

ISD

Journal 13



Disusun oleh :

Yehezkiel Theysa Fredy (607062300091)

Program Studi D3 Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi

Fakultas Ilmu Terapan

Universitas Telkom

Bandung

2024

```

1 public class BinarySearchTree {
2     Node root;
3
4     // Konstruktor untuk inisialisasi pohon biner dengan root sebagai null
5     public BinarySearchTree() {
6         root = null;
7     }
8
9     // Metode untuk memasukkan sebuah elemen ke dalam pohon
10    public void insert(char key) {
11        root = insertRec(root, key);
12    }
13
14    // Metode rekursif untuk memasukkan elemen baru ke dalam pohon
15    private Node insertRec(Node root, char key) {
16        // Jika root adalah null, buat Node baru dan kembalikan sebagai root
17        if (root == null) {
18            root = new Node(key);
19            return root;
20        }
21        // Jika kunci lebih kecil dari data root, masukkan ke sub-pohon kiri
22        if (key < root.data)
23            root.left = insertRec(root.left, key);
24        // Jika kunci lebih besar dari data root, masukkan ke sub-pohon kanan
25        else if (key > root.data)
26            root.right = insertRec(root.right, key);
27
28        // Kembalikan root yang telah dimodifikasi
29        return root;
30
31    // Metode untuk mencari sebuah elemen di dalam pohon
32    public boolean search(char key) {
33        return searchRec(root, key);
34    }
35
36    // Metode rekursif untuk mencari elemen di dalam pohon
37    private boolean searchRec(Node root, char key) {
38        // Jika root adalah null, elemen tidak ditemukan
39        if (root == null)
40            return false;
41        // Jika data root sama dengan kunci, elemen ditemukan
42        if (root.data == key)
43            return true;
44        // Jika kunci lebih kecil dari data root, cari di sub-pohon kiri
45        return key < root.data ? searchRec(root.left, key) : searchRec(root.right, key);
46    }
47
48    // Metode untuk menampilkan elemen pohon dalam urutan inorder
49    public void inorder() {
50        inorderRec(root);
51    }
52
53    // Metode rekursif untuk menampilkan elemen dalam urutan inorder
54    private void inorderRec(Node root) {
55        if (root != null) {
56            inorderRec(root.left);
57            System.out.print(root.data + " ");
58        }

```

```

63 // Metode untuk menampilkan elemen pohon dalam urutan preorder
64 public void preorder() {
65     preorderRec(root);
66 }
67
68 // Metode rekursif untuk menampilkan elemen dalam urutan preorder
69 private void preorderRec(Node root) {
70     if (root != null) {
71         System.out.print(root.data + " ");
72         preorderRec(root.left);
73         preorderRec(root.right);
74     }
75 }
76
77 // Metode untuk menampilkan elemen pohon dalam urutan postorder
78 public void postorder() {
79     postorderRec(root);
80 }
81
82 // Metode rekursif untuk menampilkan elemen dalam urutan postorder
83 private void postorderRec(Node root) {
84     if (root != null) {
85         postorderRec(root.left);
86         postorderRec(root.right);
87         System.out.print(root.data + " ");
88     }
89 }
90 }

```

Ln 91, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF {} Java

Gambar BST

