

# Proyecto 1 Ingeniería Web

## Objetivos

1. Interiorizar el proceso de desarrollo web frontend usando NextJS, React, Tailwind
2. Interiorizar el proceso de maquetado en React a partir de un diseño en Figma
3. Entender el flujo de trabajo con Git y el despliegue del proyecto en Vercel

## Instrucciones

- 1) Visualizar el diseño de base en el siguiente link:  
<https://www.figma.com/file/QD1mG2hsUPEmYCib97vli5/Untitled?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=yhiDG5Q84Nf3CAuH-1>
- 2) Si el estudiante desea puede hacer una copia del proyecto en su Figma personal, pero esto no tiene nota adicional.
- 3) Implementar su propia hoja de vida basada en el diseño de Figma, usando las siguientes tecnologías:
  - a) NextJS
  - b) TailwindCSS
  - c) TypeScript
  - d) React Icons
- 4) El proyecto debe contener las siguientes secciones:
  - a) Un menú a la izquierda, que se mantiene fijo y contiene:
    - i) **Información personal:** La foto del estudiante, su nombre y un título personal (ej: ingeniero de sistemas, estudiante, etc)
    - ii) **Datos de contacto:** Datos personales que quiera compartir como su ciudad de residencia, teléfono, correo electrónico, etc
    - iii) **Idiomas:** Idiomas que habla, cada uno con un % de dominio del idioma
    - iv) **Lenguajes de programación:** Lenguajes de programación que conoce, cada uno con un % de dominio del lenguaje,
    - v) **Habilidades extra:** Habilidades extra, bien sean habilidades blandas o duras que el estudiante quiera compartir
  - b) Un contenido central, que tiene un scroll vertical, y contiene:
    - i) **Perfil:** Una sección con el nombre del estudiante, con su foto en fondo blanco y una descripción corta de su perfil profesional. Esta sección contiene un botón que al hacerle click muestra un diálogo (como el diálogo de Material UI visto en clase). El contenido del diálogo es de libre diseño y se darán puntos adicionales para los diseños creativos.
    - ii) **Conocimientos:** Una sección con los conocimientos del estudiante. Cada conocimiento debe tener un título, una descripción y un ícono. Los íconos de esta sección se pueden obtener de <https://www.flaticon.com/> y pueden ser implementados en svg como se vio en clase. Sin embargo, el estudiante puede usar otras fuentes de íconos si lo desea. Esta sección debe respetar el diseño con los cards mostrados en Figma.

- iii) **Educación:** Una sección con la historia educativa del estudiante. Se debe mostrar la institución, las fechas, el título obtenido o que se está cursando y una descripción breve de lo estudiado en dicha institución. Esta sección debe respetar el diseño con los cards mostrados en Figma.
  - iv) **Portafolio:** Una sección con el portafolio de proyectos del estudiante. Debe contener una descripción corta de sus proyectos. Para cada proyecto, se debe incluir una imagen, un título y una descripción. Esta sección debe tener un scroll horizontal. Adicionalmente, cada card debe tener un botón de “learn more” o “saber más”. Cuando el usuario presiona este botón, debe salir un diálogo con información más detallada sobre dicho proyecto. Se recomienda incluir links a códigos de Github o plataformas que el estudiante haya desarrollado. En esta sección los cards deben respetar el diseño visto en Figma.
  - v) **Footer:** Un footer de diseño libre del estudiante.
  - c) Un menú a la derecha, que se mantiene fijo y contiene:
    - i) Un listado de íconos de redes sociales que redirigen al perfil del estudiante en dicha red social. Se debe incluir mínimamente Github y LinkedIn. Las otras redes sociales son opcionales.
- 5) Condiciones generales del desarrollo
- a) La calificación se hará de acuerdo con las rúbricas encontradas en el Excel [Rúbrica proyecto 1.xlsx \(sharepoint.com\)](#).
  - b) El proyecto debe ser desplegado en Vercel.
  - c) Los íconos de las redes sociales, y los íconos adicionales que se deseen incluir en la página deben ser de React Icons, tal y como se vio en clase.
  - d) El sistema debe contener, al menos, 6 componentes que se evidencie que se están reutilizando en más de 2 partes del código.
  - e) Los componentes desarrollados deben tener interfaces y tipados correctos, tal y como se vio en clase.
  - f) Se deben utilizar los estilos de Tailwind.
  - g) El estudiante es libre de cambiar los colores. No necesariamente se debe trabajar con los colores del Figma.
  - h) El estudiante puede decidir hacer su hoja de vida en inglés o en español.
  - i) El estudiante es libre de cambiar la fuente.
  - j) Se le rebajará al estudiante un 0.05 en la nota por cada error de ortografía. Máximo hasta 1 unidad.
  - k) El estudiante debe enviar un link de su repositorio de Github al profesor, a más tardar el viernes 6 de octubre a las 11:59 PM.