

Sieć sklepów sprzętowych

Dokumentacja PRI

1. System mógłby znaleźć zastosowanie w dziedzinie sprzedaży i zarządzania.
2. Zdecydowałem na budowę tego systemu w celu ułatwienia zarządzania wielkimi sieciami sklepów i sprzedaży produktów przedstawionych w tej sieci.
3. Rejestracja zamówień, rejestracja nowych pracowników, przechowywanie sprzedawanych przez sieć sklepów produktów, przechowywanie danych pracowników zatrudnionych w sklepie, przechowywanie zamówień, przechowywanie ról pełnionych przez pracowników sieci.
4. Potencjalny klient, Klient, Pracownik, Dyrektor

5.1

1. Dla każdego sklepu sieci powinniśmy przechowywać jego adres, numer telefonu i maksymalną liczbę pracowników jednakową dla wszystkich sklepów.
2. Dla każdego pracownika powinniśmy przechowywać dane osobowe (z datą urodzenia), dane kontaktowe, wiek, staż pracy w sieci, stawkę za godzinę i minimalną stawkę za godzinę jednakową dla wszystkich pracowników.
3. Każdy sklep może zatrudniać pracownika w takim przypadku powinniśmy pamiętać datę początku i końca zatrudnienia, również musimy uwzględnić to że jeden pracownik może być wielokrotnie zatrudniany w tym samym sklepie ale w różnych terminach.
4. Spośród pracowników wyróżniamy kurierów, konsultantów i magazynierzy. Dla kurierów powinniśmy przechowywać liczbę dostawionych zamówień za miesiąc dla konsultantów ilość sprzedanych produktów. za miesiąc a dla magazynierzy odpowiednio ilość przyjętej produkcji za miesiąc.
5. Sposób liczenia pensji dla każdego pracownika różni się zależnie od wykonywanej roli pełnionej przez pracownika.
6. W systemie powinniśmy przechowywać dane klienta takie jak dane osobowe i dane kontaktowe pracownik sieci czasami również może pełnić rolę klienta.
7. Należy pamiętać produkty dostępne w sieci sklepów. Dla każdego produktu powinniśmy przechowywać jego nazwę, opis, cenę za jednostkę i producenta (nazwę producenta).
8. Każdy klient który kupił pewny produkt może złożyć opinię o tym produkcie, opinia składa się z oceny w przedziale 0-10 i komentarza który jest opcjonalnym.
9. Produkty możemy podzielić na dwie grupy produkt cyfrowy (powinniśmy pamiętać okres który ten produkt jest aktywny ten okres może być nie określony i typ produktu "licencja", "klucz aktywacji" albo "subskrypcja" i sprzęt dla takich produktów powinniśmy pamiętać rodzaj.
10. Dla każdego produktu powinniśmy przechowywać ilość dostępnych jednostek w sklepie.
11. W systemie również powinniśmy przechowywać zamówienia, każde zamówienie jest składane przez jednego klienta i dotyczy jednego albo więcej produktów, dla każdego zamówienia powinniśmy przechowywać numer (unikatowy w ramach jednego zamówienia) datę złożenia zamówienia i datę jego realizacji (o ile ono zostało zrealizowane), dane klienta, dane produktu, stan realizacji ("zrealizowane", "anulowane", "potwierdzone", "nie potwierdzone", "w trakcie realizacji"), typ dostawy ("kurierska", "odbior personalny", "pocztą polską", "przez DHL"), dane kuriera (o ile typem dostawy jest "kurierska").

12. System powinien umożliwiać

1. Wyświetlenie listy pracowników zatrudnionych w pewnym okresie.
2. Wyświetlenie listy opinii dotyczących produktu.
3. Wyświetlenie listy zamówień w okresie.
4. Wyświetlenie liczby zamówień konkretnego produktu.
5. Zmianę statusu zamówienia.
6. Dodanie nowego zamówienia.
7. Obliczenie stażu pracownika.

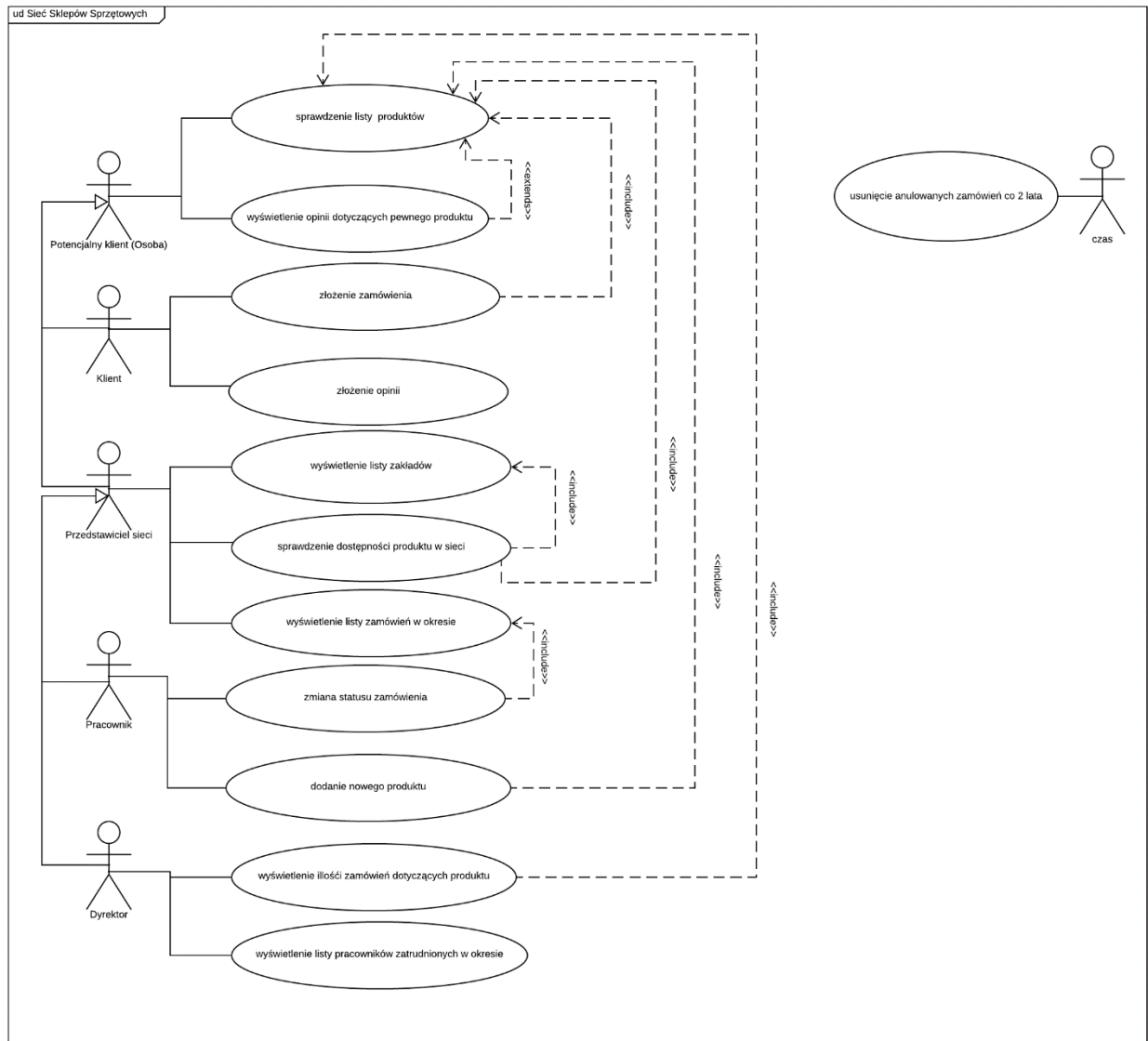
5.2

1. Przeglądanie asortymentu sieci jest dostępne dla wszystkich użytkowników nawet dla niezarejestrowanych osób zarówno jak i wyświetlenie opinii dotyczących pewnego produktu który jest przedstawiony w asortymencie sieci.
2. Przeglądanie asortymentu sieci czasami wymaga wyświetlenie opinii dotyczących pewnego produktu
3. Złożyć zamówienie albo złożyć opinię dotyczącą zamówionego produktu dostępna jest wyłącznie dla klienta.
4. Pracownik ma możliwość zmiany statusu zamówienia ale to wymaga przejrzania listy zamówień w pewnym okresie zarówno pracownik może dodać nowy produkt co wymaga przejrzania asortymentu sieci żeby uniknąć dodanie produktu który już jest w bazie.
5. Dyrektor ma możliwość sprawdzać listę pracowników zatrudnionych w pewnym okresie również dyrektor może dowiedzieć o ilość zamówień konkretnego produktu co wymaga Przeglądanie asortymentu sieci.
6. Dyrektor zarówno jak i pracownik mogą sprawdzać listę zakładów sieci, sprawdzenie dostępności produktu w sieci co wymaga najpierw sprawdzenia istnienia takiego produktu w asortymencie i w przypadku istnienia takiego produktu przejrzania listy zakładów w których on może być dostępny, wyświetlić listę zamówień w pewnym okresie.
7. Co 2 lata system powinien automatycznie usuwać anulowane zamówienia.

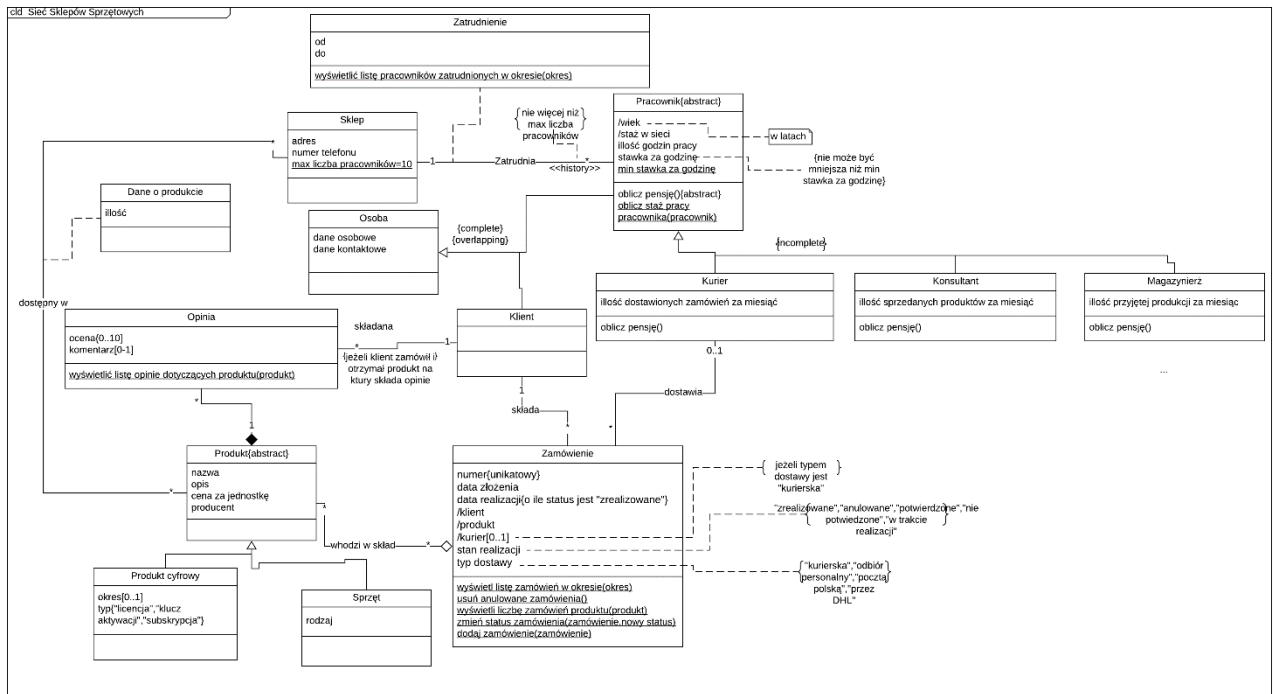
5.3

1. Dane przesyłane podczas autoryzacji powinni być szyfrowane
2. System powinien posiadać interfejs graficzny
3. Dane potrzebne dla autoryzacji powinni być przechowywane w systemie w zaszyfrowanej postaci
4. Jednoczesna obsługa wielu użytkowników
5. System nie powinien ujawniać pracownikom żadnych danych oprócz tych które potrzebne dla komunikacji z klientem

6.



7.



8.

1. Dane przesyłane podczas autoryzacji powinni być szyfrowane
2. System powinien posiadać interfejs graficzny
3. Dane potrzebne dla autoryzacji powinni być przechowywane w systemie w zaszyfrowanej postaci
4. Jednoczesna obsługa wielu użytkowników (do 2000 tysięcy osób naraz)
5. System nie powinien ujawniać pracownikom żadnych danych oprócz tych które potrzebne dla komunikacji z klientem

9. W przyszłości można byłoby dodać informację o zamówieniach produkcji od producenta czyli o ilości zamówionych jednostek ich produktu, cenie ogólnej i cenie za jednostkę również można byłoby dodać możliwość rejestracji różnych zdarzeń przeprowadzanych w sklepach sieci czyli różne loterie albo zawody (np. loteria z okazji otwarcia nowego sklepu) i o możliwych nagrodach za udział w takich zdarzeniach .

10. Produkt cyfrowy - towar produkowany i dostarczany w formie elektronicznej.

Dokumentacja MAS

Diagram przypadków użycia

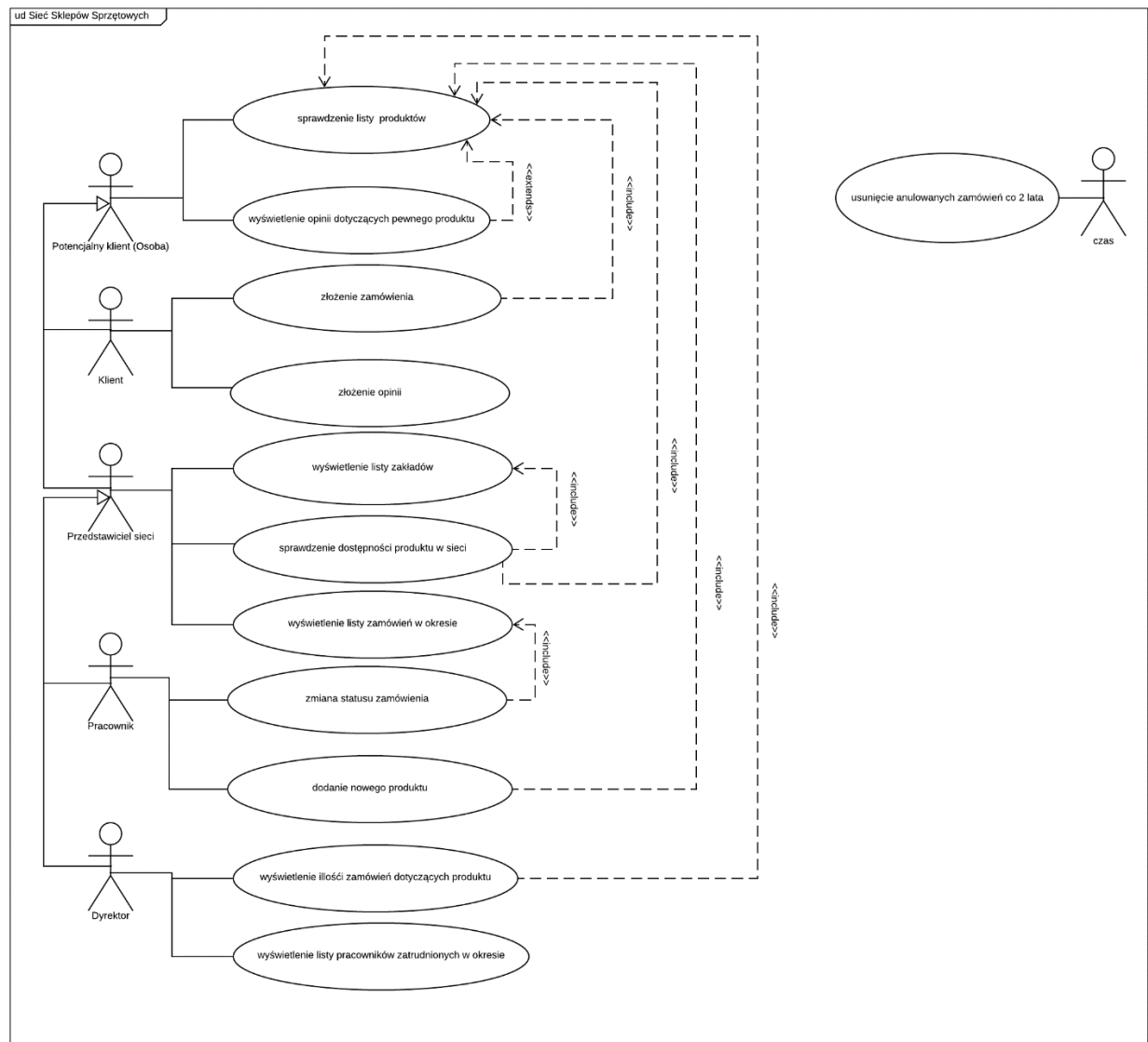
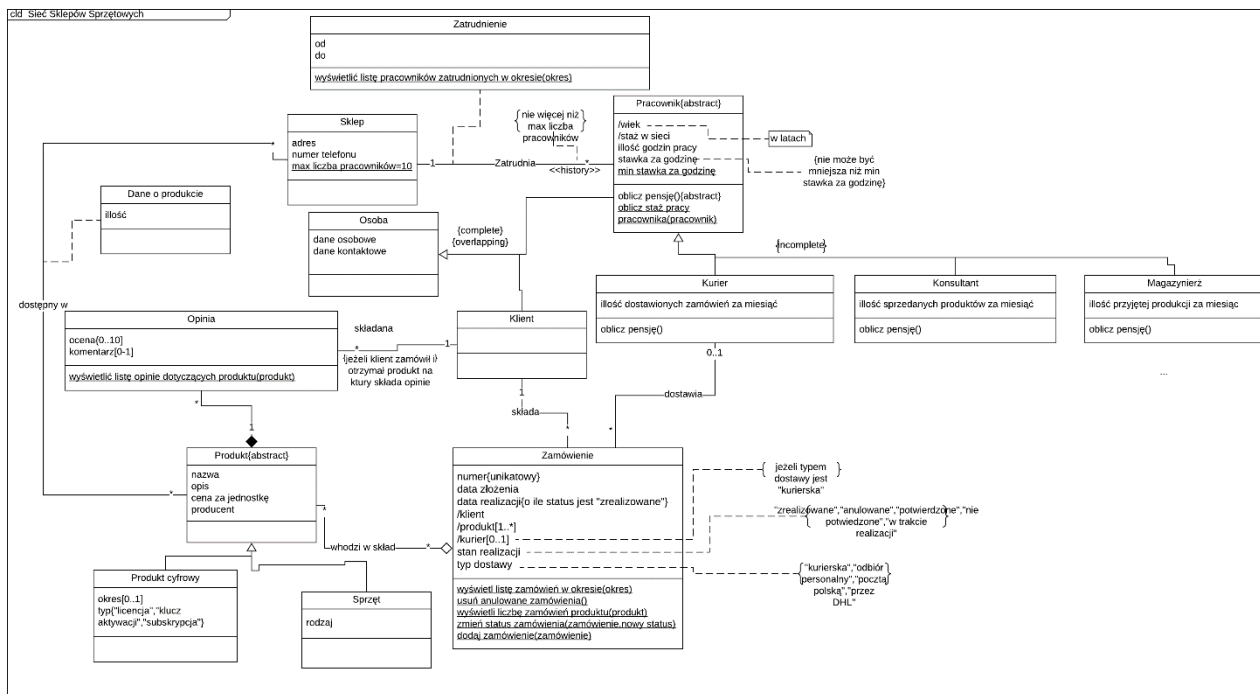


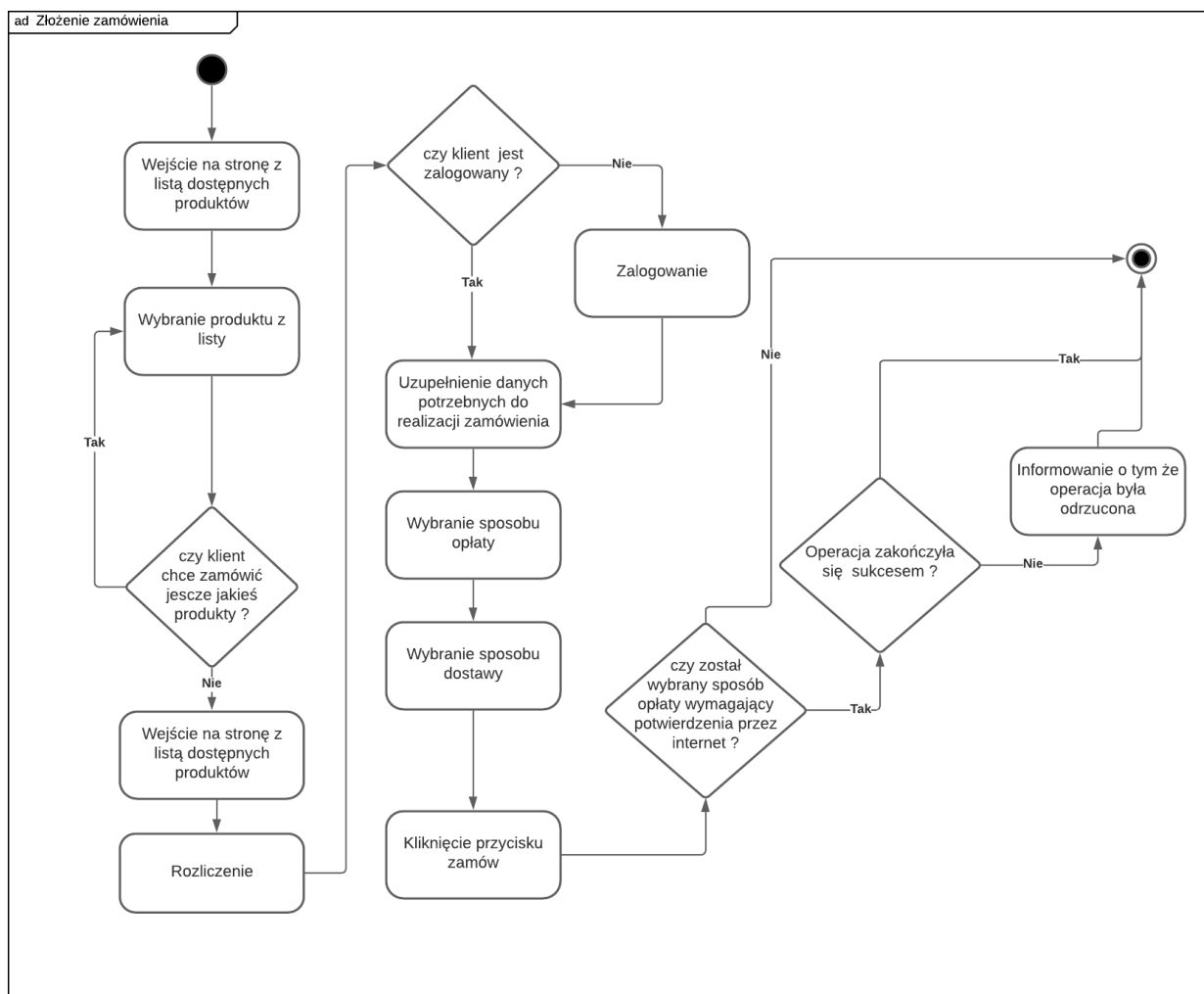
Diagram klas



Przypadek użycia złożenie zamówienia

przypadek zaczyna się od wejścia na stronę z listą dostępnych w sieci produktów, po wybraniu z listy produktu jest on dodawany do koszyka po przejściu do koszyka i wybrania opcji rozrachunek klient jest przekierowywany na stronę zalogowania jeżeli on już nie jest zalogowany, po zalogowaniu klient musi uzupełnić dane potrzebne dla realizacji zamówienia i wybrać sposób opłaty z listy dostępnych sposobów. Po wybraniu sposobu użytkownik musi wybrać sposób dostawy, po uzupełnieniu wszystkich danych klient powinien kliknąć przycisk „zamów” po czym w zależności od typu opłaty zamówienie jest od razu zapisywane do systemu albo oczekuje na potwierdzenie banku (może tak być w przypadku opłaty kartą) jeżeli operacja zakończyła się sukcesem zamówienie jest zapisywane do systemu w innym przypadku klient jest informowany o tym że operacja jest odrzucona po czym przypadek kończy się

Diagram aktywności



Analiza dynamiczna

Diagram stanów

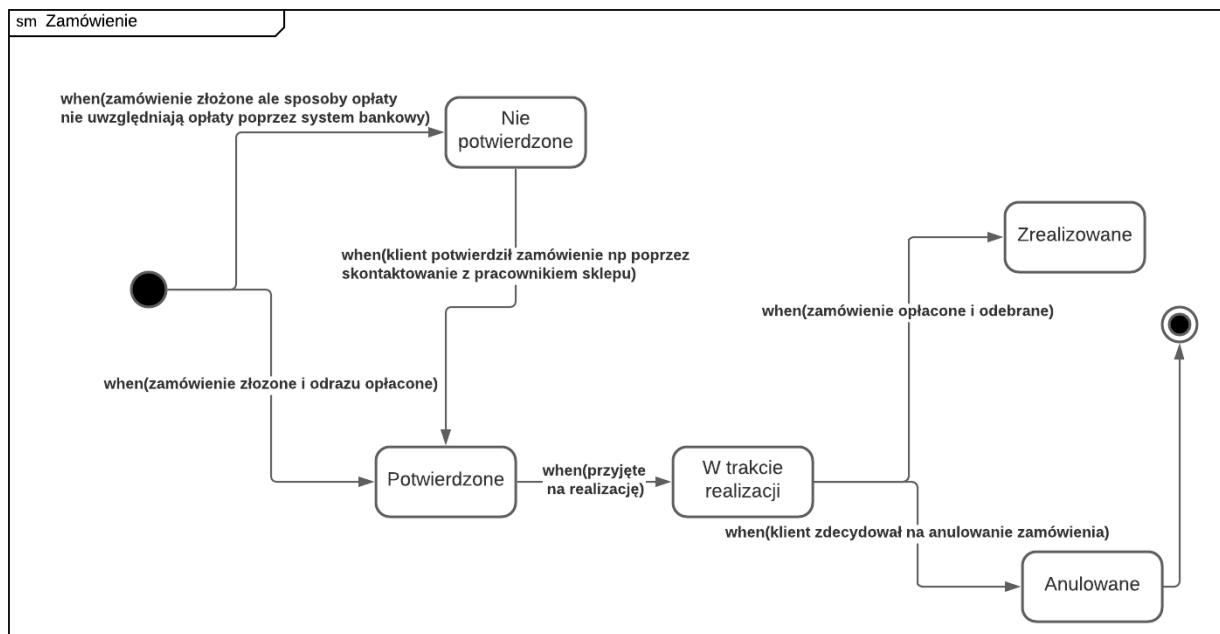
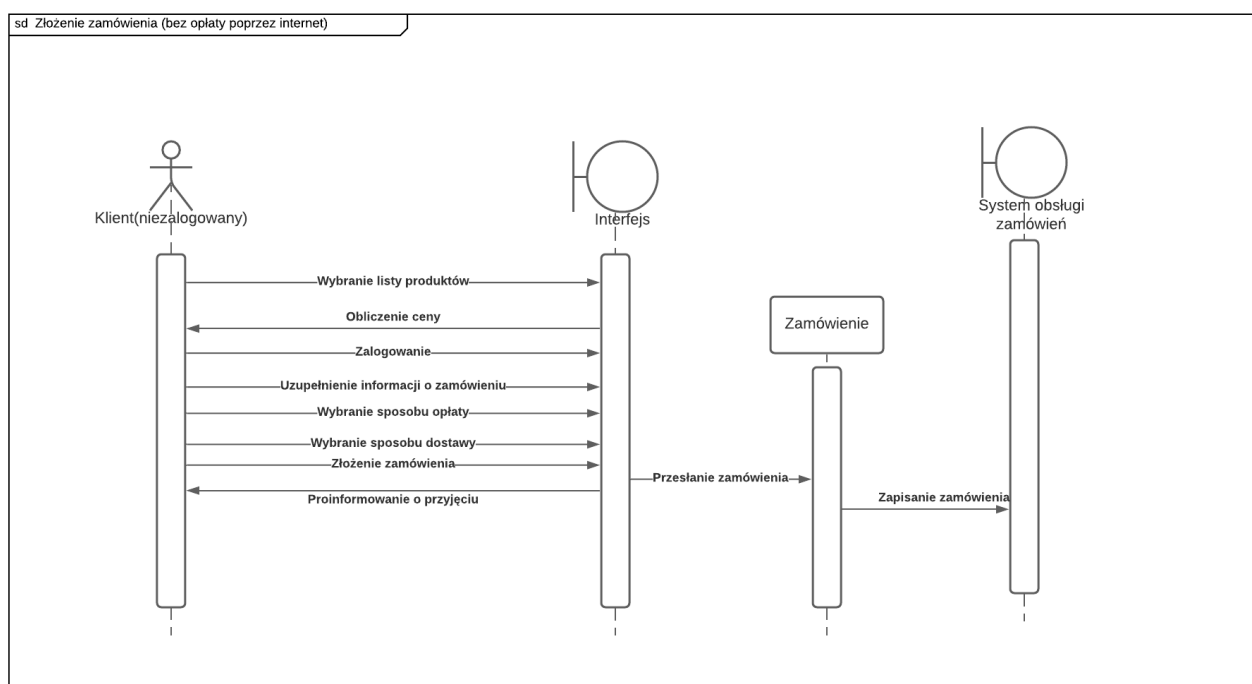
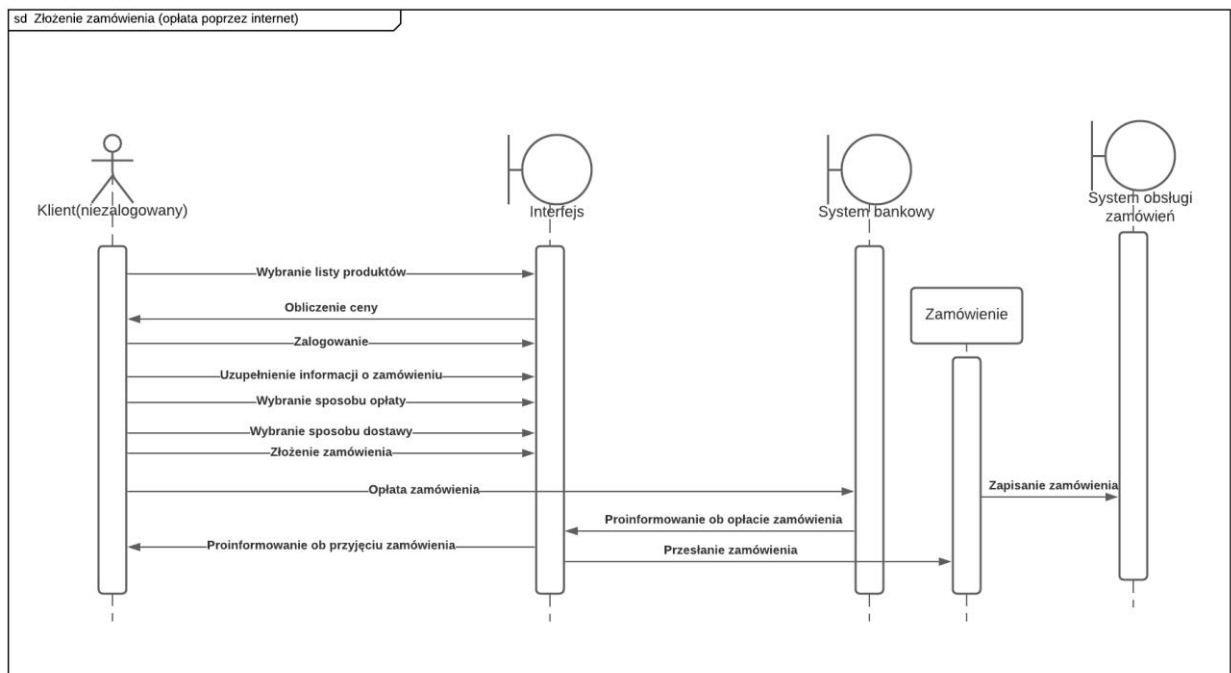


Diagram interakcji

Bez opłaty poprzez internet



Z opłatą poprzez internet



Skutki analizy dynamicznej

W wyniku przeprowadzenia analizy dynamicznej zostały usunięte atrybuty dane osobowe i dane kontaktowe w klasie Osoba i dodane atrybuty imię, nazwisko, numer komórkowy, email, hasło, login. Również do klasy Klient zostało dodane pole rozmiar rabatu a do klasy Produkt atrybut zdjęcie dla wyświetlenia produktu wraz ze zdjęciem. Do klasy Zamówienie został dodany atrybut typ opłaty przyjmujący wartości { "kurier", "na miejscu", "pocztą", "kartą"}. Również do klasy Zamówienia została dodana metoda wyświetl zamówienia klienta(klient) pozwalająca na wyświetlenie zamówień złożonych przez pewnego klienta. Dla pozwolenie na wskazanie jako odbiorcy innej osoby do klasy zamówienie również zostały dodany atrybuty imię odbiorcy, nazwisko odbiorcy, numer komórkowy odbiorcy, email odbiorcy

Decyzję projektowe

Ze względu na technologię w których będzie realizowany projekt (.Net i Angular 2+) powiązanie pomiędzy Produkt, Produkt cyfrowy i Sprzętem będzie realizowane w postaci Table Per Hierarchy co pozwoli na łatwiejsze zmapowanie powiązania co ze względu na prostą strukturę dziedziczenia pozwoli na zredukowanie ilości powiązań i tablic w bazie

Diagram klas końcowy

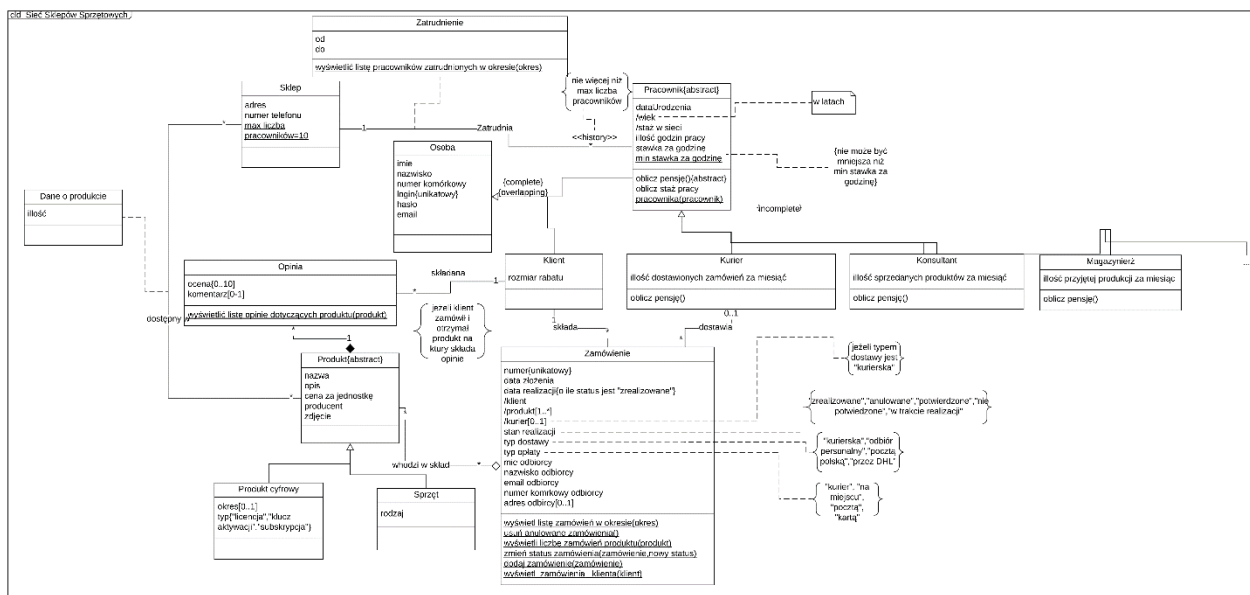
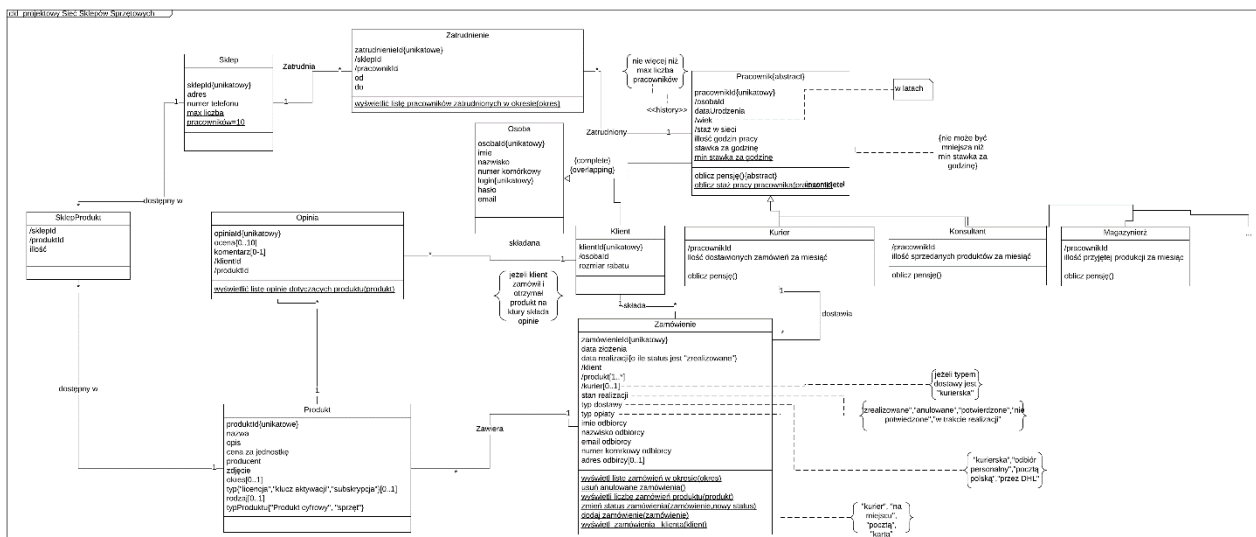


Diagram klas projektowy




Projekt GUI

Okno z dostępnymi produktami

Logo

ExamplePage1


ExamplePage2



↓Cena

↓Filter2

↓Filter3



Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

Zdjęcie

Nazwa produktu

Opis Produktu

Zamów

footer

Okno koszyka

Logo ExamplePage1 ExamplePage2

Example product1 Ilość: 2 Cena za jednostkę: 25\$ X

Suma:50\$

Rozrachunek

footer

Okno logowania

Logowanie

Login

Hasło

Zapomnieliśmy hasło

Zaloguj

Uzupełnienie danych o zamówieniu

Logo ExamplePage1 ExamplePage2 

Imie odbiorcy

Nazwisko odbiorcy

email odbiorcy

Numer telefonu

Adres odbiorcy

Sposób dostawy

kurierska


Sposób opłaty

kurier

Zamwić

footer

Po złożeniu zamówienia

Logo ExamplePage1 ExamplePage2 

Dziękujemy za zamówienie

na główną

footer

Zamówienie złożone ale оплата kartą odrzucona

