# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Інститут **КНІТ** Кафедра **ПЗ** 



### **3BIT**

До лабораторної роботи №2

3 дисципліни: "Безпека програм та даних"

**На тему:** "Створення програмного засобу для забезпечення цілісності інформації"

Лектор:	
доцент каф. ПЗ	
Сенів М. М.	

Виконав:

ст. гр. ПЗ-43 Лесневич Є. Є.

## Прийняв:

ст. викладач каф. ПЗ Угриновський Б. В.

<b>«</b>	>>>	2024 p
	$\Sigma=$	

**Тема роботи**: створення програмного засобу для забезпечення цілісності інформації.

**Мета роботи**: ознайомитись з методами криптографічного забезпечення цілісності інформації, навчитись створювати програмні засоби для забезпечення цілісності інформації з використанням алгоритмів хешування.

### Теоретичні відомості

Хеш функція — це функція, що відображає вхідне слово скінченної довжини у скінченному алфавіті в слово заданої, зазвичай фіксованої довжини. Таким чином, функція хешування отримує на вхід повідомлення M довільної довжини, а на вихід видає хеш-код H(M) фіксованого розміру, який іноді називають профілем повідомлення. Хеш-код є функцією усіх бітів повідомлення і забезпечує можливість контролю помилок: зміна будь-якої кількості бітів повідомлення призводить до зміни хеш-коду.

Основні області використання хеш функцій — аутентифікація інформації та цифровий підпис. Практичне використання функцій хешування накладає на них ряд вимог, наведених нижче:

- 1. Хеш-функція Н повинна застосовуватися до блоку даних будь-якої довжини.
- 2. Хеш-функція Н створює вихід фіксованої довжини.
- 3. Н(М) відносно легко (за поліноміальний час) обчислюється для будьякого значення М, а алгоритм обчислення повинен бути практичним з погляду як апаратної, так і програмної реалізації.
- 4. Для будь-якого даного значення хеш-коду h обчислювально неможливо знайти M таке, що H(M)=h. Таку властивість іноді називають односторонністю.
- 5. Для будь-якого даного блоку х обчислювально неможливо знайти у $\neq$ х, для якого H(x)=H(y). Таку властивість іноді називають слабкою опірністю колізіям.
- 6. Обчислювально неможливо знайти довільну пару різних значень х та у, для яких H(x)=H(y). Таку властивість іноді називають сильною опірністю колізіям.

Перші три властивості описують вимоги, що забезпечують можливість практичного застосування функції хешування для аутентифікації повідомлень.

Четверту властивість визначає вимога односторонності хеш-функції: легко створити хеш-код за даним повідомленням, але неможливо відновити повідомлення за даним хеш-кодом. П'ята властивість гарантує, що неможливо знайти інше повідомлення, значення хеш-функції якого збігалося б зі значенням хеш-функції даного повідомлення. Це запобігає підробці аутентифікатора при використанні зашифрованого хеш-коду. Шоста властивість захищає проти класу атак, побудованих на парадоксі задачі про дні народження. Вона унеможливлює знаходження двох довільних різних повідомлень з однаковим хешем.

#### Завдання до виконання роботи

Створити програмну реалізацію алгоритму хешування MD5. Тестування створеної програми провести з використання наступних тестових значень хешу (згідно RFC 1321):

H() = D41D8CD98F00B204E9800998ECF8427E

H(a) = 0CC175B9C0F1B6A831C399E269772661

H(abc) = 900150983CD24FB0D6963F7D28E17F72

H(message digest) = F96B697D7CB7938D525A2F31AAF161D0

H(abcdefghijklmnopqrstuvwxyz) = C3FCD3D76192E4007DFB496CCA67E13B

H(ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZabcdefghijklmnopqrstuvwxyz0123456789) = D174AB98D277D9F5A5611C2C9F419D9F

H(12345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890) = 57EDF4A22BE3C955AC49DA2E2107B67A

Програмна реалізація повинна виводити значення хешу як для рядка, заданого в полі вводу, так і для файлу. Результат роботи програми повинен відображатись на екрані з можливістю наступного запису в файл. Крім того програма повинна мати можливість перевірити цілісність будь-якого файлу за наявним файлом з MD5 хешем, записаним у шістнадцятковому форматі. У звіті навести протокол тестування і роботи програми та зробити висновки.

### Код аглоритму

```
public class MD5Service : IMD5Service
     // Constants
     private const int BlockSize = 64; // 512 bits
     private const int PaddingModLength = 56; // BlockSize - 8 bytes for length
     // Round shift values
     private static readonly int[] S =
          6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21, 6, 10, 15, 21
     };
     // Constant K Values
    private static readonly uint[] K =
          0xd76aa478, 0xe8c7b756, 0x242070db, 0xc1bdceee,
          0xf57c0faf, 0x4787c62a, 0xa8304613, 0xfd469501, 0x698098d8, 0x8b44f7af, 0xfffff5bb1, 0x895cd7be, 0x6b901122, 0xfd987193, 0xa679438e, 0x49b40821, 0xf61e2562, 0xc040b340, 0x265e3a51, 0xe9b4367aa, 0xd6261054, 0x29b4367aa,
          0xd62f105d, 0x02441453, 0xd8a1e681, 0xe7d3fbc8,
          0x21e1cde6, 0xc33707d6, 0xf4d50d87, 0x455a14ed,
          0xa9e3e905, 0xfcefa3f8, 0x676f02d9, 0x8d2a4c8a,
          0xfffa3942, 0x8771f681, 0x6d9d6122, 0xfde5380c,
          0xa4beea44, 0x4bdecfa9, 0xf6bb4b60, 0xbebfbc70,
          0x289b7ec6, 0xeaa127fa, 0xd4ef3085, 0x04881d05,
         0xd9d4d039, 0xe6db99e5, 0x1fa27cf8, 0xc4ac5665, 0xf4292244, 0x432aff97, 0xab9423a7, 0xfc93a039, 0x655b59c3, 0x8f0ccc92, 0xffeff47d, 0x85845dd1, 0x6fa87e4f, 0xfe2ce6e0, 0xa3014314, 0x4e0811a1,
```

```
0xf7537e82, 0xbd3af235, 0x2ad7d2bb, 0xeb86d391
    };
    public string GetHash(string input)
        byte[] inputBytes = Encoding.UTF8.GetBytes(input);
        return GetHash(inputBytes);
    }
   public string GetHash(byte[] input)
        uint[] h = { 0x67452301, 0xefcdab89, 0x98badcfe, 0x10325476 };
        byte[] paddedInput = PadInput(input);
        for (int i = 0; i < paddedInput.Length / BlockSize; ++i)</pre>
            uint[] M = new uint[16];
            Buffer.BlockCopy(paddedInput, i * BlockSize, M, 0, BlockSize);
            uint[] currentHash = (uint[])h.Clone();
            ProcessChunk(M, currentHash);
            for (int j = 0; j < 4; j++)
                h[j] += currentHash[j];
            }
        }
        return string.Concat(h.Select(x =>
BitConverter.ToString(BitConverter.GetBytes(x)).Replace("-", "").ToLower()));
   private static byte[] PadInput(byte[] input)
        List<byte> padded = new List<byte>(input) { 0x80 };
        while (padded.Count % BlockSize != PaddingModLength)
            padded.Add(0x00);
        padded.AddRange(BitConverter.GetBytes((long)input.Length * 8));
        return padded.ToArray();
    }
    private static void ProcessChunk(uint[] M, uint[] h)
        uint A = h[0], B = h[1], C = h[2], D = h[3];
        for (uint k = 0; k < BlockSize; ++k)
            uint F = 0, g = 0;
            if (k < 16)
                F = (B \& C) | (~B \& D);
                g = k;
            else if (k < 32)
                F = (D \& B) \mid (\neg D \& C);
                q = (5 * k + 1) % 16;
            else if (k < 48)
                F = B ^ C ^ D;
```

```
g = (3 * k + 5) % 16;
            }
            else
                 F = C ^ (B \mid \sim D);
                 g = 7 * k % 16;
            uint temp = D;
            D = C;
            C = B;
            B += LeftRotate(A + F + K[k] + M[g], S[k]);
            A = temp;
        }
        h[0] = A;
        h[1] = B;
        h[2] = C;
        h[3] = D;
    }
    private static uint LeftRotate(uint x, int c)
        return (x << c) | (x >> (32 - c));
    }
}
```

### Результати роботи

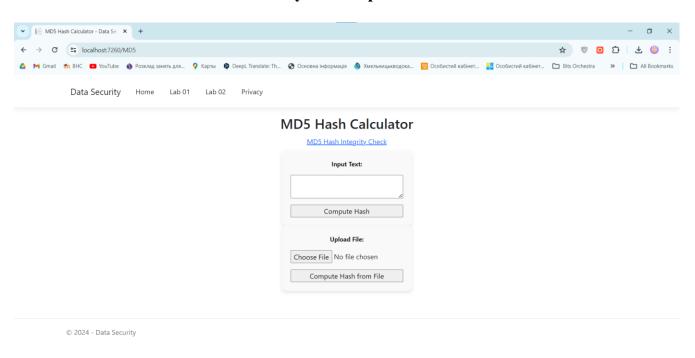


Рис. 1 Головне вікно програми

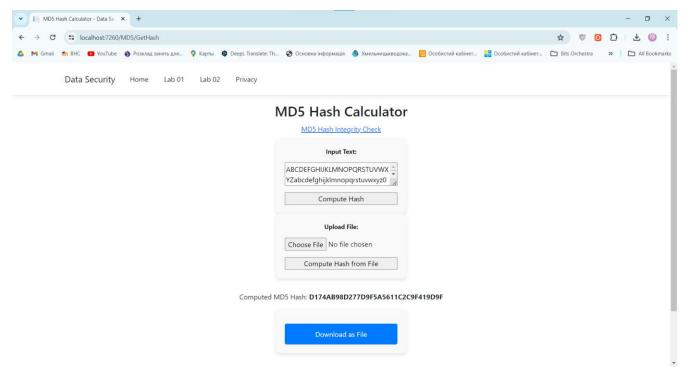


Рис. 2 Отриманий хеш введеного тексту

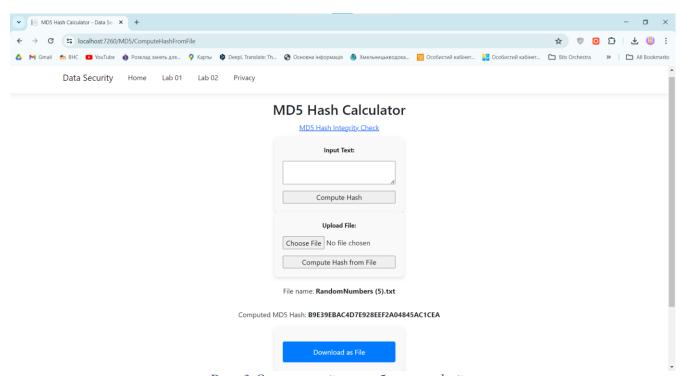


Рис. 3 Отриманий хеш обраного файлу

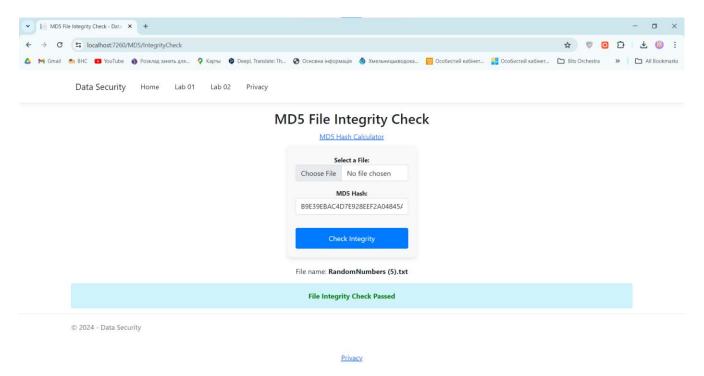


Рис. 4 Перевірка цілісності файлу за допомогою його MD5 хешу

Отже, провівши тестування створеної програми з використанням заданих тестових значень хешу (згідно RFC 1321), можна зробити висновок, що програма працює коректно.

#### Висновки

Отже, під час виконання даної лабораторної роботи я ознайомився з методами криптографічного забезпечення цілісності інформації, навчився створювати програмні засоби для забезпечення цілісності інформації з використанням алгоритмів хешування. Створив програмну реалізацію алгоритму хешування MD5.