

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційні системи та технології

## Лабораторна робота №8 **Технології розроблення програмного забезпечення**

Патерни проектування

Bapiaнт 20 (Mind-mapping software)

**Мета роботи:** Розібратися в особливостях використання та застосувати в проекті паттерн Composite.

## Хід роботи:

Шаблон дозволяє клієнтові обробляти окремі об'єкти та їх складові однаковим чином. Цей паттерн використовується для побудови деревоподібних структур, де індивідуальні об'єкти та їх складові можна обробляти як єдиці, спрощуючи таким чином взаємодію з композитами та листками.

```
class Node(MindMapComponent):
class Line(MindMapComponent):
class Group(MindMapComponent):
       self.children = []
   def add(self, component):
       self.children.append(component)
           child.draw()
class MindMapApp:
       node1 = Node("Idea 1")
       node2 = Node("Idea 2")
       line1 = Line()
       group1 = Group("Main Group")
        line2 = Line()
       group2 = Group("Sub Group")
```

```
group2.add(node4)
group2.add(line2)

# Додавання підгрупи до головної групи
group1.add(group2)

# Виведення всієї структури
group1.draw()

if __name__ == "__main__":
app = MindMapApp()
app.run()
```

**Висновок:** на цій лабораторній роботі я познайомився з шаблоном Composite, засвоїв знання на практиці, продовжив розробку проєкту.