

## Instrukcja do programu:

1. Zainstalować python: <https://www.python.org/downloads/>
2. Zainstalować biblioteki NumPy: `pip install numpy`
3. Wpisać do terminalu: `python "FileName"`

## Wstęp:

Musiłem znaleźć numerycznie pierwiastek  $x^*$  równań  $f(x) = 0$  i  $g(x) = 0$  dla

- (a)  $f(x) = \sin(x) - 0.37$ ,
- (b)  $g(x) = f(x)^2 = (\sin(x) - 0.37)^2$ ,

Miałem przedział  $x \in [0, \frac{\pi}{2}]$  z dokładnością  $10^{-6}$  metodami:

- (a) bisekcji (połowienia, równego podziału),
- (b) Falsi,
- (c) Siecznych,
- (d) Newtona (stycznych).

### Bisekcji

Żeby skorzystać z metody bisekcji w przedziale  $[a, b]$  funkcja musi spełniać poniższe warunki:

1. Funkcja  $f(x)$  **określona**.
2. Funkcja  $f(x)$  **ciągła**.
3. Funkcja  $f(x)$  na krańcach przedziału  $[a, b]$  przyjmuje **różne znaki**.

Jeżeli funkcja spełnia powyższe warunki, to w przedziale  $[a, b]$  istnieje pierwiastek i możemy go wyszukać algorytmem **bisekcji**:

W każdym przybliżeniu algorytm wyznacza środek  $x_0$  przedziału  $[a, b]$   $x_0 = \frac{a+b}{2}$ .

Dalej sprawdzamy, czy odległość  $x_0$  od krańców przedziału jest mniejsza od założonej dokładności. Jeśli tak, to zwracamy  $x_0$ .

Jeśli nie  $x_0$  dzielimy przedział  $[a, b]$  na dwie równe połowy:  $[a, x_0]$  i  $[x_0, b]$ . Za nowy przedział  $[a, b]$  przyjmuję tę połówkę, w której funkcja zmienia znak na krańcach i kontynuujemy wyznaczanie pierwiastka funkcji.

### Falsi

Żeby skorzystać z metody falsi w przedziale  $[a, b]$  funkcja musi spełniać poniższe warunki:

4. Funkcja  $f(x)$  **określona**.
5. Funkcja  $f(x)$  **ciągła**.
6. Funkcja  $f(x)$  na krańcach przedziału  $[a, b]$  przyjmuje **różne znaki**.

Falsi jest bardzo podobna do metody bisekcji. Metoda ta wykorzystuje interpolację liniową funkcji, której zero jest poszukiwane. Prosta ta przechodzi przez punkty graniczne obszaru poszukiwań.

Wzór rekurencyjny:

$$x_{n+1} = x_n - \left( \frac{x_n - x_{n-1}}{f_n - f_{n-1}} \right) f_n$$

Nowy obszar poszukiwań jest wyznaczany tak jak było w metodzie bisekcji.

## Siecznych

Żeby skorzystać z metody siecznych w przedziale  $[a, b]$  funkcja musi spełniać poniższe warunki:

1. Funkcja  $f(x)$  **określona**.
2. Funkcja  $f(x)$  **ciągła**.
3. Funkcja  $f(x)$  na krańcach przedziału  $[a, b]$  przyjmuje **różne znaki**.
4. Dodatkowo w przedziale  $[a, b]$  pierwsza pochodna  $f'(x)$  jest różna od zera

W falsi sprawdzamy, aby funkcja  $f(x)$  zawsze miała różne znaki na krańcach przedziału. Bo różne znaki gwarantują nam istnienie pierwiastka w tym przedziale. Ale w metodzie siecznych taki wymóg nie jest konieczny.

W celu obliczenia przybliżenia  $x_{i+1}$  korzystamy z dwóch wcześniej wyznaczonych punktów:  $x_i$  i  $x_{i-1}$ . Wzór określający ciąg przybliżeń jest następujący:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)(x_i - x_{i-1})}{f(x_i) - f(x_{i-1})}$$

## Newtona

Żeby skorzystać z metody newtona w przedziale  $[a, b]$  funkcja musi spełniać poniższe warunki:

1. Funkcja  $f(x)$  **określona**.
2. Funkcja  $f(x)$  **ciągła**.
3. Funkcja  $f(x)$  na krańcach przedziału  $[a, b]$  przyjmuje **różne znaki**.
4. Dodatkowo w przedziale  $[a, b]$  pierwsza pochodna  $f'(x)$  jest **różna od zera**.

Zaczynamy obliczenia od punktu  $x_0$ , który jest blisko poszukiwanego pierwiastka funkcji.

W przedziale  $[x_0, x^*]$ , gdzie  $x^*$  - docelowy pierwiastek pierwsza pochodna funkcji musi być niezerową. Pożądane, żeby druga pochodna w punkcie  $x_0$  miała ten sam znak co i funkcja.

Bo w innym przypadku metoda Newtona ucieknie od punktu pierwiastka zamiast tego, żeby zbliżać się do niego.

Wyznaczamy punkt  $x_0$  wykorzystując ostatnio wyliczony. Liczymy dopóki nie zbliżymy się do pierwiastka funkcji używając precison, który wyznaczymy (różnica pomiędzy dwoma kolejno wyznaczonymi pierwiastkami będzie dostatecznie mała).

Wzór na metodę newtona:

$$x_i = x_{i-1} - \frac{f(x_{i-1})}{f'(x_{i-1})}$$

## Wyniki:

### Bisekcji:

$f(x) = 0.37900935178652406$  | iteracji = 21

$g(x)$  = Funkcja nie spełnia założeń | iteracji = 0

### Falsi:

$f(x) = 0.37900909123943294$  | iteracji = 6

$(x)$  = Funkcja nie spełnia założeń | iteracji = 0

### Siecznych:

$f(x) = 0.37900902069595077$  | iteracji = 6

$g(x) = 0.3790077341527496$  | iteracji = 28

$u(x) = 0.37900902069390163$  | iteracji = 5

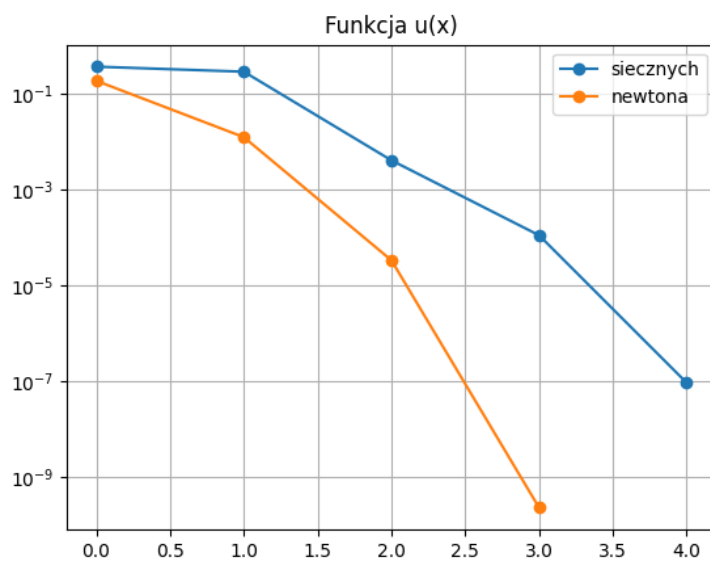
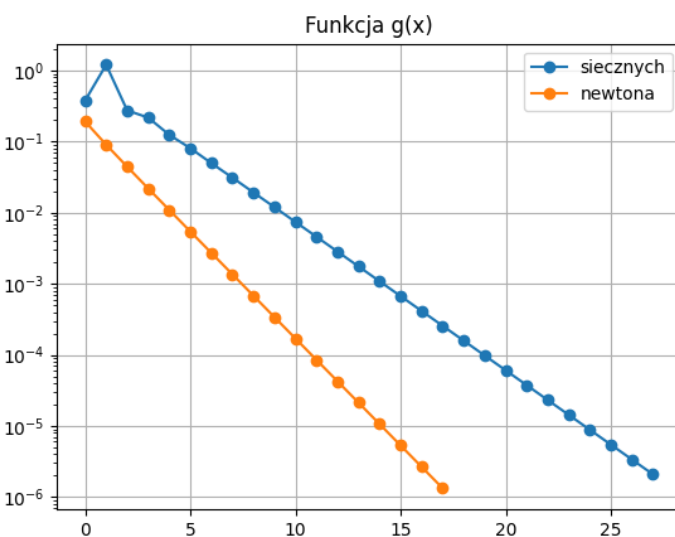
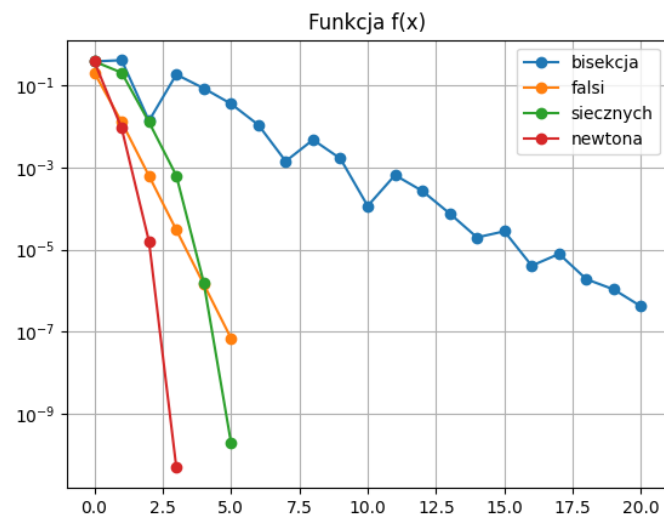
### Newtona:

$f(x) = 0.3790090206959508$  | iteracji = 4

$g(x) = 0.379009684416199$  | iteracji = 18

$g(x) = 0.3790090206959508$  | iteracji = 4

Dokładna wartość = 0206959508



## Przedyskutowanie wyników:

Z wyników widać, że metoda **Bisekcji** potrzebuje najwięcej iteracji, żeby otrzymać wyniki.

Metoda **Falsi** jest w większości przypadków szybciej zbieżna od metody bisekcji. No i metody **Siecznych** i **Newtona** potrzebują mniej iteracji, żeby zbiegnąć. Także widać, że funkcja  **$g(x)$**  nie spełnia warunki metody **Bisekcji** i **Falsi**, które były podane wyżej. Usprawnienie zadania przez funkcję  **$u(x) = \frac{f(x)}{f'(x)}$**  potrzebuje mniej iteracji niż funkcja  **$g(x)$**  w tych metodach.