

UML-діаграма

Сайт-казино “Ludomania”

Класи:

1.User

- Атрибути: userID, name, email, phone, balance, isLoggedIn.
- Методи: register, login, logout, updateBalance, applyPromoCode.

2.PaymentSystem

- Атрибути: supportedCurrencies.
- Методи: deposit, withdraw, viewTransactionHistory.

3.PromoCode

- Атрибути: code, bonusAmount, expirationDate.
- Методи: validateCode, applyCode.

4.ReferralSystem

- Атрибути: referralLinks, referralBonus.
- Методи: generateReferralLink, rewardReferral.

5.Game

- Атрибути: gameId, name, isDemoAvailable, userBalance.
- Методи: startGame, endGame, displayBalance.

Діаграма(клікабельно)

Діаграма класів для Ludomania відображає структуру системи, включаючи користувачів, платіжну систему, промокоди, реферальну систему та ігри. Ці компоненти забезпечують основну функціональність сайту, що дозволяє користувачам грати в азартні ігри, управляти своїм балансом та брати участь у різних програмах лояльності.

