

DETERMINACIÓN DE LOS VALORES DE LOS SIMBOLOS (SEGMENTO DE CODIGO)

AUTOEVALUACIÓN

INSTRUCCIONES: Escribe en orden descendente el número de bytes que ocupa en memoria cada definición de instrucciones, si el valor es correcto te dejara ingresarlo, de lo contrario se generará un error. Cuando ingreses un valor correcto identifica y analiza los cambios en la columna CP y en la tabla de símbolos.

| CP | Programa | Bytes |
|------|----------------------------|-------|
| 0000 | data segment | 0 |
| 0000 | pkey db "hola a todos" | 12 |
| 000C | var1 dw 0 mov | 0 |
| 000C | mov db 34 | 0 |
| 000C | var2 dw 50 | 2 |
| 000E | var3 db 0 | 1 |
| 000F | var4 dw 20 dup(100) | 40 |
| 0037 | var5 db 30 dup('@') | 30 |
| 0055 | cons equ 10 | 0 |
| 0055 | var6 db "cuidado con esta" | 0 |
| 0055 | ends | 0 |
| 0000 | stack segment | 0 |
| 0200 | dw 256 dup(0) | 200 |
| 0200 | ends | 0 |
| 0000 | code segment | 0 |
| 0000 | etiq1: | 0 |
| 0000 | std | 1 |
| 0001 | aam | 2 |
| 0003 | etiq2: | 0 |
| 0003 | jmp etiq1 | 3 |
| 0006 | loopnz etiq2 | 2 |
| 0008 | jp etiq3 | 0 |
| 0008 | etiq3: | 0 |
| 0008 | jcxz etiq3: | 2 |
| 000A | push 0ffh (s=0) | 3 |
| 000D | pop ds | 1 |
| 000E | inc var2 | 4 |
| 0012 | mul word ptr [di+1000] | 4 |
| 0016 | not cl | 2 |
| 0018 | mov di,ss | 2 |
| 001A | add cl,bh | 2 |
| 001C | sub var3,al | 4 |
| 0020 | and di,word ptr [bp+si+25] | 3 |
| 0023 | or ax,1000 (corta) | 3 |
| 0026 | test di,0 | 4 |
| 002A | sal var4,cl | 4 |
| 002E | ends | 0 |
| 0000 | | |

Tabla de símbolos

| Símbolo |
|---------|
| pkey |
| var2 |
| var3 |
| var4 |
| var5 |
| cons |
| etiq1 |
| etiq2 |
| etiq3 |

olos

| Tipo | Valor | Tamaño | Dirección |
|-----------|--------------|--------|-----------|
| variable | hola a todos | byte | 0000 |
| variable | 50 | word | 000C |
| variable | 0 | byte | 000E |
| variable | dup(100) | word | 000F |
| variable | dup('@') | byte | 0037 |
| constante | 10 | word | |
| etiqueta | | | 0000 |
| etiqueta | | | 0003 |
| etiqueta | | | 0008 |