# 注册用户

#### **URL**:

POST http://address/auth/register

## Request

```
Body:

{
    "user_id":"$user name$",
    "password":"$user password$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
user_id	string	用户名	N
password	string	登陆密码	N

## Response

```
Body:
```

```
{
    "message":"$error message$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N

# 注销用户

#### **URL**:

POST http://address/auth/unregister

## Request

Body:

```
{
    "user_id":"$user name$",
    "password":"$user password$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
user_id	string	用户名	N
password	string	登陆密码	N

#### Response

Body:

```
{
    "message":"$error message$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N

# 用户登录

#### **URL**:

POST http://address/auth/login

## Request

```
{
    "user_id":"$user name$",
    "password":"$user password$",
    "terminal":"$terminal code$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空

变量名	类型	描述	是否可为空
user_id	string	用户名	N
password	string	登陆密码	N
terminal	string	终端代码	N

#### Response

Body:

```
{
    "message":"$error message$",
    "token":"$access token$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N
token	string	访问token, 用户登录后每个需要授权的请求应在headers中传入这个tok en	成功时不为空

#### 说明

1.terminal标识是哪个设备登录的,不同的设备拥有不同的ID,测试时可以随机生成。

2.token是登录后,在客户端中缓存的令牌,在用户登录时由服务端生成,用户在接下来的访问请求时不需要密码。token会定期地失效,对于不同的设备,token是不同的。token只对特定的时期特定的设备是有效的。

## 用户更改密码

#### **URL**:

POST http://address/auth/password

#### Request

```
{
    "user_id":"$user name$",
    "oldPassword":"$old password$",
    "newPassword":"$new password$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
user_id	string	用户名	N
oldPassword	string	旧的登陆密码	N
newPassword	string	新的登陆密码	N

## Response

Body:

```
{
    "message":"$error message$",
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N

# 用户登出

#### **URL**:

POST http://address/auth/logout

## Request

Headers:

key	类型	描述
token	string	访问token

```
{
    "user_id":"$user name$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
user_id	string	用户名	N

## Response

```
Body:
```

```
{
    "message":"$error message$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N

# 用户个人信息查询

#### **URL**:

GET http://address/auth/info

## Request

Headers:

key	类型	描述
token	string	访问token

```
Body:
```

```
{
空
```

## Response

Body:

```
{
    "message":"$error message$",
    "info":{
        "user_id":"user id",
        "avatar": "avatar url",
        "gender": "gender",
        "phone_number": "phone_number",
        "email": "email",
        "balance": "balance",
        "register_date": "register_date",
        "address":[
            {
                "address_id": "address_id",
                "name": "name",
                "phone_number": "phone_number",
                "address": "address",
            }
        ]
    }
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N
info	json	返回用户个人信息(内容基本全是string)	N

#### address数组

变量名	类型	描述	是否可为空
address_id	string	收货地址的ID(用于唯一确定一个收货地址)	N
name	string	收货人姓名	N
phone_number	string	收货人电话	N
address	text	收货地址	N

# 用户个人信息修改(含头像)

#### **URL**:

## Request

Headers:

key	类型	描述
token	string	访问token

Body:

```
{
    "avatar":"avatar url",
    "gender": "gender",
    "phone_number": "phone_number",
    "email": "email",
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
avatar	文件	用户头像	Υ
gender	string	用户性别	Υ
phone_number	string	手机号	Υ
email	string	邮箱	Υ

## Response

Body:

```
{
    "message":"$error message$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N

# 添加收货地址

#### **URL**:

POST http://address/auth/add\_address/

## Request

Headers:

key	类型	描述
token	string	访问token

Body:

```
{
    "name": "name",
    "address": "address",
    "phone_number": "phone_number",
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
name	string	收货人姓名	N
phoneNumber	string	收货人电话	N
address	string	收货地址	N

## Response

```
Body:
```

```
{
    "message":"$error message$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N

# 删除收货地址

#### **URL**:

POST http://address/auth/delete\_address/

## Request

Headers:

key	类型	描述
token	string	访问token

Body:

```
{
    "address_id": "address_id"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
address_id	string	收货地址id	N

## Response

```
{
    "message":"$error message$"
}
```

变量名	类型	描述	是否可为空
message	string	返回错误消息,成功时为"ok"	N