**TP2**

Link del aplicativo: <https://framevr.io/tp-cc-2>

Consideraciones:

* Al ser un aplicativo de web, está basada en una tecnología de terceros con integraciones y personalizaciones realizadas por nosotros.
* Las actualizaciones y correcciones de errores son gestionadas por Frame VR; según lo investigado se detalla que utiliza un ciclo de desarrollo ágil que permite iteraciones rápidas y continuas. Utiliza Git y GitHub para el control de versiones, permitiendo una colaboración eficiente y un historial detallado de cambios en el código. Se apoya en pipelines de CI/CD mediante Jenkins para automatizar pruebas, integración y despliegue, garantizando que cada commit se pruebe y despliegue automáticamente si pasa todas las pruebas. Herramientas como Jest y Selenium se emplean para pruebas unitarias y end-to-end, asegurando la calidad del software. La monitorización y el logging se gestionan con ELK Stack, permitiendo la detección y diagnóstico de problemas en tiempo real. El feedback de los usuarios se recopila a través de JIRA y Zendesk, priorizando las correcciones de errores basadas en su impacto y frecuencia. Además, Frame VR utiliza infraestructura en la nube, como AWS, para escalar y desplegar sus aplicaciones de manera eficiente y segura.
* API REST (Postman): Se puede crear un nuevo API basándose en el API de Marcos como soporte para crear, modificar y eliminar archivos multimedia. Asimismo, se puede configurar los permisos de acceso.

Capturas donde se evidencia la participación de la inteligencia artificial en el aplicativo:

1. Perfil de personaje

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

1. Interacción con usuarios conectados

Imagen que contiene interior, naranja, tabla, cuarto

Descripción generada automáticamente

1. Interacción con archivos multimedia

Imagen que contiene interior, tabla, computadora, cuarto

Descripción generada automáticamente

1. Espacio para la interacción de alumnos

Imagen que contiene interior, edificio, fuego, cuarto

Descripción generada automáticamente