proměnné; podmínka, do kdy cyklit; iterace)

```
//nastav i na nulu a zvyšuj i o 1 dokud není 10  
for (int i = 0; i < 10; i++)  
{  
    kód  
}
```

```
//nastav i na hodnotu proměnné maxValue a snižuj o 1 dokud není 0  
for (int i = maxValue; i > 0; i--)  
{  
    kód  
}
```



While cyklus (+ Do-While)

- Využijeme, když nám cyklus může běžet různěkrát a nemáme jistotu přesného čísla

```
while (podmínka)  
{  
    kód  
}
```

- Do-while použijeme, když potřebujeme alespoň jednu iteraci

```
do  
{  
    kód  
}  
while (podmínka)
```

Dnešní cvičení

Kámen - Nůžky - Papír

- Naprogramujeme hru kámen nůžky papír, kde bude hrát proti sobě uživatel a počítač (který hraje náhodně)

Deathroll

- Naprogramujeme oblíbenou kratochvíli wowkařů, když mají moc goldů a neví, co s nimi



[Raid] [Ragemonsta]: deathroll me 50g
Dochunk rolls 1 (1-50)
[Raid] [Ragemonsta]: LOL
[Raid] [Dochunk]: WOW
[Raid] [Heavy]: ez
[Raid] [Dochunk]: ARE YOU F*CKING KIDDING ME?



[3. Trade - City] [Razex]: Goblin Engineer LF
including all reflectors and [Biznicks 247x1
Dotneyspears rolls 176 (1-1871)
Babythrall rolls 172 (1-176)
Dotneyspears rolls 30 (1-172)
Babythrall rolls 4 (1-30)
Dotneyspears rolls 3 (1-4)
Babythrall rolls 2 (1-3)

Děkuji za pozornost

Zpětná vazba:

<https://forms.gle/9cXhbSNFeDRXxZgc6>

Kontakt:

Mail - honza.borecky@seznam.cz

Discord - yeenya (Yeenya#6930)

