# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА"

Інститут **КНІТ** Кафедра **ПЗ** 



# **3BIT**

До лабораторної роботи №3

3 дисципліни: "Безпека програм та даних"

**На тему:** "Створення програмного засобу для забезпечення конфіденційності інформації"

**Лектор:** доцент каф. ПЗ Сенів М. М.

**Виконав:** ст. гр. ПЗ-43

Лесневич Є. Є.

Прийняв:

ст. викладач каф. ПЗ Угриновський Б. В.

<b>~</b>	<u></u> >>>	2024 p				
	Σ=					

**Тема роботи**: створення програмного засобу для забезпечення конфіденційності інформації.

**Мета роботи**: ознайомитись з методами криптографічного забезпечення конфіденційності інформації, навчитись створювати комплексні програмні продукти для захисту інформації з використанням алгоритмів симетричного шифрування, хешування та генераторів псевдовипадкових чисел.

### Теоретичні відомості

RC5 – це алгоритм симетричного шифрування, розроблений Роном Райвестом в середині 90-х років. При розробці RC5 ставилась задача досягнення наступних характеристик.

- Придатність для апаратної та програмної реалізації. В RC5 використовуються тільки елементарні обчислювальні операції, які зазвичай застосовуються в мікропроцесорах.
- $\bullet$  Швидкість виконання. RC5 є простим алгоритмом, що працює з даними розміром в машинне слово. Усі основні операції передбачають також роботу з даними довжиною в слово.
- Адаптованість до процесорів з різною довжиною слова. Довжина слова в бітах  $\epsilon$  параметром RC5 при зміні довжини слова змінюється сам алгоритм.
- Змінна кількість раундів. Кількість раундів є другим параметром RC5. Цей параметр дозволяє вибрати оптимальне співвідношення необхідної швидкості роботи і вимог до ступеня захисту.
- Змінна довжина ключа. Довжина ключа  $\epsilon$  третім параметром RC5. Як і в попередньому випадку, цей параметр дозволя $\epsilon$  знайти прийнятний компроміс між швидкістю роботи та необхідним рівнем безпеки.
- Простота. Структура RC5 дуже проста не тільки для реалізації, але й для оцінки її криптоаналітичної стійкості.
- Низькі вимоги до пам'яті. Низькі вимоги до пам'яті роблять RC5 придатним для використання в смарт-картах та інших подібних пристроях з обмеженим об'ємом пам'яті.
- Високий ступінь захисту. RC5 покликаний забезпечити високий ступінь захисту за умови вибору відповідних значень параметрів. 17
- Залежність циклічних зсувів від даних. В RC5 використовуються циклічні зсуви, величина яких залежить від даних, що повинно підвищувати криптоаналітичну стійкість алгоритму.

Алгоритм RC5 вбудований в багатьох основних продуктах компанії RSA Data Security Inc., включаючи BSAFE, JSAFE та S/MAIL.

#### Завдання до виконання роботи

Згідно до варіанту, наведеного в таблиці, створити прикладну програму для шифрування інформації за алгоритмом RC5.

Програма повинна отримувати від користувача парольну фразу і, на її основі, шифрувати файли довільного розміру, а результат зберігати у вигляді файлу з можливістю подальшого дешифрування (при введенні тієї самої парольної фрази).

Для перетворення парольної фрази у ключ шифрування використати алгоритм MD5, реалізований в лабораторній роботі № 2 — ключем шифрування повинен бути хеш парольної фрази. Якщо згідно варіанту довжина ключа становить 64 біти, беруться молодші 64 біти хешу; якщо довжина ключа повинна бути 256 бітів, то хеш парольної фрази стає старшими 128 бітами, а молодшими є хеш від старших 128 бітів (тобто, позначивши парольну фразу через Р, отримаємо К=H(H(P))||H(P)). Для забезпечення можливості роботи створеного програмного продукту з відкритим текстом довільної довжини, програмну реалізацію здійснити в режимі RC5-CBC-Pad. В якості вектора ініціалізації (IV) використати генератор псевдовипадкових чисел, реалізований в лабораторній роботі № 1. Для кожного нового шифрованого повідомлення слід генерувати новий вектор ініціалізації. Вектор ініціалізації зашифровується в режимі ЕСВ і зберігається в першому блоці зашифрованого файлу.

У звіті навести протокол роботи програми та зробити висновки про поєднання різних криптографічних примітивів для задач захисту інформації.

### Індивідуальне завдання

## Варіант 10

№ варіанту	Довжина слова (w), біт	Кількість раундів (r)			
1.	16	8	16		
2.	32	12	16		
3.	64	16	32		
4.	16	20	16		
5.	32	8	32		
6.	64	12	8		
7.	16	16	8		
8.	32	20	16 32 16 8		
9.	64	8			
10.	16	12			
11.	32	16			
12.	64	20			
13.	16	8	32		
14.	32	12	32		
15.	64	16	16		
16.	16	20	8 8		
17.	32	8			
18.	64	12	16		
19.	16	16	32		
20.	32	20	32		
21.	64	8	16		
22.	16	12	8		
23.	32	16	32		
24.	64	20	8		
25.	16	8	8		

Рис. 1 Індивідуальне завдання

#### Код аглоритму

```
namespace Lab01GUI.Services.Implementation;
using Interfaces;
using System;
using System.Text;
public class RC5_CBC_PadService
          private readonly IMD5Service _md5;
          private readonly IRandomNumberGeneratorService _pseudoRandomGenerator;
          private readonly int _wordLengthInBytes;
          private readonly int _wordLengthInBits;
          private readonly ulong _wordBytesUsage;
          private readonly ulong _arrP;
          private readonly ulong _arrQ;
          private readonly int _numberOfRounds;
          private readonly int _secretKeyLengthInBytes;
          private ulong[] _s;
          public RC5_CBC_PadService(WordLength wordLength, int numberOfRounds, int secretKeyLengthInBytes)
                    _md5 = new MD5Service();
                    _pseudoRandomGenerator = new RandomNumberGeneratorService();
                    _wordLengthInBits = wordLength.Length;
                    _wordLengthInBytes = wordLength.Length / 8;
                    _wordBytesUsage = wordLength.BytesUsage;
                    _arrP = wordLength.P;
                    _arrQ = wordLength.Q;
_numberOfRounds = numberOfRounds;
                    _secretKeyLengthInBytes = secretKeyLengthInBytes;
                    _s = [];
          }
          public byte[] Encrypt(byte[] message, string password)
                    _s = GenerateArrayS(password);
                    byte[] extendedMessage = AddMessagePadding(message);
                    ulong[] words = SplitArrayToWords(extendedMessage);
                    byte[] result = new byte[_wordLengthInBytes * 2 + extendedMessage.Length];
                    // Calculate IV
                    ulong[] iv = GenerateIv();
                    byte[] ivArr = new byte[_wordLengthInBytes * 2];
                    Array.Copy(UlongToByteArray(iv[0]), 0, ivArr, 0, _wordLengthInBytes);
                    Array.Copy(UlongToByteArray(iv[1]), 0, ivArr, _wordLengthInBytes, _wordLengthInBytes);
                    byte[] encryptedIv = EncryptEcb(ivArr);
                    Array.Copy(encryptedIv, 0, result, 0, encryptedIv.Length);
                    ulong preA = iv[0];
                    ulong preB = iv[1];
                    for (int i = 0; i < words.Length; i += 2)
                             ulong wordA = words[i] ^ preA;
ulong wordB = words[i + 1] ^ preB;
                              ulong[] twoWordsEncrypted = EncryptTwoWords(wordA, wordB);
                              Array.Copy(UlongToByteArray(twoWordsEncrypted[0]), 0, result, ivArr.Length + i *
_wordLengthInBytes, _wordLengthInBytes);
                              Array.Copy(UlongToByteArray(twoWordsEncrypted[1]), 0, result, ivArr.Length + (i + 1) *
_wordLengthInBytes, _wordLengthInBytes);
                              preA = twoWordsEncrypted[0];
                              preB = twoWordsEncrypted[1];
                    }
                    return result;
          }
          public byte[] Decrypt(byte[] message, string password)
                    _s = GenerateArrayS(password);
                    // Calculate IV
                   byte[] ivArr = new byte[_wordLengthInBytes * 2];
Array.Copy(message, 0, ivArr, 0, ivArr.Length);
byte[] decryptedIv = DecryptEcb(ivArr);
byte[] ivA = new byte[_wordLengthInBytes];
byte[] ivB = new byte[_wordLengthInBytes];
byte[] ivB = new byte[_wordLengthInBytes];
                    Array.Copy(decryptedIv, 0, ivA, 0, _wordLengthInBytes);
```

```
Array.Copy(decryptedIv, _wordLengthInBytes, ivB, 0, _wordLengthInBytes);
                  ulong preA = ByteArrayToUlong(ivA);
                  ulong preB = ByteArrayToUlong(ivB);
                  // Resolve message
                  byte[] messageWithoutIv = new byte[message.Length - _wordLengthInBytes * 2];
                  Array.Copy(méssage, _wordLengthÍnBytes * 2, messageWithoutIv, 0, méssage.Length - _wordLengthInBytes *
2);
                  int extendedMessageLength = (messageWithoutIv.Length / _wordLengthInBytes + messageWithoutIv.Length %
_wordLengthInBytes);
                  extendedMessageLength += extendedMessageLength % 2;
                  extendedMessageLength *= _wordLengthInBytes;
                  byte[] extendedMessage = new byte[extendedMessageLength];
                  Array.Copy(messageWithoutIv, 0, extendedMessage, 0, messageWithoutIv.Length);
                  ulong[] words = SplitArrayToWords(extendedMessage);
                  byte[] result = new byte[extendedMessage.Length];
                  for (int i = 0; i < words.Length; i += 2)
                           ulong[] twoWordsDecrypted = DecryptTwoWords(words[i], words[i + 1]);
                           twoWordsDecrypted[0] ^= preA;
                           twoWordsDecrypted[1] ^= preB;
                           Array.Copy(UlongToByteArray(twoWordsDecrypted[0]), 0, result, i * _wordLengthInBytes,
_wordLengthInBytes);
                           Array.Copy(UlongToByteArray(twoWordsDecrypted[1]), 0, result, (i + 1) * _wordLengthInBytes,
_wordLengthInBytes);
                           preA = words[i];
                           preB = words[i + 1];
                  }
                  return RemoveMessagePadding(result);
         }
         private ulong[] GenerateArrayS(string password)
                  byte[] arrK = GenerateSecretKey(password);
                  ulong[] arrL = SplitArrayToWords(arrK);
ulong[] arrS = InitArrayS();
                  int i = 0;
                  int j = 0;
                  ulong a = 0:
                  ulong b = 0;
                  int t = Math.Max(arrL.Length, 2 * _numberOfRounds + 2);
                  for (int s = 1; s < t * 3; s++)
                           arrS[i] = ((arrS[i] + a + b) << 3) & _wordBytesUsage;</pre>
                           a = arrS[i];
                           i = (i + 1) \% t;
                           arrL[j] = ((arrL[j] + a + b) \ll (int)(a + b)) \& \_wordBytesUsage;
                           b = arrL[j];
j = (j + 1) % arrL.Length;
                  }
                  return arrS;
         private byte[] GenerateSecretKey(string password)
                  byte[] hash = _md5.GetHash(Encoding.UTF8.GetBytes(password));
                  if (hash.Length > _secretKeyLengthInBytes)
                           byte[] result = new byte[_secretKeyLengthInBytes];
                           Array.Copy(hash, hash.Length - _secretKeyLengthInBytes, result, 0, _secretKeyLengthInBytes);
                           return result;
                  }
                  if (hash.Length < _secretKeyLengthInBytes)</pre>
                           byte[] result = new byte[_secretKeyLengthInBytes];
                           for (int i = 0; i < _secretKeyLengthInBytes / hash.Length + _secretKeyLengthInBytes %
hash.Length; i++)
                           {
                                    Array.Copy(hash, 0, result, _secretKeyLengthInBytes - (i + 1) * hash.Length,
                                             Math.Min(_secretKeyLengthInBytes - (i + 1) * hash.Length, hash.Length));
                                    hash = _md5.GetHash(hash);
```

```
return result;
         }
         return hash;
private ulong[] SplitArrayToWords(byte[] byteArray)
         int numberOfWords = byteArray.Length / _wordLengthInBytes + byteArray.Length % _wordLengthInBytes;
         ulong[] wordList = new ulong[numberOfWords];
         for (int i = 0; i < numberOfWords; i++)</pre>
                  int offset = i * _wordLengthInBytes;
                  int numberOfBytes = Math.Min(_wordLengthInBytes, byteArray.Length - offset);
                  byte[] value = new byte[_wordLengthInBytes];
                  Array.Copy(byteArray, offset, value, 0, numberOfBytes);
                  wordList[i] = ByteArrayToUlong(value);
         }
         return wordList;
}
private ulong ByteArrayToUlong(byte[] byteArray)
         ulong value = 0L;
         int offset = 0;
         foreach (byte b in byteArray)
                  value += (ulong)(b & 0xFF) << offset;</pre>
                  offset += 8;
         return value;
private byte[] UlongToByteArray(ulong value)
         byte[] byteArray = new byte[_wordLengthInBytes];
         for (int i = 0; i < byteArray.Length; i++)</pre>
                  byteArray[i] = (byte)(value & 0xFF);
                  value >>= 8;
         return byteArray;
private ulong[] InitArrayS()
         ulong[] arrS = new ulong[2 * _numberOfRounds + 2];
         arrS[0] = _arrP;
         for (int i = 1; i < arrs.Length; i++)</pre>
                  arrS[i] = (arrS[i - 1] + _arrQ) & _wordBytesUsage;
         return arrS;
private byte[] AddMessagePadding(byte[] message)
         if (message.Length % (_wordLengthInBytes * 2) == 0)
         {
                  return message.ToArray();
         }
         int bytesToAdd = _wordLengthInBytes * 2 - message.Length % (_wordLengthInBytes * 2);
         byte[] result = new byte[message.Length + bytesToAdd];
         Array.Copy(message, 0, result, 0, message.Length);
         for (int i = 0; i < bytesToAdd; i++)</pre>
                  result[message.Length + i] = (byte)bytesToAdd;
         return result;
}
```

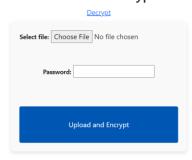
```
private byte[] RemoveMessagePadding(byte[] message)
         byte lastByte = message[^1];
         for (int i = 0; i < lastByte; i++)
                  if (message[message.Length - 1 - i] != lastByte)
                            return message;
                  }
         }
         byte[] messageWithoutPadding = new byte[message.Length - lastByte];
         Array.Copy(message, 0, messageWithoutPadding, 0, messageWithoutPadding.Length);
         return messageWithoutPadding;
}
private ulong LoopLeftShift(ulong value, ulong bits)
         bits %= (uint)_wordLengthInBits;
         ulong copyValue = value;
         value <<= (int)bits;
         value &= _wordBytesUsage;
         copyValue >>= (int)((uint)_wordLengthInBits - bits);
         copyValue &= _wordBytesUsage;
         return value | copyValue;
}
private ulong LoopRightShift(ulong value, ulong bits)
         bits %= (uint)_wordLengthInBits;
         ulong copyValue = value;
         value >>= (int)bits;
         value &= _wordBytesUsage;
         copyValue <<= (int)((uint)_wordLengthInBits - bits);</pre>
         copyValue &= _wordBytesUsage;
         return value | copyValue;
}
private ulong[] EncryptTwoWords(ulong a, ulong b)
         a = (a + _s[0]) \& _wordBytesUsage;
         b = (b + _s[1]) \& _wordBytesUsage;
         for (int i = 1; i <= _numberOfRounds; i++)</pre>
                  a ^= b;
                  a = LoopLeftShift(a, b);
a = (a + _s[2 * i]) & _wordBytesUsage;
                  b ^= a;
                  b = LoopLeftShift(b, a);
                  b = (b + s[2 * i + 1]) & wordBytesUsage;
         return [a, b];
}
private ulong[] DecryptTwoWords(ulong a, ulong b)
         for (int i = _numberOfRounds; i >= 1; i--)
                  b = (b - s[2 * i + 1]) \& wordBytesUsage;
                  b = LoopRightShift(b, a);
                  b ^= a;
                  a = (a - _s[2 * i]) \& _wordBytesUsage;
                  a = LoopRightShift(a, b);
                  a ^= b;
         }
         b = (b - _s[1]) & _wordBytesUsage;
a = (a - _s[0]) & _wordBytesUsage;
         return [a, b];
}
```

```
private ulong[] GenerateIv() => [
                                    (ulong)_pseudoRandomGenerator.Next(),
                                    (ulong)_pseudoRandomGenerator.Next()
                 ];
                 private byte[] EncryptEcb(byte[] message)
                                    byte[] extendedMessage = AddMessagePadding(message);
                                    ulong[] words = SplitArrayToWords(extendedMessage);
                                    byte[] result = new byte[extendedMessage.Length];
                                    for (int i = 0; i < words.Length; i += 2)
                                                      ulong wordA = words[i];
                                                      ulong wordB = words[i + 1];
                                                      ulong[] twoWordsEncrypted = EncryptTwoWords(wordA, wordB);
                                                      Array.Copy(UlongToByteArray(twoWordsEncrypted[0]), 0, result, i * _wordLengthInBytes,
_wordLengthInBytes);
                                                      Array.Copy(UlongToByteArray(twoWordsEncrypted[1]), 0, result, (i + 1) * _wordLengthInBytes,
wordLengthInBvtes):
                                    return result;
                 }
                 private byte[] DecryptEcb(byte[] message)
                                    int extendedMessageLength = (message.Length / _wordLengthInBytes + message.Length % _wordLengthInBytes);
                                    extendedMessageLength += extendedMessageLength % 2;
                                    extendedMessageLength *= _wordLengthInBytes;
                                    byte[] extendedMessage = new byte[extendedMessageLength];
                                    Array.Copy(message, 0, extendedMessage, 0, message.Length);
                                    ulong[] words = SplitArrayToWords(extendedMessage);
                                    byte[] result = new byte[extendedMessage.Length];
                                    for (int i = 0; i < words.Length; i += 2)
                                                      ulong[] twoWordsDecrypted = DecryptTwoWords(words[i], words[i + 1]);
                                                     Array.Copy(UlongToByteArray(twoWordsDecrypted[0]), 0, result, i * _wordLengthInBytes,
wordLenathInBvtes):
                                                      Array. Copy (Ulong To Byte Array (two Words Decrypted [1]), \ 0, \ result, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length In Bytes, \ (i \ + \ 1) \ * \ \_word Length I
_wordLengthInBytes);
                                   return result;
                 }
                 public class WordLength
                                    public int Length { get; }
                                    public ulong BytesUsage { get; }
                                    public ulong P { get; }
                                    public ulong Q { get; }
                                    public WordLength(int length)
                                                      switch (length)
                                                                        case 16:
                                                                                          Length = 16;
                                                                                          BytesUsage = 0x000000000000FFFFL;
                                                                                          P = 0 \times 0000000000000B7E1L;
                                                                                          Q = 0 \times 0000000000009E37L
                                                                                          break;
                                                                        case 32:
                                                                                          Length = 32;
BytesUsage = 0x00000000FFFFFFFFL;
                                                                                          P = 0 \times 000000000B7E15163L;
                                                                                          Q = 0 \times 000000009E3779B9L;
                                                                                          break;
                                                                        case 64:
                                                                                          Length = 64;
                                                                                          BytesUsage = 0xFFFFFFFFFFFFFF;
                                                                                          P = 0xB7E151628AED2A6BL;
                                                                                          Q = 0 \times 9 \times 3779 \times 9754 \times 7015 \text{L};
                                                                                          break;
                                                                        default:
                                                                                          Length = 16;
```

# Результати роботи

Data Security	Home	Lab 01	Lab 02	Lab 03	Privacy

#### **RC5 CBC-Pad Encryption**



© 2024 - Data Security

<u>Privacy</u>

Рис. 2 Головне вікно програми



#### **RC5 CBC-Pad Encryption**



© 2024 - Data Security

<u>Privacy</u>

Рис. З Вхідні дані для шифрування

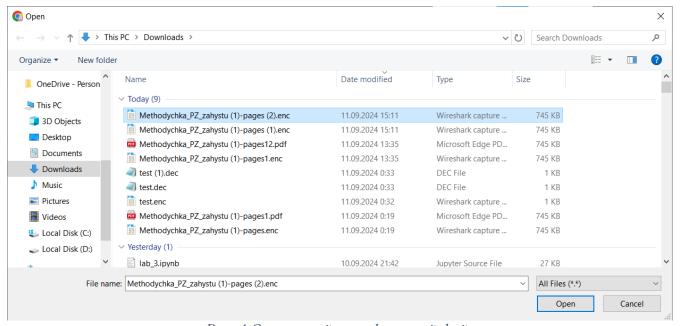


Рис. 4 Отриманий зашифрований файл

#### **RC5 CBC-Pad Decryption**



© 2024 - Data Security

Privacy

Рис. 5 Вхідні дані для дешифрування

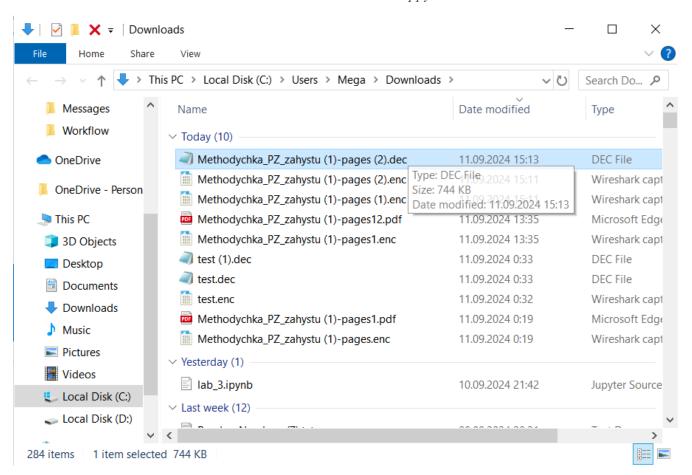


Рис. 6 Отриманий дешифрований файл

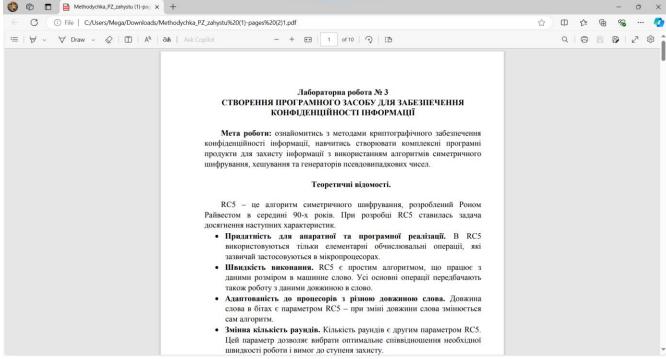


Рис. 7 Перевірка цілісності дешифрованого файлу

#### Висновки

Отже, під час виконання даної лабораторної роботи я ознайомивс з методами криптографічного забезпечення конфіденційності інформації, навчився створювати комплексні програмні продукти для захисту інформації з використанням алгоритмів симетричного шифрування, хешування та генераторів псевдовипадкових чисел. Створив програмну реалізацію алгоритму шифрування RC5-CBC-Pad.