Brain Battle  
מגיש: יהודה אליסף

ת.ז. 328193602

מורה: חגי סוויד

חלופה: תכנות לטלפונים ניידים

תאריך הגשה: 12.6.2023

# מבוא

## הרקע לפרוייקט

## תהליך המחקר

## אתגרים מרכזיים

# תיאור תחום הידע

## אובייקטים נחוצים

Game: מייצג משחק. כולל בתוכו 2 שחקנים ורשימה של שאלות (על מבנה השחקנים והשאלות אפרט בהמשך), ואת הID של המשחק.

User: מייצג משתמש. כולל בתוכו את המידע של המשתמש (שם משתמש, ID וסטטיסטיקות של ניקוד).

Player: מייצג שחקן במשחק. יורש מUser. מוסיף למשתמש רשימה של השאלות הנכונות והשגויות שהוא ענה במשחק.

Question: מייצג שאלה. כולל בתוכו את התשובות השגויות והתשובה הנכונה, קטגוריית השאלה ורמת הקושי שלה.

## סוגי נתונים

בתוך מחלקת Game, השאלות שמורות ברשימה של אובייקטים מסוג Question.

במחלקת Question, התשובות שמורות ברשימה של סטרינגים, והאינדקס של התשובה הנכונה שמור בint. הקטגוריה ורמת הקושי שמורות כל אחת בenum משל עצמה:

enum DifficultyLevel{

EASY,

MEDIUM,

HARD

}

enum Category{

ALL,

GENERAL\_KNOWLEDGE,

SCIENCE,

COMPUTER\_SCIENCE

}

## פעולות על המידע