

תוכן עניינים:

1.....	תוכן עניינים:
2.....	מילון מונחים ייעודי:
2.....	I. תרחישי שימוש - פעולות מערכת
2.....	UC1 – אתחול מערכת המסחר
4.....	II. תרחישי שימוש - משתמשים
4.....	אורח:
4.....	UC2 – כניסה של אורח
5.....	UC3 – יציאה של אורח
6.....	UC4 – רישום למערכת
7.....	UC5 – חיפוש מוצר בשוק
8.....	UC6 – הוספת מוצר לעגלה
9.....	UC7 – צפייה ועריכה בעגלה
10.....	UC8 – רכישת עגלה (2.5)
11.....	תתי-תרחישים עבור משתמש מנוי:
12.....	מבקר-מנוי:
12.....	UC9 – התחברות ((Login
13.....	UC10 – פתיחת חנות
14.....	UC11 – דירוג חנות/מוצר
15.....	UC12 – שליחת פנייה לחנות
17.....	UC13 – קבלת היסטוריית רכישות
18.....	UC14 – הצעת מחיר ((Bid
20.....	UC15 – רכישה פומבית/בהגרלה
22.....	בעל חנות:
22.....	UC16 – הוספת מוצר לחנות
23.....	UC17 – הסרת מוצר מחנות
25.....	עדכון פרטי מוצר - UC18
26.....	UC19 – הגדרת מדיניות קנייה/הנחות
28.....	UC20 – מינוי בעל חנות נוסף
30.....	UC21 – הסרת בעל חנות
31.....	UC22 – מינוי מנהל חנות
32.....	UC23 – שינוי הרשאות מנהל
34.....	UC24 – סגירת חנות
35.....	UC25 – צפייה בתפקידים והרשאות
36.....	UC26 – תגובה לפנייה
38.....	UC27 – קבלת היסטוריית רכישות
39.....	מנהל חנות:
39.....	UC28 – פעולות לפי ההרשאות
40.....	מנהל מערכת:
40.....	UC29 – סגירת חנות

מילון מונחים ייעודי:

- **אורח:** משתמש שאינו מזוהה (לא ביצע login), אך מבקר בשוק.
 - **מנוי:** משתמש שנרשם למערכת, ויכול לבצע login לצורך זיהוי.
 - **מבקר-מנוי:** מנוי שנכנס לשוק ומזוהה בו.
 - **סל קניות:** רשימת פריטים מקנייה בחנות מסוימת.
 - **עגלת קניות:** אוסף כל הסלים של הקונה, לפי חנויות.
 - **פעולת "הכל או כלום":** רכישה של כל תכולת העגלה, או ביטול הרכישה לחלוטין.
 - **משתמש מבקר במערכת:** משתמש שנכנס למערכת עם UC2 או UC9 שעברו בהצלחה.
-

א. תרחישי שימוש - פעולות מערכת

UC1 – אתחול מערכת המסחר

שחקנים: מערכת (הפעלת האתחול מתבצעת ע"י מנהל מערכת או תהליך אוטומטי)
טריגר: הפעלת מערכת המסחר (Startup ראשוני או הפעלה מחדש).
תנאי קדם: אין מערכת פעילה.
פרמטרים: הגדרות ברירת מחדל, שירותי תשלום ואספקה מוגדרים מראש.
תנאי סיום: מערכת המסחר פעילה עם לפחות שירותי חיצוני אחד (תשלום או אספקה), קיים לפחות מנהל מערכת אחד, המערכת שומרת על כל אילוצי הנכונות והאבטחה.
סדרת פעולות:

1. מערכת: ביצוע תהליך אתחול.
2. מערכת: חיבור לשירותי תשלום ואספקה.
3. מערכת: יצירת מנהל מערכת (אם לא קיים).
4. מערכת: וידוא עמידה בכללי היושרה והאבטחה.

אלטרנטיבות:

- אם חסר שירותי תשלום/אספקה – תהליך האתחול נכשל והמערכת אינה עולה.
- אם לא נוצר מנהל מערכת – תהליך האתחול נכשל והמערכת אינה עולה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful System Startup	<ol style="list-style-type: none"> System is powered off. Configuration file includes valid endpoints for: <ul style="list-style-type: none"> The Payment Service, reachable and responsive. The Supply Service, reachable and responsive. The system has no administrative user defined in its persistent storage 	<ol style="list-style-type: none"> Successfully connected to both external services. Admin account is created with default credentials (e.g., admin/admin123). System integrity check passes. Client receives: "Startup completed successfully. System is operational."
Missing Supply Service	<ol style="list-style-type: none"> System is powered off. The configuration includes a valid reference to the Payment Service. The Supply Service reference is either missing or invalid. 	<ol style="list-style-type: none"> System attempts to connect to supply service and fails. Startup process halts. Client receives: "Startup aborted due to missing supply service."
No System Admin Created	<ol style="list-style-type: none"> System is powered off. The configuration includes valid references to relevant services (external services) The startup procedure does not include the step for creating an administrative user. 	<ol style="list-style-type: none"> System connects to payment and supply services successfully. During startup, no admin user is found or created. Client receives: "Startup aborted due to missing admin account."

II. תרחישי שימוש - משתמשים

אורח:

UC2 – כניסה של אורח

שחקנים: משתמש אנונימי

טריגר: המשתמש ניגש למערכת (ללא התחברות קודמת).

תנאי קדם: אין זיהוי קודם למשתמש.

פרמטרים: אין זיהוי למשתמש.

תנאי סיום: נוצר ייצוג זמני למשתמש עם עגלת קניות ריקה.

תוצאה: המשתמש מסווג כאורח ויכול לבצע פעולות קנייה.

סדרת פעולות:

1. המשתמש נכנס למערכת.
2. המערכת מזהה שאין login.
3. המערכת יוצרת לאורח עגלת קניות.

אלטרנטיבות:

- בעיה ביצירת העגלה – תוצג שגיאה זמנית והמשתמש ינותב לעמוד שגיאה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Guest Entry	<ol style="list-style-type: none">1. The system is on.2. A user gets into the system without logging in.	<ol style="list-style-type: none">1. The user gets an empty cart.2. User experience is seamless, meaning it all happens in the background by the system.
Error In Guest Entry	<ol style="list-style-type: none">1. The system is on.2. A user gets into the system without logging in.3. An error in the server	<ol style="list-style-type: none">1. The user doesn't get an empty cart.2. An error message is shown: "Connection Error: try again later".

UC3 – יציאה של אורח

שחקנים: משתמש שהוא אורח.
טריגר: המשתמש עוזב את המערכת.
תנאי קדם: אורח פעיל שהשתמש במערכת.
פרמטרים: עזיבה של המערכת.
תנאי סיום: עגלת קניות נמחקת.
תוצאה: המערכת מאבדת את המידע על עגלת הקניות.
סדרת פעולות:

1. המשתמש סוגר את האתר או מבצע פעולה של יציאה.
2. המערכת מוחקת את עגלת הקניות.

אלטרנטיבות:

- תקלה במחיקת העגלה – המערכת תבצע ניקוי אוטומטי בזמן הבא, עגלת הקניות תמחק.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Guest Exit	<ol style="list-style-type: none">1. A user uses the system without logging in and gets UC2 successfully.2. A user gets out of the system.	<ol style="list-style-type: none">1. The user's empty cart gets deleted.
Error In Guest Exit	<ol style="list-style-type: none">1. A user uses the system without logging in and gets UC2 successfully.2. A user gets out of the system.3. An error in the server	<ol style="list-style-type: none">1. User experience is seamless, meaning it all happens in the background by the system.2. The user's empty cart gets deleted eventually by the auto-cleaning that happens (every predetermined time).

UC4 – רישום למערכת

שחקנים: משתמש שהוא אורח

טריגר: המשתמש מבקש להירשם למערכת.

תנאי קדם: המשתמש לא מזוהה במערכת (לא מנוי).

פרמטרים: פרטי זיהוי ייחודיים – שם משתמש, סיסמה, אימייל (ופרטים דרושים נוספים במידת הצורך).

תנאי סיום: המידע נשמר ונוצר משתמש חדש במערכת.

תוצאה: המנוי החדש יכול לבצע login בעתיד ולהזדהות.

סדרת פעולות:

1. המשתמש ניגש לעמוד הרשמה.
2. ממלא את הפרטים הנדרשים.
3. המערכת מאמתת את תקינות הנתונים.
4. המערכת יוצרת מנוי חדש ומודיעה על הצלחה.

אלטרנטיבות:

- פרטים חסרים או לא תקינים – המערכת מציגה שגיאה.
- שם משתמש כבר קיים – המערכת דורשת שם אחר.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Register	<ol style="list-style-type: none">1. A user uses the system without logging in and gets UC2 successfully.2. User gets to the registration page, fills it out, and clicks the register button.	<ol style="list-style-type: none">1. The system successfully validates the user's inputs and creates a new subscribed user.2. A success message is shown: "User created successfully".
Error In Registration (duplicate username)	<ol style="list-style-type: none">1. A user uses the system without logging in and gets UC2 successfully.2. User gets to the registration page, fills it out, and clicks the register button. (user's username is already taken)	<ol style="list-style-type: none">1. Because of the username, the system doesn't validate the user's inputs.2. An error message is shown: "Username is already taken, try again with a different one".

Error In Registration (invalid email)	1. A user uses the system without logging in and gets UC2 successfully. 2. User gets to the registration page, fills it out, and clicks the register button. (user's email is not valid)	1. Because of the email, the system doesn't validate the user's inputs. 2. An error message is shown: "Email isn't valid, try again with a valid one".
--	---	---

UC5 – חיפוש מוצר בשוק

שחקנים: משתמש שהוא אורח או מנוי
טריגר: המשתמש מקליד מונח חיפוש או בוחר קטגוריה.
תנאי קדם: המשתמש מבקר במערכת.
פרמטרים: מחרוזת חיפוש, פילטרים (קטגוריה, טווח מחיר, דירוג וכדומה).
תנאי סיום: תוצאות החיפוש מוצגות למשתמש.
תוצאה: המשתמש מקבל רשימת מוצרים לפי הקריטריונים.
סדרת פעולות:

1. המשתמש ניגש לעמוד החיפוש.
2. מקליד מונח חיפוש ובוחר פילטרים.
3. המערכת מחפשת בהתאם.
4. מציגה את התוצאות.

אלטרנטיבות:

- אין תוצאות מתאימות – מוצגת הודעה "לא נמצאו תוצאות".

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Search	1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully. 2. User gets to the search page, typing an input to search, and can choose filters. Clicks search.	1. Matching items are shown

Unsuccessful Search	1. A user uses the system with UC2/UC9 successfully. 2. User gets to the search page, typing an input to search, and can choose filters. Clicks search. 3. There are no matches to what the user searched.	1. An error message is shown: "No matching items found".
----------------------------	--	--

UC6 – הוספת מוצר לעגלה

שחקנים: משתמש שהוא אורח או מנוי
טריגר: המשתמש לוחץ על "הוסף לעגלה" בדף מוצר.
תנאי קדם: המשתמש מבקר במערכת.
פרמטרים: מזהה מוצר, כמות מבוקשת.
תנאי סיום: סל הקניות עבור החנות יעודכן.
תוצאה: המוצר נוסף או כמותו עודכנה.
סדרת פעולות:

1. המשתמש בוחר מוצר.
2. מזין כמות ולוחץ על "הוסף לעגלה".
3. המערכת מזהה את סל הקניות של החנות ומעדכנת אותו.

אלטרנטיבות:

- כמות מבוקשת עולה על המלאי – מוצגת שגיאה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Addition	1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully. 2. User gets into an item page, types an input for the amount, and clicks add.	1. The system validates that there is enough of the item in stock as the user asks for. 2. The system adds the appropriate item to the user's cart in the appropriate amount (by the input).

Unsuccessful Addition	1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully. 2. User gets into an item page, types an input for the amount, and clicks add. 3. The user asks for an amount higher than the amount that exists in stock.	1. The system tries unsuccessfully to validate that there is enough of the item in stock as the user asks for. 2. An error message is shown: "The specified amount exceeds acceptable limits, the item is currently in limited supply."
------------------------------	--	--

UC7 – צפייה ועריכה בעגלה

שחקנים: משתמש שהוא אורח או מנוי
טריגר: המשתמש ניגש לעמוד עגלת הקניות.
תנאי קדם: קיימת עגלת קניות עם מוצרים.
פרמטרים: שינוי כמות, הסרת פריטים.
תנאי סיום: עגלת הקניות עודכנה.
תוצאה: המשתמש רואה את העדכונים מיד.
סדרת פעולות:

1. המשתמש לוחץ על "העגלה שלי".
2. מבצע שינויים בכמויות או מסיר פריטים.
3. המערכת שומרת את העדכונים.

אלטרנטיבות:

- ניסיון לשנות כמות לא חוקית – מוצגת הודעת שגיאה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
-----------	--------------------	------------------

Successful Cart Change	<p>1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully.</p> <p>2. The user shops and has items in his cart.</p> <p>3. The user gets to his cart page, chooses a new amount for a specific item</p>	<p>1. If the user increases the amount, the system validates that there is enough of the item in stock as the user asks for.</p> <p>2. The system changes the appropriate item in the user's cart with the appropriate amount (by the input).</p>
Unsuccessful Cart change	<p>1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully.</p> <p>2. The user shops and has items in his cart.</p> <p>3. The user gets to his cart page, chooses a new amount for a specific item.</p> <p>4. The amount is either negative or exceeds the amount the item exists in stock.</p>	<p>1. The system checks that the input is not negative.</p> <p>2. If the user increases the amount, the system unsuccessfully validates that amount since there isn't enough of the item in stock as the user asks for.</p> <p>3. An error message is shown: "The specified amount exceeds acceptable limits, the item is currently in limited supply". The amount stays as before.</p>

UC8 – רכישת עגלה (2.5)

שחקנים: משתמש אורח או מנוי

טריגר: המשתמש לוחץ על כפתור "רכוש את כל העגלה".

תנאי קדם: קיימת עגלה עם פריטים, המשתמש הוא מבקר בשוק.

פרמטרים: פרטי העגלה (מוצרים, כמויות, חנויות), פרטי תשלום.

תנאי סיום: או שכל הפריטים נרכשו בהצלחה, או שהרכישה כולה נכשלה.

תוצאה: אם התקיימו כל התנאים – מתבצעת רכישה. אחרת – מוצגת הודעת כישלון.

סדרת פעולות:

1. המשתמש נכנס לעגלת הקניות.
2. לוחץ על כפתור רכישה.
3. המערכת בודקת זמינות, מדיניות קנייה והנחות.
4. המערכת יוצרת בקשת תשלום ואספקה.
5. מתקבלת תשובה – הצלחה/כישלון.

אלטרנטיבות:

- פריט לא במלאי – רכישה מבוטלת.
- הפרת מדיניות קנייה – רכישה מבוטלת.
- תשלום נכשל – רכישה מבוטלת.
- אספקה נדחתה – רכישה מבוטלת.
- רכישה מוצלחת – נשלחות התראות, סל מתאפס.

- יציאה מהחשבון - עגלה נמחקת.

תתי-תרחישים עבור משתמש מנוי:

- **UC8.1:** יציאה מהחשבון - עגלה נשמרת לרכישות עתידיות.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Purchase	<ol style="list-style-type: none"> 1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully. 2. The user shops and has items in his cart. 3. The user clicks the 'Checkout' button, enters the payment info, and clicks purchase 	<ol style="list-style-type: none"> 1. The System validates the following: recheck availability of items in stock, check buying and discounts policies of each item's store. 2. The system successfully creates an order and a payment request. 3. A success message is shown: "Order has been successfully created."
Unsuccessful Purchase (item not in stock)	<ol style="list-style-type: none"> 1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully. 2. The user shops and has items in his cart. 3. The user clicks the 'Checkout' button, enters the payment info, and clicks purchase 4. One of the items in the cart doesn't exist in a sufficient amount. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. The system unsuccessfully validates the recheck availability of items in stock. 2. An error message is shown: "The *item* is exceeding the acceptable limits, try adding the item again". The item is deleted from the user's cart.
Unsuccessful Purchase (item not in stock)	<ol style="list-style-type: none"> 1. A user uses the system with UC2/UC9 passes successfully. 2. The user shops and has items in his cart. 3. The user clicks the 'Checkout' button, enters the payment info, and clicks purchase 4. Unsuccessful payment. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. The System validates the following: recheck availability of items in stock, check buying and discounts policies of each item's store. 2. The system unsuccessfully creates an order since the payment request gets rejected. 3. An error message is shown: "Payment declined, try again." The user is returned to the payment info part.

מבקר-מנוי:

UC9 – התחברות (Login)

שחקנים: משתמש מנוי

טריגר: המשתמש מזין את פרטי ההתחברות ולוחץ על Login.

תנאי קדם: המשתמש רשום במערכת.

פרמטרים: שם משתמש וסיסמה.

תנאי סיום: המשתמש מזוהה במערכת כמבקר-מנוי.

תוצאה: המערכת מאפשרת גישה לעגלת קניות השמורה ולפונקציונליות למנויים.

סדרת פעולות:

1. המשתמש גולש לעמוד התחברות.
2. מזין את פרטי הזיהוי.
3. המערכת מאמתת את הפרטים.
4. אם תקין – המשתמש מחובר.

אלטרנטיבות:

- סיסמה לא נכונה – מוצגת הודעת שגיאה.
- המשתמש לא קיים – הצעה להירשם.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Login	<ol style="list-style-type: none">1. A user uses the system with UC2 passes successfully.2. The user enters the login page, types their username and password, and clicks the "Login" button.	<ol style="list-style-type: none">1. The System validates the username and password.2. The system successfully recognizes the user and gets their cart.3. The user gets transferred to the home page.
Unsuccessful Login (password isn't correct)	<ol style="list-style-type: none">1. A user uses the system with UC2 passes successfully.2. The user enters the login page, types their username and password, and clicks the "Login" button.3. The password isn't correct.	<ol style="list-style-type: none">1. The System unsuccessfully validates the user's password.2. An error message is shown: "Incorrect password."3. The user gets transferred to the login page again.

Unsuccessful Login (username doesn't exist)	1. A user uses the system with UC2 passes successfully. 2. The user enters the login page, types their username and password, and clicks the "Login" button. 3. The username doesn't exist.	1. The System unsuccessfully validates the user's username. 2. An error message is shown: "username doesn't exist." 3. The user gets transferred to the register page.
--	---	--

UC10 – פתיחת חנות

שחקנים: משתמש מנוי שהתחבר (מבקר-מנוי)
טריגר: המשתמש לוחץ על כפתור "פתח חנות חדשה".
תנאי קדם: המשתמש מחובר כמבקר-מנוי.
פרמטרים: שם החנות, תיאור, פרטים מזהים.
תנאי סיום: נוצרת חנות חדשה בבעלותו של המשתמש.
תוצאה: המשתמש מקבל הרשאות בעל חנות ראשי.
סדרת פעולות:

1. המשתמש בוחר לפתוח חנות.
2. מזין את פרטי החנות.
3. המערכת מאשרת את פתיחת החנות ומקצה לו בעלות.

אלטרנטיבות:

- שם חנות שכבר קיים – תופיע שגיאה.
- פרטים חסרים – המערכת תבקש השלמה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Shop Creation	1. A user uses the system with UC9 passes successfully. 2. The user enters the create shop page, types all the needed details for the shop, and clicks the "Create shop" button.	1. The System validates the details for the shop. 2. The system successfully creates the new shop and gives appropriate permissions to the user 3. Success message is shown, "shop created." The user gets transferred to the shop manage page.

Unsuccessful Shop Creation (name already taken)	1. A user uses the system with UC9 passes successfully. 2. The user enters the create shop page, types all the needed details for the shop, and clicks the "Create shop" button. 3. The shop's name is already taken.	1. The System unsuccessfully validates the name for the shop. 2. An error message is shown: "Shop name is already taken, choose another name." 3. The user gets transferred to the create shop page again.
Unsuccessful Shop Creation (needed details are missing)	1. A user uses the system with UC9 passes successfully. 2. The user enters the create shop page, types all the needed details for the shop, and clicks the "Create shop" button. 3. Needed details for the shop are missing.	1. The System unsuccessfully validates the details for the shop. 2. An error message is shown: "Needed details for the shop are missing." 3. The user gets transferred to the create shop page again.

UC11 – דירוג חנות/מוצר

שחקנים: משתמש מנוי שהתחבר (מבקר-מנוי)
טריגר: המשתמש מקבל אפשרות לדרג לאחר רכישה.
תנאי קדם: המשתמש רכש את המוצר/מהחנות.
פרמטרים: ציון (1-5), טקסט חופשי (אופציונלי).
תנאי סיום: הדירוג נשמר במערכת.
תוצאה: הדירוג ישוקלל בציון הממוצע של החנות/מוצר.
סדרת פעולות:

1. המשתמש נכנס להיסטוריית רכישות.
2. בוחר הזמנה ומוצר מההזמנה.
3. ממלא טופס דירוג.
4. המערכת מאשרת את השמירה.

אלטרנטיבות:

- ניסיון לדרג פריט שלא נרכש – המערכת לא מאפשרת.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful item rate	<p>1. A user uses the system with UC9 passes successfully.</p> <p>2. The user enters his history orders page, chooses an order, and an item from the order, or searches for the item and goes to its page. In the item page, the user fills out a review, chooses the number of stars, and clicks the 'rate' button.</p>	<p>1. The system validates that the user bought the item in the past.</p> <p>2. The system saves the review and adds the number of stars to the calculation of the shop score.</p> <p>3. The user now sees the item with his review first.</p>
Unsuccessful item rate	<p>1. A user uses the system with UC9 passes successfully.</p> <p>2. The user searches for the item and goes to its page. In the item page, the user fills out a review, chooses the number of stars, and clicks the 'rate' button.</p> <p>3. The user didn't purchase the item.</p>	<p>1. The system unsuccessfully validates that the user bought the item in the past.</p> <p>2. Error message is shown: "You can only rate items you bought".</p> <p>3. The user gets transferred to the home page.</p>

UC12 – שליחת פנייה לחנות

שחקנים: משתמש מנוי שהתחבר (מבקר-מנוי)

טריגר: המשתמש מבקש לשלוח פנייה לחנות.

תנאי קדם: המשתמש ביצע login.

פרמטרים: מזהה של חנות.

תנאי סיום: הפנייה נשמרת במערכת ונשלחת לבעלים או מנהל החנות.

תוצאה: הפנייה תוצג לבעלים ותתווסף להיסטוריית הפניות.

סדרת פעולות:

1. משתמש: מקליד את תוכן הפנייה ושולח.
2. מערכת: בודק את הטוקן של המשתמש (בודקת שהוא מנוי).
3. מערכת: מעבירה את הפנייה לבעלי החנות.
4. מערכת: שומרת את ההודעה בהיסטורית ההודעות של החנות.
5. מערכת: מודיעה למשתמש שההודעה נשלחה.

אלטרנטיבות:

- טקסט ריק – תוחזר הודעת "לא ניתן לבצע - הודעה ריקה".
- משתמש שאינו מנוי - תוחזר הודעת "לא ניתן לבצע- אינך מנוי".
- חנות אינה קיימת - תוחזר הודעת "לא ניתן לבצע - חנות זו אינה קיימת".

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** המשתמש שולח שאלה/הודעה לחנות, והיא נשמרת ונשלחת.
- **שלילי:** טקסט ריק – תוחזר הודעת "לא ניתן לבצע - הודעה ריקה".
- **שלילי:** משתמש שאינו מנוי - תוחזר הודעת "לא ניתן לבצע- אינך מנוי".
- **שלילי:** חנות אינה קיימת - תוחזר הודעת "לא ניתן לבצע - חנות זו אינה קיימת".

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful message to shop	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. user 123 selects shop s1. 5. user enters message "great shop!" and sends. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system gives the message "great shop!" id and enters it to s1's messages history. 2. system sends "message sent" to user 123.
EmptyText	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. user 123 selects shop s1. 5. user sends message "". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "unable to send - message is empty" error.
UserNotSubscribed	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. shop s1 is created. 3. user 123 selects shop s1. 4. user 123 sends the message "great shop!". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. systems returns "please log in first!" error.

ShopDoesNotExist	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 selects shop s1. 3. user 123 sends the message "great shop!". 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system return "shop does not exist" error.
-------------------------	---	---

UC13 – קבלת היסטוריית רכישות

שחקנים: משתמש מנוי שהתחבר (מבקר-מנוי)
טריגר: המשתמש מבקש לראות את היסטוריית הרכישות שלו.
תנאי קדם: המשתמש הוא מנוי שהתחבר.
פרמטרים: טווח תאריכים (אופציונלי).
תנאי סיום: מוצגת רשימת הרכישות.
תוצאה: מוצג מידע מלא ולא משתנה (כפי שהיה בעת הרכישה).
סדרת פעולות:

1. משתמש: מבקש לראות את היסטוריית הרכישות.
2. מערכת: בודקת את הטוקן של המשתמש.
3. מערכת: שולחת את נתוני הרכישות.

אלטרנטיבות:

- אין רכישות – תוצג הודעה 'לא נמצאו רכישות'.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** המשתמש מקבל רשימה מלאה של רכישותיו.
- **שלילי:** אין רכישות – תוצג הודעה "לא נמצאו רכישות".
- **שלילי:** משתמש שאינו מנוי - תוחזר הודעת "לא ניתן לבצע- אינך מנוי".

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful history show	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. items it1 is created. 5. item it1 is added to shop s1. 6. user 123 purchases one it1 from shop s1. 7. user 123 asks for purchases history. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. systems sends "1. date: ", shop: s1, items: item: it1. amount: 1."
No purchases have been done	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. user 123 asks for purchases history. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "no purchases found" message.
UserNotSubscribed	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 asks for purchases history. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. systems returns "please log in first!" error.

UC14 – הצעת מחיר (Bid)

שחקנים: משתמש מנוי שהתחבר (מבקר-מנוי)
טריגר: המשתמש בוחר מוצר עם אפשרות להצעת מחיר.
תנאי קדם: מדיניות החנות מאפשרת הצעת מחיר, יש מספיק מהמוצר.
פרמטרים: מזהה מוצר, מחיר מוצע, כמות.
תנאי סיום: ההצעה נשמרת ונשלחת לבעלי החנות.
תוצאה: המערכת ממתינה לאישור/דחייה/הצעה נגדית.
סדרת פעולות:

1. משתמש: בוחר חנות ומוצר.
2. משתמש: מזין את הכמות והמחיר המוצע.
3. מערכת: בודקת את הטוקן של המשתמש.
4. מערכת: שומרת את ההצעה ומתריעה לבעלי החנות.

אלטרנטיבות:

- הצעה נמוכה מדי – המערכת תתריע.
- מדיניות החנות לא תומכת – המערכת תמנע את הפעולה.
- אין מספיק מהמוצר בחנות - המערכת תמנע את הפעולה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** המשתמש מציע מחיר והמערכת שולחת מודיעה למשתמש על הצלחה ומוסיפה את ההצעה לחנות.
- **שלילי:** ההצעה נמוכה מהנדרש – המערכת דוחה אותה מיידית.
- **שלילי:** החנות לא תומכת בביד – לא ניתן להגיש הצעה.
- **שלילי:** המשתמש מבקש כמות שלא קיימת בחנות - המערכת דוחה את ההצעה מיידית.
- **שלילי:** המשתמש אינו מנוי - המערכת דוחה את ההצעה מיידית.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful bid	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. item it1 is created and added to s1, with minimum bidding of 100 and amount 10. 5. user 123 enters a bid of 120 on 1 it1 from s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. bid is added to bids on it1 in s1. 2. system sends "success bidding" message to user 123.
BidsTooLow	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. item it1 is created and added to s1, with minimum bidding of 100 and amount 10. 5. user 123 enters a bid of 10 on 1 it1 from s1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "unable to bid - bid is too low" error.

BidsNowSupported	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. item it1 is created and added to s1, with bidding not supported. 5. user 123 enters a bid of 120 on 1 it1 from s1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. systems returns "bidding not supported" error.
AmountDoesNotExist	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. item it1 is created and added to s1, with minimum bidding of 100 and amount 10. 5. user 123 enters a bid of 120 on 11 it1 from s1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system return "amount does not exist" error.
UserNotSubscribed	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. shop s1 is created. 3. item it1 is created and added to s1, with minimum bidding of 100 and amount 10. 4. user 123 enters a bid of 120 on 11 it1 from s1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "please log in first!" error.

UC15 – רכישה פומבית/בהגרלה

שחקנים: משתמש מנוי שהתחבר (מבקר-מנוי)
טריגר: המשתמש מצטרף למכירה פומבית או להגרלה של מוצר.
תנאי קדם: המכירה הפומבית/הגרלה פתוחה, והמוצר במלאי.
פרמטרים: סכום הצעה (פומבית) / סכום השקעה (הגרלה).
תנאי סיום: תום תקופת המכירה או הגעה לסכום הדרוש.
תוצאה: המשתמש זוכה או לא בהתאם לתוצאה.
סדרת פעולות:

1. משתמש: בוחר מוצר עם מכירה מיוחדת.
2. משתמש: מזין סכום ומאשר.
3. מערכת: בודקת את הטוקן של המשתמש.
4. מערכת: שומרת את ההשתתפות.

5. מערכת: מבצעת הכרעה (הצעה הכי גבוהה / הגרלה).

אלטרנטיבות:

- סכום נמוך מדי (במכירה הפומבית) – המערכת לא תקבל.
- תום זמן ההשתתפות – ההצטרפות תיחסם.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** משתמש מנוי בוחר מוצר עם מכירה פומבית פתוחה, מזין הצעה תקפה. - המערכת שומרת את ההצעה ושולחת אישור למשתמש.
- **חיובי:** משתמש מצטרף להגרלה של מוצר, מזין סכום השקעה תקף. - המערכת שומרת את ההשקעה ומאשרת את ההצטרפות.
- **שלילי:** משתמש מזין סכום נמוך מהמינימום הנדרש להצעה פומבית. - המערכת דוחה את ההצעה ומציגה הודעת שגיאה.
- **שלילי:** משתמש מנסה להצטרף לאחר שתום זמן ההשתתפות. - המערכת מונעת את ההצטרפות ומציגה הודעה מתאימה.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful public bid	<ol style="list-style-type: none">1. user 123 is created.2. user 123 logs in.3. shop s1 is created.4. item it1 is created and added to s1, with minimum bidding of 100 and amount 10.5. user 123 enters a bid of 120 on 1 it1 from s1.	<ol style="list-style-type: none">1. bid is added to bids on it1 in s1.2. system sends "success bidding" message to user 123.
successful signing for lottery	<ol style="list-style-type: none">1. user 123 is created.2. user 123 logs in.3. shop s1 is created.4. item it1 is created and added to s1, with lottery option turned on with final date 29.9.99995. user 123 signs for lottery for item it1 from shop s1.	<ol style="list-style-type: none">1. user 123 is added to the users who signed up for the lottery.2. system sends "signed up for lottery" message to user 123.

BidIsTooLow	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. item it1 is created and added to s1, with minimum bidding of 100 and amount 10. 5. user 123 enters a bid of 10 on 1 it1 from s1 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "unable to bid - bid is too low" error.
Auction/Lottery IsDone	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. item it1 is created and added to s1, with lottery option turned on with final date "now". 5. user 123 signs up for lottery. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. systems returns "unable to sign for auction/lottery - event is done" error.

בעל חנות:

UC16 – הוספת מוצר לחנות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות
טריגר: המשתמש מבקש להוסיף מוצר לחנות בבעלותו.
תנאי קדם: המשתמש מוגדר כבעלים של חנות פעילה.
פרמטרים: פרטי המוצר (שם, תיאור, מחיר, כמות, תמונה וכו').
תנאי סיום: המוצר נוסף לחנות.
סדרת פעולות:

1. משתמש: מבקש להוסיף מוצר לחנות.
2. משתמש: שולח את פרטי המוצר הרלוונטיים.
3. מערכת: בודקת את הטוקן של המשתמש.
4. מערכת: מוסיפה את המוצר לחנות.

אלטרנטיבות:

- המשתמש מנסה להזין ערכים לא חוקיים (כגון כמות שלילית או מחיר שלילי) – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- המשתמש אינו בעלי החנות - ההוספה לא תתבצע.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות מוסיף מוצר חדש עם פרטים תקינים - המוצר נוסף למלאי ונחשף בשוק
- **שלילי:** הוזנה כמות שלילית או מחיר לא חוקי - המערכת מציגה הודעת שגיאה
- **שלילי:** המשתמש אינו בעלי החנות - ההוספה לא תתבצע.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulItem Addition	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created, with user 123 its owner. 4. user 123 adds item milk, amount 10 and price 5. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. milk is added to s1 with the amount and price. 2. system returns "milk was added to s1" message to 123.
NotAcceptable Data	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created, with user 123 its owner. 4. user 123 adds item milk, amount -10 and price 5. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "milk was not added to s1 - amount is illegal" message to 123.
NonOwner	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. user 123 adds item milk, amount 10 and price 5. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "error when trying to add item - you are not owner of shop s1" error message to user 123.

UC17 – הסרת מוצר מחנות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות
טריגר: המשתמש מבקש להסיר מוצר מחנות בבעלותו.
תנאי קדם: המשתמש מוגדר כבעלים של חנות פעילה.
פרמטרים: מזהה של המוצר.
תנאי סיום: המוצר מוסר מהחנות.
סדרת פעולות:

5. משתמש: מבקש להסיר מוצר מהחנות.
6. משתמש: שולח את פרטי המוצר הרלוונטיים.
7. מערכת: בודקת את הטוקן של המשתמש.
8. מערכת: מסירה את המוצר מהחנות.

אלטרנטיבות:

- המשתמש מנסה להסיר מוצר שלא קיים – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- המשתמש אינו בעלי החנות - ההסרה לא תתבצע.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות מסיר מוצר קיים עם פרטים תקינים - המוצר מוסר מהמלאי.
- **שלילי:** המשתמש מנסה להסיר מוצר שלא קיים – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- **שלילי:** המשתמש אינו בעלי החנות - ההסרה לא תתבצע.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulItem Deletion	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created, with user 123 its owner. 4. user 123 adds item milk, amount 10 and price 5. 5. user 123 deletes item milk. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. milk is removed from s1. 2. system returns "milk was removed from s1" message to 123.
NotAcceptable Data	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created, with user 123 its owner. 4. user 123 deletes item milk from s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "item does not exist" message to 123.

NonOwner	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created. 4. user 123 deletes item milk. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "error when trying to delete item - you are not owner of shop s1" error message to user 123.
-----------------	---	--

UC18 - עדכון פרטי מוצר

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות
טריגר: המשתמש מבקש לעדכן פרטי מוצר בחנות בבעלותו.
תנאי קדם: המשתמש מוגדר כבעלים של חנות פעילה.
פרמטרים: מזהה של המוצר, הפרטים החדשים.
תנאי סיום: פרטי המוצר מתעדכנים.
סדרת פעולות:

9. משתמש: מבקש לעדכן פרטי מוצר בחנות.
10. משתמש: שולח את פרטי המוצר הרלוונטיים.
11. מערכת: בודקת את הטוקן של המשתמש.
12. מערכת: מעדכנת את פרטי המוצר.

אלטרנטיבות:

- המשתמש מנסה לעדכן פרטי מוצר שלא קיים – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- המשתמש אינו בעלי החנות - העדכון לא יתבצע.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות מעדכן פרטי מוצר קיים עם פרטים תקינים - המוצר מוסר מהמלאי.
- **שלילי:** המשתמש מנסה לעדכן פרטים לא אפשריים – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- **שלילי:** המשתמש אינו בעלי החנות - העדכון לא יתבצע.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulItem Update	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created, with user 123 its owner. 4. user 123 adds item milk, amount 10 and price 5. 5. user 123 updates milk's amount to be 50. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system updates milk's amount to be 50. 2. system returns "milk's amount is updated" message to 123.
NotAcceptable Data	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created, with user 123 its owner. 4. user 123 adds item milk to s1, amount 10 and price 5. 5. user 123 updates milk's amount to be -10. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "can't update item - amount is illegal" message to 123.
NonOwner	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 456 logs in. 4. user 123 logs in. 5. shop s1 is created, with 456 as its owner. 6. user 456 adds item milk to s1, amount 10 and price 5. 7. user 123 updates milk's amount to be 50. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "error when trying to update item - you are not owner of shop s1" error message to user 123.

UC19 – הגדרת מדיניות קנייה/הנחות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות

טריגר: המשתמש מנסה לשנות מדיניות של חנות שבבעלותו.

תנאי קדם: המשתמש הוא בעלים של חנות פעילה.

פרמטרים: סוגי רכישה (קנייה מיידית, מכירה פומבית, וכו'), סוגי הנחות, כללי הפעלת מדיניות.

תנאי סיום: המדיניות החדשה נשמרת ומוחלת על החנות או מוצריה.

תוצאה: המערכת מיישמת את המדיניות בשוק.

סדרת פעולות:

1. משתמש: בוחר חנות לשנות בה מדיניות קנייה/הנחות.

2. משתמש: בוחר תנאים, כללים וסוגי מדיניות.

3. מערכת: בודקת את הטוקן של המשתמש.
4. מערכת: בוחנת את הבחירה של המשתמש, מאשרת אותה ומשנה את מדיניות החנות בהתאם.

אלטרנטיבות:

- המשתמש מזין מדיניות שגויה או סותרת – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- המשתמש מנסה לשנות מדיניות של חנות שלא בבעלותו - המערכת מציגה הודעת שגיאה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות מגדיר מדיניות הנחות למוצרי החנות - המערכת שומרת את המדיניות ומיישמת אותה
- **שלילי:** מוזנת מדיניות שגויה או סותרת - המערכת מציגה הודעת שגיאה
- **שלילי:** המשתמש אינו בעלי החנות - המערכת מציגה הודעת שגיאה.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulPolicyUpdate	6. user 123 is created. 7. user 123 logs in. 8. shop s1 is created, with user 123 its owner. 9. user 123 changes the sale policy, such that all items have 40% discount.	1. system updates discount policy of shop s1. 2. system returns "discount policy updated" message to user 123.
NonAcceptablePolicy	6. user 123 is created. 7. user 123 logs in. 8. shop s1 is created, with user 123 its owner. 9. user 123 changes the sale policy, such that all items have 140% discount.	2. system returns "error when trying to update discount policy - can't set 140% discount" error message to user 123.

NonOwner	8. user 123 is created. 9. user 123 logs in. 10. shop s1 is created. 11. user 123 changes the sale policy, such that all items have 40% discount.	2. system returns "error when trying to update policy - you are not owner of shop s1" error message to user 123.
-----------------	--	--

UC20 – מינוי בעל חנות נוסף

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות, ומנוי אחר
טריגר: בעל החנות מבקש למנות מנוי אחר כבעל חנות נוסף.
תנאי קדם: המשתמש הוא בעל חנות, והמועמד (שהוא מנוי) אינו כבר בעל חנות ז.
פרמטרים: פרטי המועמד (מזהה ייחודי במערכת), מזהה של החנות.
תנאי סיום: המינוי מתקבל ע"י המועמד ונשמר במערכת.
תוצאה: המועמד מתווסף לבעלי החנות עם כל ההרשאות הרלוונטיות.
סדרת פעולות:

1. משתמש: בוחר את החנות אליה הוא רוצה להוסיף מנוי.
2. משתמש: כותב את שם המנוי אותו הוא רוצה למנות כבעלים.
3. מערכת: שולחת בקשת מינוי למועמד.
4. מועמד: שולח את תגובתו.
5. מערכת: שומרת את התגובה ומודיעה למשתמש בהתאם. אם המועמד אישר, היא מוסיפה אותו לרשימת הבעלים של החנות.

אלטרנטיבות:

- המועמד דוחה את המינוי – הפעולה מבוטלת.
- המועמד אינו מנוי - הפעולה מבוטלת.
- המשתמש אינו בעל החנות - הפעולה מבוטלת.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות ממנה מנוי נוסף והמועמד מאשר - המינוי נכנס לתוקף והמשתמש מקבל הרשאות
- **שלילי:** המועמד דוחה את הבקשה - לא מתבצע מינוי
- **שלילי:** המועמד אינו מנוי - הפעולה מבוטלת.
- **שלילי:** המשתמש אינו בעל החנות - הפעולה מבוטלת.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulOwnerAssignment	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. shop s1 is created, with user 123 its owner. 5. user 123 assigns user 456 as the owner of shop s1. 6. user 456 logs in. 7. user 456 agrees to the assignment. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system adds user 456 to s1's owners list. 2. system adds shop s1 to user 456's shops owned list. 3. system sends "new owner assigned" message to 123. 4. system sends "new shop owned" message to 456.
AssignmentRefusal	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 3. user 456 is created. 4. user 123 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the owner of shop s1. 7. user 456 logs in. 8. user 456 disagrees to the assignment. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "456 disagreed to your assign request" message to 123. 2. system sends "disagreement been sent" message to 456.
NonOwner	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 3. user 456 is created. 4. user 123 logs in. 5. shop s1 is created. 6. user 123 assigns user 456 as the owner of shop s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "can't send assign request - you are not owner of s1" message to 123.
AssigneeNotSubscribed	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 5. user 123 assigns user 456 as the owner of shop s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "can't send assign request - user 123 is not subscribed to market" message to user 123.

UC21 – הסרת בעל חנות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות

טריגר: המשתמש בוחר להסיר בעל חנות מסוים מחנות מסוימת.

תנאי קדם: המשתמש מינה בעבר את הבעל-חנות אותו הוא רוצה להסיר, המשתמש הוא בעלי החנות.

פרמטרים: זהות בעל-החנות המיועד להסרה, מספר החנות.

תנאי סיום: המינוי הוסר וכל המינויים שתחתיו בוטלו.

תוצאה: העץ הניהולי של אותו בעל-חנות הוסר מהמערכת.

סדרת פעולות:

1. משתמש: בוחר חנות ובעלים של החנות שהוא מינה להסרה.
2. מערכת: מסירה את הבעלים מרשימת הבעלים של החנות, ואת כל העץ הניהולי של אותו בעל חנות.

אלטרנטיבות:

- ניסיון להסיר בעל חנות שלא מונה על ידי אותו משתמש – הפעולה נדחית.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות מסיר מינוי שמינה בעבר - המינוי וכל מינויים תחתיו מוסרים
- **שלילי:** ניסיון להסיר בעל חנות שלא מונה על ידי אותו משתמש – הפעולה נדחית.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulOwnerRemoval	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. shop s1 is created, with user 123 its owner. 5. user 123 assigns user 456 as the owner of shop s1. 6. user 456 logs in. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 removes user 456 from s1's owners list. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system removes 456 from s1's owners list. 2. system removes s1 from 456's shops owned list. 3. system tries to remove more owners and managers (without success). 4. system sends "456 removed from s1's ownership" message to 123. 5. system sends "you have been removed from s1's ownership" message to 456.
NotAssignedBy	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. shop s1 is created, with user 123 its owner. 5. user 123 assigns user 456 as the owner of shop s1. 6. user 456 logs in. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 456 removes user 123 from s1's owners list. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "can't complete removal process - 123 wasn't assigned by you to own s1" message to 456.

UC22 – מינוי מנהל חנות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות, ומנוי אחר

טריגר: המשתמש מבקש למנות מנוי כמנהל חנות.

תנאי קדם: המשתמש הוא בעלים של חנות פעילה, והמועמד אינו כבר מנהל/בעל חנות באותה חנות.

פרמטרים: פרטי המועמד, ההרשאות שיינתנו לו (צפייה, ניהול מלאי, עריכת מדיניות וכו').

תנאי סיום: המינוי מתקבל ונשמר עם ההרשאות המתאימות.

תוצאה: המנהל החדש מקבל גישה בהתאם להרשאות שנקבעו.

סדרת פעולות:

1. משתמש: בוחר חנות שבבעלותו ושולח שם של מנוי. בנוסף הוא מגדיר הרשאות שהוא רוצה שיהיו למנהל החדש.
2. מערכת: בודקת את הטוקנים של שני המשתמשים.
3. מועמד: מחזיר תשובה לבקשת המינוי.
4. מערכת: פועלת בהתאם לתשובה (מפורט בתרחישי הקבלה).

אלטרנטיבות:

- המועמד דוחה את המינוי – לא מתבצע מינוי.
- המועמד כבר בתפקיד – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- המועמד אינו מנוי במערכת – לא מתבצע מינוי

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות ממנה מנהל חדש ומגדיר הרשאות - לאחר אישור, המינוי נכנס לתוקף
- **שלילי:** המועמד דוחה את הבקשה - לא מתבצע מינוי
- **שלילי:** המועמד כבר בתפקיד – המערכת מציגה הודעת שגיאה.
- **שלילי:** המועמד אינו מנוי במערכת - לא מתבצע מינוי

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulManagerAssignment	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system adds user 456 to s1's managers list. 2. system adds shop s1 to user 456's shops managed list. 3. system sends "new manager assigned" message to 123. 4. system sends "new shop managed" message to 456.

AssignmentRefusal	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 disagrees to the assignment. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "456 disagreed to your assign request" message to 123. 2. system sends "disagreement been sent" message to 456.
AlreadyManager	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "456 is already in position" message to 123.
NotSubscribed	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. shop s1 is created, with user 123 its owner. 5. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system sends "user 456 is not a subscriber in the market" message to 123.

UC23 – שינוי הרשאות מנהל

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות
טריגר: המשתמש מעדכן הרשאות של מנהל חנות שמונה על ידו.
תנאי קדם: המשתמש מינה את המנהל בעבר.

פרמטרים: פרטי המנהל, ההרשאות החדשות.
תנאי סיום: ההרשאות המעודכנות נשמרות ונכנסות לתוקף.
תוצאה: למנהל יש את ההרשאות החדשות באופן מיידי.
סדרת פעולות:

1. משתמש: בוחר חנות שבבעלותו ומנהל.
2. משתמש: מעדכן הרשאות למנהל.
3. מערכת: שומרת את ההרשאות החדשות.

אלטרנטיבות:

- ניסיון לשנות הרשאות של מנהל שלא מונה ע"י המשתמש – הפעולה תיחסם.
- הזנת ערך שגוי בהרשאות – תוצג הודעת שגיאה.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות מעדכן הרשאות למנהל שמינה - ההרשאות החדשות נשמרות מידית
- **שלילי:** ניסיון לעדכן הרשאות של מנהל שלא מונה על ידו - המערכת חוסמת את הפעולה
- **שלילי:** הזנת ערך שגוי בהרשאות – תוצג הודעת שגיאה.

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulManagerModification	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 changes 456 permissions to be able to watch items. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system adds "watch items" to 456's permissions in s1. 2. system returns "456's permissions in s1 modified" message to 123.
NotAssignedBy	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 789 is created. 4. user 123 logs in. 5. user 456 logs in. 6. user 789 logs in. 7. shop s1 is created, with user 123 and 456 its owner. 8. user 123 assigns user 789 as the manager of shop s1, with no permissions. 9. user 456 agrees to the assignment. 10. user 456 changes 789 permissions to be able to watch items. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "789 wasn't assigned by you" message to 456.

PermissionIsntOption	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 changes 456 permissions to be able to delete shop. 	<ol style="list-style-type: none"> 2. system sends "manager can't have such permissions" message to 123.
-----------------------------	--	---

UC24 – סגירת חנות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא מייסד החנות

טריגר: המייסד בוחר לסגור את החנות.

תנאי קדם: המשתמש הוא מייסד החנות, והחנות פעילה.

פרמטרים: אין.

תנאי סיום: החנות מוגדרת כלא פעילה.

תוצאה: החנות מוסתרת מהציבור, אין אפשרות לבצע בה רכישות.

סדרת פעולות:

1. המשתמש ניגש לעמוד ניהול החנות.
2. בוחר באפשרות "סגור חנות".
3. מאשר את הפעולה.
4. המערכת משנה את סטטוס החנות ללא פעילה.

אלטרנטיבות:

- ניסיון לסגור חנות לא פעילה – המערכת תציג הודעה מתאימה. החנות הופכת לבלתי פעילה. התראות נשלחות לכל בעלי התפקידים. מינויים לא מבוטלים.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** מייסד חנות פעילה סוגר אותה - החנות מוגדרת כלא פעילה והתראות נשלחות
- **שלילי:** ניסיון לסגור חנות שכבר סגורה - המערכת מציגה הודעה מתאימה

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Shop Closure	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 close s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "s1 is now closed" to users 123 and 456. 2. deactivate the shop s1 3. items of s1 wouldnt show up when searching for them
Shop Already Closed	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 close s1. 9. user 123 close s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "s1 is already closed" message to 123.

UC25 – צפייה בתפקידים והרשאות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות

טריגר: המשתמש ניגש לדף ניהול תפקידים בחנותו.

תנאי קדם: המשתמש הוא בעל חנות.

פרמטרים: אין.

תנאי סיום: המידע מוצג בממשק המשתמש.

תוצאה: הבעלים רואה את כל בעלי התפקידים בחנות והרשאותיהם.

סדרת פעולות:

1. המשתמש ניגש לעמוד "תפקידים והרשאות" בחנות.

2. המערכת מציגה את הרשימה.

אלטרנטיבות:

- אין הרשאות – הגישה תיחסם. מוצגת טבלת תפקידים והרשאות עדכנית.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות פותח את דף תפקידים והרשאות - מוצגת רשימה מעודכנת של בעלי תפקידים
- **שלילי:** משתמש ללא הרשאות מנסה להיכנס - המערכת חוסמת את הגישה

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Roles And Permissions Inspection	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 inspect roles and permissions 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns all the roles and permissions to user 123
Unpermitted Inspection Attempt	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 456 inspect roles and permissions 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system returns "unpermitted to inspect roles and premissions" message to 456.

UC26 – תגובה לפנייה

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות או מנהל חנות בעל הרשאה מתאימה
טריגר: המשתמש נכנס לממשק הפניות בחנות ומזין תגובה.
תנאי קדם: קיימת פנייה פתוחה והמשתמש מורשה להגיב.
פרמטרים: טקסט תגובה.
תנאי סיום: הפנייה עודכנה בתשובה.
תוצאה: התגובה נשמרת ונשלחת למשתמש השואל.
סדרת פעולות:

1. המשתמש ניגש לעמוד "פניות משתמשים".
2. בוחר פנייה מהרשימה.
3. מקליד תגובה ושולח.
4. המערכת מעדכנת את הפנייה.

אלטרנטיבות:

- ניסיון להגיב לפנייה שכבר נסגרה – המערכת תמנע זאת.
- אין הרשאה מתאימה – תוצג הודעת שגיאה. התגובה נשלחת חזרה למשתמש ונשמרת בהיסטוריית הפניות.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות/מנהל מורשה מגיב לפנייה פתוחה - התגובה נשמרת ונשלחת למשתמש הפונה
- **שלילי:** ניסיון להגיב לפנייה שכבר נסגרה - המערכת מונעת זאת

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulMessageReply	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 6. user 456 files a message to s1. 7. user 123 replies to the message. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. the reply is saved 2. the reply is sent to user 456 3. message closed
ReplingToClosedMessage	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 789 is created. 4. user 123 logs in. 5. user 456 logs in. 6. user 789 logs in. 7. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 8. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 9. user 456 agrees to the assignment. 10. user 789 files a message to s1. 11. user 123 replies to the message. 12. user 456 replies to the message. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system return "cant reply to an already closed message" to user 456

UC27 – קבלת היסטוריית רכישות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא בעל חנות
טריגר: המשתמש ניגש לעמוד היסטוריית הרכישות של החנות בבעלותו.
תנאי קדם: המשתמש הוא בעל החנות, והחנות פעילה.
פרמטרים: טווח תאריכים אופציונלי, סינון לפי מוצר/משתמש.
תנאי סיום: מוצגת רשימת רכישות מהעבר.
תוצאה: המערכת מציגה מידע היסטורי מלא, ללא תלות בשינויים במחירים או זמינות.
סדרת פעולות:

1. המשתמש נכנס לעמוד "היסטוריית רכישות".
2. בוחר טווח תאריכים/סינון (אם נדרש).
3. המערכת מחזירה את הנתונים ההיסטוריים.

אלטרנטיבות:

- אין רכישות מתאימות לתנאי הסינון – מוצגת הודעה שאין תוצאות. מוצגת רשימת הרכישות לפי נתוני עבר, ללא תלות בשינויים מאוחרים (כגון מחיר או זמינות).

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** בעל חנות צופה ברכישות אחרונות לפי סינון - מוצגת רשימת רכישות מתאימה
- **שלילי:** אין נתונים לפי הסינון - מוצגת הודעה שאין תוצאות

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Filtered Buying History Overview	<ol style="list-style-type: none">1. user 123 is created.2. user 123 logs in.3. shop s1 is created, with user 123 as its owner.4. user 123 chooses a valid filter and searches for buying history according to it.	<ol style="list-style-type: none">1. the system return the buying history according to the selected filter to user 123

NoFilteredData	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 123 logs in. 3. shop s1 is created, with user 123 as its owner. 4. user 123 chooses a problematic filter and searches for buying history according to it. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. the system return "no data was found using this filter" to user 123
-----------------------	--	--

מנהל חנות:

UC28 – פעולות לפי ההרשאות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא מנהל חנות

טריגר: המשתמש נכנס לממשק הניהול של החנות.

תנאי קדם: המשתמש מונה למנהל חנות ויש לו הרשאות מוגדרות.

פרמטרים: הפעולה הספציפית אותה הוא מבצע (לדוג' ניהול מלאי, תגובה לפנייה).

תנאי סיום: הפעולה מבוצעת או נדחית בהתאם להרשאות.

תוצאה: פעולות מותאמות להרשאות המשתמש.

סדרת פעולות:

1. המשתמש ניגש לממשק הניהול.
2. בוחר פעולה מתוך סט הפעולות שהוא מורשה להן.
3. מבצע את הפעולה.
4. המערכת בודקת הרשאה ומבצעת או מציגה שגיאה.

אלטרנטיבות:

- ניסיון לבצע פעולה מחוץ להרשאות – המערכת מונעת את הפעולה ומציגה הודעת שגיאה. פעולות מצליחות או נדחות לפי ההרשאות.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** מנהל חנות מבצע פעולה שהוא מורשה לבצע - המערכת מבצעת את הפעולה
- **שלילי:** מנהל מנסה לבצע פעולה שהוא לא מורשה לה - המערכת מציגה הודעת שגיאה

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
Successful Manager Use Of Permissions	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 123 changes 456 permissions to be able to watch items. 9. user 456 try to watch the items 	<ol style="list-style-type: none"> 1. the system return the items info to user 456
Manager Unpermitted Action Denied	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created. 2. user 456 is created. 3. user 123 logs in. 4. user 456 logs in. 5. shop s1 is created, with user 123 its owner. 6. user 123 assigns user 456 as the manager of shop s1, with no permissions. 7. user 456 agrees to the assignment. 8. user 456 try to watch the items 	<ol style="list-style-type: none"> 1. the system return "This action requires a permission that the user doesn't have" to user 456

מנהל מערכת:

UC29 – סגירת חנות

שחקנים: משתמש מנוי שהוא מנהל מערכת
טריגר: המנהל מערכת סוגר חנות
תנאי קדם: המשתמש מוגדר כמנהל מערכת.
פרמטרים: זהות החנות וסיבת הסגירה.
תנאי סיום: סטטוס החנות משתנה ל"לא פעילה".
תוצאה: החנות נסגרת, נשלחות התראות לבעלי החנות והמנויים שלהם מתבטלים.
סדרת פעולות:

1. המנהל ניגש לממשק הניהול המרכזי.
2. בוחר את החנות מתוך רשימה.
3. לוחץ על כפתור "סגור חנות" ומזין סיבה.
4. המערכת מסמנת את החנות כלא פעילה ושולחת התראות.

אלטרנטיבות:

- ניסיון לסגור חנות שכבר סגורה – המערכת מציגה הודעה מתאימה.

- ניסיון לסגור חנות ללא הרשאות – הפעולה תיחסם. החנות אינה פעילה, לא נגישה לצפייה, התראות נשלחות לכלל בעלי התפקידים.

תרחישי קבלה (Acceptance Tests)

- **חיובי:** מנהל מערכת סוגר חנות בגלל הפרת כללים - החנות הופכת ללא פעילה ונשלחות התראות
- **שלילי:** ניסיון לסגור חנות שכבר לא פעילה - המערכת מציגה הודעה מתאימה

Test Name	Setup & Parameters	Expected Results
SuccessfulSystemManagerCloseStore	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created.(the system manager) 2. user 456 is created. 3. user 789 is created. 4. user 123 logs in. 5. user 456 logs in. 6. user 789 logs in. 7. shop s1 is created, with user 456 as its owner. 8. user 456 assigns user 789 as the manager of shop s1, with no permissions. 9. user 789 agrees to the assignment 10. user 123 closes the s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. system close the store s1 2. the system return "the store s1 has been closed for breaching the system guidelines and your account is also terminated" message to user 456 and user 789. 3. the system deletes user 456 and user 789
SystemManagerTryClosingAlreadyClosedStore	<ol style="list-style-type: none"> 1. user 123 is created.(the system manager) 2. user 456 is created. 3. user 789 is created. 4. user 123 logs in. 5. user 456 logs in. 6. user 789 logs in. 7. shop s1 is created, with user 456 as its owner. 8. user 456 assigns user 789 as the manager of shop s1, with no permissions. 9. user 789 agrees to the assignment 10. user 123 closes s1. 11. user 123 closes s1. 	<ol style="list-style-type: none"> 1. the system return "this store is already closed" to user 123