

**Universidad San Carlos De Guatemala  
Centro Universitario De Occidente  
División De Ciencias De La Ingeniería  
Lenguajes Formales y de Programación  
Ing. Oliver Sierra**



**USAC**  
**TRICENTENARIA**  
Universidad de San Carlos de Guatemala

**Tema:  
Proyecto 1**

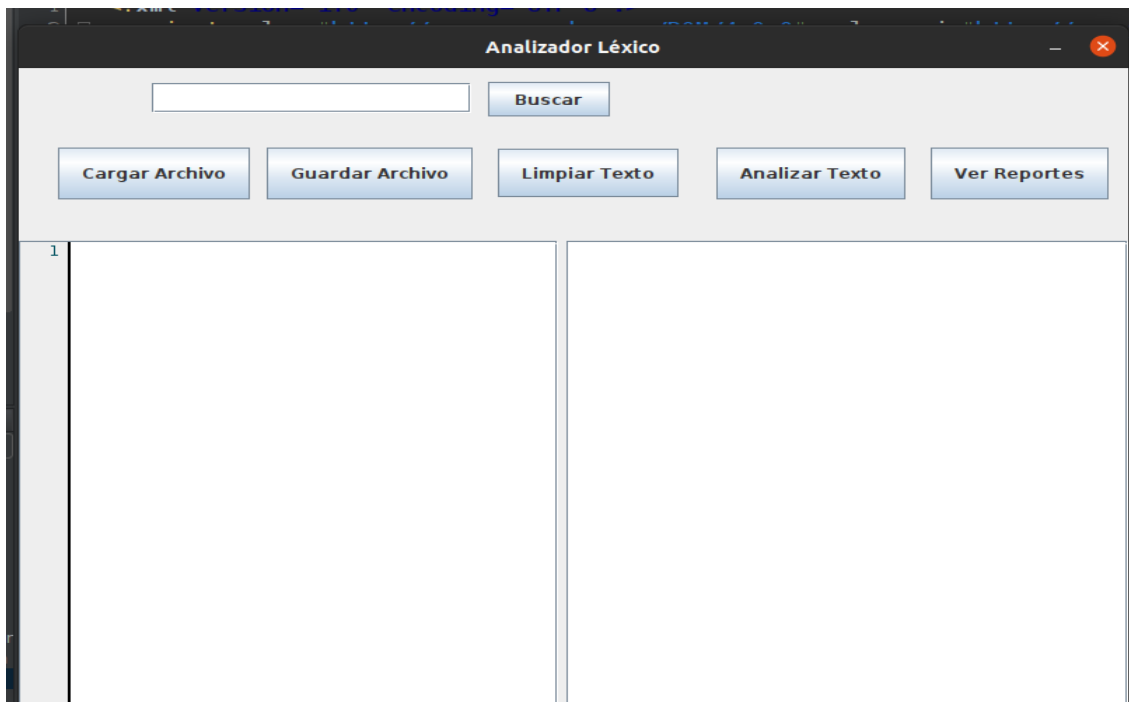
**Yefri Marconi González Vicente  
202030028**

**Quetzaltenango, 6 de octubre 2021**

**MANUAL DE USUARIO**

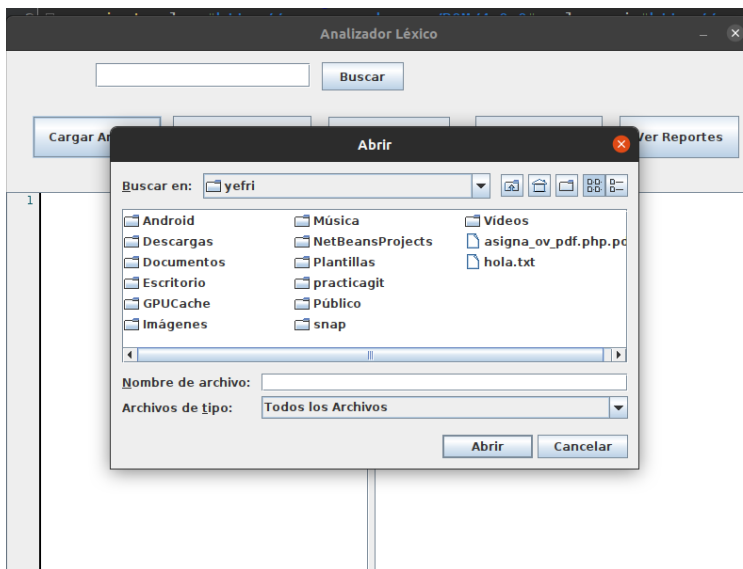
**ANALIZADOR LÉXICO**

## Ventana Principal

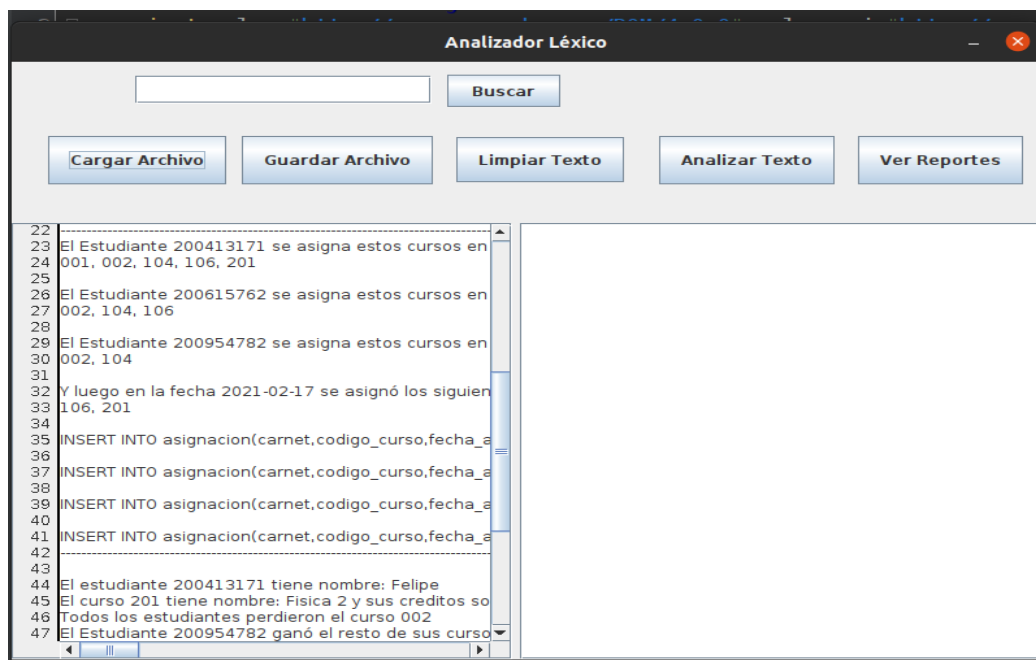
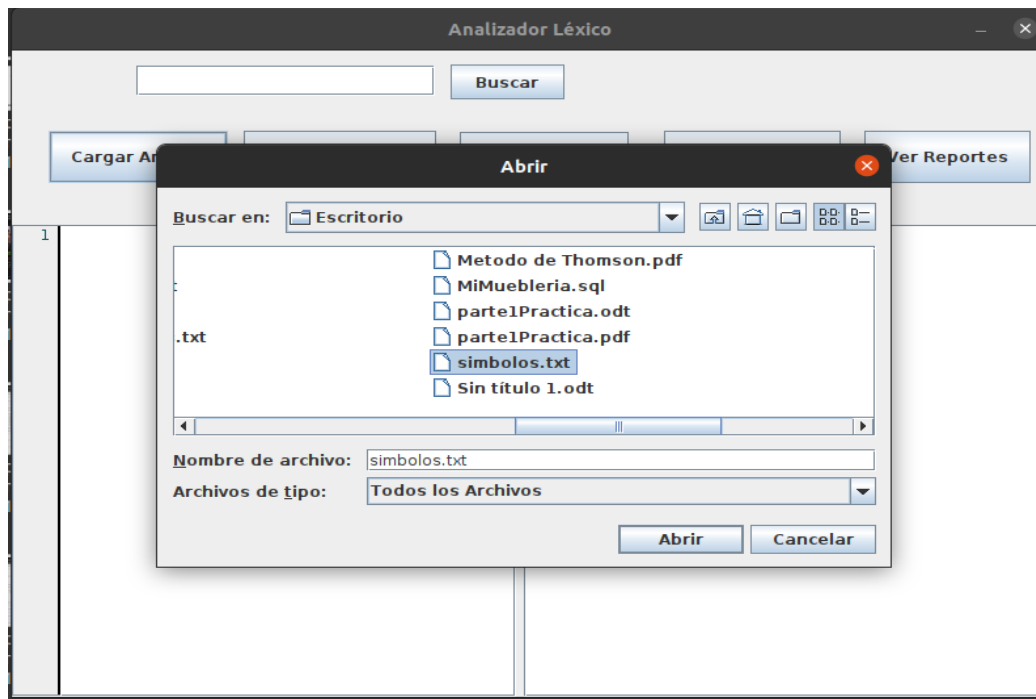


Al iniciar el programa se ejecuta la ventana principal que contiene las diferentes opciones a realizar.

## Cargar Archivo

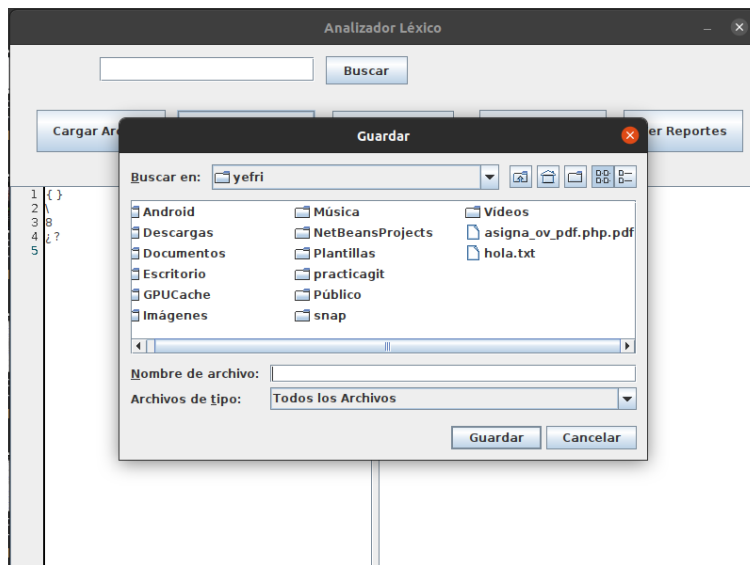


Este botón tiene la opción de cargar un archivo de texto el cual se escribirá en un área de texto.

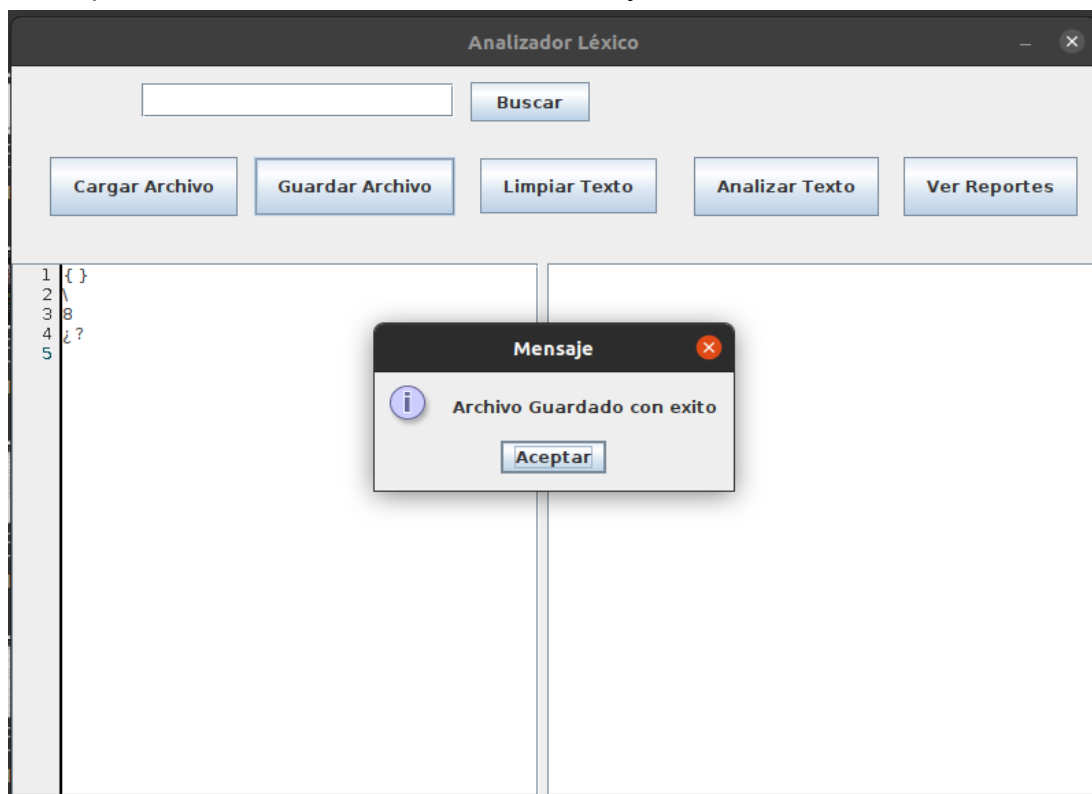


Texto del archivo cargado escrito en un área de texto.

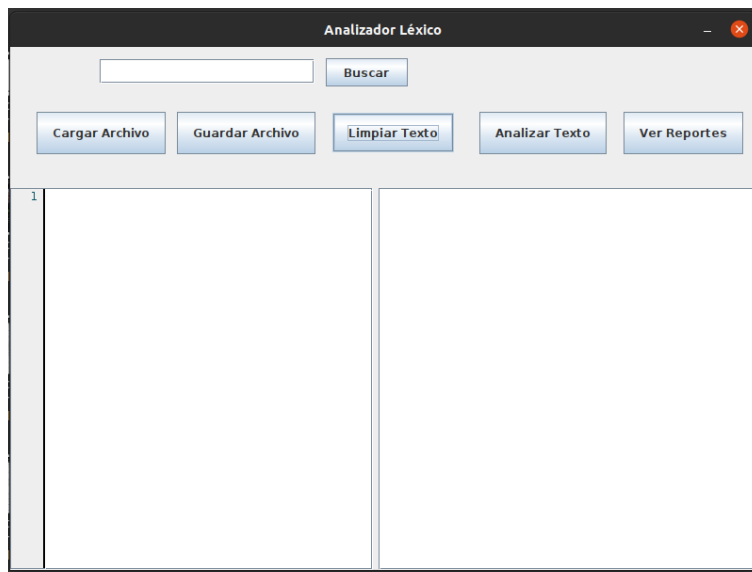
## Guardar Archivo



Esta opción permite guardar un archivo con el texto que se encuentre en el área de texto, permite escribir el nombre de archivo y la ubicación deseada.

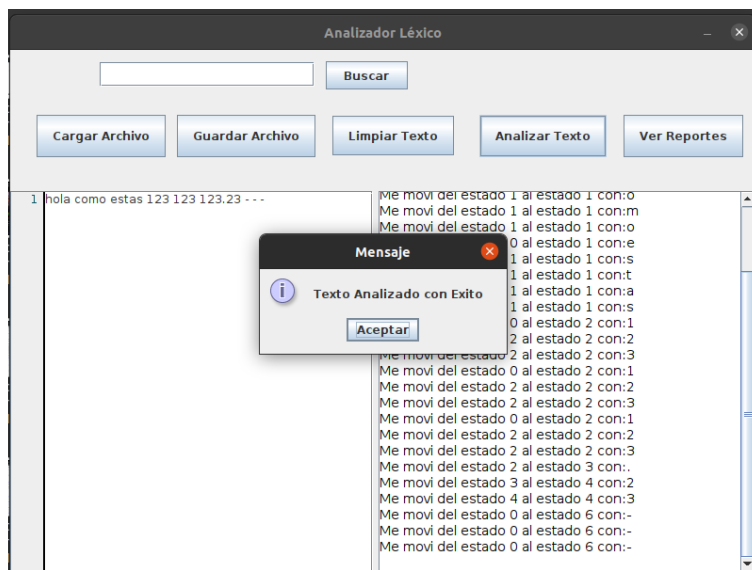


## Limpiar Texto

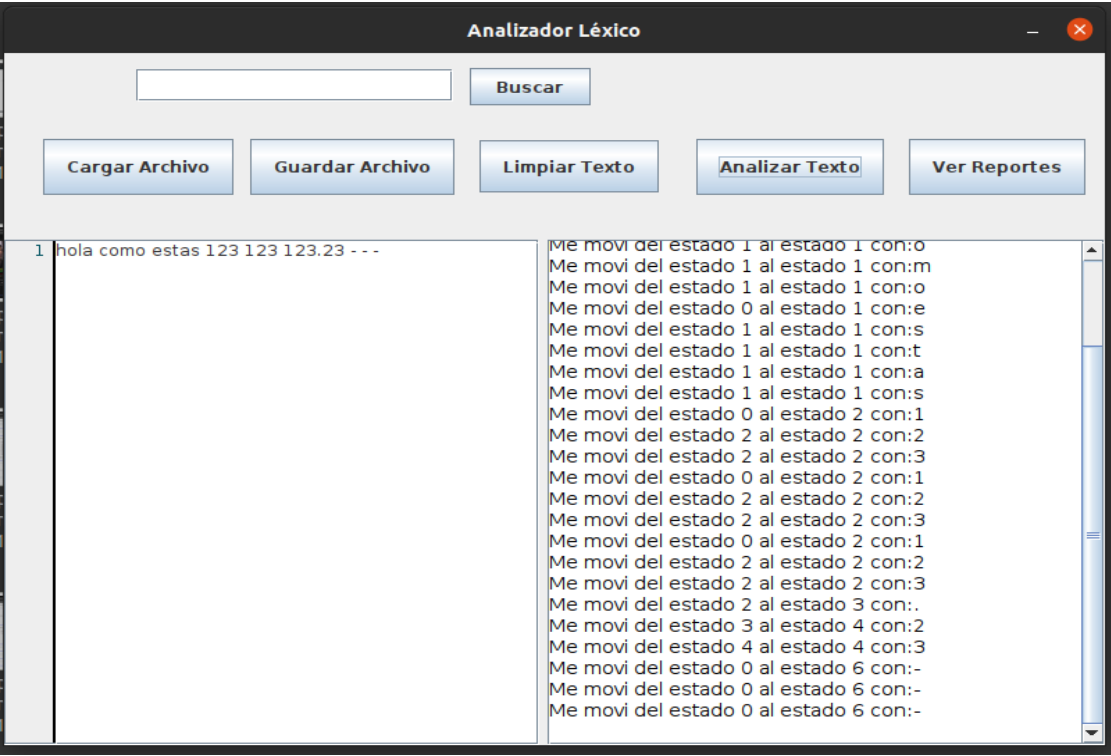


Esta opción limpia el texto que se encuentre en las áreas de texto.

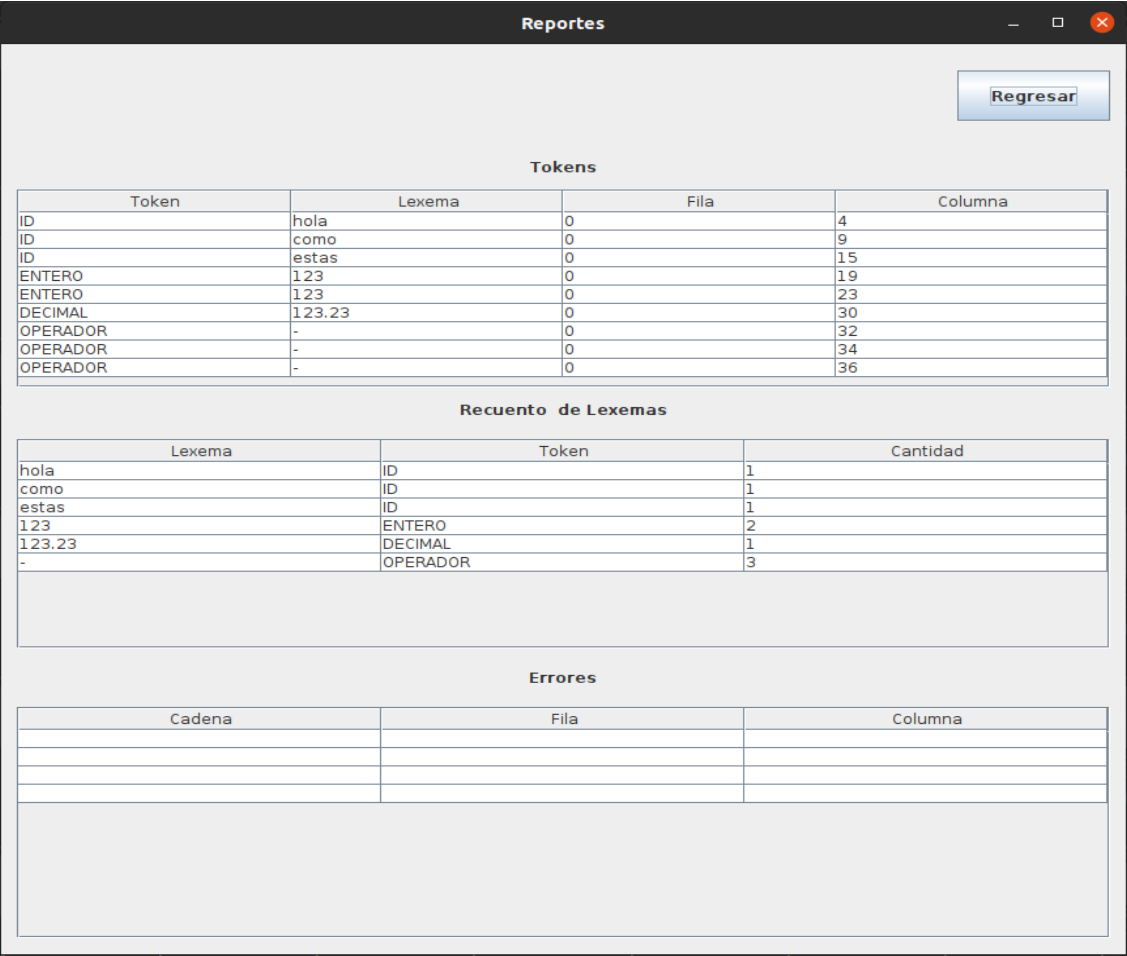
## Analizar Texto



Al presionar el botón Analizar texto este ejecuta los movimientos del autómata y muestra los movimientos realizados.



Reportes



Al presionar el botón de reportes se ejecuta una nueva ventana con los reportes del analizador léxico.

Si hay errores únicamente mostrará los errores, de lo contrario si mostrará los reportes de tokens y lexemas.

Reportes

Regresar

Tokens

Token	Lexema	Fila	Columna

Recuento de Lexemas

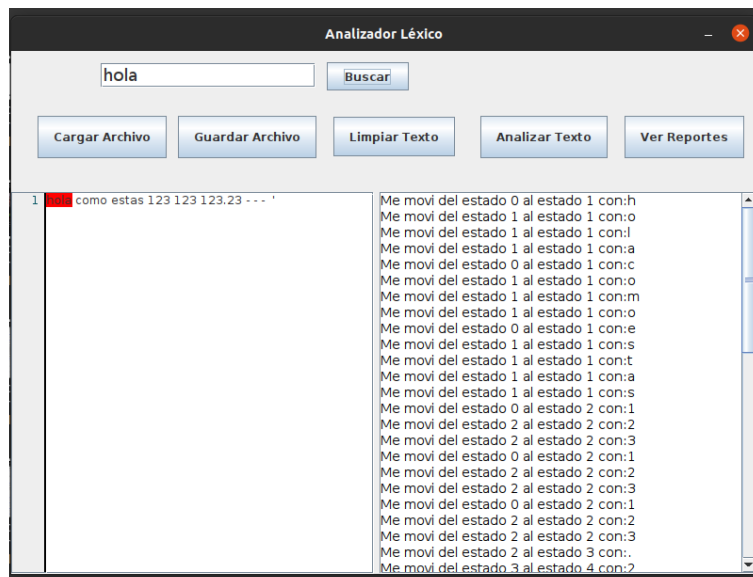
Lexema	Token	Cantidad

Errores

Cadena	Fila	Columna
	0	37
'	0	39



## Buscador de Cadenas



Al escribir una palabra y presionar el botón Buscar si hay palabras iguales en el área de texto, se resaltará.