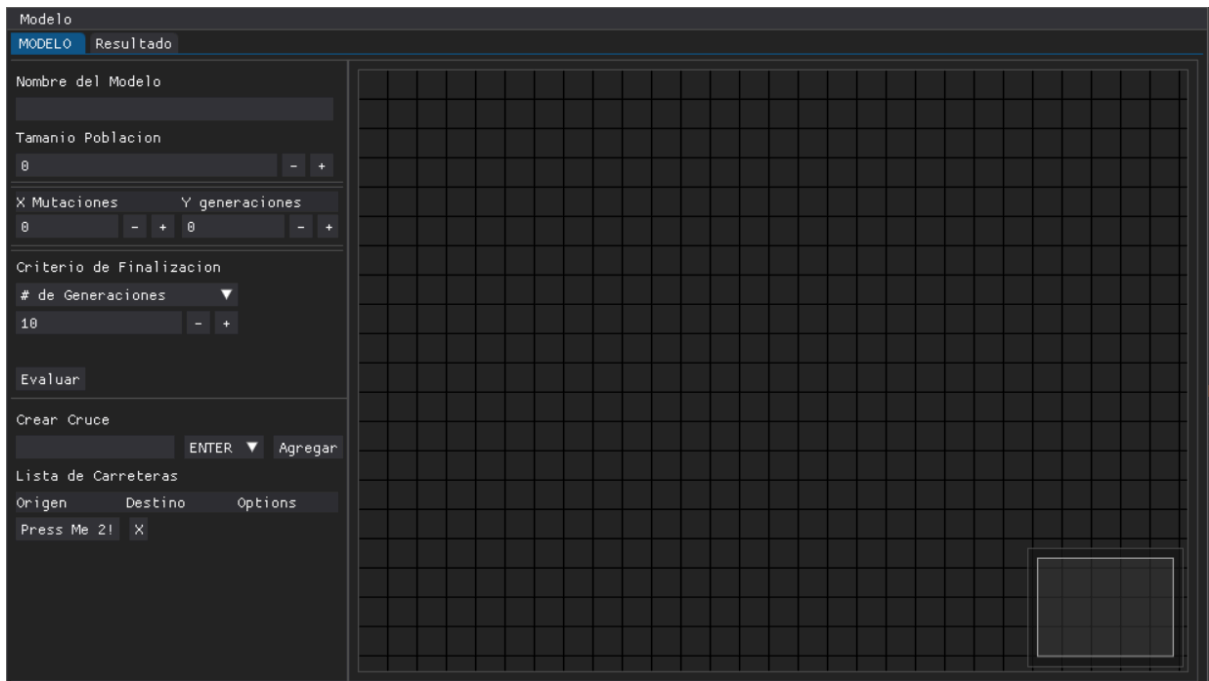


# Manual de Usuario

Yefer Alvarado 201731163

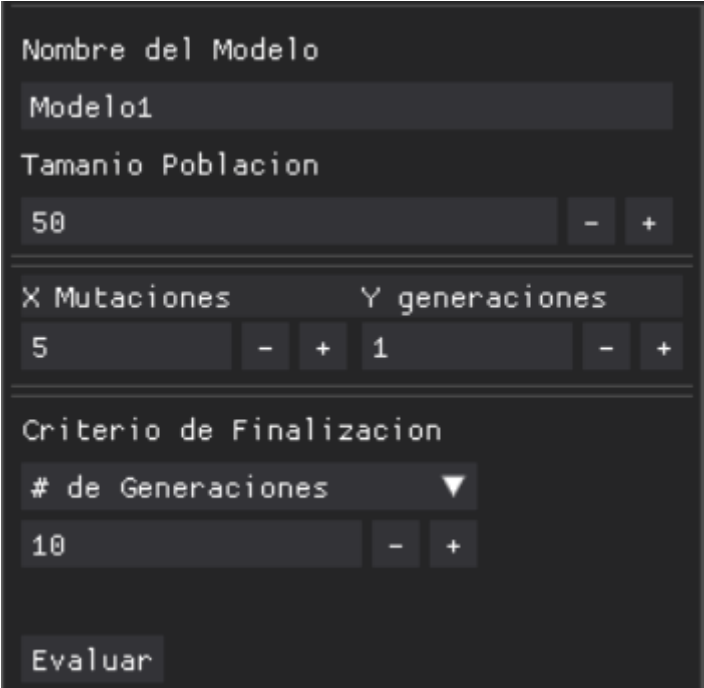
# Interfaz de Usuario



## Menu Bar Modelo

- Cargar Modelo: Carga un modelo guardado
- Guarda Modelo: Guarda el modelo actual que esta en el sistema funcionando

## Seccion de Configuracion

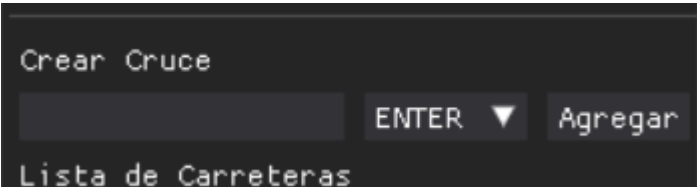


The configuration window contains the following fields and controls:

- Nombre del Modelo:** A text input field containing "Modelo1".
- Tamaño Poblacion:** A numeric input field containing "50", with minus and plus buttons for adjustment.
- X Mutaciones:** A numeric input field containing "5", with minus and plus buttons.
- Y generaciones:** A numeric input field containing "1", with minus and plus buttons.
- Criterio de Finalizacion:** A dropdown menu currently showing "# de Generaciones", with a numeric input field below it containing "10" and minus/plus buttons.
- Evaluar:** A button at the bottom of the window.

- Nombre del Modelo: el nombre con el que se va guardar el modelo
- Tamaño Poblacion: cantidad de individuos que va tener una población
- Mutaciones: cantidad de mutaciones por cada generación esta es una probabilidad
- Criterio de Finalizacion: Puede ser por numero de generaciones o por porcentaje de eficiencia es decir el numero de entradas vs salidas
- Evaluar: Boton que ejecuta la el algoritmo genetico

## Seccion de Creación de Nodos

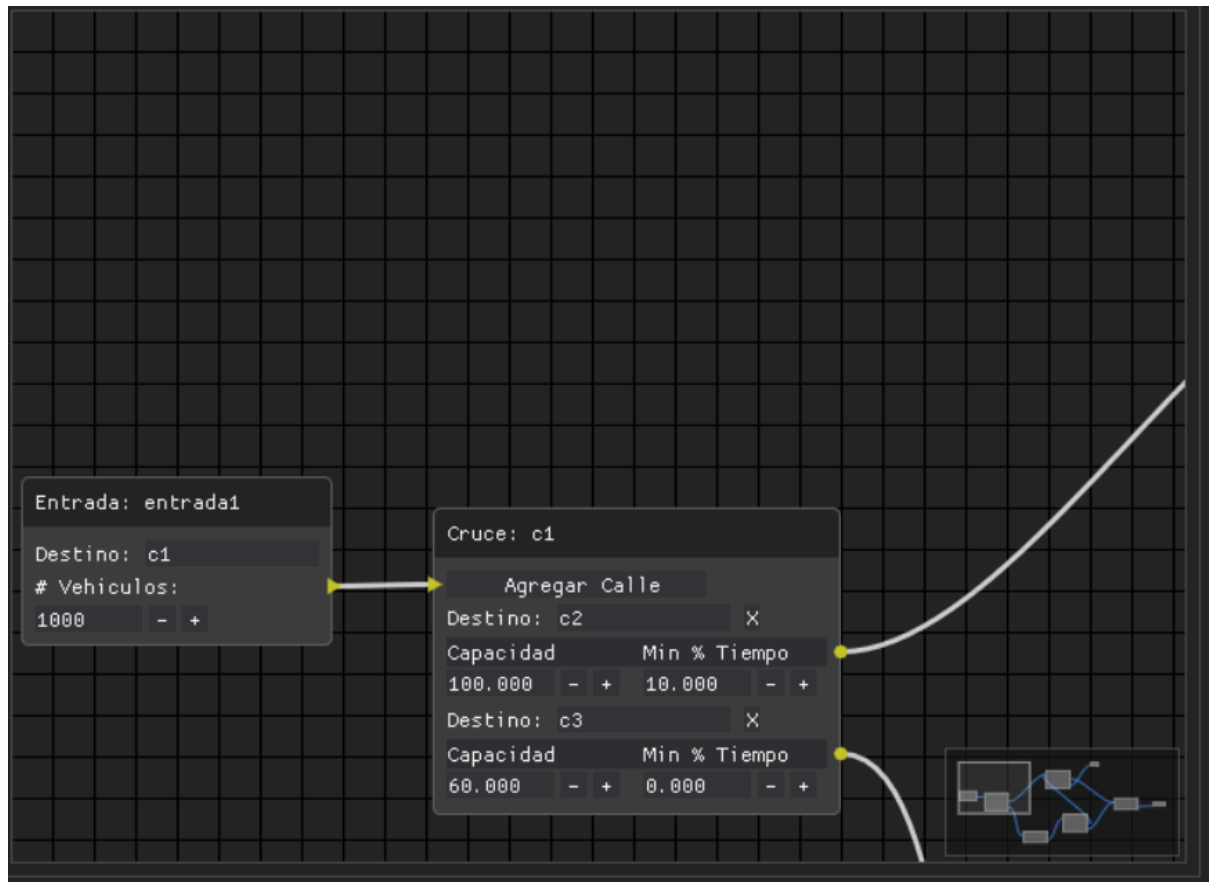


The node creation window contains the following elements:

- Crear Cruce:** A label above a text input field.
- ENTER:** A button next to the input field, with a dropdown arrow.
- Agregar:** A button to the right of the "ENTER" button.
- Lista de Carreteras:** A label at the bottom of the window.

Se asigna el nombre del nodo, el tipo de nodo (ENTER, CROSS, EXIT) y el botón de agregar nodo, si el nombre ya existe no pasara nada, no creará otro nodo

## Seccion de Edición de Nodos



### Nodo Entrada

Este tiene unicamente un parámetro que asigna cuantos vehículos van a ingresar por esa entrada

### Nodo Cruce

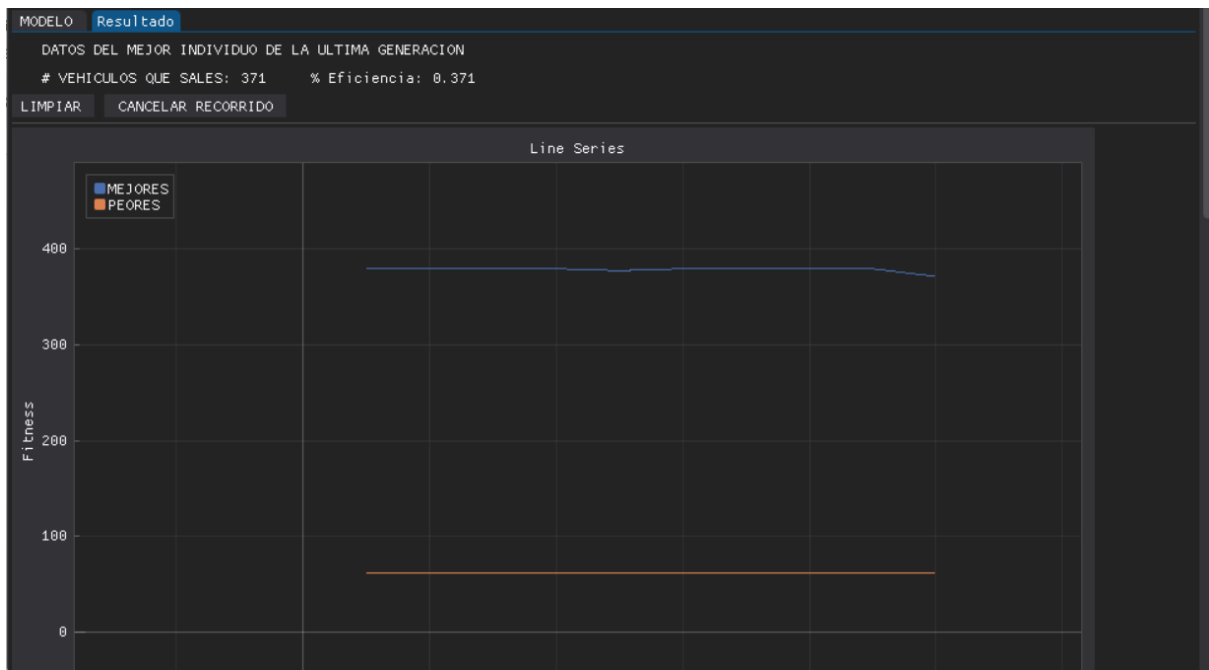
Este nodo contiene un botón de agregar nuevas calles y sus atributos.

para conectar con cada calle es necesario conectar los puntos de conexión de cada nodo, este nodo tiene conexiones de salida y entrada.

### Nodo Salida

Este nodo se encarga de acumular los vehículos de calidad y contiene una sola conexión de entrada

# Zona de Resultados



Contiene la información pertinente, una grafica donde se muestran los mejores resultados y peores

## Resultados por generacion

# Generacion	% Eficiencia	Cantidad Vehiculos Salen
1	0.379	379
2	0.379	379
3	0.379	379
4	0.379	379
5	0.377	377
6	0.379	379
7	0.379	379
8	0.379	379
9	0.379	379
10	0.371	371

## Modelo resultante de la Solución encontrada

