# UML-діаграма Сайт-казино "Ludomania"

#### Класи:

#### 1.User

- Атрибути: userID, name, email, phone, balance, isLoggedIn.
- Методи: register, login, logout, updateBalance, applyPromoCode.

### 2. Payment System

- Атрибути: supportedCurrencies.
- Методи: deposit, withdraw, viewTransactionHistory.

#### 3.PromoCode

- Атрибути:code, bonusAmount, expirationDate.
- Методи: validateCode, applyCode.

## 4. Referral System

- Атрибути: referralLinks, referralBonus.
- Методи: generateReferralLink, rewardReferral.

#### 5.Game

- Атрибути: gameID, name, isDemoAvailable, userBalance.
- Методи: startGame, endGame, displayBalance.

## Діаграма (клікабельно)

Діаграма класів для Ludomania відображає структуру системи, включаючи користувачів, платіжну систему, промокоди, реферальну систему та ігри. Ці компоненти забезпечують основну функціональність сайту, що дозволяє користувачам грати в азартні ігри, управляти своїм балансом та брати участь у різних програмах лояльності.

User Game PromoCode -int userID -int gameID -String name -String code -String name -String email -double bonus/mount -boolean isDemoAvailable -String phone -Date expirationDate -double userBalance -double balance +validateCode(code: String) : boolean +startGame(user: User) : boolean -boolean isLoggedIn +applyCode(user: User) : boolean +endGame(user: User) : double +logout() : void +displayBalance() : double +updateBalance(amount: double) : void +applyPromoCode(code: String): boolean +register(email: String, phone: String) : : boolean tlogin(email: String, password: String) : : boolean PaymentSystem ReferralSystem -List supportedCurrencies -List referralLinks -List transactionHistory -double referralBonus +deposit(amount: double, currency: String): boolean +generateReferralLink(user: User) : String +withdraw(amount: double, currency: String): boolean +rewardReferral(referrer: User, newUser: User) : void +viewTransactionHistory(): List