

Josué Kodjo AYITEY

Avédji-Elavagnon / Agouévé

(+228) 91 11 25 41

Lomé, TOGO

jackjosue517@gmail.com

À mon sujet

Fort de trois ans d'expérience en tant que développeur web et mobile, j'ai constamment enrichi mes compétences techniques en conception d'interfaces utilisateur, en intégration de bases de données et en gestion de projets. Je m'engage à rester à la pointe des nouvelles technologies et à fournir des solutions innovantes dans ce domaine en perpétuelle évolution. Je nourris également une passion grandissante pour l'univers de l'intelligence artificielle.

Compétences

Bases de données : Firebase, Supabase, SQL Server, PhpMyAdmin, PostgreSQL

Concepts : MVC, SOLID, Clean Architecture, Gestion de projet Agile

Langages : HTML/CSS, Javascript, PHP, Dart, Python, C, C++, Java, Lua, Golang

Framework : React.js, Node.js, Django, Flutter, Vue.js

Outils : Figma, Canva, Buddy, Git, VS Code, Anaconda

DevOps : GitHub

Data Science : Machine Learning, Deep Learning, MOSAIKS

Formations

Ecole Polytechnique de Lomé (UL)	2021 – 2024
Notre Dame de L'église (IS)	2017 – 2021
Abel (GS)	2013 – 2017
San Francisco	2007 – 2013

Certifications

OPEN CLASSROOMS (Plateforme de e-learning, openclassrooms.com)

À ce jour, pas moins de 13 certifications ont été obtenues dans divers champs d'études (Programmation, Intelligence Artificielle).

Expériences de Travail

Atelier de Travail sur MOSAIKS (Multi-task Observation using SATellite Imagery and Kitchen Sinks) | Agence Togo Digital (ATD), 01 BP 3679, Lomé, TG

Février 2025 à Juin 2025 (À venir)

- Data scientist pour le projet de prédiction des surfaces de terres cultivables au Togo
- Préparation, manipulation, et synthèse des données pour calculer les scores

Volontariats

Initiation HTML/CSS | Ecole Polytechnique de Lomé, Club Génie Informatique

- Utilisation du manuel de Stéphanie Walter (2017)
- Création d'un landing page pour la mise en pratique

Compétitions

TOGO FIBER OPTICS UPTAKE PREDICTION CHALLENGE - 23 Juin 2024

Compétition Nationale, <https://bit.ly/3y5AIKQ>

Ayant rejoint le « Challenge IA : prédiction de l'adoption de la fibre optique au Togo », une compétition de Machine Learning sous le pseudonyme "Jack517", J'ai obtenu la 3ème place sur 94.

REPLY CODE CHALLENGE - 21 Mars 2024

Edition Standard, challenges.reply.com

Nous avons obtenu 701 points pour la 139ème place sur 1844 équipes lors Reply Code Challenge, une compétition internationale sous la bannière d'une équipe dénommée "Heureka".

228 CODE CHALLENGE - 09 Mars 2024

Compétition Nationale, 228cc.gouv.tg

Après de durs labeurs lors du 228 Code Challenge dans la catégorie de programmation Golang, j'ai occupé la 03ème place du podium. Une certification sur le DSA d'Udacity a été délivrée comme prix d'encouragement.

Projets phares

The Vortex UI - Typescript + Babylon.js

The Vortex est un jeu de courses de voiture web 3D utilisant les fonctionnalités du moteur 3D web, Babylon.js

Dac Test - Flutter / Dart

DacTest est une application Flutter pour pouvoir afficher les données d'une API. C'est un mini réseau social conçu avec une base de code de qualité, robuste, et claire.

Sirius UI - React.js

Sirius est une application React qui clone le design épuré et minimaliste de l'une des applications de réunions professionnelles populaire au monde : Google Meet.

Langues

Français : Locuteur natif

Anglais : Avancé C1 (Certifié par [EFSET](#))

Divertissements

Musique : Gospel, Reggae, Instruments, Electronique

Sports : Football, Tennis, Course (Formule 1, Moto GP)

Jeunesse : One Piece, Bleach, Classroom of the Elite, Maou 2099

Cinéma / Films : Flash, Le chemin de l'innocence

Liens

[Portfolio](#)

[GitHub personnel](#)

[Profil LinkedIn](#)