

Proyecto de Programación de computadores. 2020 - II

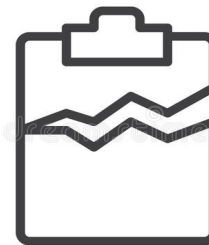
Inventario de una tienda



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Integrantes

-Alan Mateo Escobar Agudelo
Ingeniería



-Yeison Dario Rojas Mora
Ingeniería Electrónica



-Manuel Fernando Vasquez Vasquez
Ingeniería Electrónica



Introducción

El proyecto se basa en un algoritmo codificado en lenguaje python, el cual pueda mostrar mediante una ventana, el catálogo de productos de una tienda y realizar operaciones contables según sea la necesidad. Entre las variadas funciones del programa, se podrá calcular la hora de venta de productos, sumará precios y dará el valor final de la venta, sacando del inventario la cantidad de productos vendidos.

Con este programa pretendemos facilitar la administración de los productos dentro de la tienda y ofrecer facilidades a la hora de gestionar y vender productos, para que así la economía de tales tiendas sea mucho más eficiente



Campo de acción

Nuestro programa será un sistema de inventario. El nicho al que apunta este programa es sobre todo a pequeñas y medianas tiendas de diferentes productos como misceláneas, pequeños mercados, tiendas centradas a productos específicos (mercerías, papelerías, tiendas de electrónica, etcétera) , las cuales con frecuencia, tienen problemas en la gestión, almacenamiento y ventas de sus productos. Estas subsisten mayormente de gran cantidad de pequeñas ventas lo cual hace que tener un conteo a mano de todos los productos que se encuentran en la tienda sea muy difícil esto conlleva a una contabilidad ineficiente que causa pérdidas importantes.



Definición general del proyecto

La idea a realizar para este proyecto de programación de computadoras es un programa capaz de almacenar información sobre el inventario de una tienda, siendo de utilidad para llevar un conteo de insumos de manera rigurosa y para tener un orden a la hora de comprar y vender productos siendo estos problemas muy comunes en pequeñas tiendas en donde sus inventarios varían constantemente. Con este programa se podría contabilizar la cantidad de los diferentes productos con los que cuenta la tienda, una imagen y una breve descripción con la cual se pueda identificar el producto, también tendrá el precio de los mismos y una calculadora a la hora de vender los productos.



Propósitos y objetivos

Objetivo General:

-Utilizar lo aprendido en la clase de programación de computadores (dictada por la profesora Stephanie Torres), para realizar un programa simple con pocos o nulos errores el cual beneficie a una población demarcada.

Objetivos Específicos:

- Hacer uso de diferentes librerías para poder imprimir ventanas, realizar operaciones matemáticas, entre otras cosas.
- Hacer consultas externas para adquirir prácticas de programación no vistas en la clase.
- Contabilizar diferentes variables y almacenarlas para gestionar productos y precios.
- Aprender a hacer uso correcto y ordenado del lenguaje de programación “python” y sus conceptos básicos.

Resultado esperado

Se espera que este programa impacte fuertemente a todas las personas que tiene un pequeño negocio o que tal vez no tiene el dinero suficiente para comprar un software contable. Al brindarle la oportunidad a aquellos emprendedores de organizar sus negocios un poco más, se generará un efecto de crecimiento en sus empresas que les incrementará por supuesto su calidad de vida y el de las personas que tengan a cargo estos emprendedores.

