

AUTOMATIZACIÓN DE CONSTRUCCIÓN
BUILD AUTOMATION TOOL

Gradle

Herramienta de Automatización
de Construcción

Sesión Intermedia 03

Java • Selenium • Gradle



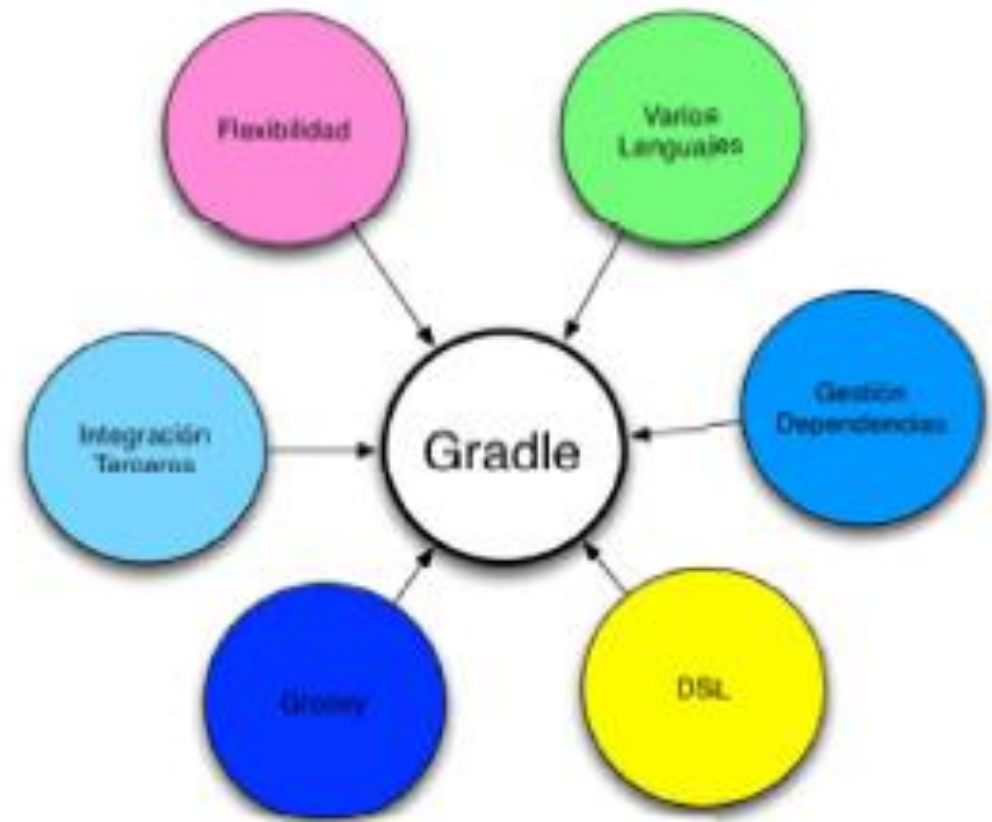
Gradle

Contenido

- 01 ¿Qué es Gradle?
- 02 Plugins de Gradle
- 03 Gestión de Dependencias

¿Qué es Gradle?

- Herramienta de automatización de construcción de código
- Bebe de las aportaciones de Ant y Maven
- Se apoya en Groovy y DSL (Domain Specific Language)
- Lenguaje sencillo y claro comparado con Maven
- Gran flexibilidad para trabajar con otros lenguajes, no solo Java
- Sistema de gestión de dependencias sólido



Plugins de Gradle

- **Java Plugin:** Se encarga de poner a nuestra disposición empaquetado
- **Eclipse Plugin:** Se encarga de integrar Gradle dentro de Eclipse y configurar un classpath basado en las dependencias que asignamos
- **Idea Plugin:** Se encarga de integrar Gradle dentro de IntelliJ y configurar el .idea
- **Serenity Plugin:** Permite generar el reporte
- **Sonarqube Plugin:** Permite la ejecución de análisis de código estático

Dependencias: Repositories

- Gradle es capaz de buscar dependencias en diferentes sitios de librerías
- Repositorios de librerías Maven
- Directorio dentro del proyecto donde tengamos esas librerías guardadas

```
1 repositories {
2   mavenLocal()
3   jcenter()
4 }
5
6 buildscript {
7   repositories {
8     mavenLocal()
9     jcenter()
10  }
11  dependencies {
12    classpath ("net.serenity-bdd:serenity-gradle-plugin:2.0.4")
13  }
14 }
15 apply plugin: 'java'
16 apply plugin: 'eclipse'
17 apply plugin: 'idea'
18 apply plugin: 'net.serenity-bdd.aggregator'
19
20 dependencies {
21   testCompile 'net.serenity-bdd:serenity-core:2.0.4'
22   testCompile 'net.serenity-bdd:serenity-junit:2.0.4'
23   testCompile('junit:junit:4.12')
24   testCompile('org.assertj:assertj-core:1.7.0')
25   testCompile('org.slf4j:slf4j-simple:1.7.7')
26
27   compile 'net.serenity-bdd:serenity-core:2.0.4'
28   compile 'net.serenity-bdd:serenity-junit:2.0.4'
29   compile 'net.serenity-bdd:serenity-cucumber:1.9.20'
30   compile 'net.serenity-bdd:serenity-screenplay-webdriver:2.0.9'
31
32   compile 'org.apache.commons:commons-lang3:3.1'
33
34 }
35
```

Dependencias: Dependencies

Una vez indicado donde buscar las dependencias, solo debemos indicarle a Gradle qué librerías se requieren

<https://mvnrepository.com/>

testCompile

Compilar pruebas de Junit

Compile

Compila todo el proyecto

implementation

Actualización de Compile

Gracias

¿Preguntas?

Workshop Intermedio - Sesión 03

Gradle: Herramienta de Automatización

