- Analisis de el uso de aplicaciones moviles y el comportamiento del usuario
  - Introduccion
  - Objetivos
  - Medidas Estadisticas de Tiempo de Uso de la App (min/dia)
  - Analisis de Distribucion
    - Histograma de Tiempo de Uso de la App (min/dia)
    - Grafico de torta de Tiempo de Uso de la App
  - Medidas Estadisticas de Comportamiento del Usuario
  - Analisis de Distribucion
    - Histograma de Comportamiento del Usuario
    - Grafico de torta de Comportamiento del Usuario
  - Analisis de Regresion Lineal
    - Ecuacion de Regresion Lineal
    - Diagrama de Dispersión
    - Coeficiente de Determinacion
    - Coeficiente de Correlacion de Pearson
    - Predicciones
  - Conclusiones
  - Anexos

yeison stiven romero 2024

# Analisis de el uso de aplicaciones moviles y el comportamiento del usuario

#### Introduccion

Este informe presenta un análisis detallado del tiempo de uso de aplicaciones y la clase de comportamiento del usuario en un grupo de 700 personas. El objetivo principal es comprender los patrones de uso de aplicaciones y el comportamiento del usuario, y extraer conclusiones significativas basadas en los datos proporcionados.

# **Objetivos**

- 1. Analizar la distribución del tiempo de uso de aplicaciones entre los participantes.
- Identificar las medidas estadísticas clave como la media, mediana, moda, varianza, y desviación estándar para el tiempo de uso de aplicaciones y la clase de comportamiento del usuario.
- 3. Evaluar la asimetría y curtosis de la distribución de datos
- 4. Generar visualizaciones que representen claramente los patrones de uso de aplicaciones y el comportamiento del usuario.
- 5. Proporcionar conclusiones basadas en el análisis de los datos.

# Medidas Estadisticas de Tiempo de Uso de la App (min/dia)

 Descripcion: Esta variable representa el tiempo diario que los usuarios pasan utilizando una aplicación móvil.

Media: 271.12857142857143

• Mediana: 227.5

• Moda: 64

Varianza: 31399.6572654813

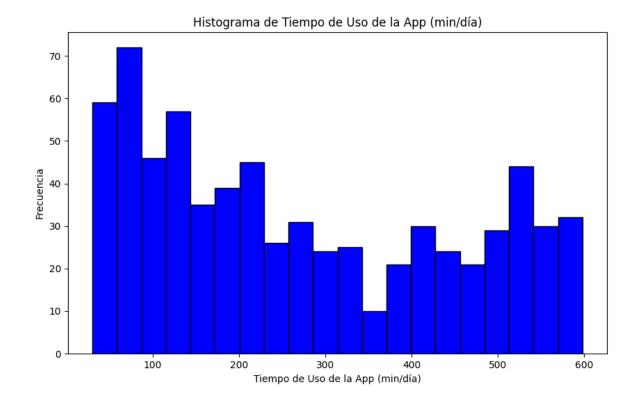
• **Desviacion Estandar**: 177.19948438266206

Coeficiente de Variacion: 0.653562564243972

Asimetria: 0.3715135303691814
Curtosis: -1.2591977822617888

#### **Analisis de Distribucion**

# Histograma de Tiempo de Uso de la App (min/dia)



### Grafico de torta de Tiempo de Uso de la App



# Medidas Estadisticas de Comportamiento del Usuario

• **Descripcion**: Esta variable representa el comportamiento general de los usuarios al utilizar aplicaciones móviles de 1 a 5 (1: Excelente, 2: Bueno, 3: Regular, 4: Malo, 5: Muy Malo).

Media: 2.99Mediana: 3.0

Moda: 2

• Varianza: 1.9641344778254648

• **Desviacion Estandar**: 1.4014758213488612

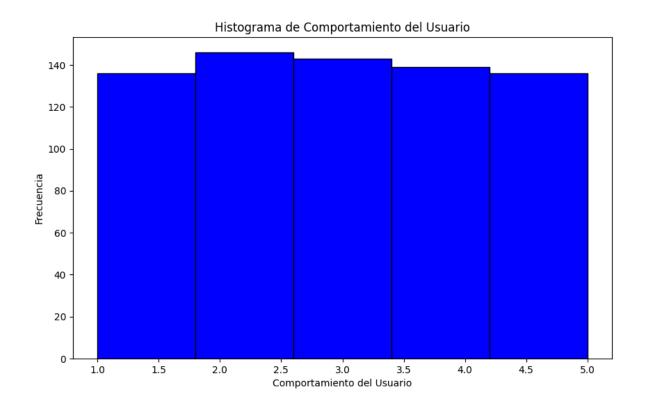
• Coeficiente de Variacion: 0.46872101048456893

• Asimetria: 0.017781063982686602

Curtosis: -1.277777445214311

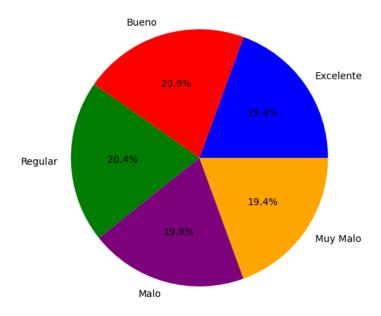
#### **Analisis de Distribucion**

### Histograma de Comportamiento del Usuario



## Grafico de torta de Comportamiento del Usuario

Proporción de Comportamiento del Usuario

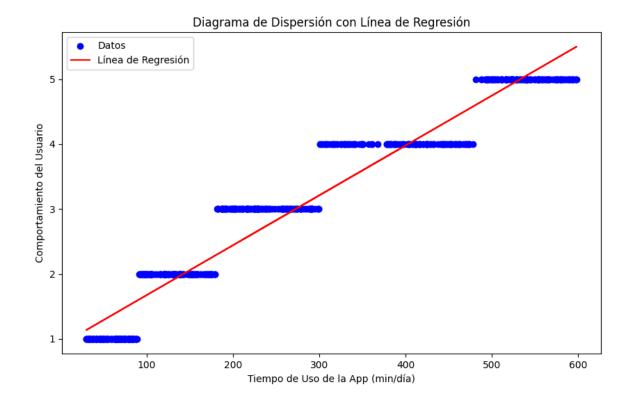


# **Analisis de Regresion Lineal**

### **Ecuacion de Regresion Lineal**

La ecuación de regresión lineal entre el uso de datos y el comportamiento del usuario es: Comportamiento = 0.01 \* Uso de Datos + 0.91

# Diagrama de Dispersión



#### Coeficiente de Determinacion

El coeficiente de determinación (R²) es: 0.94

#### Coeficiente de Correlacion de Pearson

El coeficiente de correlación de Pearson es: 0.97

#### **Predicciones**

Usando la ecuación de regresión lineal, las predicciones para el comportamiento del usuario son:

- Para un uso de las aplicaciones de 30 min/día: 1.14
- Para un uso de las aplicaciones de 60 min/día: 1.37
- Para un uso de las aplicaciones de 90 min/día: 1.60

#### **Conclusiones**

- Se observa una relación positiva entre el uso de datos y el comportamiento del usuario.
- El coeficiente de determinación indica que el modelo de regresión lineal explica el 0.94% de la variabilidad en el comportamiento del usuario.
- El coeficiente de correlación de Pearson indica una correlación positiva entre el uso de datos y el comportamiento del usuario.
- Se concluyo que el tiempo de uso de aplicaciones y el comportamiento del usuario están relacionados.
- La relacion entre las variables es positiva, lo que significa que a medida que aumenta el tiempo de uso de la aplicación, el comportamiento del usuario tiende a empeorar.

#### **Anexos**

Fuente de los datos: Kaggle

Fecha de la base de datos: 18 de octubre del 2024

Población: 700 personas

Columnas: 11Hombres: 364Mujeres: 336

Edad menor: 18 añosEdad mayor: 59 años

• Sistema Operativo iOS: 146

• Sistema Operativo Android: 554

El informe esta alojado en: GitHub