hello0.c

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
     printf("hello, world\n");
}
```

hello1.c

```
#include <cs50.h>
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    string answer = get_string("What's your name? ");
    printf("hello, %s\n", answer);
}
```

```
#include <cs50.h>
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    // Запрос у пользователя двух целочисленных значений
    int x = get_int("What's x? ");
    int y = get_int("What's y? ");

    // Сравнение двух целочисленных значений
    if (x < y)
     {
        printf("x is less than y\n");
     }
}</pre>
```

compare1.c

```
#include <cs50.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
      // Запрос у пользователя двух целочисленных значений
      int x = get_int("What's x? ");
      int y = get_int("What's y? ");
      }
      // Сравнение двух целочисленных значений
      if (x < y)
      {
             printf("x is less than y\n");
      }
      else
      {
             printf("x is not less than y\n");
      }
}
```

```
#include <cs50.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
{
      // Запрос у пользователя двух целочисленных значений
      int x = get_int("What's x?");
int x = get_int("What's y?");
      // Сравнение двух целочисленных значений
      if (x < y)
              printf("x is less than y\n");
       }
      else if (x > y)
       {
              printf("x is greater than y\n");
       }
       else if (x == y)
       {
              printf("x is equal to y\n");
       }
```

```
#include <cs50.h>
#include <stdio.h>
int main(void)
{
      // Запрос у пользователя двух целочисленных значений
      int x = get_int("What's x?");
      int x = get_int("What's y? ");
      // Сравнение двух целочисленных значений
      if (x < y)
      {
             printf("x is less than y\n");
      else if (x > y)
      {
             printf("x is greater than y\n");
      }
      else
      {
             printf("x is equal to y\n");
      }
```

agree.c

```
// Пример использования логических операторов
#include <cs50.h>
#include <stdio.h>
int main (void)
{
      // Запрос пользователя, согласен ли он
      char c = get_char("Do you agree? ");
      // Проверка, согласен ли пользователь
      if (c == 'y' || c == 'Y')
      {
             printf("Agreed.\n");
      else if (c == 'n' || c == 'N')
      {
             printf("Not agreed.\n");
      }
}
```