

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційні системи та технології

## Лабораторна робота №5 **Технології розроблення програмного забезпечення**

Патерни проектування

Bapiaнт 20 (Mind-mapping software)

Виконав студент групи ІА-13:	Перевірив:
Пасинчук Г.Б.	Мягкий М.Ю.

**Мета роботи:** Розібратися в особливостях використання та застосувати в проекті паттерн Prototype.

## Хід роботи:

Шаблон дозволяє створювати нові об'єкти на основі існуючих екземплярів, шляхом клонування або копіювання.

```
import copy
class MindMapPrototype:
       return copy.deepcopy(self)
class Element:
class MindMapApp:
       self.mind_map_prototype = MindMapPrototype(name="Prototype 1",
command=self.clone_prototype)
       self.clone button.pack()
       cloned mind map = self.mind map prototype.clone()
for element in cloned mind map.elements]}")
   root = tk.Tk()
   app = MindMapApp(root)
   root.mainloop()
```

**Висновок:** на цій лабораторній роботі я познайомився з шаблоном Prototype, засвоїв знання на практиці, продовжив розробку проєкту.