

AUTOMATIZACIÓN DE CONSTRUCCIÓN
BUILD AUTOMATION TOOL

Gradle

Herramienta de Automatización
de Construcción

Sesión Intermedia 03

Java · Selenium · Gradle



Gradle

Contenido

01

¿Qué es Gradle?

02

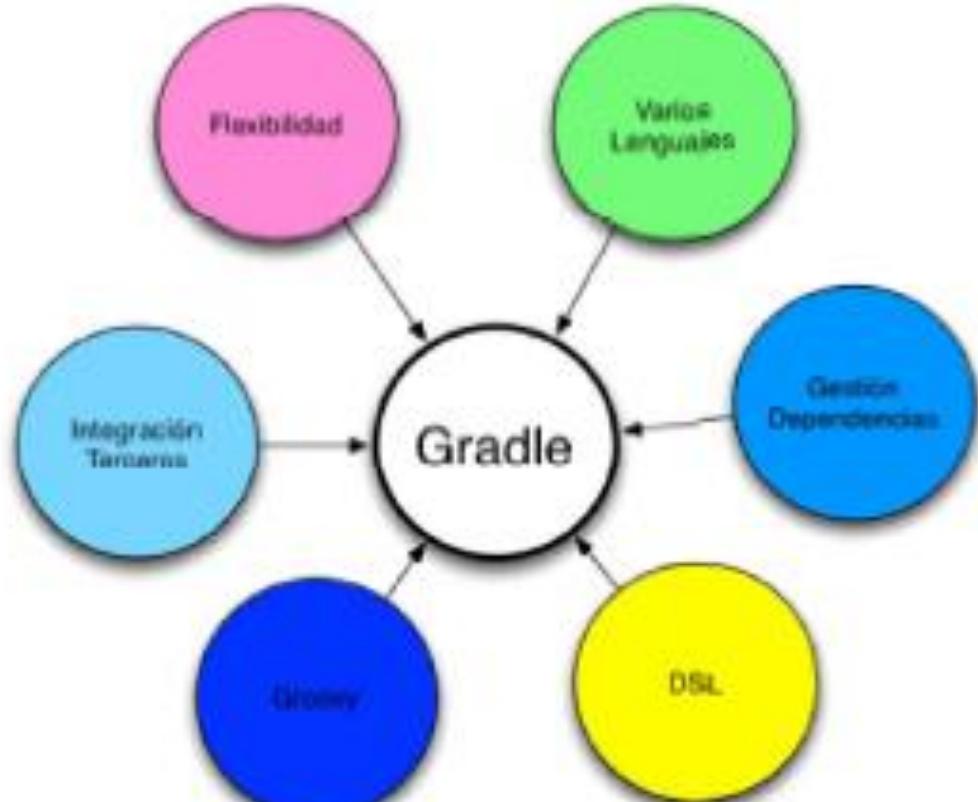
Plugins de Gradle

03

Gestión de Dependencias

¿Qué es Gradle?

- Herramienta de automatización de construcción de código
- Bebe de las aportaciones de Ant y Maven
- Se apoya en Groovy y DSL (Domain Specific Language)
- Lenguaje sencillo y claro comparado con Maven
- Gran flexibilidad para trabajar con otros lenguajes, no solo Java
- Sistema de gestión de dependencias sólido



Plugins de Gradle

- **Java Plugin:** Se encarga de poner a nuestra disposición empaquetado
- **Eclipse Plugin:** Se encarga de integrar Gradle dentro de Eclipse y configurar un classpath basado en las dependencias que asignamos
- **Idea Plugin:** Se encarga de integrar Gradle dentro de IntelliJ y configurar el .idea
- **Serenity Plugin:** Permite generar el reporte
- **Sonarqube Plugin:** Permite la ejecución de análisis de código estático

Dependencias: Repositories

- Gradle es capaz de buscar dependencias en diferentes sitios de librerías
- Repositorios de librerías Maven
- Directorio dentro del proyecto donde tengamos esas librerías guardadas

```
1 repositories{
2     mavenLocal()
3     jcenter()
4 }
5
6 buildscript {
7     repositories {
8         mavenLocal()
9         jcenter()
10    }
11    dependencies {
12        classpath("net.serenity-bdd:serenity-gradle-plugin:2.0.4")
13    }
14 }
15 apply plugin:'java'
16 apply plugin:'eclipse'
17 apply plugin:'idea'
18 apply plugin:'net.serenity-bdd.aggregator'
19
20 dependencies {
21     testCompile('net.serenity-bdd:serenity-core:2.0.4')
22     testCompile('net.serenity-bdd:serenity-junit:2.0.4')
23     testCompile('junit:junit:4.12')
24     testCompile('org.assertj:assertj-core:1.7.0')
25     testCompile('org.slf4j:slf4j-simple:1.7.7')
26
27     compile('net.serenity-bdd:serenity-core:2.0.4')
28     compile('net.serenity-bdd:serenity-junit:2.0.4')
29     compile('net.serenity-bdd:serenity-cucumber:1.9.20')
30     compile('net.serenity-bdd:serenity-screenplay-webdriver:2.0.9')
31
32     compile('org.apache.commons:commons-lang3:3.1')
33
34 }
35
```

Dependencias: Dependencies

Una vez indicado donde buscar las dependencias, solo debemos indicarle a Gradle qué librerías se requieren

<https://mvnrepository.com/>

testCompile

Compilar pruebas de Junit

Compile

Compila todo el proyecto

implementation

Actualización de Compile

Gracias

¿Preguntas?

Workshop Intermedio - Sesión 03

Gradle: Herramienta de Automatización

